1. kérdés	1 / 1 pont
Az alábbiak közül melyik NEM számít gyűjteménynek?	
sok komponensű rekord (azaz struktúra)	
egész szám valódi osztói	
egész számok egy sorozata	
<ul><li>karakterlánc (sztring)</li></ul>	
2. kérdés	1 / 1 pont
Melyek a felsorolás műveletei?	
○ i:=m, i:=i+1, i<=n	
<pre>begin(), operator++(), end()</pre>	
oforeach()	
first(), next(), end(), current()	
3. kérdés	1 / 1 pont

3. kérdés	1 / 1 pont
Mit nevezünk felsoroló objektumnak?	
Azt az objektumot, amelyik rendelkezik a felsoroló műveleteket megvalósító metódusokkal.	5
Azt a gyűjteményt, amely műveleteket biztosít a benne eltárolt elemek b	oejárására.
Azt a változót, amelyik típusát az <b>enum</b> kulcsszóval definiálták.	

4. kérdés	1 / 1 pont
Milyen logikai állapotait vezettük be a felsoroló objektumoknak?	
indulásra kész, folyamatban van, befejeződött	
a gyűjtemény első elemén áll, egy közbülső elemén áll, az utolsó ele	emén áll
O deklarált, példányosított, megszűnt	
egy ilyen van: ez igaz, ha a gyűjtemény elemeit tetszőleges sorrendben hamis, ha valamilyen rendezési szempont szerint.	járjuk-e be;

Azt a gyűjteményt, amely rendelkezik a felsorolás négy műveletének

metódusaival.

## 5. kérdés Mi az az algoritmus minta? Egy konkrét feladat és azt megoldó algoritmus. Egy struktogram. Egy sokszor használt algoritmus. Egy kellően általános feladat és az azt megoldó algoritmus.

6. kérdés 1 / 1 pont

Milyen szerepet töltenek be a felsorolós algoritmus minták f: $E \rightarrow H$ , és felt: $E \rightarrow L$  függvényei?

7.	kérdés	1 / 1 pont
	Ezek alapján lehet megkülönböztetni egymástól az algoritmus mintákat, hiszen csak az f függvényt, a másik csak a felt függvényt használja, de olyan is van, a egyszerre mindkettőt.	0,5
	Nincsenek ilyen függvények.	
	Egy algoritmus minta alkalmazásakor ezeket a függvényeket kell majd önálló metódussal megvalósítani.	
	Az algoritmus mintával megoldható feladatok specifikálásához használt parame	éterek.

## Hogyan működik az algoritmus mintára történő visszavezetés módszere?

A kitűzött feladat megoldásához egy algoritmus minta programját használjuk fel változtatás nélkül.

A kitűzött feladatot megfeleltetjük egy algoritmus minta feladatának, majd a minta programját a megfeleltetés során feltárt eltérések alapján átalakítjuk, és így kapjuk meg a kitűzött feladatot megoldó algoritmust.

A kitűzött feladatot megfeleltetjük valamelyik algoritmus minta feladatának, és ekkor a minta programja fogja megoldani a kitűzött feladatot.

A kitűzött feladathoz megkeressük azt az algoritmus mintát, amelynek feladatára a kitűzött feladat hasonlít, és úgy hozzuk létre (többnyire algoritmikus gondolkodással) a kitűzött feladatot megoldó programot, hogy követjük azt a folyamatot, ahogyan az algoritmus minta feladatához állítottuk elő a megoldó algoritmust.

## 8. kérdés 1 / 1 pont

Ferier es tekete dobozos tesztesestek vegyes alkalmazasat.	
Egy végrehajtható specifikáció által előrevetített algoritmus működését ellenőrző fehér	
dobozos tesztesetek vizsgálatát.	
Amikor a tesztelést nem a lekódolt programon, hanem annak absztrakt algoriti végezzük.	musán
Csak részben legális tesztesestek alkalmazását.	
kérdés	1 / 1 pon
<ul> <li>A maximum kiválasztás nem értelmezett üres felsorolásra, és minden felsorolt</li> </ul>	
megvizsgál; a feltételes maximum keresés egy felsorolásnak csak a feltételne tevő elemeit vizsgálja meg.	
megvizsgál; a feltételes maximum keresés egy felsorolásnak csak a feltételne	k eleget
megvizsgál; a feltételes maximum keresés egy felsorolásnak csak a feltételne tevő elemeit vizsgálja meg.  A feltételes maximum keresés csak addig keresi a maximális elemet egy felso	k eleget rolásban,

1 / 1 pont

Mi a különbség az optimista és a pesszimista lineáris keresés között?

10. kérdés

az első ilyet	csak azt adja meg, van-e adott tulajdonságú elem, a pesszimista megadja
•	ta az első adott tulajdonságú elemet keresi, az optimista azt vizsgálja, vajo n adott tulajdonságú-e.
Az optimista	minden adott tulajdonságú elemet megtalál, a pesszimista csak a legelsőt
	az első adott tulajdonságú elemet keresi, a pesszimista azt vizsgálja, olyan elem, amelyik nem adott tulajdonságú.