

# Beadandó feladatok

A beküldött megoldások csak akkor értékelhetők, ha nem tartalmaznak fordítási hibákat és figyelmeztetéseket a fordító és a megadott szabályrendszer ellenőrzései során.

- [Leírás az ELTE.FI.SARuleset NuGet csomag használatához](#)
- [Függelék az elvégzett ellenőrzésekről](#)

## 1. Windows Forms grafikus felületű alkalmazás

- **Követelmények:** A megvalósításnak felhasználóbarátnak, és könnyen kezelhetőnek kell lennie. A szerkezetében törekednie kell az objektumorientált szemlélet megtartására. A programot háromrétegű (modell/nézet/perzisztencia) architektúrában kell felépíteni. A modell funkcionalitását egységtesztek segítségével kell ellenőrizni.
- **Dokumentáció:** Tartalmaznia kell a feladat elemzését, felhasználói eseteit (UML felhasználói esetek diagrammal), a program szerkezetének leírását (UML osztálydiagrammal), valamint a tesztesetek ismertetését.
- **Feladatsor,** [Minta dokumentáció,](#) [Minta program](#)

## 2. WPF grafikus felületű alkalmazás

- **Követelmények:** A megvalósításnak felhasználóbarátnak, és könnyen kezelhetőnek kell lennie. A szerkezetében törekednie kell az objektumorientált szemlélet megtartására. A programot MVVM architektúrában kell felépíteni. A modell funkcionalitását egységtesztek segítségével kell ellenőrizni.
- **Dokumentáció:** Tartalmaznia kell a feladat elemzését, felhasználói eseteit (UML felhasználói esetek diagrammal), a program szerkezetének leírását (UML osztálydiagrammal), valamint a tesztesetek ismertetését.
- **Feladatsor,** [Minta dokumentáció,](#) [Minta program](#)

## 3. Avalonia UI felületű alkalmazás

- **Követelmények:** A megvalósításnak felhasználóbarátnak, és könnyen kezelhetőnek kell lennie. A szerkezetében törekednie kell az objektumorientált szemlélet megtartására. A programot MVVM architektúrában kell felépíteni. A modell funkcionalitását egységtesztek segítségével kell ellenőrizni. A megvalósítást legalább egy választott asztali és egy mobil platformra el kell készíteni.
- **Dokumentáció:** Tartalmaznia kell a feladat elemzését, felhasználói eseteit (UML felhasználói esetek diagrammal), a program szerkezetének leírását (UML osztálydiagrammal), valamint a tesztesetek ismertetését.
- **Feladatsor,** [Minta dokumentáció,](#) [Minta program](#)