

## Co to jest 3DMark?

 3DMark to zaawansowany program do testowania wydajności grafiki komputerowej.
 Jest stosowany w celu oceny i porównania wydajności różnych systemów komputerowych pod kątem gier, wirtualnej rzeczywistości i innych aplikacji, które wymagają dużej mocy obliczeniowej.

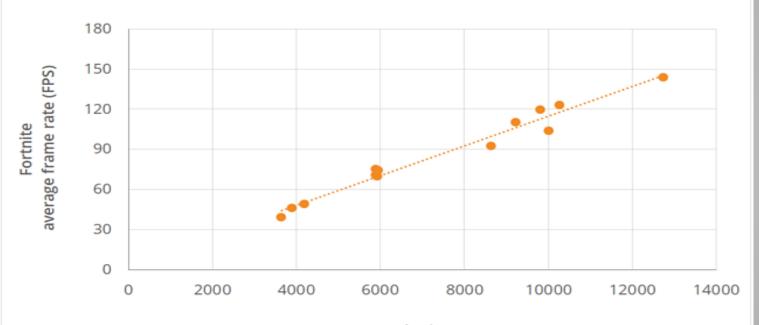


# 2. Testy i funkcje:

- 3DMark oferuje wiele różnych testów, które sprawdzają wydajność graficzną w różnych scenariuszach. Przykładowe testy to Time Spy, Fire Strike, Sky Diver, Ice Storm i VRMark.
- Każdy test składa się z różnych sekwencji obciążających komponenty sprzętowe, takich jak karta graficzna, procesor, pamięć i inne, symulując realistyczne obciążenia, z jakimi może się spotkać system podczas grania lub pracy w innych zastosowaniach.
- 3DMark oferuje efektowne wizualnie dema, które wykorzystują zaawansowane efekty graficzne, takie jak ray tracing, tessellation, efekty cząsteczkowe i wiele innych, aby pokazać potencjał graficzny systemu.

#### 3DMark score vs Fortnite frame rate

Fortnite played at 1440p resolution, highest graphics quality settings, ray tracing disabled

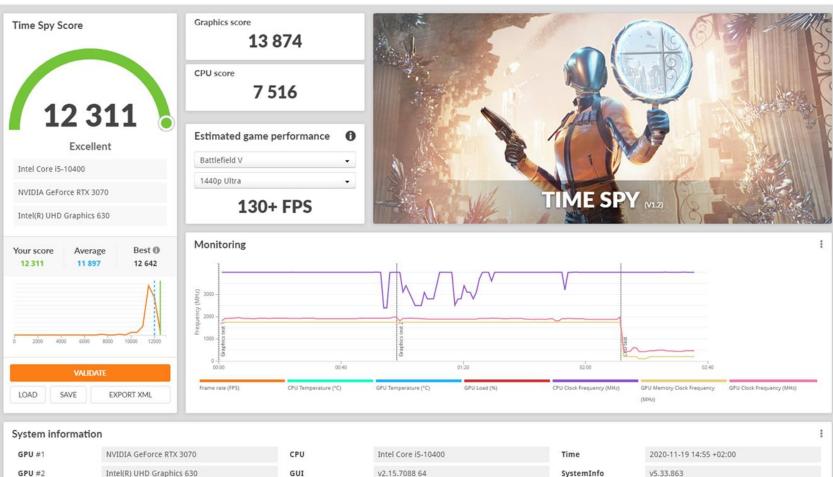


3DMark Time Spy Graphics Score

## 3. Ocena wydajności:

- Po zakończeniu testu 3DMark dostarcza wyniki, które pozwalają na porównanie wydajności danego systemu z innymi. Można porównać wyniki z różnymi konfiguracjami sprzętu lub zestawami komputerowymi dostępnymi na rynku.
- Wyniki testów można analizować pod kątem liczby klatek na sekundę (FPS), wskaźnika wydajności grafiki (GPU Score), wskaźnika wydajności procesora (CPU Score) oraz innych metryk, które zależą od konkretnego testu.





#### 4. Wersje i platformy:

- 3DMark jest dostępny dla systemów Windows, Android i iOS.
  Oznacza to, że można go używać zarówno na komputerach stacjonarnych, jak i na laptopach, a także na niektórych urządzeniach mobilnych.
- Istnieją różne wersje 3DMarka, w tym bezpłatna wersja Basic Edition, Advanced Edition, Professional Edition oraz wersje dedykowane dla konkretnej platformy (np. 3DMark for Android).



## 5. Wykorzystanie 3DMarka:

- 3DMark jest powszechnie stosowany przez entuzjastów komputerowych, producentów sprzętu, recenzentów i profesjonalistów do testowania i porównywania wydajności sprzętu.
- Używa się go również do oceny wydajności systemu przed i po przeprowadzeniu overclockingu czy modernizacji sprzętu, aby ocenić korzyści z takich zmian.