

一. 选择题 (30分)

1.  $G$  是一个非连通简单无向图, 共有 36 条边, 则该图至少有 (B) 个顶点。

- A. 9                      B. 10                      C. 11                      D. 12

2. 下列排序算法中, (D) 算法是不稳定的。

- A. 插入排序              B. 冒泡排序              C. 归并排序              D. 快速排序

3. 关于卡特兰数  $C_n = \frac{(2n)!}{(n+1)!n!}$ , 下列说法错误的是 (C)。

- A.  $C_n$  表示含  $n$  对括号的合法括号序列的个数。  
B.  $C_n$  表示长度为  $n$  的入栈序列对应的合法出栈序列个数。  
C.  $C_n$  表示有  $n+1$  个节点的不同形态的二叉树的个数。  
D.  $C_n$  表示通过连接顶点而将  $n+2$  边的凸多边形分成三角形的方法个数。

4. 前序遍历序列与后序遍历序列相同的二叉树为 (A)。

- A. 只有根节点的二叉树。  
B. 根节点无右子树的二叉树。  
C. 非叶子结点只有左子树的二叉树。  
D. 非叶子结点只有右子树的二叉树。

5. 若 AVL 树插入元素的过程中发生了旋转操作, 则树高 (C)。

- A. 增加 1 或减少 1  
B. 可能变化也可能不变  
C. 一定不改变  
D. 可能变化超过 2

6. 在二叉树查找中, 以下查找序列中可能出现的是 (D)。

- A. 930, 207, 922, 265, 260, 200  
B. 87, 768, 456, 372, 326, 378, 365  
C. 726, 521, 201, 328, 384, 319, 365  
D. 48, 260, 570, 307, 340, 380, 361, 365

7. 下列哪种方法是针对闭散列策略的冲突排解方法 (B)。

- A. 公共溢出区法  
B. 线性试探法  
C. 独立链法  
D. 多槽位法

8. 若某算法的计算时间表示为递推关系式  $T(N) = 2T\left(\frac{N}{2}\right) + N\log N$ ,  $T(1) = 1$ , 则该算法的

时间复杂度为 (D)。

- A.  $N^2$   
B.  $N^2\log N$

- C.  $N \log N$
- D.  $N \log^2 N$

9. 以下哪个数字最适合应用于双向平方试探的开放定址散列表长 (C)。

- A. 13
- B. 17
- C. 23
- D. 29

10. 下列排序算法种，最坏情况下的渐进时间复杂度最小的是 (C)。

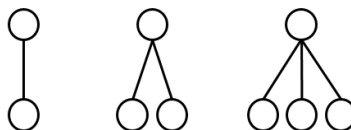
- A. 冒泡排序
- B. 选择排序
- C. 归并排序
- D. 快速排序

## 二. 填空题 (35分)

1. 一棵二叉树的中序遍历为BHEADJGCIKF，后序遍历为BEJDAH KIFCG，则前序遍历为

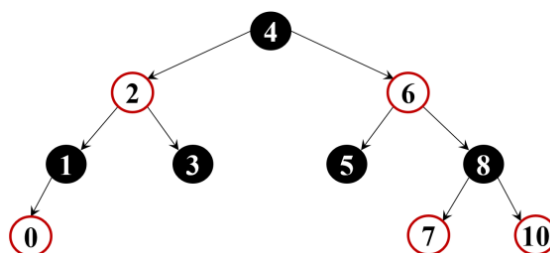
G H B A E D J C F I K (3分)

2. 以下三棵树形成的森林，转化为二叉树后，树中属于右孩子的节点数为 5 个。(3分)



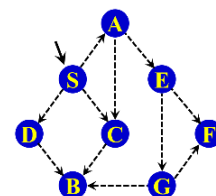
3. 使用RPN及栈的方式计算表达式  $(2+3!) \times (4+6-7)$  的值，计算过程中，操作符栈最多的元素个数为 3 个，操作数栈中元素个数最多为 3 个。(4分)

4. 以下红黑树，插入关键码9之后，红黑树中黑节点个数为 8 个。该红黑树所对应的4阶B树，删除关键码4之后，根节点关键码为 136 (如根节点关键码从小到大为1, 2, 3, 则填入123; 如关键码从小到大为1, 2, 则填入12); 继续删除关键码2, 则根节点关键码为 36。(注: 删除非叶子节点使用直接前驱替代; 节点合并时若左右皆可合并选取左边合并) (6分)



5. 对下图进行以下代码进行深度优先遍历，假设各节点被DISCOVERED的顺序为: SCBDAEGF, 则各节点被VISITED的顺序为 BCDFH EAS。(3分)

```
template <typename Tv, typename Te>
void Graph<Tv, Te>::DFS ( int v ) {
```

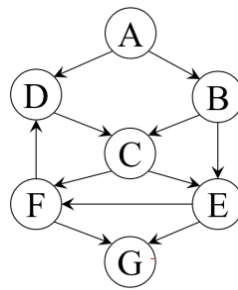


```

status (v) = DISCOVERED;    //设置v已被发现
for (int u = firstNbr ( v ); -1 < u; u = nextNbr ( v, u ))
    if (UNDISCOVERED == status ( u )) DFS ( u ); //深搜v所有未访问过
    邻居u
status (v) = VISITED; //设置v已被访问完毕
}

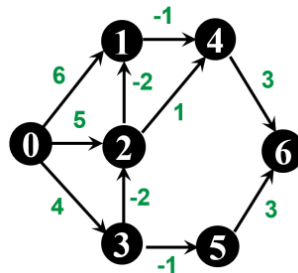
```

6. 对下面有向图采用基于递归的深度优先遍历，则满足遍历序列的包括 bdeg。（假设 a), b), d) 满足，则填入abd）（4分）



- a) ABEGCFD
- b) ADCEFGB
- c) ADCFGBE
- d) ADCEGFB
- e) ABCEFGD
- f) ABCFDEG
- g) ADCFGEB

7. 对下面带负值边的有向图进行Bellman&Ford算法求取从0号节点到其他节点的最短路，则在求解的过程中，第三步迭代，即求解到从源点0出发最多经过3条边到达各点的最短路，此时各点最短路径长度的总和为 17。使用Bellman&Ford算法最终得到从源点0出发到其他各点的最短路，此时能否形成一棵最短路径树？ 能（请在空格内填入“能”，“不能”或“不确定”）。（6分）



8. 对序列5,0,2,9,6,7,4,1,8,3进行快速排序，每次使用首个元素作为轴点，当递归进行完第一趟排序后，首元素5作为轴点放置到正确的位置，则在递归第二趟（第二层，包括左和右）排序后，形成的排序序列为 1023456789。（若结果为0,1,2,3,4,5,6,7,8,9,则填入0123456789）（3分）
9. 由2022个结点组成的完全二叉树做层次遍历，辅助队列的容量至少为 1011。（3分）

### 三、算法设计与分析（35分）

参考两保堂第10讲 PPT P11-15

- 两稀疏矩阵A与B进行乘法，请描述快速算法的核心思想并给出复杂度分析。（10分）
- 代码写作与分析（25分）疫情下的物流运输

国家A总共由n个城市和1个首都t构成，这n个城镇之间由n-1条单向道路连接且构成一个二叉树，这个树的根节点为港口城市s，每个在叶子节点的城市和首都之间由1条单向道路连接。现在港口城市s收到了总共k个防疫物资，他们需要把这些防疫物资运送到首

都城市  $t$ 。然而每个城市的快递工作人员是有限的，第  $i$  个城市的工作人员数目为  $c_i$ ，且 1 个快递工作人员只能处理 1 个防疫物资。也就是说，当一个城市想要转运  $a$  个防疫物资到其他的邻近城市时，它就需要  $a$  个快递工作人员。

问题 1. 在  $s$  收到总共  $K$  个防疫物资的条件下，最多能运送多少物资到首都城市  $t$ 。请写出算法设计思路，并给出复杂度分析，写出代码（算法设计：7 分，复杂度分析：3 分，代码：5 分）

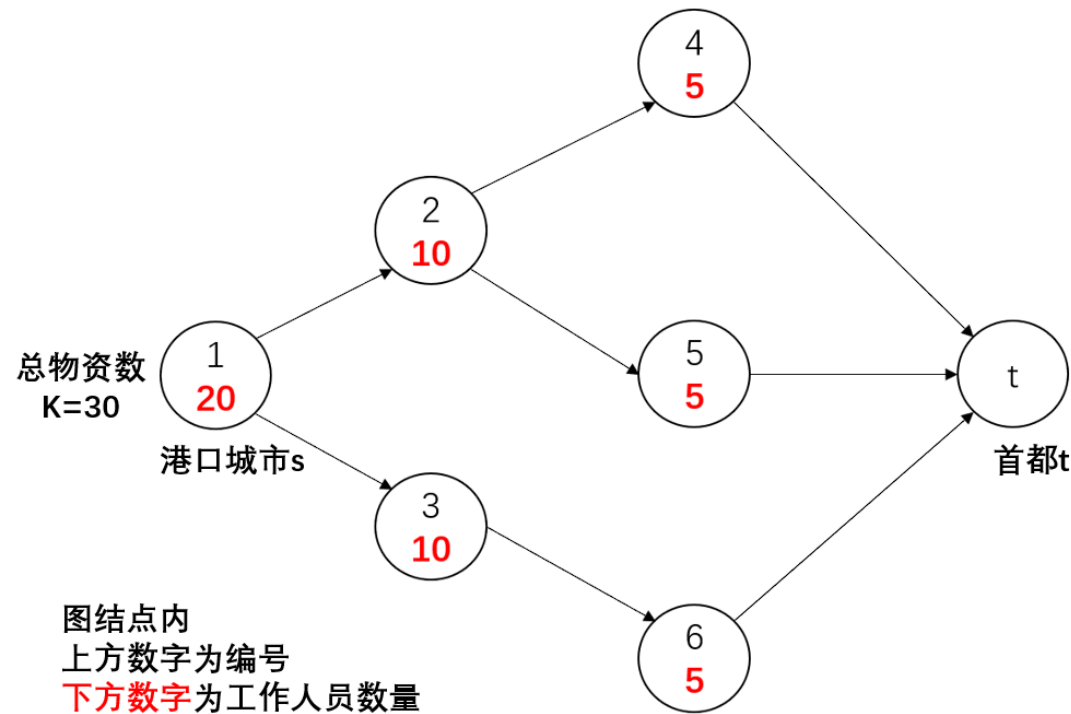
问题 2. 由于疫情的蔓延，这  $n$  个城市当中随机会有  $T$  个城市受到疫情影响，这些城市能工作的快递人员数量会减半（整数下取整）。请给出随机哪些城市受到影响时，最终能运送到  $t$  的物资最多以及哪些城市受到影响时，能运送到的物资最少。（10 分，讨论当  $T=1$  时的情况 5 分， $T>1$  的情况 5 分）（算法设计：7 分，复杂度分析：3 分，不需写代码）

样例

第一行 4 个数字  $n, s, K, T$

第二行  $n$  个数字，代表第  $i$  个城市有多少工作人员

接下来  $m$  行每行两个数字  $x$  和  $y$ ，代表连接  $x$  和  $y$  的单向道路



6 1 3 0 2  
20 10 10 5 5 5  
1 2  
1 3  
2 4  
2 5  
3 6

问题 1 答案 15

问题 2 答案

最好情况：3 和 4 受到疫情影响，结果为 12

最坏情况：2 和 6 受到疫情影响，结果为 7

数据范围  $n \leq 10^4$ ,  $T \leq 10$ ,  $K \leq 10^6$

每一问正确解法的最坏时间复杂度均小于等于  $10^6$

## 文字解答

**第一问** 设  $c_i$  为第  $i$  个城市的工作人员数目，则其实际最大每日运输量为

$$d_i = \begin{cases} c_i & , i \text{ 为叶节点} \\ \min(c_i, \sum_{j \in \text{Child}(i)} d_j) & , i \text{ 非叶节点} \end{cases} \quad (1)$$

自底向上计算  $d_i$  即可。最后能运送的最大防疫物资数目为  $\min(d_1, K)$ 。

**第二问 ( $T = 1$ )** 先计算  $e_i = \lfloor c_i \rfloor$ ，即第  $i$  个城市受影响后的每日最大运输量。假设它受影响，则总运输量减少恰为  $\delta_i = \max(d_i - e_i, 0)$ 。对于最好最坏情况，选使得  $\delta_i$  最小/最大的  $i$  即可。

**第二问 ( $T = 2$ )** 思路：动态规划。设  $F(i, T)$  为以  $i$  为根节点的子树中有  $T$  节点个受到影响后的最大运输能力。则有以下情况 ( $\text{lc}(i)$  和  $\text{rc}(i)$  代表  $i$  的两个孩子 (如果存在的话)):

1.  $i$  受到影响，左子树有  $t$  个节点受影响，右子树有  $T - 1 - t$  个节点受影响。此时  $i$  为根的子树最大运输量为  $\min(e_i, F(\text{lc}(i), t) + F(\text{rc}(i), T - 1 - t))$ 。其中  $t$  的可能取值为  $0, \dots, T - 1$ 。
2.  $i$  不受影响，左子树有  $t$  个节点受影响，右子树有  $T - t$  个节点受影响。此时  $i$  为根的子树最大运输量为  $\min(c_i, F(\text{lc}(i), t) + F(\text{rc}(i), T - t))$ 。其中  $t$  的可能取值为  $0, \dots, T$ 。

若要最好情况，则  $F(i, T)$  取上述所有情况中最大值即可，最坏情况取最小值即可。

注意边界情况：

1.  $T = 0$ : 同第一问；
2.  $T = 1$ : 同第二问  $T = 1$  的情况；
3.  $T$  应当小于等于  $i$  为根的子树的节点数，上述情况讨论中  $t$  的取值应当考虑到这一点。

## 伪代码解答

第一问伪代码，时间复杂度  $O(n)$

```
void dfs(TreeNode* x){
    if(x == NULL) return;
    dfs(x->left);
    dfs(x->right);
    int left_n = 0;
    int right_n = 0;
    if(x->left != NULL)
        left_n = x->left->max_num;
    if(x->right != NULL)
        right_n = x->right->max_num;
    x->max_num = x->ci;
    if(x->left == NULL && x->right == NULL){
```

```

        return;
    }
    x->max_num = min(x->max_num, left_n + right_n);
}

void build_tree(){
    root = new TreeNode(s, cap[s]);
    for(auto edge : edges){
        int x = edge.from, y = edge.to;
        if(x->left == NULL){
            x->left = new TreeNode(y, cap[y]);
        } else {
            x->right = new TreeNode(y, cap[y]);
        }
    }
}

int main(){
    read_data();
    build_tree();
    dfs(root);
    cout<<s->max_num<<endl;
}

```

第二问伪代码，时间复杂度  $O(nT^2)$

```

// 以最好情况为例子，最坏情况把 mymax 变成 mymin 即可
void dfs_mymax(TreeNode* x){
    if(x == NULL) return;
    dfs_mymax(x->left);
    dfs_mymax(x->right);
    int left_n = 0;
    int right_n = 0;
    x->max_num[0] = x->ci;
    x->max_num[1] = x->ci / 2;
    for(int t = 2; t <= T; t++) x->max_num[t] = -INT_MAX; // 求最坏情况为
    正无穷
    if(x->left == NULL && x->right == NULL){
        return;
    }

    for(int t = 0; t <= T; t++){
        max_num_child[t] = -INT_MAX;
        for(int t2 = 0; t2 <= t; t2++){

```

```

        int left_n = 0, right_n = 0;
        if(x->left != NULL)
            left_n = x->left->max_num[t2];
        if(x->right != NULL)
            right_n = x->right->max_num[t-t2];
        max_num_child[t] = mymax(max_num_child[t], left_n +
right_n);
    }
}
x->max_num[0] = min(x->max_num[0], max_num_child[0]);
for(int t = 1; t <= T; t++){
    int self0 = min(x->max_num[0], max_num_child[t]);
    int self1 = min(x->ci / 2, max_num_child[t-1]);
    x->max_num[t] = mymax(self0, self1);
}
}

```

最后答案为 root->max\_num[T]