# **Statikus Terv**

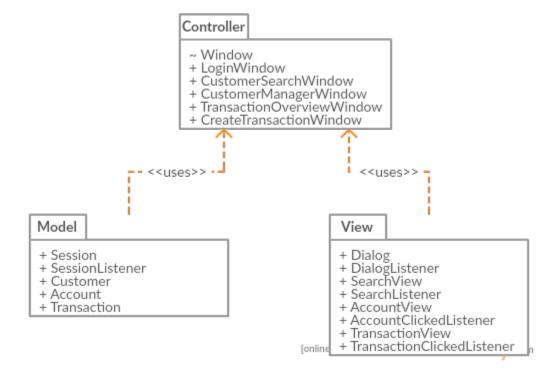
# Számlakezelő alkalmazás Mester Zsolt – QT3QF8

# **Tartalomjegyzék**

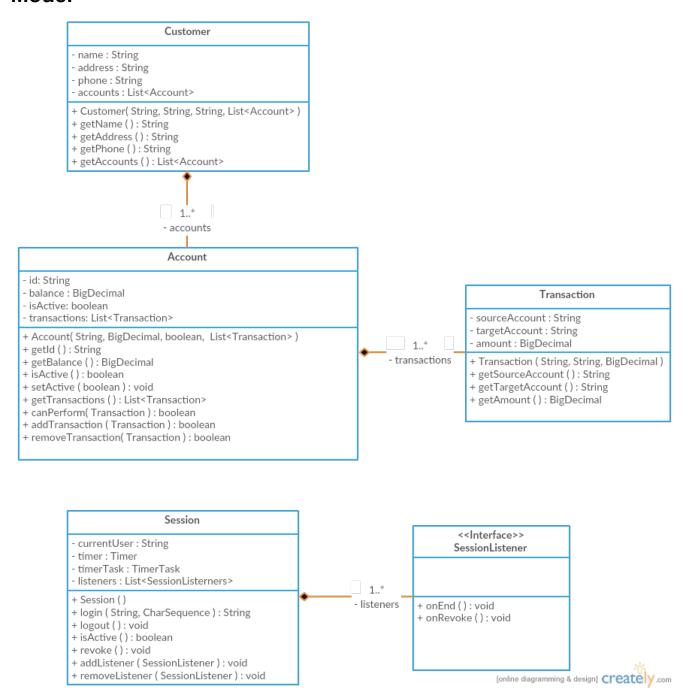
| Osztályszerkezet          | 2 |
|---------------------------|---|
| Model                     |   |
| Session                   | 3 |
| Customer                  | 4 |
| Account                   | 4 |
| Transaction               | 4 |
| View                      | 5 |
| Dialog                    | 6 |
| SearchView                | 6 |
| AccountView               | 6 |
| TransactionView           | 6 |
| Controller                | 6 |
| LoginWindow               | 6 |
| CustomerSearchWindow      | 6 |
| CustomerManagerWindow     | 7 |
| TransactionOverviewWindow | 7 |
| CreateTransactionWindow   | 7 |
| Adatházis                 | 8 |

# Osztályszerkezet

Az alkalmazás háromrétegű (MVC) architektúrát valósít meg. A következő csomagdiagram a csomagok közti kapcsolatot és a tartalmazott osztályokat mutatja meg.



### Model



Itt mindegyik osztály képes kommunikálni az adatbázissal.

#### Session

Validálja a bejelekezési adatokat, bejelentkezteti/kijelentkezteti a felhasználót és szól a képernyőknek, ha a session megszakadt inaktivitás miatt. A LoginWindow ezzel kommunikál bejelentkezésnél és minden Window fel van iratkozva a Session eseményeire. Illetve a controllerek neki szólnak, ha történt valami.

## Customer

Egy ügyfél adatait, azaz a nevét, a címét, a telefonszámát és a számláit kezeli.

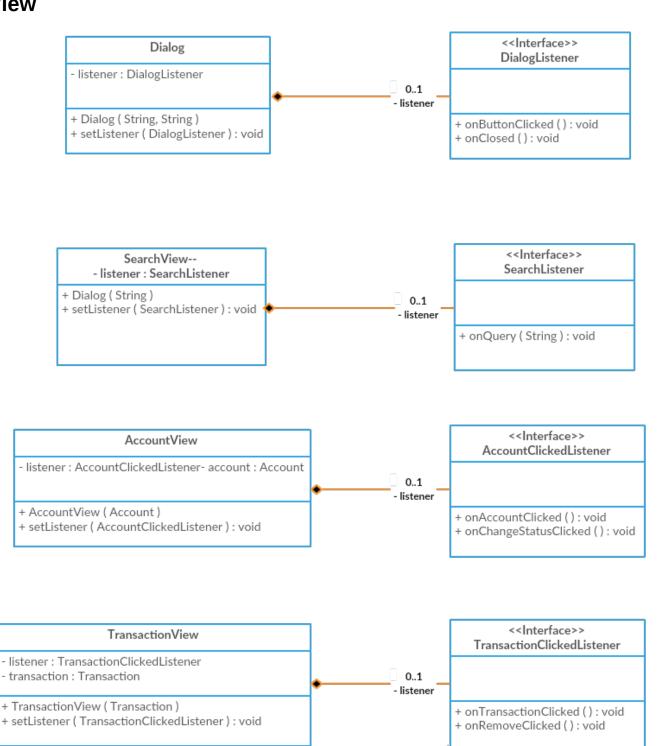
## **Account**

Egy számlát kezel, ami tartalmazza a számlaszámot, a státuszát, az egyenlegét és a hozzá kapcsolódó tranzakciókat. Ezen keresztül lehet egy tranzakciót hozzáadni vagy sztornózni és a számla státuszát módosítani.

## **Transaction**

Egy tranzakciót kezel, azaz a forrásszmálát, a célszámlát és az összeget.

### **View**



# **Dialog**

Egy dialógus ablak, amiben csak egy szöveg található és egy jóváhagyó gomb. A gomb is bezárja az ablakot. Bezárás vagy gombra kattintás esetén értesíti a controllert.

#### **SearchView**

Egy kereső, ami egy mezőt és egy kereső gombot tartalmaz. Értesíti a controllert a kereső gombra való kattintás esetén.

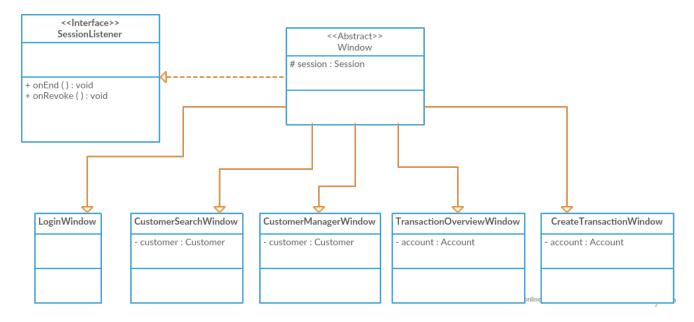
#### **AccountView**

Egy számla lista elem nézete, amin megjelenik a számlaszám, az egyenleg és a jobb oldalon egy gomb. A gombal a számla aktiválható/letiltható. A háttere tükrözi az utóbbi állapotot: ha sötét akkor tiltva van, különben aktív.

#### **TransactionView**

Egy tranzakció lista elem nézete, amin megjelenik a forrásszámla, a célszámla, az összeg és jobb oldalt egy gomb. A gomban sztornózni lehet a tranzakciót és a gomb csak akkor jelenik meg, ha annak van értelme.

# Controller



Itt minden ablak fel van iratkozva a Session eseményeire.

# LoginWindow

A bejelentkezési ablak logikája. Ez a Session-el kommunikál és meg tud jeleníteni egy Dialogot.

#### **CustomerSearchWindow**

Ügyfél keresésére szolgáló ablak, ami a Customerrel kommunikál.

# CustomerManagerWindow

Ügyfél kezelésére szolgáló ablak. Ez megjeleníti az ügyfél adatait (név, cím, telefonszám) és a számláit egy AccountView segítségével. Ez kommunikál a Customer-el (adatok lekérdezése) és az Account-al (számlák lekérdezése, számlát státuszának módosítása).

#### **TransactionOverviewWindow**

Tranzakciók áttekintésére szolgáló ablak. A Transaction-el kommunikál (tranzakció adatainak lekérdezése) és egy TransactionView segítségével jeleníti meg az adatokat.

#### CreateTransactionWindow

Tranzakció létrehozására szolgáló ablak.

# **Adatbázis**

A következő egyed-kapcsolati diagram bemutatja az adatbázis felépítését.

