

1. kérdés

0.2 / 0.2 pont

Melyik konstruktort lehet implementálni a másik segítségével?

```
public class Circle {  
    private double radius;  
    public Circle( double radius ){  
        this.radius = radius;  
    }  
    public Circle(){  
        this.radius = 1.0;  
    }  
    ...  
}
```

Helyes!

- ☒ A másodikat az első segítségével.
- ☐ Az első a második segítségével.
- ☐ Nem lehet egyiket sem a másik segítségével.

Kvízeredmény: **0.2** az összesen elérhető 0.2 pontból