

A következő osztály úgynevezett gyártó metódusokat (factory method) tartalmaz, amelyek a múlt héten elkészített `Point` osztályból példányosítanak különböző rendszerben megadott koordináták alapján pontokat.

```
import point2d.Point;

public class Points {
    public static Point fromEuclidean(double x, double y) {
        return new Point(x, y);
    }

    public static Point fromPolar(double ang, double r) {
        return new Point(r * Math.cos(ang), r * Math.sin(ang));
    }
}
```

Mi a szerepe a definíciókban a `static` kulcsszónak és hogyan használhatók (hívhatók meg) ezek a metódusok? Miért nem lehet statikus például a `Point` osztály `toString()` metódusa?

A beküldött megoldás: