

H1 – Projektterv

Szoftverfejlesztési projekt

Csapat neve: CD Projekt Blue

Tantárgy: Szoftvertechnológia

Oktató: Dr. Mileff Péter

2025. Szeptember 26.

Tartalom

| | |
|--|---|
| 1. Csapattagok és struktúra..... | 2 |
| 2. Fejlesztési terv: Mérföldkövek és várt eredmények | 2 |
| 3. Programozási nyelvek és fejlesztő eszközök | 2 |
| 4. Tervezett módszerek és technikák | 3 |
| 5. Tervezett dokumentumok és idővonal..... | 3 |
| 6. Tesztelési követelmények | 4 |
| 7. Bemutatás és leszállítás..... | 4 |
| 8. Információs források: | 5 |

1. Csapattagok és struktúra

| Név | Szerepkör | Felelősségek |
|---------------|-----------|--------------|
| Balogh Róbert | | |
| Ivádi Zsombor | | |
| Dakó Balázs | | |
| Hamvas Bence | | |
| Ferenczi Dóra | | |

Csapatkommunikáció:

A közvetlen kommunikáció Discord-on történik legalább heti egy megbeszélés formájában.

A feladatkövetésre és a projekt verziókezelésére GitHub-on kerül sor.

2. Fejlesztési terv: Mérföldkövek és várt eredmények

| Mérföldkő | Leszállítandó | Határidő |
|-----------|--|----------|
| H1 | Projektterv | 3. Hét |
| H2 | Vízió dokumentum, Frissített projektterv, Munkanapló | 6. Hét |
| H3 | SRS, Szótár, Felhasználói kézikönyv első verziója | 8. Hét |
| H4 | Analízis modell, Rendszertevezési dокументum | 11. Hét |
| H5 | Prototípus implementáció, Tesztelési terv | 13. Hét |

3. Programozási nyelvek és fejlesztő eszközök

Programozási nyelvek:

C#

IDE / Fejlesztői eszközök:

Visual Studio / Visual Studio Code, Aseprite, FL Studio, SQLite, Postman, Figma

Verziókezelő rendszer:

GitHub (a feladatmenedzsmentre is szolgál)

Framework-ök / Könyvtárak:

Unity, MonoGame, ASP .NET, Avalonia, xUnit, AutoMapper, NAudio, Serilog, FontStashSharp, ImGui.NET

4. Tervezett módszerek és technikák

Fejlesztési módszertan:

Agile Scrum, a beadási határidőkhöz igazított sprintekkel, backlogban vezetett feladatokkal és rendszeres csapatmegbeszélésekkel

Tesztelési technikák:

xUnit a Unit tesztekhez, Appium a UI teszteléséhez, Moq, Teljesítmény – és Stabilitási tesztek

Telepítési technikák:

Minden mérföldkőhöz külön build közzététele GitHub-on, GH Actions segítségével

5. Tervezett dokumentumok és idővonal

| Dokumentum | Felelős csapattag | Határidő |
|---|-------------------|----------|
| Vízió dokumentum | | 6. Hét |
| Szoftverkövetelmény, specifikáció (SRS) | | 8. Hét |
| Szótár | | 8. Hét |
| Analízis modell | | 11. Hét |
| Rendszertervezési dokumentum | | 11. Hét |
| Felhasználói dokumentáció | | 8. Hét |
| Tesztelési terv | | 13. Hét |
| Prototípus kód | | 13. Hét |

6. Tesztelési követelmények

Tesztelés típusai:

Unit tesztek a játéklogikára és a modulokra, Integrációs tesztek a komponensek közötti működésre, UI folyamatok tesztelés, funkcionális tesztek

Teszteléshez használt eszközök:

xUnit, Appium, Postman, Moq

Minőségi mutatók:

80% Unit teszt lefedettség a kritikus modulokon, hibamentes UI működés, integrációs hibák nélkül futó build, mentés/betöltés megbízhatóság (az adatvesztés lehetősége fel sem merülhet)

7. Bemutatás és leszállítás

Bemutatási mód:

A projekt bemutatása prezentáció segítségével. A dokumentáció alapján ismertetjük a játék fő funkcióit, látványterveit és további kész tervezetek.

Leszállítási mód:

Publikus GitHub repo és futtatható exe fájl.

Tervezett dátum:

14. hétköznap

8. Információs források:

- **Microsoft Docs (C#):** <https://learn.microsoft.com/en-us/dotnet/csharp/>
- **Visual Studio:** <https://visualstudio.microsoft.com/>
- **Aseprite:** <https://www.aseprite.org/docs/>
- **FL Studio:** <https://www.image-line.com/fl-studio-learning/>
- **SQLite:** <https://www.sqlite.org/docs.html>
- **Figma:** <https://help.figma.com/hc/en-us>
- **Unity:** <https://docs.unity.com/>
- **MonoGame:** <https://docs.monogame.net/>
- **xUnit:** <https://xunit.net/docs/>
- **Serilog:** <https://serilog.net/>
- **ImGui.NET:** <https://github.com/mellinoe/ImGui.NET>
- **FontStashSharp:** <https://github.com/rds1983/FontStashSharp>
- **GitHub Actions:** <https://docs.github.com/en/actions>
- **Appium:** <https://appium.io/docs/en/latest/>
- **Moq:** <https://github.com/moq/moq4/wiki/Quickstart>
- **Postman:** <https://learning.postman.com/docs/>
- **Scrum:** <https://scrumguides.org/>