# 第二周工作汇报

# Shilong Zhang

# 8.27至 9.2

1.因为最后张老师决定做动作迁移,读了几篇与此相关的文章。 2.,因为要用GAN,看了一些台大李弘毅的GAN相关的课程。 3.学习了一些机器学习理论。

# 1 Paper Reading

# 1.1 Everybody Dance Now

#### 1.1.1 Abstreact

Transfer motion between human subjects in dierent videos.

### 1.1.2 Method overview

pose detection  $\rightarrow$  global pose normalization  $\rightarrow$  mapping from normalized pose stick figures to the target subject.

**Pose detection** Using a pretrained pose detector to get the representation of resulting pose stick figure.

Global pose normalization calculate the scale and translation in the y direction (具体细节?)

#### Adversarial Training of image to image Translation

## 1. pix2pixHD framework

D由三个不同规模的描述符构成,其应该趋向于真实的x与y打高分,x与G(x)打低分,即最大化 $L_{GAN}$ 

G则希望以假乱真,其希望D给G(x)打高分,同时最小化两个损失 $L_{FM}$ ,D给出的一个feathre—matching loss,以及一个VGGNET给出的重建误差。

# 2. Temporal smoothing

改进G,其input变为这一次的pose stick figure $(x_{t-1})$  + 上次的 $G(x_{t-1})$ 来生成下一帧,而D则两帧一起评分。

#### 3.Face GAN

To add more detail and realism to the face region. 有一点类似于残差网络的思想,加一个恒等映射,那么经过与D的对抗,生成的至少不会比映射前的差。

#### 1.1.3 Experiments

质量评价中是让生成的图像用Detector检测出关键点,算这些关键点与 原始pose的距离,为了避免有些关键点没有检测到的问题,只算全检测到 的。

#### 1.2 Dense Pose Transfer

#### Abstract

Surface-based pose estimation + deep generative models, a two-stream architecture

warping module(基于UV贴图,包含较多纹理细节) + predictive module (Data drive),具有互补的优点。

两个并行部分最开始都使用一个叫做Densopose的网络,他可以先把pixel分类到24个预先设定的身体表面模块,之后回归精确坐标•

#### 1. Predictive stream

a conditional generative model,

# 1.3 机器学习理论

# PAC ((Probably Approximately Correct)Learning

The learner: the strategy to select hypothesis from the hypothesis set ML Pipline: 如何根据Data Sampling 在 Hypothesis Set里面选择一个去逼近target fuction,这三个因素也是决定机器学习效果的最主要的三个因素。注意越多的采样点可以让我们向target fuction有一个高概率的逼近。

**PAC learnability** H是否可以在多项式时间内,找到一个高概率的target function 的高精确度估计。

Sample complexity 保证 PAC Solution 的最少训练样本。

Consistent Learner 选择的假设完美的符合训练数据。

**PAC Bound - consistent Learner** Version space 里面,至少出现一个在真实分布上的错误率小于 $\epsilon$ 的概率。

**Agnostic Learning** 不知道target fuction 是否在hypothesis set里面的情况下使用最小训练误差学习。

PAC Bound - Agnostic Learner 讲述了训练误差与泛化误差在概率上相近的水平与样本数的关系。

VC-dimension 对于 infinite Hypotheses Spasce 的复杂度的度量,使用VC-dimension的度量在许多情况下可以得到sample复杂度的一个更紧致的下界,其定义为H能shatter的最大样本数。

Growth Function H空间可以给与sample的lable种类个数最大值。

shettering the instanses 所有的lable可能都会有一些hypothesis与之对应。