## 2016-4-9-上午

通告**取消udp**（udp不能穿透路由，只能在相同局域网内通信）发送**采用组播的方式发送**，**组群以组播地址为划分方式**？现在对等体加入组的方式：从中间人得到组群地址（组播地址），然后以该地址发送组群通告

**添加默认组**：为默认组事先分配一个组播地址所有Peer初始化时加入该组。

**删除对等体通告**，对等体通告对应了现在默认组的组群通告

因为删除了对等体通告，对等体中的组群列表的数据结构可表示为：**hashmap<Group,hashset<Peer>>**

**服务以组群为单位提供**：删除服务接受者和服务接受者通告两个概念，对等体加入此组群默认加入此组群中的服务，服务提供者向该组群通告他提供这个服务

## 2016-4-10-下午

本地序列化：以xml的形式保存

xml采用dom4j进行解析

技术方面已经全部准备就绪，再完善下设计就去写代码，写代码应该用不了多少时间

## 2016-4-11-上午

组群采用相同组播地址，以标识符的方式区分

不采用HashSet存储Group和RemotePeer和Pipe，采用HashMap原因：HashSet无法得到集合里面的元素本身

**用最快的速度开发出来先不写Service**

进一步简化设计：Peer的组群列表保存着此对等网络所有组群列表，组群中有标识我是否加入了此组群

## 2016-4-12-下午

建立套接字时的端口是随机的所以要用serversocketport来标识remotepeer

**缺少一个产生消息的类**