PA0202 Beneath the Bottom of a Dream 题解

FlashH

题目概况

思路分析

如何枚举所有 m 🤊

集

建成堆结构 如何在堆结构中求第

代码实现

PA0202 Beneath the Bottom of a Dream 题解

FlashHu

Dec 9, 2022

PA0202 Beneath the Bottom of a Dream 题解

FlashH

题目概况

如何枚举所有 m 元子 集 如何把所有 m 元子集 建成堆结构 如何在堆结构中求第

代码实现

1 题目概况

- 2 思路分析
 - 如何枚举所有 m 元子集
 - 如何把所有 *m* 元子集建成堆结构
 - 如何在堆结构中求第 k 大
- 3 代码实现

PA0202 Seneath the Sottom of a Dream 题解

FlashH

题目概况

心 始 万 例 如何枚举所有 m 元子

如何把所有 m 元子 建成堆结构 如何在堆结构中求等

代码实现

1 题目概况

- 2 思路分析
 - 如何枚举所有 m 元子集
 - 如何把所有 m 元子集建成堆结构
 - 如何在堆结构中求第 k 大
- 3 代码实现

题意简述

PA0202 Beneath the Bottom of a Dream 题解

FlashH

题目概况

思路分析 如何枚举所有 m 元 集

如何把所有 m 元子 建成堆结构 如何在堆结构中求第

代码实:

有 n 个数 a₁, a₂, ..., a_n

你可以选择一个 m 元子集

(意味着一共有 C(n, m) 种选择方案)

每个方案有一个子集和,你需要找出第 k 大的子集和

题目评价

PA0202 Beneath the Bottom of a Dream 题解

FlashH

题目概况

忠路分析 如何枚举所有 m 元子

来 如何把所有 m 元子集 建成堆结构 如何在堆结构中求第

代码实现

涉及知识点:排序,堆(或许枚举 m 元子集也需要了解一下)

思维难度:约4到5

实现难度:约2到3

颞解

如何枚举所有 m 元子

- 2 思路分析
 - 如何枚举所有 m 元子集
 - 如何把所有 m 元子集建成堆结构
 - 如何在堆结构中求第 k 大
- 3 代码实现

人类智慧如何枚举所有 m 元子集

PA0202 Beneath the Bottom of a Dream 题解

FlashH

赻日慨//

忠路分析 如何枚举所有 m 元子

集 如何把所有 m 元子集 建成堆结构

如何在堆结构中求第 k 大

代码头

例子: n = 5, m = 3

1,2,3 1,4,5

1,2,4 2,3,4

1,2,5 2,3,5

1,3,4 2,4,5

1,3,5 3,4,5

应该是能很自然地枚举出来

将人类智慧转化成算法语言

PA0202 Beneath the Bottom of a Dream 题解

FlashH

思路分析

如何枚举所有 m 元子

如何把所有 m 元子集建成堆结构如何在堆结构中求第

代码实3

例子: n = 5, m = 3

大家可以验证一下枚举出来是不是就是之前那个顺序

for $s_1 = 1$ to for $s_2 = s_1 + 1$ to for $s_3 = s_2 + 1$ to yield s_1, s_2, s_3

枚举顺序的多样性

PA0202 Beneath the Bottom of a Dream 题解

FlashH

题目概况

思路分析 如何枚举所有 m 元子

集 如何把所有 m 元子集 建成堆结构 如何在堆结构中求第 k 大

代码实:

例子: n = 5, m = 3

当然,某些地方改一改能得到多种多样的枚举顺序,只要能不重不漏就行,那么需要保证 $s_1 < s_2 < s_3$,比如

$$\begin{array}{ll} \text{for } s_1 \text{ in } \text{shuffle}([1,3]) & \text{for } s_3 = 3 \text{ to } 5 \\ \text{for } s_2 \text{ in } \text{shuffle}([s_1+1,4]) & \text{for } s_2 = 2 \text{ to } s_3 - 1 \\ \text{for } s_3 \text{ in } \text{shuffle}([s_2+1,5]) & \text{for } s_1 = 1 \text{ to } s_2 - 1 \\ \text{yield } s_1, s_2, s_3 & \text{yield } s_1, s_2, s_3 \end{array}$$

注意,枚举所有 m 元子集和本题做法不是直接关联,而是间接关联。题解接下来的描述中,借用上面右边的这些 for 来描述把所有 m 元子集建成堆结构的过程。

颞解

如何把所有 m 元子集 建成堆结构

2 思路分析

- 如何枚举所有 m 元子集
- 如何把所有 *m* 元子集建成堆结构
- 如何在堆结构中求第 k 大
- 3 代码实现

满足堆结构的性质

PA0202 Beneath the Bottom of a Dream 颞解

FlashH

题目概况 甲路分析

如何枚举所有 m 元子 集 如何把所有 m 元子集 建成堆结构 如何在堆结构中求第 k 大 第一:每个点不超过两个儿子

第二: 所有父结点的权值大于/小于子结点的权值

对于本题,结点是一个方案 $\{s_1, s_2, ..., s_m\}$ 结点的权值是该方案的子集和 $\sum_{j=1}^m a_{s_j}$

根结点显然是最大的 m 个数组成的子集 如果要让父结点的权值大于子结点的权值,可以让父结点代 表的子集中某个数换成更小的数来得到子结点

把 n 个数从大到小排序,换而言之: 根结点显然是 $\{1,2,...,m\}$

如果要让父结点的权值大于子结点的权值,可以让父结点代表的子集中某个 s_j 换成更大的下标来得到子结点

从 for 联想到堆结构中的枚举

PA0202 Beneath the Bottom of a Dream 题解

FlashH

题目概况

思路分析

集 如何把所有 m 元子集 建成堆结构 如何在堆结构中求第

代码实:

这一步的思维比较跳跃,但理解起来很形象

对于每个结点,增加一个状态量 j,表示正在 for s_j ;如果往左儿子走,就是继续 for s_j ;如果往右儿子走,就是开始 for s_{j-1} 。

更形式化地,记 ' 的为儿子的状态量:根结点 $s_1=1,...,s_m=m,j=m;$ 如果往左儿子走, $s'_j \leftarrow s_j+1;$ 如果往右儿子走, $j' \leftarrow j-1,s'_{j-1} \leftarrow s_{j-1}+1。$ 当然,如果出现 $j' < 1,s'_j \geq s'_{j+1}$ 等非法情况时,没有相应的左儿子或右儿子。

用例子说明堆结构

PA0202 Beneath the Bottom of a Dream 题解

FlashHu

题目概况

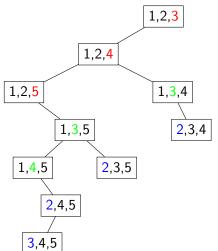
C3 H 1969

かながみのす。

集

如何把所有 m 元子集 建成堆结构

如何在堆结构中求 k 大 例子: n = 5, m = 3,每个结点将表示正在 for 的 s_j 高亮标记



用例子说明堆结构

PA0202 Beneath the Bottom of a Dream 题解

FlashHu

题目概况

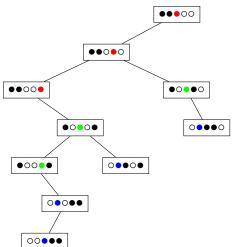
如何枚举所有 m:

集 如何把所有 m 元子集

建成堆结构

/IN THE PERSON

例子: n=5, m=3, 更形象的表现



PA0202 Beneath the Bottom of a Dream 题解

FlashHi

题目概况

思路分析

如何权举所有 // 元寸集 如何把所有 // 元子射 建成堆结构 如何在堆结构中求第

代码实现

1 题目概况

2 思路分析

- 如何枚举所有 m 元子集
- 如何把所有 m 元子集建成堆结构
- 如何在堆结构中求第 k 大
- 3 代码实现

如何在堆结构中求第 k 大

颞解

如何在堆结构中求第

OJ 上的 Hint,见推文 简单概括,维护候选结点的优先队列,每次取一个,加(至 多)两个

还有一个 Hint 就是另外一道题了: 你可以选择任意大小的子 集,而不是 m 元子集

它和本题的相同点在干都是在堆结构中求第 k 大,不同点在 于建成堆结构的方式。所以大家会发现两道题的代码框架高 度相似。

PA0202 Beneath th

Bottom of Dream 题解

FlashH

题目概况

思路分析

如何枚举所有 m 元 集

建成堆结构如何在堆结构中求第

代码实现



PA0202 Beneath th

Bottom of Dream 题解

FlashH

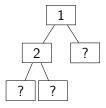
题目概况

田敗公却

如何枚举所有 m 元-集

建成堆结构 如何在堆结构中求第

k 大



PA0202 Beneath th

Bottom of Dream 题解

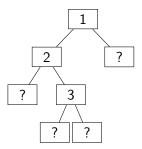
FlashH

题目概况

思路分析

如何枚举所有 m 元子 集 如何把所有 m 元子 建成堆结构 如何在堆结构中求第

k 大



PA0202 Beneath th

Bottom of Dream 题解

FlashH

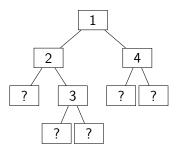
题目概况

田吸丛#

如何枚举所有 m 示集

如何把所有 m 元子 建成堆结构 如何在堆结构中求第

k 大



PA0202 Seneath the Sottom of a Dream 题解

FlashH

题目概况

思路分析

集 如何把所有 m 元子》 建成堆结构

代码实现

1 题目概况

- 2 思路分析
 - 如何枚举所有 m 元子集
 - 如何把所有 m 元子集建成堆结构
 - 如何在堆结构中求第 k 大
- 3 代码实现

代码框架

PA0202 Beneath the Bottom of a Dream 题解

FlashH

题目概况

如何枚举所有 m 元子 集 如何把所有 m 元子集 建成堆结构 如何在堆结构中求第

代码实现

对 n 个数排序, 使用std::sort。

建立候选结点的优先队列,使用std::priority_queue。初始插入根结点。

循环 k 次,每次取出优先队列的top,将它在 m 元子集堆结构中的儿子push进去。

如果中途优先队列为empty,输出-1,否则第 k 次取出的即为答案。

将思路准确转化为高效的代码

PA0202 Beneath the Bottom of a Dream 题解

FlashHi

题目概况

如何枚举所有 m 元-集 如何把所有 m 元子》 建成堆结构 如何在推结构中求第

如何在堆结构中求算

思路是成功的一半。 $O(n \log n + k \log k)$ 的代码实现才能获得满分,这要求我们精简代码,避免冗余的实现方式。

如果我们每个结点都记录 $s_1, s_2, ..., s_m, j$ 这么多变量的话,就会变成 $O(mk \log k)$ 导致超时。标程的结点仅记录 4 个变量:

```
struct Node {
    long long sum; // 子集和
    int j, sj, end; // 正在for s_j, 当s_j > end时终止
    inline bool operator<(const Node& other) const {
        return sum < other.sum; }
};</pre>
```

push左右儿子时, sum的修改就是减去被换的数, 加上换后的数; j, sj, end的修改见前面的思路。

另外,*m* 元子集堆结构是不需要在代码中建出来的,我们只需要维护候选结点的优先队列。