

# H1 – Projektterv

Szoftverfejlesztési projekt

Csapat neve: CD Projekt Blue

Tantárgy: Szoftvertechnológia

Oktató: Dr. Mileff Péter

2025. Szeptember 26.

## Tartalom

1. Csapattagok és struktúra.....	2
2. Fejlesztési terv: Mérföldkövek és várt eredmények .....	2
3. Programozási nyelvek és fejlesztő eszközök .....	2
4. Tervezett módszerek és technikák .....	3
5. Tervezett dokumentumok és idővonal.....	3
6. Tesztelési követelmények .....	4
7. Bemutató és leszállítás.....	4
8. Információs források: .....	5

## 1. Csapattagok és struktúra

Név	Szerepkör	Felelősségek
Balogh Róbert		
Ivádi Zsombor		
Dakó Balázs		
Hamvas Bence		
Ferenczi Dóra		

### Csapatkommunikáció:

A közvetlen kommunikáció Discord-on történik legalább heti egy megbeszélés formájában.

A feladatkövetésre és a projekt verziókezelésére GitHub-on kerül sor.

## 2. Fejlesztési terv: Mérföldkövek és várt eredmények

Mérföldkő	Leszállítandó	Határidő
H1	Projektterv	3. Hét
H2	Vízió dokumentum, Frissített projektterv, Munkanapló	6. Hét
H3	SRS, Szótár, Felhasználói kézikönyv első verziója	8. Hét
H4	Analízis modell, Rendszertevezési dokumentum	11. Hét
H5	Prototípus implementáció, Tesztelési terv	13. Hét

## 3. Programozási nyelvek és fejlesztő eszközök

### Programozási nyelvek:

C#

### IDE / Fejlesztői eszközök:

Visual Studio / Visual Studio Code, Aseprite, FL Studio, SQLite, Postman, Figma

### **Verziókezelő rendszer:**

GitHub (a feladatmenedzsmentre is szolgál)

### **Framework-ök / Könyvtárak:**

Unity, MonoGame, ASP .NET, Avalonia, xUnit, AutoMapper, NAudio, Serilog, FontStashSharp, ImGui.NET

## **4. Tervezett módszerek és technikák**

### **Fejlesztési módszertan:**

Agile Scrum, a beadási határidőkhöz igazított sprintekkel, backlogban vezetett feladatokkal és rendszeres csapatmegbeszélésekkel

### **Tesztelési technikák:**

xUnit a Unit tesztekhez, Appium a UI teszteléséhez, Moq, Teljesítmény – és Stabilitási tesztek

### **Telepítési technikák:**

Minden mérföldkőhöz külön build közzététele GitHub-on, GH Actions segítségével

## **5. Tervezett dokumentumok és idővonal**

<b>Dokumentum</b>	<b>Felelős csapattag</b>	<b>Határidő</b>
Vízió dokumentum		6. Hét
Szoftverkövetelmény, specifikáció (SRS)		8. Hét
Szótár		8. Hét
Analízis modell		11. Hét
Rendszertervezési dokumentum		11. Hét
Felhasználói dokumentáció		8. Hét
Tesztelési terv		13. Hét
Prototípus kód		13. Hét

## 6. Tesztelési követelmények

### **Tesztelés típusai:**

Unit tesztek a játéklogikára és a modulokra, Integrációs tesztek a komponensek közötti működésre, UI folyamatok tesztelés, funkcionális tesztek

### **Teszteléshez használt eszközök:**

xUnit, Appium, Postman, Moq

### **Minőségi mutatók:**

80% Unit teszt lefedettség a kritikus modulokon, hibamentes UI működés, integrációs hibák nélkül futó build, mentés/betöltés megbízhatóság (az adatvesztés lehetősége fel sem merülhet)

## 7. Bemutató és leszállítás

### **Bemutató mód:**

A projekt bemutatása prezentáció segítségével. A dokumentáció alapján ismertetjük a játék fő funkcióit, látványterveit és további kész terveket.

### **Leszállítási mód:**

Publikus GitHub repo és futtatható exe fájl.

### **Tervezett dátum:**

14. hét

## 8. Információs források:

- **Microsoft Docs (C#):** <https://learn.microsoft.com/en-us/dotnet/csharp/>
- **Visual Studio:** <https://visualstudio.microsoft.com/>
- **Aseprite:** <https://www.aseprite.org/docs/>
- **FL Studio:** <https://www.image-line.com/fl-studio-learning/>
- **SQLite:** <https://www.sqlite.org/docs.html>
- **Figma:** <https://help.figma.com/hc/en-us>
- **Unity:** <https://docs.unity.com/>
- **MonoGame:** <https://docs.monogame.net/>
- **xUnit:** <https://xunit.net/docs/>
- **Serilog:** <https://serilog.net/>
- **ImGui.NET:** <https://github.com/mellinoe/ImGui.NET>
- **FontStashSharp:** <https://github.com/rds1983/FontStashSharp>
- **GitHub Actions:** <https://docs.github.com/en/actions>
- **Appium:** <https://appium.io/docs/en/latest/>
- **Moq:** <https://github.com/moq/moq4/wiki/Quickstart>
- **Postman:** <https://learning.postman.com/docs/>
- **Scrum:** <https://scrumguides.org/>