三原色

基础颜色：

红

黄

蓝

白

黑

进阶颜色：

橙

紫

绿

颜色规则：

1. 黑色只能与黑色碰撞
2. 白色和其他颜色只能与白色和其他颜色碰撞
3. 橙色：超级跳跃
4. 紫色：重力降低
5. 绿色：爬墙

故事：

主角希望在黑与白的世界中寻找颜色，但是他最后发现，黑与白就是三原色组成的，他所缺乏的，就是发现美的眼睛。

1. 厌烦黑白单调的世界，接触并寻找色彩
2. 接触的颜色越来越多，颜色混杂在一起，又变为了黑和白
3. 发现黑和白中本来就蕴藏万物，在看似黑白单调的世界中，其实也蕴含五彩缤纷的生活

美术：

人物动画：

1. 静止动画
2. 静止到行走的过渡动画
3. 行走动画
4. 跳跃动画
5. 跳跃与超级跳跃间的过渡动画
6. 超级跳跃
7. 下落动画
8. 悬浮动画
9. 落地动画
10. 爬墙动画
11. 出生动画
12. 死亡动画
13. 颜色重置动画

机关：

单向通道

单向门

移动平台

尖刺

特效：

1. 起跳烟雾
2. 落地烟雾

主界面：

选关界面

场景加载界面

程序：

1. 颜色变换逻辑
2. 加上机制