不水题欢乐赛

竞赛时间: 2019 年 9 月 20 日 命题人: MisakaQAQ && tompotter00

题目名称	解救学生	保护学生	护送学生
题目类型	传统型	传统型	传统
目录	save	protect	escort
可执行文件名	save	protect	escort
输入文件名	save.in	protect.in	escort.in
输出文件名	save. out	protect.out	escort.out
每个测试点时限	1秒	1秒	2 秒
内存限制	256MB	512MB	256MB
测试点数目	10	10	20
每个测试点分值	10	10	5

提交源程序文件名

对于 pascal 语言	save. pas	protect.pas	escort.pas	
对于 C 语言	save.c	protect.c	escort.c	
对于 C++语言	save. cpp	protect.cpp	escort.cpp	

编译选项

对于 C 语言	-1m	-1m	-1m
对于 C++语言	-1m	-1m	-1m

注意事项:

- 1、文件名(程序名和输入输出文件名)必须使用小写。
- 2、除非特殊说明,结果比较方式均为忽略行末空格及文末回车的全文比较。
- 3、C/C++中函数 main()的返回值类型必须是 int,程序正常结束时的返回值必须是 0。
- 4、全国统一评测时采用的机器配置为: CPU AMD Athlon(tm) II x2 240 processor, 2.8GHz, 内存 4G, 上述时限以此配置为准。
- 5、-只提供 Linux 格式附加样例文件。
- 6、评测在 NOI Linux 下进行。
- 7、编译时不打开任何优化选项。
- 8、题目顺序与题目难度无关

T1:解救学生 <save.cpp>

【题目背景】

一个名为"item"的组织绑架了 n 名常盘台中学的学生,很遗憾的是常盘台中学的 2 名 level 5 能力者一位远在俄罗斯,另一位只是活在 op 里, 无法救出那些学生。所以现在学园都市警备员 MisakaQAQ和 tompotter00 要从警备员基地出发去解救学生们。

现在这n名学生分别被关押在n个不同的地方,且每个地方"item"都设置了一种奇怪的锁,这种锁由25个可以发光的按键组成,这25个按键按照5*5的规格组成了一个正方形。一开始有一些按键是亮的。当我们点击一个按键时,它及它上下左右的按键都会发生变化,亮的灭,灭的亮。当所有的按键都灭了之后,我们才可以救下这个学生。

最后,在救完所有学生之后,我们需要把她们护送到常盘台中学。 现在已知这 n 名学生的位置和每个关押地点的锁的按键的灭亮情况,警备员基地到各个关押地点间的所需时间,各个关押地点之间互相到达的时间,以及各个地点到常盘台中学所需时间。若已知解锁时间与按键次数成正比,比例系数为 K,求救出 n 名学生所需的最小时间。

值得注意的是,警备员不会走自己走过的路,也不会回到自己走过的地方,也就是每一个地方只经过一次。

【输入格式】

第一行两个正整数 n, K, 表明有 n 名学生被绑架和解锁时间与按键次数的比例系数 K。

第二行 n 个整数, 表明从警备员基地到各个关押地所需的时间。

第三行 n 个整数, 表明从各个关押地到常盘台中学所需的时间。

接下来是一个邻接矩阵,表示各个关押地点的互相到达的时间。

接下来是 $n \wedge 5*5$ 的 01 矩阵,第 $i \wedge$ 矩阵表示第 $i \wedge$ 产押地的锁的 按键状态, $1 \rightarrow$ 为亮, $0 \rightarrow$ 灭

【输出格式】

如果可以解救出所有学生,则在第一行输出 YES,接下来一行一个整数,表示解救的最少时间。

若不可以解救出所有学生,则输出 NO

【样例输入】

- 2 4
- 2 3
- 1 1
- 0 6
- 6 0
- 0 0 0 0 0
- 1 0 0 0 0
- 1 1 0 0 0
- 1 0 0 0 0

0 0 1 0 0

0 1 1 1 0

1 0 1 0 0

1 1 0 0 0

1 0 0 0 0

【样例输出】

YES

21

【数据范围及约定】

对于样例:先从基地去1号关押地点,花2秒,营救1号关押地点的学生,用时4*1=4秒(只需点击(3,1)),再去2号关押地点,耗时6秒,营救2号地点的学生需要2*4=8秒(点击(2,3)和(4,1)),再去常盘台中学,耗时1秒,共计2+4+6+8+1=21秒。

测试点	n	备注
1	n = 1	
2	n = 1	
3	n = 1	
4	n = 1	按键初始全部熄灭
5	1<=n<=5	按键初始全部熄灭
6	1<=n<=10	按键初始全部熄灭

7	1<=n<=15	按键初始全部熄灭
8	1<=n<=5	
9	1<=n<=10	
10	1<=n<=15	

保证数据大小不超过 int

T2 保护学生〈protect.cpp〉

【题目背景】

"item"知道了我们把学生救了回来,十分生气。于是"item"的领导者同时也是 level 5 能力者"原子崩坏"麦野沉利亲自前来对常盘台中学发动了总攻。

就在这个时候,御坂妹妹赶来了。因为电磁可以有效降低麦野原子崩坏的破坏力,所以御坂妹妹们决定制造一个圆形的电磁屏障。但是御坂妹妹们并没有 1evel 5 的能力,一个御坂妹妹只可以制作一个以电线杆为圆心的小型电磁屏障。所幸常盘台有很多电线杆,所以可以制作很多小型电磁屏障。只不过 2 个电磁屏障之间不可以相互覆盖,否则就会彼此扭曲从而消失。

现在我们想知道,电磁屏障最大可以覆盖多大的面积? 不过为了方便计算,我们最后只要面积与π的比值。 答案保留 2 位小数

【输入格式】

第一行一个正整数,表示有 n 个电线杆。

第二行到第 n+1 行,每行 2 个整数,表示每一个电线杆的坐标。

【输出格式】

一行一个浮点数,表示电磁屏障最大可覆盖面积与π的比值。

答案保留 2 位小数

【输入样例】

3

0 0

0 1

1 0

【输出样例】

1.17

【数据范围与约定】

注: r 可以为 0 (不生成电磁屏障,但其他电磁屏障不可包含该点)

数据点	n	备注
1 2 4 6 7	n<=8	圆心在一条直线上
3	n=3	
5 8 9 10	n<=8	

T3 护送学生〈escort.cpp〉

【题目背景】

麦野看久攻不下常盘台,就气哄哄地走了。但是我们仍然担心那些学生会受到麦野的报复,于是我们决定要护送那些学生回家。可没想到她们已经走了,我们放心不下她们,于是决定去她们现在的地点去接她们。但是警备员的车小,最多只可以护送 X 名学生,这就意味着你可能要先把车上的一些学生送回家,然后再去接其他的学生。

学院都市是一张有向图,有 n 个节点,我们现在在 s 号节点上,且知道所有学生的位置和她们家的位置,学生们接到了我们要护送的通知后是不会乱走动的。请问护送完所有学生最少需要走多少路程?

【输入格式】

第一行三个整数 n, m, t, s, X, 表示图的节点数, 边数, 需要护送的学生数, 起点编号和车最大护送学生数。

第二行 t 个整数,表示 t 个学生各自的位置。

第三行 t 个整数,表示 t 个学生各自家的位置。

接下来 m 行,每行 4 个整数 i, j, k, v,表示节点 i 到节点 j 的路程为 k,节点 i 到节点 i 的路程为 v。

【输出格式】

一行一个整数,表示护送完所有学生最少需要走多少路程?

【输入样例】

3 2 1 1 1

3

2

1 2 1 1

2 3 1 1

【输出样例】

3

【数据范围与约定】

对于样例: 先从1号节点到3号节点去接人, 然后把她送回2号节点的家里去。

测试点	n	m	t	X	备注
1	1<=n<=5	1<=m<=10	1		
2	1<=n<=10000	1<=m<=10000	1		
3~5	1<=n<=10	1<=m<=30	1<=t<=3	X>=t	
6	1<=n<=10	1<=m<=30	1<=t<=3	X <t< td=""><td>图是一颗树</td></t<>	图是一颗树
7	1<=n<=500	1<=m<=1000	1<=t<=5	X <t< td=""><td>图是一颗树</td></t<>	图是一颗树
8	1<=n<=10000	1<=m<=10000	1<=t<=3	X <t< td=""><td>图是一颗树</td></t<>	图是一颗树
9	1<=n<=500	1<=m<=1000	1<=t<=5	X>=t	
10	1<=n<=10000	1<=m<=10000	1<=t<=3	X>=t	
11~15	1<=n<=500	1<=m<=1000	1<=t<=5	X <t< td=""><td></td></t<>	
16~20	1<=n<=10000	1<=m<=10000	1<=t<=3	X <t< td=""><td></td></t<>	

保证数据大小不超过 int