```
*li><a href="home-events.html">Home />
*li><a href="multi-col-menu.html">Hultiple Column home co
```

## WEB FEJLESZTÉS I. KURZUS KÖVETELMÉNYEI



Dr. Abonyi-Tóth Andor Egyetemi docens abonyita@inf.elte.hu http://abonyita.inf.elte.hu

http://bit.ly/wfkov

2022/2023-as tanév, II. félév

## MIRŐL LESZ SZÓ?

- Web-es szabványok
  - XHTML I.0, HTML5
  - Stíluslapok (CSS3)
- Web-ergonómia, UX
- Egyenlő esélyű hozzáférés
  - WCAG 2.0, WAI ARIA szabvány











## ELŐADÁS TEMATIKA

- Az internet és a web fejlődése szabványok, trendek érdekességek, sikerek és bukások
- Alapfogalmak a Web-fejlesztés témakörben
- Web-ergonómia, UX
- A HTML5 és CSS3 szabvány megismerése
- Akadálymentes weboldalak készítése (WCAG 2.0, WAI ARIA)

## A KURZUST TÁMOGATÓ PORTÁLOK, TANANYAGOK





### A TÁRGY CANVAS KURZUSA

- https://canvas.elte.hu/
- Tananyagok, fórum, beadandó feltöltési lehetőség
- Bejelentkezés Neptun kóddal.



#### E-TANANYAG

 A Canvasban elérhető a gyakorlati anyagot (majdnem teljesen) lefedő tananyag.

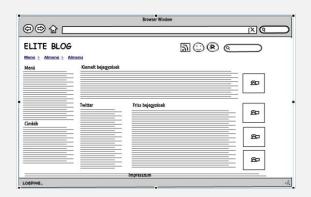


## KÖVETELMÉNYEK

4 kötelezően teljesítendő feladat

### I. DRÓTVÁZTERV ÉS TARTALOM

- I. Honlap drótváztervének elkészítése, a honlap tartalmának összegyűjtése, beadása (egyéni munka)
  - Minden oldal digitális drótváztervét el kell készíteni egy erre alkalmas szoftverrel.
  - Egy dokumentumban a honlapon elhelyezendő összes tartalmi elemet (szövegek, képek) össze kell gyűjteni. A videók helyét jelölni kell (akár külső link szerepeltetésével), az elkészítendő űrlapot is ki kell dolgozni szövegesen.



#### A legjobb <internetes/webes> témájú filmek

Neked is van kedvenc filmed ebben a témában? Ha igen, kérlek töltsd ki az alábbi űrlapot.

A film adatai	
Cím (magyarul)	beviteli mező
Cím (angolul)	beviteli mező
IMDb webcím:	url típusú mező
A film cselekménye röviden	szövegterület
Értékelés	A Te értékelésed 5-ös skálán 1 2 3 4 5
Az adataid	
Név	beviteli mező
E-mail cím	email típusú mező
Fel szeretnék jelentkezni a filmes hírlevélre	jelölőnégyzet
Adatok elküldése (gomb)	

Egy mintát később elérhettek a Canvas környezetben.

## 2. HONLAP KÉSZÍTÉSE

- Honlap készítése a megadott irányelvek figyelembe vételével, önértékeléssel (egyéni munka)
  - HTML5/XHTML I.0 Strict és CSS3 szabványoknak való megfelelően.
  - Az irányelveket egy Excel táblázat tartalmazza. A táblázatot kitöltve és a honlapot határidőre fel kell tölteni a Canvas keretrendszerbe.

## 3. TÁRSÉRTÉKELÉS

- Két általunk megadott beadandó feladat értékelése az irányelvek alapján (egyéni munka)
  - A honlapok beadása után két (általunk kisorsolt) hallgatótársatok munkáját is értékelni kell az irányelvek alapján.

### 4. MODULZÁRÓ FELADATOK

 Minden Canvas modul végén lesz modulzáró feladat/kvíz, amit kötelezően ki kell tölteni a megadott határidőig.

#### SZORGALMI FELADAT

- A félév során szorgalmi feladatot is lehet teljesíteni:
  - Blogbejegyzés készítése, vagy más, az előadó által meghatározott beadandó feladat (egyéni munka)
    - Az azonosító kérés módja a Canvasban elérhető lesz.



## HATÁRIDŐK

Saját honlap drótváztervének elkészítése (PDF, vagy képek), tartalom beadása (doc, képek, egyéb elemek ) (kötelező)	<b>\</b>
A honlap és önértékelés beadása (kötelező)	2023. május 19. (péntek, 23:59)
Társértékelés - két másik honlap értékelése az irányelvek alapján (kötelező)	2023. május 26. (péntek, 23:59)
Saját honlap értékeléseinek felülvizsgálata	2023. június 2. (péntek, 23:59)
Modulzáró feladatok	A Canvasban megadott határidők az érvényesek
Blogbejegyzés készítése (szorgalmi feladat)	Eredmények közzétételétől számított l hét

## A SAJÁT HONLAP TÉMÁJA

- Személyes honlap, portfolió
- Hobbi
- Szakmai oldal
- Rajongói oldal
- Családi vállalkozás weblapja
- Informatikával kapcsolatos tutoriál
- Stb.

Tilos uszító, gyűlöletkeltő, pornográf, a jó erkölcsbe és ELTE szabályzatba ütköző tartalmú oldalak készítése. Ezek kizárásra kerülnek az értékelésből.

## A SAJÁT HONLAPRA VONATKOZÓ IRÁNYELVEK

- Egy táblázatban megtalálhatók, ezt a Canvas felületen közzétesszük
  - Vannak kiemelten fontos irányelvek, amelyek figyelmen kívül hagyása nagymértékű pontlevonással jár.
- A honlap beadásakor az irányelveket tartalmazó Excel táblázatot is precízen ki kell tölteni (önértékelés)
  - Az önértékelés szakmai helyessége is értékelésre kerül.
  - Aki nem objektíven, precízen értékelte a munkáját (illetve később mások munkáját), eleshet a jegyszerzéstől.
  - A betömörített honlap (ZIP) mérete maximum 100 MB lehet.

## JEGYSZERZÉS FELTÉTELE

- Mindegyik kötelező feladat határidőre történő teljesítése
- Minden kötelező feladatnál a minimális pontszám elérése, ami a kapható pontszám 50%-a.
- Részvétel a gyakorlatokon HKR szerinti mértékben
- A feladatok önálló megoldása, mindenféle másolás tiltott, a másolás gyakorlati jegy megtagadásával jár.
   A beadandókat ne osszátok meg senkivel.

# A határidőket nem lehet túllépni, mert csak így tudjuk időben meghatározni a gyakorlati jegyeket.

A kurzus folyamatos számonkérésű tárgy, nincs belőle gyakorlati jegy utóvizsga. Ha valaki nem teljesítette a követelményeket, nem kaphat érdemjegyet.

## PONTHATÁROK

### Maximális pontszám a kötelező feladatokat tekintve: 200 pont

			Minimum
Feladat	Jellege	Pontszám	pontszám
Saját honlap drótvázterve és tartalmi			
kidolgozottsága	kötelező	26	13
Saját honlap elkészítése az irányelvek alapján	kötelező	100	50
Honlap értékelések (saját + két másik)		48	24
szakmaisága	kötelező	(16/16/16)	(8/8/8)
Modulzáró feladat, kvíz	kötelező	26	13
Szorgalmi feladat (blogbejegyzés, vagy más, az			
előadó által meghatározott feladat)	szorgalmi	20	0
	Összesen	200	100
	(kötelezők		
	esetén)		

Érdemjegyek	Alsó határ	Felső határ
elégtelen	0	99
elégséges	100	124
közepes	125	149
jó	150	174
jeles	175	200

## **TANÁCSOK**

- Tartsátok be a szabványokat, ügyeljetek a szemantikára!
- Statikus honlapokat várunk (HTML+CSS+JS), ebben a félévben ne használjatok a beadandóban szerveroldali megoldásokat.
- Folyamatosan dolgozzatok a beadandón!
  - A tartalom összegyűjtése után az oldalak HTML vázát hétről hétre el lehet készíteni.
  - Beadás előtt konzultáljatok a gyakorlatvezetővel!
- A tárgy saját e-tananyagát használjátok (HTML5, akadálymentesség)!

## KÉRDÉSEK?

# VÉGE