

1. kérdés

0.2 / 0.2 pont

Legyen `p = new Point(1,3)`. Mennyi lesz `p.x` értéke, miután lefuttatjuk a `p.rotate90Around(p)` metódushívást?

```
class Point {  
    int x, y;  
    ...  
    void rotate90Around( Point c ){  
        x += (c.y-c.x);  
        y -= (c.x+c.y);  
        int z = y;  
        y = x;  
        x = -z;  
    }  
}
```

Helyes!

3

Helyes válaszok

3 (megközelítőleg : 0)

Kvízeredmény: **0.2** az összesen elérhető 0.2 pontból