Отчет по лабораторной работе 10

Текстовой редактор emacs

Шалыгин Георгий Эдуардович, НФИбд-02-20

Содержание

1	Цель работы	4
2	Техническое обеспечение:	5
3	Условные обозначения и термины:	6
4	Теоретическое введение:	7
5	Выполнение лабораторной работы	9
6	Выводы	21
7	Библиография	22

List of Figures

5.1	emacs	9
5.2	Файл в emacs	10
5.3	Вырезание строки	11
5.4	Вставка в конец	12
5.5	Выделение текста	12
5.6	Вставка и копирование строк	13
5.7	Удаление строки	14
5.8	Отмена команды	14
5.9	Список буферов	15
5.10	Изменение буфера	16
5.11	Переключение буфера с помощью клавиш	17
5.12	Разделение фреймов	18
5.13	Разделение фреймов	19
5 14	Разлеление фреймов	2.0

1 Цель работы

Познакомиться с операционной системой Linux. Получить практические навыки работы с редактором Emacs.

Объект исследования: редактор Emacs.

Предмет исследования: возможность для редактирования файлов в Emacs.

2 Техническое обеспечение:

- Характеристики техники: AMD Ryzen 5 3500U 2.1 GHz, 8 GB оперативной памяти, 50 GB свободного места на жёстком диске;
- OC Windows 10 Home
- Git 2.31.1
- Google Chrome 91.0.4472.19
- VirtualBox 2.0
- CentOS 7

3 Условные обозначения и термины:

Текстовым редактором(text editor) называют программу, которая предназначена для редактирования (составления и изменения) файлов, содержащих только текст. [1]

Буфер — объект, представляющий какой-либо текст.

Фрейм соответствует окну в обычном понимании этого слова. Каждый фрейм содержит область вывода и одно или несколько окон Emacs.

Окно — прямоугольная область фрейма, отображающая один из буферов.

Область вывода — одна или несколько строк внизу фрейма, в которой Emacs выводит различные сообщения, а также запрашивает подтверждения и дополнительную информацию от пользователя.

Минибуфер используется для ввода дополнительной информации и всегда отображается в области вывода.

Точка вставки — место вставки (удаления) данных в буфере. [3]

4 Теоретическое введение:

4.0.0.0.1 Запуск редактора Етасs. Для запуска Етасs необходимо в командной строке набрать emacs.

Многие рутинные операции в Emacs удобнее производить с помощью клавиатуры, а не графического меню. Наиболее часто в командах Emacs используются сочетания с клавишами Ctrl и Meta (в обозначениях Emacs: C- и М-; клавиша Shift в Emasc обозначается как S-). Так как на клавиатуре для IBM PC совместимых ПК клавиши Meta нет, то вместо неё можно использовать Alt или Esc . Для доступа к системе меню используйте клавишу F10 .

4.0.0.0.2 Команды перемещения курсора в буфере Етасѕ

- С-р переместиться вверх на одну строку
- С-п переместиться вниз на одну строку
- С-f переместиться вперёд на один символ
- С-b переместиться назад на один символ
- С-а переместиться в начало строки
- С-е переместиться в конец строки
- С-v переместиться вниз на одну страницу
- М-v переместиться вверх на одну страницу
- M-f переместиться вперёд на одно слово
- М-b переместиться назад на одно слово
- М-< переместиться в начало буфера
- М-> переместиться в конец буфера

• С-д закончить текущую операцию

4.0.0.0.3 Команды для работы с текстом

- С-d Удалить символ перед текущим положением курсора
- М-d Удалить следующее за текущим положением курсора слово
- С-к Удалить текст от текущего положения курсора до конца строки
- М-к Удалить текст от текущего положения курсора до конца предложения
- М- Удалить все пробелы и знаки табуляции вокруг текущего положения курсора
- С-q Вставить символ, соответствующий нажатой клавише или сочетанию
- М-q Выровнять текст в текущем параграфе буфера

4.0.0.0.4 Команды для поиска и замены в Етасѕ

- С-ѕ текст поиска Поиск текста в прямом направлении
- С-г текст поиска Поиск текста в обратном направлении
- М-% Поиск текста и его замена с запросом (что на что заменить)

4.0.0.0.5 Прочие комбинации клавиш, используемые в Етасѕ

- С- Переключить язык
- M-х command Выполнить команду Emacs с именем command
- С-х и Отменить последнюю операцию[2, 3]

5 Выполнение лабораторной работы

- 1. Выполним примеры, приведённые в первой части описания лабораторной работы
 - 1. Откроем emacs. (рис. 5.1)

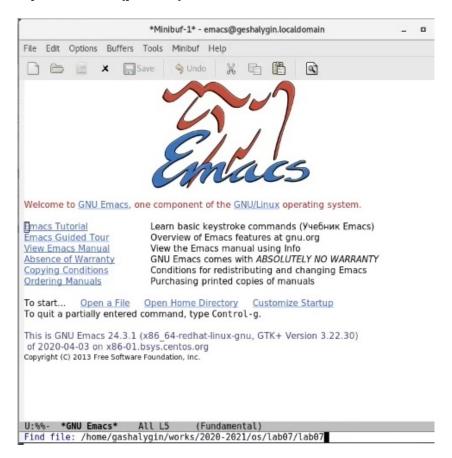


Figure 5.1: emacs

- 2. Создадим файл lab07.sh с помощью комбинации Ctrl-x Ctrl-f (C-x C-f) (рис.
 - 5.2). Наберем текст ниже. Сохраним файл с помощью комбинации Ctrl-x

```
Ctrl-s (C-x C-s).

#!/bin/bash

HELL=Hello

function hello {

LOCAL HELLO=World

echo $HELLO

}

echo $HELLO

hello
```

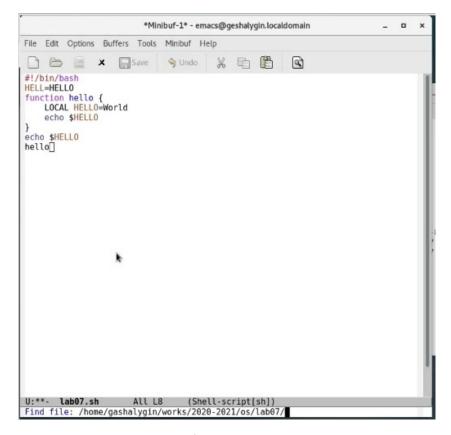


Figure 5.2: Файл в emacs

3. Вырежем одной командой целую строку (С-к). (рис. 5.3).



Figure 5.3: Вырезание строки

4. Вставить эту строку в конец файла (С-у). (рис. 5.4)

```
File Edit Options Buffers Tools Sh-Script

| Save | Undo |
#!/bin/bash
HELL=HELLO
function hello {
    LOCAL HELLO=World
    echo $HELLO
}
hello
echo $HELLO
```

Figure 5.4: Вставка в конец

5. Выделить область текста (С-space). (рис. 5.5)



Figure 5.5: Выделение текста

6. Скопируем область в буфер обмена (М-w). Вставим область в конец файла.

(рис. 5.6)



Figure 5.6: Вставка и копирование строк

7. Вновь выделить эту область и на этот раз вырезать её (С-w). (рис. 5.7)

```
lab07.sh - ema
    Edit
                  Buffers
                                Sh-Script
File
          Options
                          Tools
                                 Undo 3
                        Save
#!/bin/bash
HELL=HELLO
function hello {
    LOCAL HELLO=World
    echo $HELLO
hello
echo $HELLO
```

Figure 5.7: Удаление строки

8. Отмените последнее действие (С-/). (рис. 5.8)

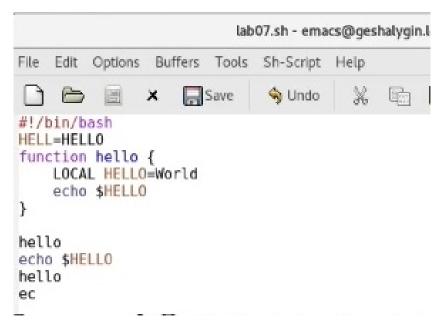


Figure 5.8: Отмена команды

9. Научимся использовать команды по перемещению курсора: 6.1 Переместите курсор в начало строки (С-а). 6.2. Переместите курсор в конец строки (С-е). 6.3. Переместите курсор в начало буфера (М-<). 6.4. Переместите курсор в конец буфера (М->).

Выведем список активных буферов на экран (С-х С-b). (рис. 5.9)



Figure 5.9: Список буферов

10. Переместимся во вновь открытое окно (С-х) о со списком открытых буферов и переключимся на другой буфер. (рис. 5.10)



Figure 5.10: Изменение буфера

11. Теперь вновь переключайтесь между буферами, но уже без вывода их списка на экран (С-х b). (рис. 5.11)



Figure 5.11: Переключение буфера с помощью клавиш

12. Поделите фрейм на 4 части: разделите фрейм на два окна по вертикали (C-х 3), а затем каждое из этих окон на две части по горизонтали (C-х 2). (рис. 5.12)

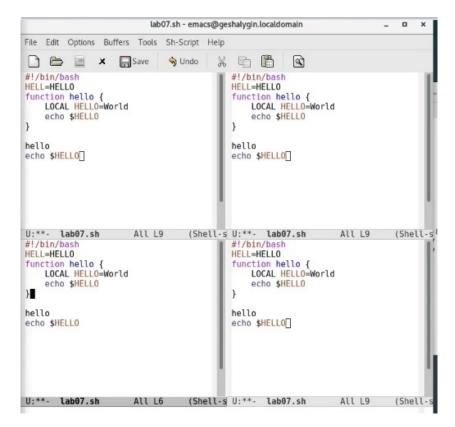


Figure 5.12: Разделение фреймов

13. Переключимся в режим поиска (C-s) и найдем несколько слов, присутствующих в тексте.

Переключение между результатами поиска: С-s.

Выход из режима поиска: С-д (рис. 5.13)

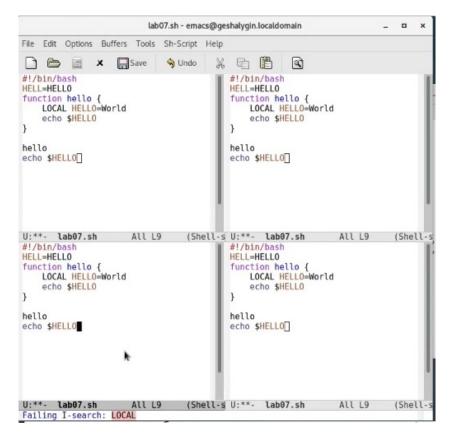


Figure 5.13: Разделение фреймов

14. Перейдем в другой режим поиска, нажав M-s о. В обычном режиме поиск выделяет цветом слова в тексте, здесь - список совпадений в окне ниже. рис. 5.14)

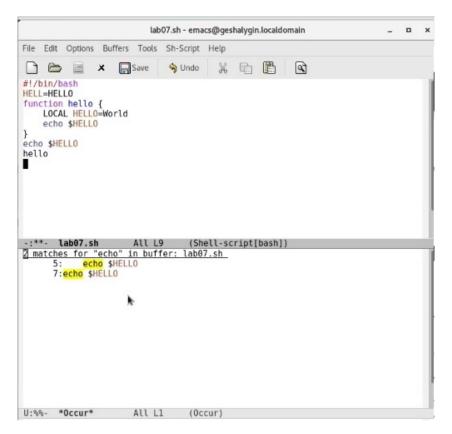


Figure 5.14: Разделение фреймов

6 Выводы

В процессе работы над лабораторной работы были получены навыки работы с редактором emacs и освоены команды для редактирования файлов и навигации по ним.

7 Библиография

- $1. \ https://docs.altlinux.org/ru-RU/archive/2.3/html-single/junior/alt-docs-extras-linuxnovice/ch02s10.html$
- 2. https://habr.com/ru/post/190790/
- 3. Д.С. Кулябов, А.В. Королькова / Администрирование локальных систем. Лабораторные работы. М.: Российский университет дружбы народов, 2017. 119 с.