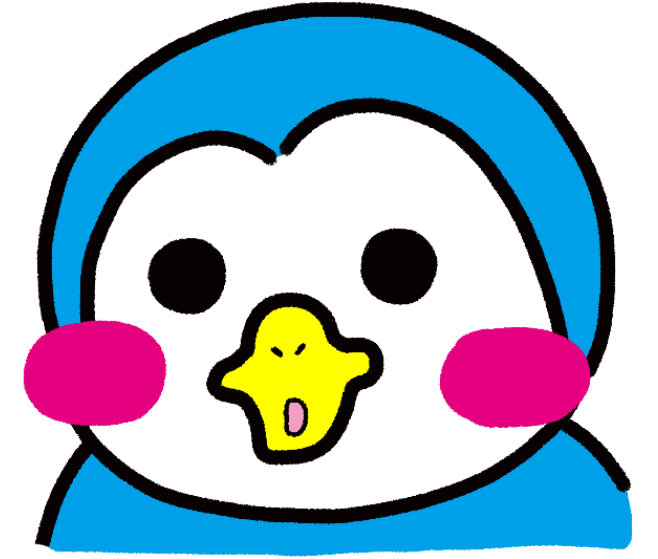


입문자를 위한 파이썬 기초



변수와 주석

변수를 소개합니다



변수란 '데이터에 붙이는 이름표'이다. 변수를 이용하면 이름표를 붙여 둔 데이터를 저장해두었다가 필요할 때마다 재사용 할 수 있게 된다.

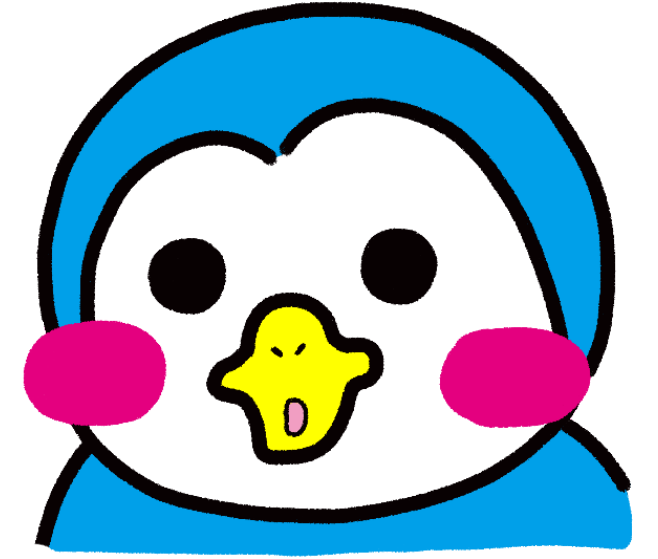
변수를 통해 데이터 저장하는 방법 (=데이터에 이름표를 붙여 저장하는 방법)

변수이름 = 데이터

이게 포인트!

변수에 값을 저장하면, 변수(변수이름)를 저장된 데이터 대신 사용할 수 있다.

변수 이름 정할 때 규칙

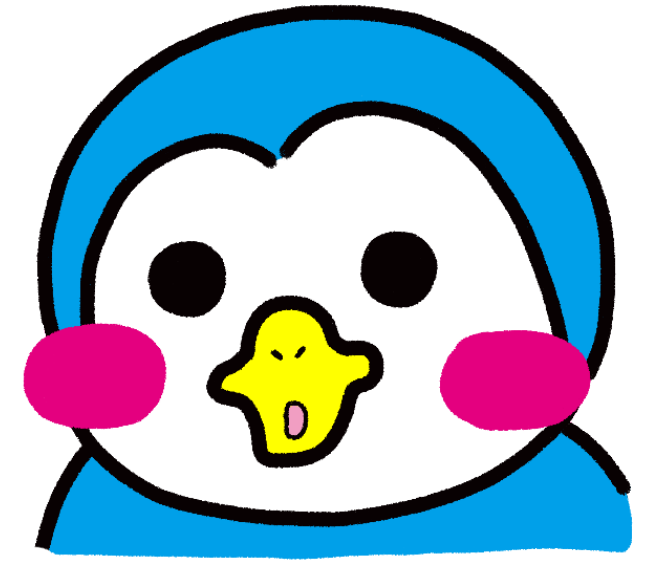


변수는 '데이터에 붙이는 이름표'이다(라고 했죠?). 변수의 이름은 기본적으로 '짓는 사람 마음대로' 지어줄 수 있지만, 몇 가지 제약사항도 존재한다.

제약사항

- 변수명에는 오직 문자와 숫자, 그리고 기호 _ 만이 포함될 수 있다.
- 변수명에 공백을 포함할 수 없다.
- 변수명 첫 번째 글자로 숫자는 올 수 없다.

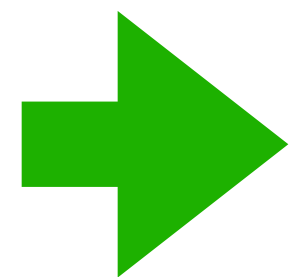
변수는 변한다



변수는 데이터를 저장하기 위해 사용한다. 변수는 한 번에 하나의 데이터만 저장할 수 있으며, 저장된 값을 바꿔가며 사용할 수 있다.

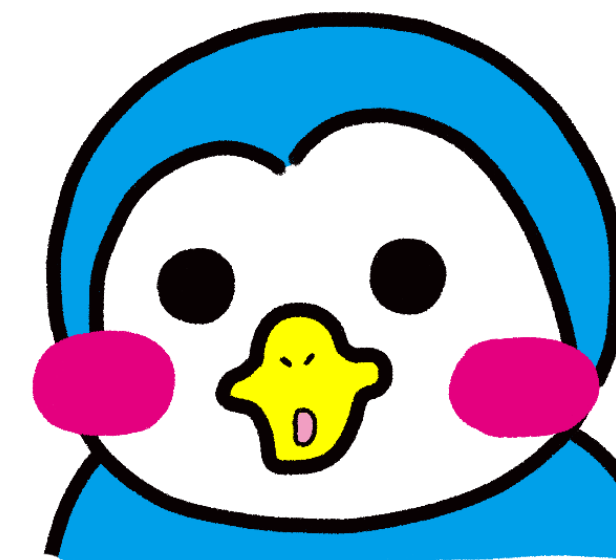
‘변수가 저장하고 있는 데이터를 바꿀 수 있다’의 예

```
my_number = 3  
print(my_number)  
my_number = 6  
print(my_number)  
my_number = 9  
print(my_number)
```



3
6
9

주석을 활용하자



코드의 양이 많아지거나 내용이 복잡해질 경우, 코드 관리를 위해 코드에 메모를 남겨둘 수 있다. 메모 역할을 하는 텍스트를 ‘주석’이라 하는데, 주석은 사람에게서는 보이지만 컴퓨터에게는 보이지 않아 실행 결과에 영향을 끼치지 않는다.

주석을 작성하는 두 가지 방법

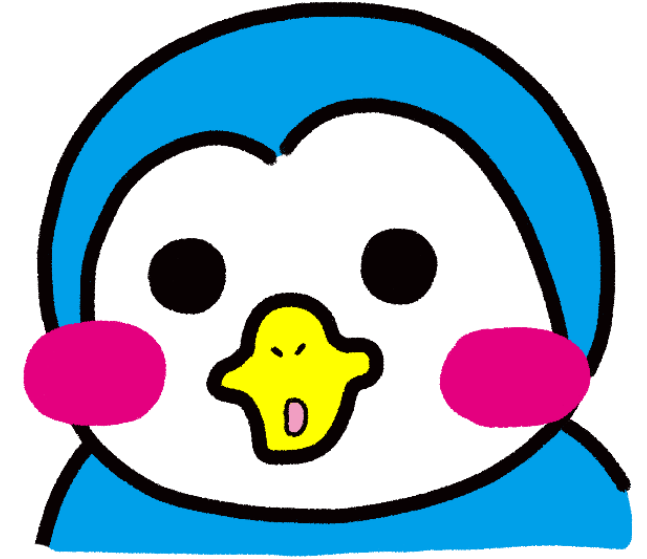
```
# 주석을 한 줄씩  
# 남겨두고 싶을 때
```

...

```
여러 줄에 걸쳐서 쓰인  
한 덩어리의 주석을  
남겨두고 싶을 때
```

...

내용 정리



- 변수는 데이터에 붙이는 이름표 역할을 하는 장치로, 이를 이용하면 데이터를 저장해두었다가 재사용할 수 있다.
- 변수에 저장된 데이터는 변경될 수 있으며, 변수는 한 번에 하나의 데이터만 저장할 수 있다.
- 변수의 이름은 자유롭게 지어줄 수 있으나, 몇 가지 제약사항이 존재한다.
- 코드에 포함된 주석은 사람에게서는 보이지만 컴퓨터에게는 보이지 않는다.