Clase: Programación Orientada a Objetos Alumno: Santiago Daniel Zamora Solís

Número de cuenta: 217924-0

Examen: 1

Preguntas

1) Se quiere emular entidades de la vida real

2) Un atributo es una variable de una clase, es una característica de un objeto

3) Un metodo es una función que so lo puede ser llamada atravez del objeto u otros método que pertenes con a la misma clase.

11) Es una estructura definida por el usuario, esta tiene atributos y métodos.

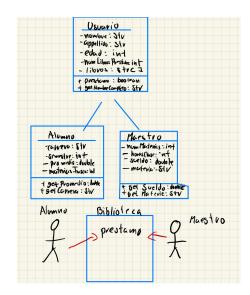
5) Por que así se purden proteger los datos que esten dentro de los atributos de una clase.

Tambien tienes mejor control de los datos y de quien purde acceder a estos.

6) El paradigma orientado Objetas es más seguro a diferencia de un lensuje procedimental.

El 100 tiene mejor control sobre los datos.

Diagrama de Uso y de Clase



MainFile

```
public class MainFile {

public static void main(String[] args){

Libreria lib = new Libreria( numLibrosDisponibles: 100, nombre: "P00");

lib.setNewMaestro( nombre: "Mauricio", apellidos: "Gonzales", edad: 30, numMateriasInpartidas: 1, numHorasClase: 10, suedo: 1200, materia: "OPP");

lib.setNewAlumno( nombre: "Daniela", apellidos: "Garcia", edad: 21, carrera: "Berecho", semestre: 7, promedio: 9.5, numMateriasInscritas: 6);

lib.prestamoAlumnos( nombreLibro: "BIBLIA");

lib.prestamoMaestros( nombreLibro: "BIBLIA2");

System.out.println("Mombre de la libreria: " + lib.getNombre());

lib.mostrarUsaurios();
}
```

Salida

```
Se hizo el prestamo correctamente!!
Se hizo el prestamo correctamente!!
Nombre de la libreria: POO
Usuario Alumno:
Nombre: Daniela Garcia
Num Materias Inscritas: 6
Promedio: 9.5
Carrera: Derecho
Libors Prestados:
BIBLIA ,
Usuario Maestro:
Nombre: Mauricio Gonzales
Num Horas Impartidas:1
Sueldo: 1200.0
Num Horas Clase: 10
Materia: OPP
Libors Prestados:
BIBLIA2 ,
Process finished with exit code 0
```

Clase Libreria

```
public String getNombre() {
    return nombre;
}

public int getNumLibrosDisponibles() {
    return numLibrosDisponibles;
}

public void prestamoAlumnos(String nombreLibro){

    if(this.alumno.prestamo(nombreLibro))
        System.out.println("Se hizo el prestamo correctamente!!");
    else
        System.out.println("@currio un error");
}

public void prestamoMaestros(String nombreLibro){

    if(this.maestro.prestamo(nombreLibro))
        System.out.println("Se hizo el prestamo correctamente!!");
    else
        System.out.println("@currio un error");
}
```

Clase Maestro

```
public String getNombre(){ return this.getNombreCompleto(); }

public int getNumMateriasInpartidas() { return numMateriasInpartidas; }

public int getNumHorasClase() { return numHorasClase; }

public String getMateria() { return materia; }
```

Clase Alumno

```
public boolean prestamo(String nombreLibro){
    if(this.getNumLibrosPrestados() > 3)
        return false;

    this.setLibrosPrestados(nombreLibro);
    return true;
}

public String getNombre(){ return this.getNombreCompleto(); }

public int getSemestre() {
    return semestre;
}

public int getNumMateriasInscritas() {
    return numMateriasInscritas;
}
```

Clase Usuario

```
public class Usuarios {
    private String noethe;
    private String noethe;
    private int num_librosPrestados = 0;

private int num_librosPrestados = new String[5];

Usuarios(String nombre, String apellidos, int edad){
    this.nombre = nombre;
    this.apellidos = apellidos;
    this.dedd = edad;
}

public boolean prestame(String nombreLibro){ return false; }

public String getNombreComplete(){ return this.nombre + " " + this.apellidos; }

public int getNumLibrosPrestados() { return this.numLibrosPrestados; }

public void setLibrosPrestados(String libroPrestado) {
    this.librosPrestados = 1;
}

public void mostrarLibrosPrestados() {
    for (int i = 0; i < this.numLibrosPrestados(i) + " ,");
    }
}</pre>
```

Github:

Commits

