

- 1、Swift的struct和class各有什么优缺点？
- 2、协议和继承的优缺点、协议的方法里的参数能有默认值吗（如果不能 有没有替代方案）？
- 3、假设有一button 点击了其frame以外的区域 如何在不修改其frame的情况下使其响应点击事件？
- 4、如果我想实现这样一个功能：viewController pop掉之后 我想知道其有没有销毁 如何实现？
- 5、如果我想写出以下的OC代码，我应该如何实现(代码功能是将label的font设为[UIFont systemFontOfSize:14]、textColor设为UIColor.redColor)?

```
UILabel * label = [UILabel new];  
label.textFont([UIFont systemFontOfSize:14]).color(UIColor.redColor);
```
- 6、tableview的cell的高度是如何计算的？能不能做到在页面不滑动的时候预先计算（页面不动时 计算后续未展示的indexPath的高度、页面滑动时 不要去计算后续未展示的indexPath）？
- 7、某一object持有了某一timer，timer初始化使用Timer的类方法
scheduledTimer(timeInterval : , target : Any, selector : , userInfo: ,
repeats :) 方法传参 target就是此前所述object，selector是object的某一方法，这样会造成object和timer互相强引用，如何设计代码可以使object强引用timer的情况下，timer并不会强引用object（timer的初始化还是使用Timer的类方法 scheduledTimer(timeInterval : , target : Any, selector : ,
userInfo: , repeats :)、计时器的回调操作跟之前一致）？
- 8、从网上下载了一个demo debug过程中点击了某一按钮跳转了一个新页面，如何在不使用图层抓取工具、不看具体代码的情况下知道跳出的页面是哪一个viewController类（项目里的viewController不是继承于自定义的基类）？