# Лабораторная работа No 1.

Шалыгин Г. Э.

09 сентября 2023

Российский университет дружбы народов, Москва, Россия

## Цель работы

Основная цель работы — подготовить рабочее пространство и инструментарий для работы с языком программирования Julia, на простейших примерах познакомиться с основами синтаксиса Julia.

Выполнение лабораторной работы

## Примеры

Первый пример использует ф-цию println для вывода строки на жкран и вывода из буфера.

```
In [2]: println("Hello world")
        Hello world
In [4]: io = IOBuffer()
        println(io, "Hello world")
        String(take!(io))
Out[4]: "Hello world\n"
In [ ]:
```

## Пример

Получение типа выражения функцией typeof, вывод диапазонов типов, приведение типов с помощью.

```
In [5]: typeof(sqrt(3))
Out[5]: Float64
In [6]: for T in [Int8,Int16,Int32,Int64,Int128,UInt8,UInt16,UInt32,UInt64,UInt128]
         println("$(lpad(T,7)): [$(typemin(T)),$(typemax(T))]")
         end
            Int8: [-128,127]
           Int16: [-32768,32767]
           Int32: [-2147483648,2147483647]
           Int64: [-9223372036854775808.9223372036854775807]
          Int128: [-170141183460469231731687303715884105728,170141183460469231731687303715884105727]
          UInt8: [0,255]
          UInt16: [0,65535]
          UInt32: [0.4294967295]
          UInt64: [0.18446744073709551615]
         UInt128: [0.340282366920938463463374607431768211455]
In [9]: Char(100), Bool(1)
Out[9]: ('d', true)
In [10]: promote(Int8(1), Float16(4.5), Float32(4.1))
Out[10]: (1.0f0, 4.5f0, 4.1f0)
```

4/12

# Примеры

Работа с функциями.

```
In [12]: function f(x)
             x^2
         end
         g(x) = x^2
         println(f(4), '', g(4))
         16 16
```

Figure 3: Задание функции

## Примеры

#### Работа с векторами и матрицами.

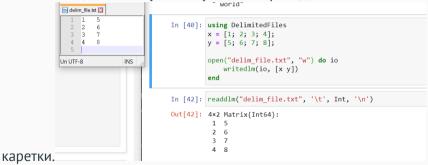
```
In [13]: a = [4 \ 7 \ 6] \# \theta e \kappa mop - c m p o \kappa a
          b = [1, 2, 3] # вектор-столбец
          a[2], b[2] # вторые элементы векторов а и b
Out[13]: (7, 2)
In [14]: a = 1; b = 2; c = 3; d = 4 # присвоение значений
          Am = [a b; c d] # матрица 2 x 2
          Am[1,1], Am[1,2], Am[2,1], Am[2,2] # элементы матрицы
Out[14]: (1, 2, 3, 4)
In [15]: aa = [1 2]
          AA = [1 \ 2; \ 3 \ 4]
          aa*AA*aa'
Out[15]: 1×1 Matrix{Int64}:
           27
```

**Figure 4:** Работа с векторами и матрицами

Использование функции read для чтения строк из файлов разными способами и из буфера.

```
In [22]: write("test.txt", "Hello world!")
Out[22]: 12
In [23]: open(io->read(io, String), "test.txt")
Out[23]: "Hello world!"
In [25]: io = open("test.txt", "r")
         read(io, String)
Out[25]: "Hello world!"
In [29]: io = IOBuffer("Hello world")
         read(io, String)
Out[20]: "Hollo world"
```

Использование функции readdlm для чтения значений из файла, разделенных символом. В данном случае табуляци и перевод



Парсинг строки с приведением к значению определённого типа. Для целых значений указывается основание системы счисления.

```
In [51]: parse(Int, "1234"),
    parse(Int, "1234", base = 5),
    parse(Int, "afc", base = 16),
    parse(Float64, "1.2e-3"),
    parse(Complex{Float64}, "3.2e-1 + 4.5im"),
    parse(Int, "100", base=2)
Out[51]: (1234, 194, 2812, 0.0012, 0.32 + 4.5im, 4)
```

Figure 6: parse

Арифметические и логические операции, можно выполнять с рациональными дробями.

```
In [52]: 2+2
Out[52]: 4
In [53]: 2*3
Out[53]: 6
In [54]: 3/4
Out[54]: 0.75
In [57]: 3//4 / 4//3
Out[57]: 9//16
In [58]: 16^0.5
Out[58]: 4.0
In [59]: sqrt(4) == 2
```

Алгебраические операции с векторами и матрицами, столбец и срока матрицы – векторы.

```
In [62]: v = [1 2 3]
         A = [0 \ 0 \ 1; \ 0 \ 1 \ 0; \ 1 \ 0 \ 0]
Out[62]: 3×3 Matrix{Int64}:
           1 0 0
In [71]: A[1:3,1] + v'
Out[71]: 3x1 Matrix{Int64}:
In [73]: v - A[1, 1:3]'
Out[73]: 1×3 Matrix{Int64}:
           1 2 2
In [76]: v * A[1:3, 1] * 10
Out[76]: 1-element Vector{Int64}:
```

#### Выводы

В ходе выполнения работы подготовлено рабочее пространство и инструментарий для работы с языком программирования Julia, разобраны простейшие примеры синтаксиса Julia.