

1. kérdés

0.2 / 0.2 pont

Helyes!

Hogyan tároljuk és fordítjuk le a `geometry.basics.Point` osztályt?

☒

Létrehozunk egy `geometry` könyvtárat, azon belül egy `basics` könyvtárat, és azon belül helyezzük el a `Point.java` fájlt. Fordításkor a `geometry` könyvtár szülőjéből adjuk ki az alábbi parancsot:

```
javac geometry/basics/Point.java
```

☐

Az aktuális könyvtárban elhelyezzük a `geometry.basics.Point.java` fájlt. Fordításkor a kiadjuk az alábbi parancsot:

```
javac geometry.basics.Point.java
```

☐

Az aktuális könyvtárban elhelyezzük a `geometry.basics.Point.java` fájlt. Fordításkor a kiadjuk az alábbi parancsot:

```
javac geometry.basics.Point
```



Létrehozunk egy `geometry` könyvtárat, azon belül egy `basics` könyvtárat, és azon belül helyezzük el a `Point.java` fájlt. Fordításkor belépünk a `geometry/basics` könyvtárba, és kiadjuk az alábbi parancsot:

```
javac Point.java
```

Kvízeredmény: **0.2** az összesen elérhető 0.2 pontból