线性代数(2023-2024)第九次作业

1 复习知识点

- 线性变换的两个重要性质: $T:V\to W$ 是一个线性变换, 如果它同时满足
 - 1. $T(v_1 + v_2) = T(v_1) + T(v_2)$ (additivity),
 - 2. $T(k\mathbf{v}) = kT(\mathbf{v})$ (homogeneity).
- 如果 $V = \mathbb{R}^n$, $W = \mathbb{R}^m$,那么 $T : V \to W$ 是一个线性变换当且仅当它是一个矩阵变换,即存在 $A \in M_{m \times n}$ 使得 $T(\boldsymbol{x}) = T_A(\boldsymbol{x}) = A\boldsymbol{x}$ 对任何 $\boldsymbol{x} \in \mathbb{R}^n$ 都成立。这里A = [T]被称为T的标准矩阵(standard matrix),它的表示为

$$A = [T] = \begin{bmatrix} T(\boldsymbol{e}_1) & T(\boldsymbol{e}_2) & \dots & T(\boldsymbol{e}_n) \end{bmatrix}$$

这里 e_1, \ldots, e_n 为 \mathbb{R}^n 的标准单位向量,即它们组成 \mathbb{R}^n 的标准基底。

- $T: \mathbb{R}^n \to \mathbb{R}^m$ 的线性性质导致T实际上被它在标准基底 $\{e_1, \dots, e_n\}$ 上的取值所决定。这是线性变换特有的重要性质。对于一般向量空间之间的线性变换 $T: V \to W$,也有类似的性质,见本次作业习题。
- 值域(range),核(kernel),单射(injective)/一一映射(one-to-one),满射(surjective,onto)的 定义,以及它们与标准矩阵之间的关系。尤其是讲义的Thoerem 4.51.

2 习题部分

Problem A(6 Points)

请大家认真阅读英文教材第263页上的Table 6,并用数学语言描述/证明以下说法。

1. (2 points) 令 $T: \mathbb{R}^3 \to \mathbb{R}^3$ 为 \mathbb{R}^3 上的线性变化,它将 \mathbb{R}^3 里的向量绕着正x轴逆时针旋转 θ 度(counterclockwise rotation about the positive x-axis through an angle θ)。那么 $T(x,y,z) = (x,y\cos\theta - z\sin\theta,y\cos\theta + z\sin\theta)$,且它的标准矩阵为

$$[T] = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & \cos \theta & -\sin \theta \\ 0 & \sin \theta & \cos \theta \end{bmatrix}.$$

2. (2 points) 令 $T: \mathbb{R}^3 \to \mathbb{R}^3$ 为 \mathbb{R}^3 上的线性变化,它将 \mathbb{R}^3 里的向量绕着正y轴逆时针旋转 θ 度(counterclockwise rotation about the positive y-axis through an angle θ)。那么 $T(x,y,z) = (x\cos\theta + z\sin\theta, y, -x\sin\theta + z\cos\theta)$,且它的标准矩阵

为

$$[T] = \begin{bmatrix} \cos \theta & 0 & \sin \theta \\ 0 & 1 & 0 \\ -\sin \theta & 0 & \cos \theta \end{bmatrix}.$$

3. (2 points) 令 $T: \mathbb{R}^3 \to \mathbb{R}^3$ 为 \mathbb{R}^3 上的线性变化,它将 \mathbb{R}^3 里的向量绕着正z轴逆时针旋转 θ 度(counterclockwise rotation about the positive z-axis through an angle θ)。那么 $T(x,y,z) = (x\cos\theta - y\sin\theta, x\sin\theta + y\cos\theta, z)$,且它的标准矩阵为

$$[T] = \begin{bmatrix} \cos \theta & -\sin \theta & 0 \\ \sin \theta & \cos \theta & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}.$$

Problem B(6 Points)

请大家仔细阅读英文教材4.9节的Table 1 – Table 8,之后计算以下题目: Find the standard matrix for the stated composition in \mathbb{R}^3 .

- 1. (2 points) A rotation of $\frac{\pi}{6}$ about the positive x-axis, followed by a rotation of $\frac{\pi}{6}$ about the positive z-axis, followed by a contraction with factor k = 1/4.
- 2. (2 points) A reflection about the xy-plane, followed by a reflection about the xz-plane, followed by an orthogonal projection onto the yz-plane.
- 3. (2 points) A rotation of $\frac{3\pi}{2}$ about the positive x-axis, followed by a rotation of $\frac{\pi}{4}$ about the positive y-axis, followed by a rotation of π about the z-axis.

Problem C(6 Points)

Determine whether the matrix transformation $T: \mathbb{R}^3 \to \mathbb{R}^3$ defined by the equations is one-to-one; if so, find the standard matrix for the inverse operator T^{-1} , and find $T^{-1}(w_1, w_2, w_3)$.

1. (3 points)

$$T(x_1, x_2, x_3) = \begin{bmatrix} x_1 - 2x_2 + 2x_3 \\ 2x_1 + x_2 + x_3 \\ x_1 + x_2 \end{bmatrix}.$$

2. (3 points)

$$T(x_1, x_2, x_3) = \begin{bmatrix} x_1 - 3x_2 + 4x_3 \\ -x_1 + x_2 + x_3 \\ -2x_2 + 5x_3 \end{bmatrix}.$$

Problem D(6 Points)

判断以下说法是否正确。如果正确写出证明,如果错误举出反例。

- 1. (2 points) 如果n > m,那么任何矩阵变换 $T : \mathbb{R}^n \to \mathbb{R}^m$ 都不可能是一一映射(one-to-one)。
- 2. (2 points) 如果n < m,那么任何矩阵变换 $T : \mathbb{R}^n \to \mathbb{R}^m$ 都不可能是满射(surjective, onto),即不可能有 $R(T) = \mathbb{R}^m$ 。
- 3. (2 points) 令 $V = C^1(-\infty, \infty)$ 为所有连续可微函数的集合,令 $W = C(-\infty, \infty)$ 为所有连续函数的集合,令 $D: V \to W$ 为求导运算: D(f(x)) = f'(x)。那么D即是一一映射又是满射。

Problem E(6 Points)

证明以下两个说法。

1. (3 points) 假设V为一个向量空间, $\dim(V) = n$, $B = \{v_1, \ldots, v_n\}$ 为V的一组基底。假设W为另一个向量空间。那么如果两个线性变换 $T: V \to W$ 与 $S: V \to W$ 满足

$$T(v_1) = S(v_1), T(v_2) = S(v_2), \dots, T(v_n) = S(v_n),$$

则必然有T = S,即T(v) = S(v)对任何 $v \in V$ 都成立。

2. (3 points) Let U, V, W be vector spaces and let $T: V \to W, S: W \to U$ be linear transformations. Prove that $\operatorname{rank}(S \circ T) \leq \min(\operatorname{rank}(S), \operatorname{rank}(T)), \operatorname{rank}(S \circ T) = \operatorname{rank}(S)$ if T is surjective, $\operatorname{rank}(S \circ T) = \operatorname{rank}(T)$ if S is one-to-one.

Deadline: 22:00, December 17.

作业提交截止时间: 12月17日晚上22: 00。