<https://www.w3cschool.cn/echarts_tutorial/echarts_tutorial-865z2f6a.html>

<https://www.w3cschool.cn/echarts_tutorial/echarts_tutorial-865z2f6a.html>

<https://www.makeapie.com/editor.html?c=effectScatter-map>

rippleEffect: {

brushType: 'stroke', //波纹的绘制方式，可选值为 'stroke' 和 'fill'，默认情况下使用：'fill'。

period:10, //设置涟漪动画的时间，该属性的取值类型为 number，默认值为 4。

scale:10 //设置涟漪动画中波纹的最大缩放比例，默认值为 2.5，值得类型应该是 number。

},



