

Felhasználói Dokumentáció

Tantárgy név: Szoftvertechnológia

Csapatnév: CD Projekt Blue

Verzió: 0.1 verzió

Dátum: 2025.10.29.

4.1 Áttekintés

A játék egy izgalmas és élvezetes történetet mesél el egy lefoglaló harcrendszer mellett, ami összesen akár 20-30 óra élvezetes játékmenetet biztosít egy végig játszás alatt.

4.2 Telepítés

A játékot a felhasználó több online tartalom megosztó oldalon is megvásárolhatja vagy letöltheti, ezek közé tartozik például a Steam és az Epic Games Launcher, a játékot az előbb említett oldalak/alkalmazások Store/Áruház menüpontjában vásárolhatják meg és vásárlás után a könyvtárukban válik elérhetővé és letölthetővé.

4.3 Használati útmutató

- **Játék indítása**

- **Új játék indítása**

- A főmenüben válaszd az „Új játék” opciót.
 - A rendszer létrehoz egy új mentést, üres állapotból.
 - A játékos kezdő karaktert és alapfelszerelést kap.

- **Játék folytatása**

- A főmenüben válaszd a „Folytatás” menüpontot.
 - Itt betöltheted a korábban elmentett játékállásaidat.

- **Világ és játékmenet**

- **Világ felfedezése**

- A játék 2D-s, JRPG-stílusú világban játszódik.
 - A játékos szabadon mozoghat városok, kazamaták és nyílt területek között.
 - Közben ellenségek, NPC-k, és rejtett helyek találhatók.

- **Városok, kazamaták**

- A városokban barátságos NPC-k, boltok, és küldetésadók találhatók.
 - A kazamaták ellenségeket és jutalmakat rejtenek — a játékos harcolhat és zsákmányt gyűjthet.

- **NPC interakciók**
 - **Párbeszéd NPC-vel**
 - Az NPC-kkel való beszélgetés szöveges ablakban történik.
 - Bizonyos NPC-k választási lehetőségeket is kínálnak.
 - **Küldetésadó NPC-k**
 - Különleges karakterek, akik küldetéseket adnak.
 - Párbeszéd végén megjelenik a „Küldetés felvétele” opció.
 - **Küldetés felvétele / teljesítése**
 - Küldetés felvétele után az a naplóba kerül.
 - A küldetés teljesítése után a játékos jutalmat kap (pl. arany, tárgy, tapasztalat).
 - **Boltos NPC**
 - Barátságos NPC, akinél vásárolni és eladni lehet.
 - Tárgyak eladása/vétele menüben:
 - Eladás: a felesleges tárgyakat pénzért adhatod el.
 - Vétel: új felszereléseket, italokat, eszközöket vásárolhatsz.

- **Harcrendszer és jutalmak**

- **Harcrendszer (ATB)**

- A harc körökre osztott, időmérő sávval (Active Time Battle).
 - minden karakter, ellenség a saját sávja feltöltése után cselekszik.
 - A játékos támadhat, varázsolhat, tárgyat használhat vagy védekezhet.
- **Jutalmak és zsákmányok**
- Harc vagy kazamata befejezése után a játékos tárgyakat, aranyat és tapasztalatot kap.
 - Bizonyos ritka ellenségek különleges felszereléseket is dobhatnak.

- **Karakterek és felszerelés**

- **Karakter kezelés**

- A Menü → Karakterek pontban megtekintheted a karakterek statisztikáit, szintjét, életrejét, stb.
 - Itt láthatók az aktuális küldetések is.

- **Felszerelés**

- A Felszerelés menüpontban fegyvereket, páncélokat és kiegészítőket adhatsz a karaktereknek.
 - A felszerelés módosítása befolyásolja a karakterek statisztikáit (pl. támadás, védelem).

- **Tárgyak**

- A Tárgyak menüben minden birtokolt eszköz látható (pl. gyógyital, manaital).
 - Itt használhatsz gyógyító vagy támogató tárgyakat is.

- **Mentés és beállítások**

- **Mentés és betöltés**

- A Menü → Mentés/Betöltés pontban a játékos bármikor elmentheti a haladását.
 - Betölthet korábbi mentéseket is.

- **Beállítások**

- A játékos módosíthatja a játékbeállításokat:
 - Grafikai beállítások: felbontás, effektek, képkocka-sebesség.
 - Hang beállítások: zene- és effekt-hangerő külön szabályozása.

- **Kilépés**

- A Kilépés menüponttal visszatérhetsz a főmenübe, vagy bezárhatod a játékot.

4.4 Hibaelhárítás

Hiba	Lehetséges megoldás
<u>A játék nem indul el</u>	<ul style="list-style-type: none"> • Ellenőrizd, hogy a játék összes fájlja telepítve van. • Frissítsd a grafikus kártya illesztőprogramját. • Telepítsd újra a szükséges futtatókörnyezeteket (a játék „Dependencies” mappájából vagy linkekről). • Indítsd a játékot rendszergazdai jogosultsággal.
<u>A mentés nem működik / nem tölt be</u>	<ul style="list-style-type: none"> • Ellenőrizd, hogy a mentési mappa (/SaveData vagy /Documents/GameName/Saves) létezik. • Ha hibás a mentés, nevezd át, és próbálj új mentést létrehozni. • Győződj meg arról, hogy a vírusirtó nem blokkolja a játék írási műveleteit.
<u>Nincs hang a játékban</u>	<ul style="list-style-type: none"> • Lépj be a Beállítások → Hang beállítások menübe, és ellenőrizd a hangerő csúszkákat. • Ellenőrizd, hogy más alkalmazásokban van-e hang. • Frissítsd az audio-illesztőprogramot.
<u>Grafikai hibák / teljesítményproblémák</u>	<ul style="list-style-type: none"> • A Beállítások → Grafikai beállítások menüben csökkentsd a felbontást vagy az effektusok részletességét.

	<ul style="list-style-type: none"> • Frissítsd a videokártya illesztőprogramját. • Zárd be a háttérben futó, nagy erőforrásigényű programokat.
<u>A vezérlés nem működik megfelelően</u>	<ul style="list-style-type: none"> • Ellenőrizd a Beállítások → Vezérlés (ha van) menüpontban a gombkiosztást. • Húzd ki, majd csatlakoztasd újra az eszközt. • Ha több kontroller van csatlakoztatva, próbáld egyet lecsatlakoztatni.
<u>A játék lefagy</u>	<ul style="list-style-type: none"> • várj néhány másodpercet, ha nem reagál, zárd be a Feladatkezelőből, majd indítsd újra.
<u>Hibás szöveg / hiányzó karakterek</u>	<ul style="list-style-type: none"> • váltsd a nyelvet, majd vissza a Beállítások → Nyelv menüben.
<u>Nem található frissítés</u>	<ul style="list-style-type: none"> • indítsd a játékot internetkapcsolattal, vagy ellenőrizd a hivatalos weboldalt.