# Projektantrag

**Projektname: Bomberman**

**Projektgruppe: Joey Sciamanna, Nico Janner**

**Beschreibung**

Über Sockets können zwei Spieler an verschiedenen Computern gegeneinander spielen. Auf einem Spielfeld befinden sich zwei Spieler, welche Bomben mit einer Taste legen können. Diese Bomben gehen nach einem Timer hoch, dabei beschädigen sie Spieler, sowie Blöcke. Dabei ist zu beachten, dass einige Blöcke unzerstörbar sind. Hingegen gibt es Blöcke, die mit Bomben zerstört werden, um an den Gegenspieler heranzukommen. Wenn eine Bombe hochgeht, zerstört sie 3 Felder in jede Himmelsrichtung, wo es keinen unzerstörbaren Block hat. Wird ein zerstörbarer Block von der Bombe gesprengt, verschwindet dieser, aber wenn ein Spieler getroffen wird, ist das Spiel zu Ende.

**MUSS-Ziele (min. 4)**

1. Die Bombe explodiert nach einem abgelaufenen Timer und zerstört nur Spieler oder zerstörbare Blöcke.

2. Je näher der Spieler an einer Bombe ist, desto mehr Schaden macht diese (Spieler hat 100 Lebenspunkte).

3. Beide Spieler sollen sich gegenseitig auf dem Spielfeld sehen können, denn unsere Applikation läuft über Sockets.

4. Der Schaden der Bombe breitet sich nach einem bestimmten Rhythmus aus, nur in die 4 Himmelsrichtungen und 3 Felder weit.

5. Nach dem Ablaufen des Spieltimers (ca. 3min) hat der Spieler verloren, der weniger Leben hat.

**KANN-Ziele (min. 2)**

1. Der Spieler kann sich beim Öffnen der Applikation registrieren mit seinem Vornamen, Nachnamen, Benutzernamen und Passwort. Die Informationen werden in einer DB gespeichert.

2. Zu Beginn kann man sich zwischen 3 verschiedenen Spielfeldern entscheiden.

**Hardware- und Software-Bestellung**

Hier sollte so weit wie möglich bereits alle Hardware- und Software aufgelistet sein, welche noch bestellt werden muss. Bitte gleich Link auf Shop und Preis angeben.

- keine

Der Gruppe angepasster Projektumfang und Schwierigkeitsgrad (wird von Product Owner ausgefüllt):

Leicht 🞏 Mittel 🞏 Schwierig 🞏

Datum und Unterschriften Projektteam:

Datum und Unterschrift des Product Owners: