

1. hét – PHP alapok

HTML + PHP, változók, feltételek, ciklusok, űrlapkezelés

- PHP beágyazása HTML-be
 - GET / POST
 - Validáció alapjai
 - Egyszerű algoritmusok
 - Táblázat generálás ciklussal
-

2. hét – Tömbök és strukturált adatkezelés

Cél: adatszerkezetben gondolkodás

Témák:

- Indexed és associative array
 - Tömb bejárása (foreach)
 - Tömb függvények (count, array_sum, sort, stb.)
 - Tömb + űrlap (több mező)
 - Többdimenziós tömb
-

3. hét – Szerveroldali validáció és állapotkezelés

Cél: komolyabb űrlapkezelés

Témák:

- Részletes validáció
 - Saját validáló függvények
 - Hibagyűjtés tömbbe
 - Session alapok (\$_SESSION)
 - Egyszerű login szimuláció adatbázis nélkül
-

4. hét – Fájlkezelés és perzisztencia adatbázis nélkül

Cél: adatmentés fájlba

Témák:

- file_put_contents, file_get_contents
 - JSON mentés és visszaolvasás
 - CSV fájl kezelés
 - Egyszerű naplózás
-

5. hét – Függvények, modularizáció, több fájlos projekt

Cél: strukturált kód

Témák:

- Saját függvények
 - Paraméter és visszatérési típus
 - require, include
 - Egyszerű MVC-szerű szeparáció (view / logic)
 - Helper fájlok
-

6. hét – OOP alapok

Cél: objektum gondolkodás

Témák:

- Osztály, objektum
 - Tulajdonságok
 - Konstruktor
 - Metódusok
 - public / private
-

7. hét – OOP haladó

Témák:

- Getter / setter

- Statikus tagok
 - Konstansok
 - `_toString()`
 - Típusdeklaráció objektumokra
-

● 8. hét – OOP haladó II.

Témák:

- Öröklődés
 - `parent`
 - `protected`
 - Absztrakt osztály
 - Interface
 - Polimorfizmus
-

● 9. hét – MySQLi bevezetés

Cél: adatbázis alapok

Témák:

- MySQL alapok
 - `SELECT / INSERT / UPDATE / DELETE`
 - Kapcsolódás MySQLi-vel
 - Prepared statement
 - Alap CRUD
-

● 10. hét – MySQLi + OOP integráció

Cél: adatbázis + objektum

Témák:

- Adatbázis wrapper osztály
- Repository pattern
- Adatbázisból objektum létrehozása

- Egyszerű relációk (1:N)
-

11. hét – 5 komplex integrált webprogramozási feladat

Minden tartalmazza:

- OOP
- MySQLi
- Validáció
- Session
- CRUD
- Táblázatos megjelenítés
- Többoldalas szerkezet