# 碰撞关系可视化编辑器中：

## ****英雄碰撞数据结点ID：****

**五位数 范围10000~19999**

**所使用的碰撞体ID：见Box2DSharpID规定**

## ****提供的预制数据结点ID：****

**敌： 范围20000~29999**

**友： 范围 30000~39999**

**中立： 范围 40000~49999**

**拓展： 范围 50000~59999**

**所使用的碰撞体ID：见Box2DSharpID规定**

# 技能数据可视化编辑器中：

**首技能ID： 范围10000~19999**

**首技能的子结点ID：范围1~∞**

# 英雄数据可视化编辑器中：

**英雄ID： 范围 10000~19999**

# Box2DSharp可视化编辑器中：

**矩形的ID： 范围10000~19999**

**圆形的ID： 范围20000~29999**

**多边形的ID： 范围30000~39999**

**诺克内圈半径：2.17**