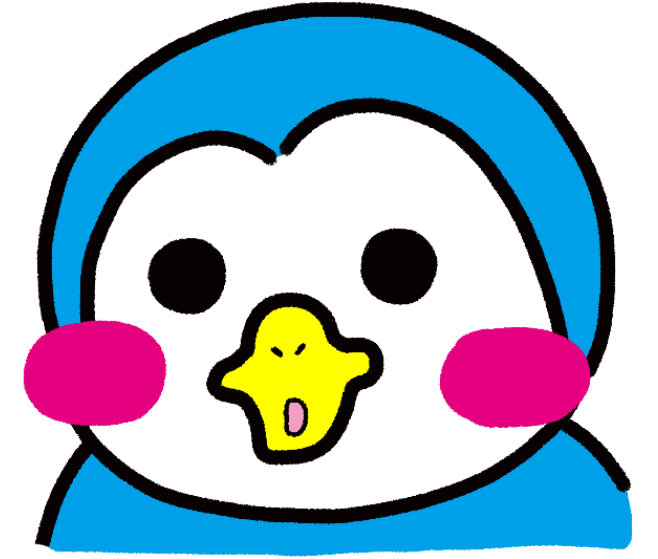


입문자를 위한 파이썬 기초



`input(x)` 그리고 형 변환

출력만 있냐 입력도 해보자



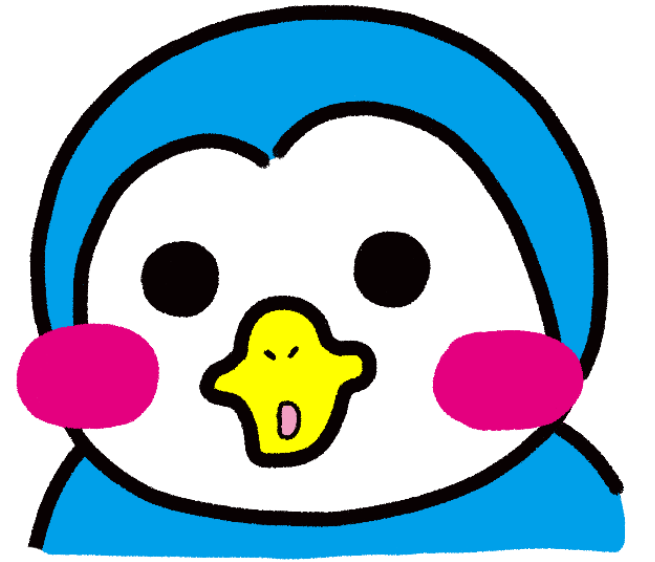
`input(x)`는 사용자로부터 키보드 입력을 받고, 입력받은 값을 반환해주는 함수다.
이 함수의 괄호 안에는 입력을 받기 전 사용자에게 표시할 메시지를 입력한다.

`input(x)`

사용자 입력을 받겠다!
x는 사용자에게 하고싶은 말!

프로그램 실행 중 `input(x)` 함수가 동작할 차례가 되면, 프로그램은 사용자가 데이터 입력할 때까지 기다린다!

입력받은 값은 문자열로 처리된다



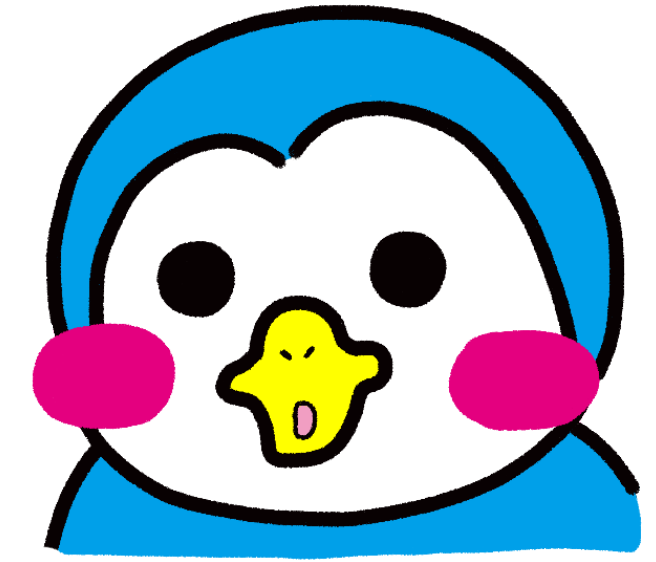
`input(x)` 함수는 사용자로부터 입력받은 값을 문자열로 처리한다. 따라서 다음과 같은 코드를 작성하면 에러가 발생한다.

```
a = 3 # 숫자 데이터!  
  
b = input("숫자를 입력하세요 : ")  
  
print(a + b) # 숫자 + 문자열이 된다!
```

입력받은 값은 문자열로 처리된다.
그리고 숫자와 문자열은 더할 수 없다!

```
숫자를 입력하세요 : 3  
Traceback (most recent call last):  
  File "main.py", line 7, in <module>  
    print(a + b) # 숫자 + 문자열이 된다  
TypeError: unsupported operand type(s)  
for +: 'int' and 'str'
```

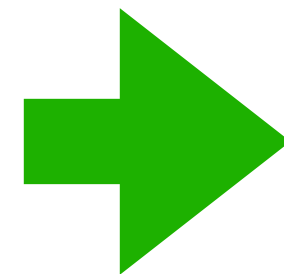
형 변환을 해보세요



문자열 값의 형태가 숫자형 데이터와 같을 경우, 문자열을 정수나 실수로 바꾸어 주는 함수를 이용해 '형 변환'을 할 수 있다. 형 변환 결과는 반환된다.

문자열을 정수로 변환하기의 예. `int(x)` 함수를 사용한다.

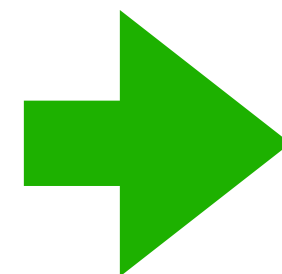
```
print(int("10"))
```



10

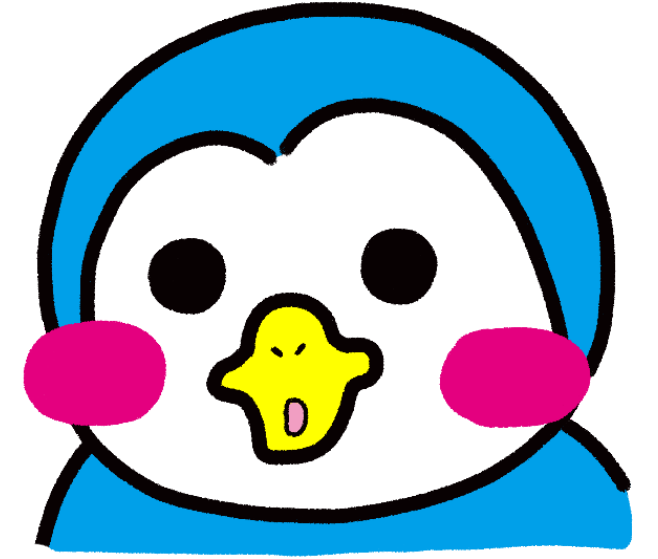
문자열을 실수로 변환하기의 예. `float(x)` 함수를 사용한다.

```
print(float("3.14"))
```



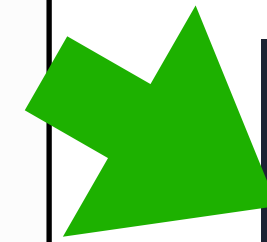
3.14

형 변환된 건 어떻게 아나요



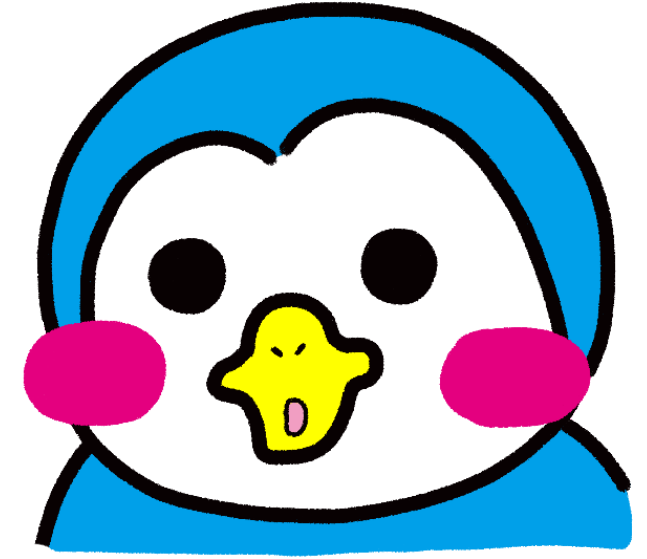
`type(x)` 함수는 괄호 안에 주어진 데이터의 자료형을 반환해주는 함수이다.
반환 결과는 다음과 같은 형태를 띈다.

```
print(type(10))  
print(type(3.14))  
print(type("hello"))
```



```
<class 'int'>  
<class 'float'>  
<class 'str'>
```


내용 정리



- `input(x)`는 사용자로부터 키보드 입력을 받고, 입력 값을 반환하는 함수다.
- `input(x)` 함수는 사용자로부터 입력받은 값을 문자열로 처리한다.
- 데이터의 자료형을 변경하는 작업을 '형 변환'이라 한다.
- 데이터의 자료형은 `type(x)` 함수를 이용해 확인할 수 있다.