Tekintsük az alábbi definíciókat.

```
class Creature {
   int value(){
      return 10;
   }
}

class Animal extends Creature {
   @Override int value(){
      return 100;
   }
}

class Dog extends Animal {
   @Override int value(){
      return 1000;
   }
}
```

Mennyit ír ki a println?

```
Animal a = new Dog();
Creature c = a;
System.out.println( c.value() );
```

- 0 10
- 0 100
- ofordítási hiba: az Animal nem adható értékül a Creature -nek

Kvízeredmény: **0.2** az összesen elérhető 0.2 pontból