# Отчет по лабораторной работе 2

Структуры данных

Шалыгин Георгий Эдуардович

# Содержание

1	Цель работы	5
2	Выполнение лабораторной работы	6
3	Выводы	15

# Список иллюстраций

2.1	Кортежи	6
2.2	Словари	7
2.3	Множества	7
2.4	Массивы	8
2.5	Массивы	8
2.6	Массивы	9
2.7	Создание файла	9
2.8	Множества	10
2.9	Множества разного типа	10
2.10	Создание массивов	10
2.11	Создание массивов	10
	Создание массивов	11
2.13	Создание массивов	11
	Создание массивов	11
2.15	Создание массивов	12
	Логическая индексация	12
2.17	Работа с элементами массива	13
	Создание массива	13
2.19	Подключение Primes	13
	Получение простых чисел	14
	Вычисление сумм	14

## Список таблиц

# 1 Цель работы

Основная цель работы — изучить несколько структур данных, реализованных в Julia, научиться применять их и операции над ними для решения задач.

### 2 Выполнение лабораторной работы

1. Повторим примеры кода работы с кортежами (fig. 2.1)

```
In [7]: ()
        favoritelang = ("Python", "Julia", "R")
        # кортеж из целых чисел:
        x1 = (1, 2, 3)
        # кортеж из элементов разных типов:
        x2 = (1, 2.0, "tmp")
        # именованный кортеж:
        x3 = (a=2, b=1+2)
        #Примеры операций над кортежами:
        # длина кортежа х2:
        @show length(x2)
        # обратиться к элементам кортежа х2:
        @show x2[1], x2[2], x2[3]
        # произвести какую-либо операцию (сложение)
        # с вторым и третьим элементами кортежа х1:
        @show c = x1[2] + x1[3]
        # обращение к элементам именованного кортежа х3:
        @show x3.a, x3.b, x3[2]
        # проверка вхождения элементов tmp и 0 в кортеж х2
        # (два способа обращения к методу in()):
        @show in("tmp", x2), 0 in x2
        length(x2) = 3
        (x2[1], x2[2], x2[3]) = (1, 2.0, "tmp")
        c = x1[2] + x1[3] = 5
        (x3.a, x3.b, x3[2]) = (2, 3, 3)
        ("tmp" in x2, 0 in x2) = (true, false)
```

Рис. 2.1: Кортежи

2. Примеры код работы со словарями (fig:002)

Рис. 2.2: Словари

3. Работа с множествами (fig. 2.3).

```
In [1]: @show A = Set([1, 3, 4, 5])|
    @show B = Set("abrakadabra")
    # mpoGepps avduGanewmscowu OByx множеств:
    S1 = Set([1,2]);
    S2 = Set([3,4]);
    @show Issetequal(S1,S2)
    S3 = Set([1,2,2,3,1,2,3,1,2]);
    S4 = Set([2,3,1]);
    @show Issetequal(S3,S4)
    # mone were wnowe cms:
    @show I = suntino(S1,S2)
    # nepecevenue множеств:
    @show D = intersect(S1,S3)
    # parancoms множеств:
    @show E = settiff(S3,S1)
    # poBepsa &xxxeevms anewerms o ohneso множества в другое:
    @show I subset(S1,S4)
    # dooGadnenue элемента в множества:
    push(S4,99)
    # ydanenue nocnedneso элемента множества:
    popl(S4)
    @show S4

A = Set([1, 3, 4, 5]) = Set([5, 4, 3, 1])
    B = Set("abrakadabra") = Set(['a', 'a', 'r', 'k', 'b'])
    issetequal(S1, S2) = false
    issetequal(S1, S2) = false
    issetequal(S1, S2) = Set([4, 2, 3, 1])
    D = intersect(S1, S3) = Set([2, 1])
    E = setdiff(S3, S1) = Set([3])
    issubset(S1, S4) = True
    S4 = Set([99, 3, 1])
```

Рис. 2.3: Множества

4. Создание массивов (fig. 2.4).

Рис. 2.4: Массивы

5. Генераторы массивов (fig. 2.5).

Рис. 2.5: Массивы

6. Заполнение массивов (fig. 2.6).

```
# одномерный массив из пяти единиц:
ones(5)
# двумерный массив 2х3 из единиц:
@show ones(2,3)
# одномерный массив из 4 нулей:
@show zeros(4)
# заполнить массив 3х2 цифрами 3.5
@show fill(3.5,(3,2))
# заполнение массива посредством функции repeat():
@show repeat([1,2],3,3)
@show repeat([1 2],3,3)
# преобразование одномерного массива из целых чисел от 1 до 12
# в двумерный массив 2х6
a = collect(1:12)
b = reshape(a,(2,6))
# транспонирование
@show b''
# транспонирование
@show c = transpose(b)
ones(2, 3) = [1.0 \ 1.0 \ 1.0; \ 1.0 \ 1.0]
zeros(4) = [0.0, 0.0, 0.0, 0.0]
fill(3.5, (3, 2)) = [3.5 3.5; 3.5 3.5; 3.5 3.5]
repeat([1, 2], 3, 3) = [1 1 1; 2 2 2; 1 1 1; 2 2 2; 1 1 1; 2 2 2]
repeat([1 2], 3, 3) = [1 2 1 2 1 2; 1 2 1 2 1 2; 1 2 1 2 1 2]
(b')' = [1 3 5 7 9 11; 2 4 6 8 10 12]
c = transpose(b) = [1 2; 3 4; 5 6; 7 8; 9 10; 11 12]
```

Рис. 2.6: Массивы

7. Примеры срезов, функции сортировки и логическая индексация (fig. 2.7).

```
# MULLUU 1023 UERBX *ULLER O GUUNUAUNE* [10, 50]

# Bufop deex эночений строки в столбцах 2 и 5:

# Gufop deex эночений строки в столбцах 2 и 5:

# Gufop deex эночений в строки в столбцах 2 и 5:

# Gufop deex эночений в строки 2 и 5:

# Gufop deex эночений в строки 2 и 5:

# Gufop deex эночений в строки 2 и 5:

# Gufop deex эночений в строки 2 и 5:

# Gufop deex эночения в строки 2 и 4:

# значения в строки 2 и 6 проках 2, ¾ 6 и в столбцах 1 и 5:

# Gl[2, 4, 6], [1, 5]]

# значения в строки 6 строки 2 и 6 проках 2 и 6:

# Show ar [1, 3:end]

# сортировка по строки

# Copumpobka no строки

# Copumpob
```

Рис. 2.7: Создание файла

8. Задания для самостоятельного выполнения. 1 задание

```
In [33]: A = Set([0,3,4,9])
B = Set([1, 3, 4, 7])
C = Set([0, 1, 2, 4, 7, 8, 9])
@show P = union(intersect(A, B), intersect(A, B), intersect(A, C), intersect(C, B))

P = union(intersect(A, B), intersect(A, B), intersect(A, C), intersect(C, B)) = Set([0, 4, 7, 9, 3, 1])
```

Рис. 2.8: Множества

### 9. Задания для самостоятельного выполнения. 2 задание

2. Приведите свои примеры с выполнением операций над множествами элементов разных типов.

```
A = Set([1, 3, 4, 5])
B = Set("abrakadabra1")
@show union(A, B)
@show intersect(A, B)
@show issubset(A, union(A, B))
union(A, B) = Set(Any[5, 4, '1', 'a', 'd', 'r', 'k', 3, 1, 'b'])
intersect(A, B) = Set{Any}()
setdiff(A, B) = Set([5, 4, 3, 1])
issubset(A, union(A, B)) = true
```

Рис. 2.9: Множества разного типа

#### 10. Создание массивов.

```
3.1) массив (1, 2, 3, ... N - 1, N), N выберите больше 20;
3.2) массив (N, N - 1 ..., 2, 1), N выберите больше 20;
3.3) массив (1, 2, 3, ..., N - 1, N, N - 1, ..., 2, 1), N выберите больше 20;

В show a1 = collect(1:21)
В show a2 = collect(21:-1:1)
В show a2 = collect(21:-1:1)
В slow array_3_3 = [1:21; 21-1:-1:2]
a1 = collect(1:21) = [1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12, 13, 14, 15, 16, 17, 18, 19, 20, 21]
a2 = collect(21:-1:1) = [21, 20, 19, 18, 17, 16, 15, 14, 13, 12, 11, 10, 9, 8, 7, 6, 5, 4, 3, 2, 1]
array_3_3 = [1:21; 21 - 1:-1:2] = [1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12, 13, 14, 15, 16, 17, 18, 19, 20, 21, 20, 19, 18, 17, 16, 15, 14, 13, 12, 11, 10, 9, 8, 7, 6, 5, 4, 3, 2, 1]
```

Рис. 2.10: Создание массивов

### 11. Создание массивов с помощью функций fill, repeat

```
3.4) массив с именем tmp вида (4, 6, 3);

3.5) массив, в котором первый элемент массива tmp повторяется 10 раз;

3.6) массив, в котором все элементы массива tmp повторяется 10 раз;

3.7) массив, в котором все элементы массива tmp встречается 11 раз, второй элемент — 10 раз, третий элемент — 10 раз;

3.8) массив, в котором первый элемент массива tmp встречается 10 раз подряд, второй элемент — 20 раз подряд, третий элемент — 30 раз подряд;

3.9) массив из элементов вида 2<sup>cmp[1]</sup>, i = 1, 2, 3, где элемент 2<sup>cmp[3]</sup> встречается 4 раза; посчитайте в полученном векторе, сколько раз встречается цифра 6, и выведите это значение на экран;

tmp = {4, 6, 3}

@show a5 = fill(tmp[1], 10)
@show a5 = repeat(tmp, 10)
@show a6 = repeat(tmp, 1], inner=10)
@show a6 = repeat(tmp, 1], inner=10)
@show a8 = [fill(tmp[1], 11); fill(tmp[2], 10); fill(tmp[3], 30)]
@show a8 = [fill(tmp[1], 10); fill(tmp[2], 20); fill(tmp[3], 30)]
```

Рис. 2.11: Создание массивов

12. Создание массивов с помощью генераторов и условий, поиск цифры 6 в значениях массива. Здесь она встречается 2 раза.

Рис. 2.12: Создание массивов

13. Создание массивов с помощью генераторов.

```
3.10) вектор значений y = e^x \cos(x) в точках x = 3, 3.1, 3.2, \dots, 6, найдите среднее значение y;

3.11) вектор вида (x^i, y^i), x = 0.1, i = 3, 6, 9, \dots, 36, y = 0.2, j = 1, 4, 7, \dots, 34;

3.12) вектор с элементами \frac{x^i}{i}, i = 1, 2, \dots, M, M = 25;

3.13) вектор вида ("fm1, "fm2", ..., "fmN"), N = 30;

xx = 3:0.1:6
e^{\text{show all } 0} = [\exp(x)^*\cos(x) \text{ for } x \text{ in } xx]
e^{\text{show all } 0} = [\exp(x)^*\cos(x) \text{ for } x \text{ in } xx]
e^{\text{show all } 0} = [\exp(x)^*\cos(x) \text{ for } x \text{ in } xx]
e^{\text{show all } 0} = [\exp(x)^*\cos(x) \text{ for } x \text{ in } xx]
e^{\text{show all } 0} = [\exp(x)^*\cos(x) \text{ for } x \text{ in } xx]
e^{\text{show all } 0} = [\exp(x)^*\cos(x) \text{ for } x \text{ in } xx]
e^{\text{show all } 0} = [\exp(x)^*\cos(x) \text{ for } x \text{ in } xx]
e^{\text{show all } 0} = [\exp(x)^*\cos(x) \text{ for } x \text{ in } xx]
e^{\text{show all } 0} = [\exp(x)^*\cos(x) \text{ for } x \text{ in } xx]
e^{\text{show all } 0} = [\exp(x)^*\cos(x) \text{ for } x \text{ in } xx]
e^{\text{show all } 0} = [\exp(x)^*\cos(x) \text{ for } x \text{ in } xx]
e^{\text{show all } 0} = [\exp(x)^*\cos(x) \text{ for } x \text{ in } xx]
e^{\text{show all } 0} = [\exp(x)^*\cos(x) \text{ for } x \text{ in } xx]
e^{\text{show all } 0} = [\exp(x)^*\cos(x) \text{ for } x \text{ in } xx]
e^{\text{show all } 0} = [\exp(x)^*\cos(x) \text{ for } x \text{ in } xx]
e^{\text{show all } 0} = [\exp(x)^*\cos(x) \text{ for } x \text{ in } xx]
e^{\text{show all } 0} = [\exp(x)^*\cos(x) \text{ for } x \text{ in } xx]
e^{\text{show all } 0} = [\exp(x)^*\cos(x) \text{ for } x \text{ in } xx]
e^{\text{show all } 0} = [\exp(x)^*\cos(x) \text{ for } x \text{ in } xx]
e^{\text{show all } 0} = [\exp(x)^*\cos(x) \text{ for } x \text{ in } xx]
e^{\text{show all } 0} = [\exp(x)^*\cos(x) \text{ for } x \text{ in } xx]
e^{\text{show all } 0} = [\exp(x)^*\cos(x) \text{ for } x \text{ in } xx]
e^{\text{show all } 0} = [\exp(x)^*\cos(x) \text{ for } x \text{ in } xx]
e^{\text{show all } 0} = [\exp(x)^*\cos(x) \text{ for } x \text{ in } xx]
e^{\text{show all } 0} = [\exp(x)^*\cos(x) \text{ for } x \text{ in } xx]
e^{\text{show all } 0} = [\exp(x)^*\cos(x) \text{ for } x \text{ in } xx]
e^{\text{show all } 0} = [\exp(x)^*\cos(x) \text{ for } x \text{ in } xx]
e^{\text{show all } 0} = [\exp(x)^*\cos(x) \text{ for } x \text{ in } xx]
e^{\text{show all } 0} = [\exp(x)^*\cos(x) \text{ for } x \text{ in } xx]
e^{\text{show all } 0}
```

Рис. 2.13: Создание массивов

14. Создание массивов с помощью генераторов, создание массива строк с параметром.

Рис. 2.14: Создание массивов

15. Создание массивов с помощью генераторов на основе существующих. Подсчет суммы с помощью генератора массива.

Рис. 2.15: Создание массивов

16. Поиск элементов в массиве по условию, логическая индексация для двух массивов. подсчет элементов, удовлетворяющих условию с помощью логической индексации. Сумма здесь равно количеству значений true, 59.

```
— выберите элементы вектора у, значения которых больше 600, и выведите на экран; определите индексы этих элементов; 
— определите значения вектора х, соответствующие значениям вектора у, значения которых больше 600 (под соответствием понимается расположение на аналогичных индексных поэнциях); 
— сформируйте вектор (|x_1 - x_1^{0.5}, \dots, |x_n - x_1^{0.3}), r_1 e^x обозначает среднее значение вектора x 
— определите, сколько элементов вектора у отстоят от максимального значения не более, чем на 200; 

### Show y[y \rightarrow 600]

### Show sum[abs(y[i] - sum(x)/n)^0.5 for i in 1:n]

### Show sum[abs(y[i] - sum(x)/n)^0.5 for i in 1:n] -<= 200)

### 200]

### 200]

### 200]

### 200]

### 200]

### 200]

### 200]

### 200]

### 200]

### 200]

### 200]

### 200]

### 200]

### 200]

### 200]

### 200]

### 200]

### 200]

### 200]

### 200]

### 200]

### 200]

### 200]

### 200]

### 200]

### 200]

### 200]

### 200]

### 200]

### 200]

### 200]

### 200]

### 200]

### 200]

### 200]

### 200]

### 200]

### 200]

### 200]

### 200]

### 200]

### 200]

### 200]

### 200]

### 200]

### 200]

### 200]

### 200]

### 200]

### 200]

### 200]

### 200]

### 200]

### 200]

### 200]

### 200]

### 200]

### 200]

### 200]

### 200]

### 200]

### 200]

### 200]

### 200]

### 200]

### 200]

### 200]

### 200]

### 200]

### 200]

### 200]

### 200]

### 200]

### 200]

### 200]

### 200]

### 200]

### 200]

### 200]

### 200]

### 200]

### 200]

### 200]

### 200]

### 200]

### 200]

### 200]

### 200]

### 200]

### 200]

### 200]

### 200]

### 200]

### 200]

### 200]

### 200]

### 200]

### 200]

### 200]

### 200]

### 200]

### 200]

### 200]

### 200]

### 200]

### 200]

### 200]

### 200]

### 200]

### 200]

### 200]

### 200]

### 200]

### 200]

### 200]

### 200]

### 200]

### 200]

### 200]

### 200]

### 200]

### 200]

### 200]

### 200]

### 200]

### 200]

### 200]

### 200]

### 200]

### 200]

### 200]

### 200]

### 200]

### 200]

### 200]

### 200]

### 200]

### 200]

### 200]

### 20
```

Рис. 2.16: Логическая индексация

17. Подсчет элементов по условию с помощью функции count(условие, массив). Функция sortperm возвращает индексы, отсортированные по значениями элементов, то есть x[sortperm(y)] отсортирует x в порядке сортировки для y.

```
- выведите элементы вектора x, которые входят в десятку наибольших (top-10)?
       println(count(x -> x % 2 == 0, x), " четные")
println(count(x -> x % 2 == 1, x), " нечетные")
println(count(x -> x % 7 == 0, x), " делятся на 7")

@show x[sortperm(y)]
println("10 массмоальных: ", sort(x, rev=true)[1:10]
unique_x = unique(x)
                                                                                                                            Л
Пъных: ", sort(x, rev=true)[1:10])
unique_x = unique(x)

120 четные
130 нечетные
29 делятся на 7

{sortperm(y)} = {564, 244, 889, 988, 88, 152, 491, 606, 933, 266, 21, 318, 668, 575, 815, 501, 769, 725, 221, 805, 610, 599, 8
61, 592, 718, 331, 233, 623, 286, 886, 871, 410, 671, 257, 596, 783, 747, 221, 86, 285, 277, 360, 280, 859, 360, 966, 79, 668,
397, 919, 522, 941, 711, 207, 645, 656, 410, 456, 577, 279, 524, 45, 968, 804, 90, 682, 644, 481, 453, 377, 289, 258, 10, 3
65, 956, 359, 494, 745, 50, 976, 538, 526, 746, 963, 568, 374, 2, 392, 670, 357, 755, 662, 204, 14, 423, 775, 790, 364, 681, 57

2, 639, 401, 726, 552, 409, 678, 865, 153, 49, 926, 557, 232, 859, 454, 307, 1, 106, 296, 73, 673, 750, 368, 41, 171, 624, 97

9, 899, 22, 142, 674, 363, 650, 197, 980, 928, 774, 558, 733, 637, 905, 434, 43, 659, 867, 102, 525, 497, 180, 823, 589, 859, 3
48, 294, 369, 747, 380, 836, 368, 16, 80, 367, 927, 877, 761, 361, 931, 598, 175, 561, 425, 482, 738, 766, 417, 375, 488, 848,
914, 451, 812, 335, 750, 412, 64, 767, 188, 943, 221, 177, 344, 214, 89, 816, 503, 336, 485, 760, 368, 36, 182, 402, 50, 651, 6
85, 97, 118, 189, 410, 463, 29, 737, 394, 927, 339, 745, 115, 668, 563, 513, 33, 85, 943, 479, 841, 932, 649, 481, 19, 128, 70

4, 277, 586, 600, 667, 41, 865, 635, 491, 553, 733, 383, 2, 116, 594, 352, 22, 814, 750, 607]
```

Рис. 2.17: Работа с элементами массива

18. Создадим массив квадратов.

```
Создайте массив squares, в котором будут храниться квадраты всех целых чисел от 1 до 100.
: squares = [x^2 for x in 1:100]
: 100-element Vector{Int64}:
```

Рис. 2.18: Создание массива

Подключите пакет Primes (функции для вычисления простых чисел). Сгенерируйте массив myprimes, в котором будут храниться первые 168 простых

19. Скачаем и подключим пакет Primes.

чисел. Определите 89-е наименьшее простое число. Получите срез массива с 89-го до 99-го элемента включительно, содержащий наименьши простые числа. | Marning: could not download https://pkg.julialang.org/registries exception = InterruptException: | Pkg.Registry <.tworkdir/usr\share\julia\stdlib\v1.8\Pkg\src\Registry\Registry.jl:68 | Pkg.Registry <.tworkdir/usr\share\julia\stdlib\v1.8\Pkg\src\Registry\Registry.jl:68 | Updating registry at D:\julia\depot\registries\General.toml` | Resolving package versions... | Installed IntegerMathUtils ~ v0.1.2 | Installed Primes ~ v0.1.2 | Updating D:\julia\depot\environments\v1.8\Project.toml` | [27ebfcd6] + Primes v0.5.4 | Updating D:\julia\depot\environments\v1.8\Manifest.toml` | [18e5ddd8] + IntegerMathUtils v0.1.2 | [27ebfcd6] + Primes v0.5.4 | Vpdating Distylulia\depot\environments\v1.8\Manifest.toml` | IntegerMathUtils v0.1.2 | [27ebfcd6] + Primes v0.5.4 | Vpdating Distylulia\depot\environments\v1.8\Manifest.toml` | IntegerMathUtils v0.1.2 | 27ebfcd6] + Primes v0.5.4 | Vpdating Distylulia\depot\environments\v1.8\Manifest.toml` | 27ebfcd6] | Primes v0.5.4 | 27ebfcd6] | Primes v0.5.4 | 27ebfcd6] | Primes v0.5.4 | 27ebfcd6] | import Pkg; Pkg.add("Primes") 2 dependencies successfully precompiled in 5 seconds. 272 already precompiled. 2 skipped during auto due to previous errors.

Рис. 2.19: Подключение Primes

20. Функцией primes(1000) получим простые числа, меньше 1000, и возьмем первые 168, они отсортированы по возрастанию.

```
myprimes = primes(1000)[1:168]
println(myprimes[89])
println(myprimes[89:99])

461
[461, 463, 467, 479, 487, 491, 499, 503, 509, 521, 523]
```

Рис. 2.20: Получение простых чисел

21. С помощью массивов, полученных генераторами, вычислим следующие выражения.

Рис. 2.21: Вычисление сумм

# 3 Выводы

В ходе работы были изучены несколько структур данных, реализованных в Julia, научились применять их и операции над ними для решения задач.