

3. Forduló

Dorsum Co. Ltd.

Exported on 2016.11.14
Exported by Király Dávid
Copyright © Dorsum Co. Ltd.



Tartalomjegyzék

3. Forduló 3



3. Forduló

A döntő feladat a 2. fordulós játék továbbfejlesztése. Ebben a fordulóban a csapatok egymás ellen játszanak, a cél a többi csapat hajóinak megsemmisítése. A hajók mozgatása, a torpedók indítása és a szonár használata megegyezik az előző fordulóban megismerttel. Csapatonként 3-3 hajó áll a játékosok rendelkezésére.

Változnak a mapConfig értékek (pl. a szigetek száma és pozíciója).

További változás a 2. fordulóhoz képest, hogy a döntőben előre létrehozott játékokhoz kell majd csatlakozni. A játék akkor kezdődik ha minden csapat belépett, így előfordulhat, hogy a játék elején várakozni kell. A játék aktuális státusza a GameInfo response status propertyjében ellenőrizhető.

A csapatok az előre meghatározott kezdőpozíciók egyikén, véletlenszerűen kiválasztva kezdenek.

A döntőig változatlan URL-en elérhető a teszt szerver. Botok ellen lehet gyakorolni. A mostani botok már torpedókat indítanak a játékos hajók felé.

Játékot ugyanúgy a create API hívással lehet létrehozni, azonban most nem adja vissza a létrehozott játék azonosítóját, azt a GameList hívással kell lekérdezni. Előfordulhat hogy a bot-ra várni kell 1-2 másodpercet.

