dp

2019.6.



一些常见的dp模型

树形dp 数位dp 状压dp dp of dp



LOJ2546

染黑。

有一颗 n 个节点 n-1 条边的无向树,树上节点用 1, 2, ..., n 编号。

初始时每个节点都时白色。如果选中了节点 u,则对于树中的每条边 (u, v),v 都会被染成黑色。注意 u 自身不会被染黑。现在总共要选择恰好 k 个点,问有多少种方案使得所有节点被

数据范围: $1 \le n \le 10^5$, $1 \le k \le \min(n, 100)$ 。



LOJ2546

令 dp(u, k, color, choice) 表示对于以 u 为根的子树,里面选了 k 个点,u 的颜色为黑/白,u 有没有被选中。u 子树外点的选择情况之能影响到 u 子树中 u 点的颜色,u 子树中只有 u 点的选择情况能影响到 u 子树外的点的颜色。



LOJ2546

令 dp(u, k, color, choice) 表示对于以 u 为根的子树,里面选了 k 个点,u 的颜色为黑/白,u 有没有被选中。u 子树外点的选择情况之能影响到 u 子树中 u 点的颜色,u 子树中只有 u 点的选择情况能影响到 u 子树外的点的颜色。时间复杂度:O(nk)。

定义 S(n) 为将 n 在 10 进制下的所有数位从小到大排序后得到的数。例如: S(1) = 1, S(50394) = 3459, S(323) = 233。 给定 X 求 $\sum_{i=1}^{X} S(i)$ 对 $10^9 + 7$ 取模的结果。数据范围: $1 < X < 10^{700}$ 。



考虑如何计算答案,可以通过分别计算每一位对总和的贡献来求。定义 cnt(i, x) 为 S(1), S(2), ..., S(X) 中第 i 位为 x 的数量。



考虑如何计算答案,可以通过分别计算每一位对总和的贡献来求。定义 cnt(i, x) 为 S(1), S(2), ..., S(X) 中第 i 位为 x 的数量。

直接求 cnt(i, x) 仍然较为困难,考虑差分。令 dlt(i, x) 为第 i位上有多少个数 $\geq x$ 。对于一个 S(y) 中第 i 位 $\geq x$ 的数 y,可以发现其必须满足有至少 i 个数位 $\geq x$,这样就可以进行dp了。



考虑如何计算答案,可以通过分别计算每一位对总和的贡献来求。定义 cnt(i, x) 为 S(1), S(2), ..., S(X) 中第 i 位为 x 的数量。

直接求 cnt(i, x) 仍然较为困难,考虑差分。令 dlt(i, x) 为第 i位上有多少个数 $\geq x$ 。对于一个 S(y) 中第 i 位 $\geq x$ 的数 y,可以发现其必须满足有至少 i 个数位 $\geq x$,这样就可以进行dp了。

另 dp(i, j, x, cmp) 表示填了前 i 位,有至少 j 个数字 $\geq x$,与 N 的大小关系位 cmp。



考虑如何计算答案,可以通过分别计算每一位对总和的贡献来求。定义 cnt(i, x) 为 S(1), S(2), ..., S(X) 中第 i 位为 x 的数量。

直接求 cnt(i, x) 仍然较为困难,考虑差分。令 dlt(i, x) 为第 i 位上有多少个数 $\geq x$ 。对于一个 S(y) 中第 i 位 $\geq x$ 的数 y,可以发现其必须满足有至少 i 个数位 $\geq x$,这样就可以进行dp了。

另 dp(i, j, x, cmp) 表示填了前 i 位,有至少 j 个数字 $\geq x$,与 N 的大小关系位 cmp。

转移时直接枚举第 i + 1 位数字是多少即可。



你准备去 N 个国家进行旅行,去第 i 个国家的旅行会在第 s_i 天的早上出发,第 s_i + len_i - 1 天的晚上回家。你有 P 本护照,在每次旅行前必须让其中一本护照办理该国的签证,如果在第 x 天开始对某本护照办理第 i 个国家的签证,那么第 x 天不能在旅行,且第 x + t_i 天中午可完成签证拿回该护照(允许在旅行时拿到)。判断旅行计划能否完成,如果能,给出一种签证方案(时间及哪本护照)。

数据范围: $1 \leq N \leq 22, 1 \leq P \leq 2$ 。



P = 1 时怎么做?



P=1 时怎么做? 由于 N 的范围只有 22,不妨考虑状压dp。令 f(S) 表示办完 S 集合的所有签证,拿回护照的时间最早是多少。

P = 1 时怎么做? 由于 N 的范围只有 22,不妨考虑状压dp。令 f(S) 表示办完 S 集合的所有签证,拿回护照的时间最早是多少。 转移时直接枚举下一个办签证的国家即可。



可以发现,如果有 2 个护照,对每个护照办签证的时间基本上 是相似的,差别仅仅在于每个护照所签的国家进行旅行时该护照 必须在身上。

可以发现,如果有 2 个护照,对每个护照办签证的时间基本上 是相似的,差别仅仅在于每个护照所签的国家进行旅行时该护照 必须在身上。

不妨修改 f(S) 的定义,表示用一个护照办完 S 集合的所有签证,并且用这个护照旅行 S 的所有国家的拿回护照的最早时间。

可以发现,如果有 2 个护照,对每个护照办签证的时间基本上 是相似的,差别仅仅在于每个护照所签的国家进行旅行时该护照 必须在身上。

不妨修改 f(S) 的定义,表示用一个护照办完 S 集合的所有签证,并且用这个护照旅行 S 的所有国家的拿回护照的最早时间。

转移时枚举下一个办签证的国家,判断是否可行并更新其它的 f 值。在判断可行时,可以按照下一个办签证国家时间长短的顺序依次枚举。可以证明这样求出的更新其它 f 的值是单调不减的,所以用指针维护即可。时间复杂度 $O(2^N N)$ 。



可以发现,如果有 2 个护照,对每个护照办签证的时间基本上 是相似的,差别仅仅在于每个护照所签的国家进行旅行时该护照 必须在身上。

不妨修改 f(S) 的定义,表示用一个护照办完 S 集合的所有签证,并且用这个护照旅行 S 的所有国家的拿回护照的最早时间。

转移时枚举下一个办签证的国家,判断是否可行并更新其它的 f 值。在判断可行时,可以按照下一个办签证国家时间长短的顺序依次枚举。可以证明这样求出的更新其它 f 的值是单调不减的,所以用指针维护即可。时间复杂度 $O(2^N N)$ 。

最后求答案是只需要枚举第一个护照办理的签证即可。



一些优化dp转移的方法

状态数优化 转移数优化 斜率优化 分治优化 数据结构维护



有时候设计出的状态并不一定会满,真正有用状态可能并不多。 可以类似最简状态自动机一样对一些无用状态进行压缩合并。

有时候设计出的状态并不一定会满,真正有用状态可能并不多。可以类似最简状态自动机一样对一些无用状态进行压缩合并。 在实现的时候往往可以采用 map 等数据结构存储出有用的状态,这样可以高效的枚举有用的状态,避免时空超出限制。



有时候设计出的状态并不一定会满,真正有用状态可能并不多。可以类似最简状态自动机一样对一些无用状态进行压缩合并。 在实现的时候往往可以采用 map 等数据结构存储出有用的状态,这样可以高效的枚举有用的状态,避免时空超出限制。 插头dp也可以看成一种状态数优化的dp。

有时候设计出的状态并不一定会满,真正有用状态可能并不多。 可以类似最简状态自动机一样对一些无用状态进行压缩合并。



有时候设计出的状态并不一定会满,真正有用状态可能并不多。可以类似最简状态自动机一样对一些无用状态进行压缩合并。 在实现的时候往往可以采用 map 等数据结构存储出有用的状态,这样可以高效的枚举有用的状态,避免时空超出限制。

网友串

网友喜欢混乱的、毫无规律可言的字符串: 网友喜欢看到长度为 偶数的且前半段不等于后半段的字符串。举例来说, 串 '0011' 就符合网友的审美, 但是 '001', '0000' 都不符合网友的审美。 最近, 在老板的要求下, 网友要组织举办一个小活动, 他需要给 这个活动写一段标语。根据老板的要求,标语应当由 n 个单词 组成, 第 i 个单词 s_i 是一个长度为 a_i 的 '01' 字符串。 因为网友闲着没事, 他定义这个标语中第 / 个单词是混沌的当且 仅当存在 $1 \le j < i$ 使得字符串 $s_i s_i$ 是符合网友审美的。例如在 标语 '01', '10', '111' 中, 只有第二个串是混沌的。 显然可能的标语一共有 $2^{\sum_{i=1}^{n} a_i}$ 种。网友现在想要对每一个 $k \in [0, n]$, 计算恰好有 k 个单词是混沌的标语个数。 数据范围: $1 < n < 50, 1 < a_i < 7$ 。

网友串

首先, 奇数和偶数可以分开处理, 最后再将答案卷积得到最终答案。

预处理每一对网友数是否能够构成混沌串。

我们用三元组 (i,j,s) 来描述一个状态,表示处理了前 i 个数,出现了 j 个混沌串,并且能与集合 s 中的串组成混沌串的字符串出现过至少 1 次。

一个直观的想法是动态规划,记 $dp_{i,j,s}$ 表示到达 (i,j,s) 的方案数,利用预处理的结果,我们可以轻松地完成转移,但可能的 s 似乎很多。但实际上,可能出现的 s 少之又少,因此直接按照此方式动态规划即可。

时间复杂度 $O(N^2 * Cnt * 2^{a_i})$,其中 Cnt 为合法的 s 的个数,考虑 $a_i = 1, 3, 5, 7$ 时, Cnt = 238,考虑 $a_i = 2, 4, 6$ 时, Cnt = 106。



转移数优化dp

与状态数优化一样,有时候许多转移也是没有用的。



CF674E

要求维护一棵树, 支持以下两种操作:

- 1. 以某个节点为父亲,插入一个节点;
- 2. 询问对于以某个节点为根的子树,若子树当中每条边有 12 的概率被删除,那么整棵子树最大深度的期望值是多少。

初始时,树中仅有一个节点,共 q 次操作。对于操作2,输出实数,误差在 10^{-6} 以内。

数据范围: $1 \le q \le 500000$ 。



CF674E

令 $dp_{i,h}$ 表示对于以节点 i 为根的子树,操作之后最大深度不超过 h 的概率是多少。 对于每次询问操作,直接求 $h\cdot (dp_{u,h}-dp_{u,h-1})$ 即可。 对于每次加点操作,只会影响 $dp_{u,0}, dp_{par_u,1}, dp_{par_{par_u},2} \dots$ 。 时间复杂度 O(qH)。



CF674E

令 $dp_{i,h}$ 表示对于以节点 i 为根的子树,操作之后最大深度不超过 h 的概率是多少。

对于每次询问操作,直接求 $h \cdot (dp_{u,h} - dp_{u,h-1})$ 即可。 对于每次加点操作,只会影响 $dp_{u,0}$, $dp_{par_u,1}$, $dp_{par_{par_u},2}$ …。 时间复杂度 O(qH)。

不难发现深度如果很大的话概率会很小,故只用对 $H \le 60$ 的 dp 就行了。



斜率优化

转移方程常常为 $dp(i) = max\{dp(j) + a(j) \cdot b(i)\}$ 。 将 (a(j), dp(j)) 看成平面上的点,则 dp(i) 即为 (b(i), 1) 与这些点的点积,故只用维护这些点的凸包即可。



染色游戏

给一个长度为 n 的序列,选出一个上升子序列使得 $\sum a - \sum \frac{b(b+1)}{2}$ 最大,其中 a 是被选择的所有数, b 是所有空 白连续段的长度。 数据范围: $n < 10^6$ 。

染色游戏

令 f_i 表示最后一个选择的数为 i 时的最大价值,容易发现 $f_i = \max_{a_j \leq a_i, j < i} f_j + a_i - \frac{(i-j)(i-j-1)}{2}$ 。 没有 $a_j \leq a_i$ 时就是一个简单的斜率优化问题,于是我们按照权值分治后就能套用斜率优化了。归并排序预处理每一层排序的结果,时间复杂度 O(nlogn)。



分治优化dp

```
转移式常常为 dp_x(i) = max\{dp_{x-1}(j) + f(j,i)\} 如果转移有单调性,可以用分治优化。
实现函数 work(l_1, r_1, l_2, r_2) 表示用 f_x(l_1 \dots r_1) 更新 f_{x+1}(l_2 \dots r_2),每次计算出更新 f_{x+1}(mid_2) 的最优值 f_x(mid_1),并递归 work(l_1, mid_1, l_2, mid_2 - 1),work(mid_1, r_1, mid_2 + 1, r_2)。
时间复杂度为 O(nlogn)。
```



CF868 F

给序列 $a[1 \dots n]$ 和 k,分成 k 个连续子段,使每一段中重复数对个数的和最小。

数据范围: $2 \le n \le 10^5$, $2 \le k \le \min(n, 20)$ 。



CF868 F

令 $f_x(i)$ 表示前 x 段覆盖了 a[1 ... i] 最小代价。转移具有单调性。



CF868 F

令 $f_x(i)$ 表示前 x 段覆盖了 a[1 ... i] 最小代价。转移具有单调性。

用分治进行优化。

计算 $f_x(i)$, $(I_1 \le i \le r_1)$ 对 $f_{x+1}(mid_2)$ 的贡献可以类似莫队算法,记录指针 s, t 和当前 $a[s \dots t]$ 中每个数出现次数以及重复数对个数 cur, 可以发现指针移动次数与递归函数中下标移动是同阶的,故复杂度为 O(knlogn)。



数据结构维护dp

适用于二维或者更高维的 dp。 对于每个 i,将 $dp_i(x)$ 看成整体。 有时,从 i 转移到 i+1 的所有 $dp_{i+1}(x)$ 转移可以通过数据结构 的方式来优化。

ARC073F

你有两个整数a和b。 现在n个操作,依次执行,每次给你 x_i ,你选择两个整数中的一个y变成 x_i ,代价为 $|x_i - y|$ 。 求做完所有操作的最小代价。 数据范围: $n, x_i, a, b \le 200000$ 。



ARC073F

设 f[i] 表示做完前 i 个操作,其中一个整数变成 x_i ,另一个变 成 x_{i-1} 的最小代价。

第一次操作枚举是哪个变成 x_1 做两次dp,以 a 为例,那么 $f[1] = |a - x_1|$, 然后 $x_0 = b$, 即为初值。

转移是 $f[i] = min(f[j] + sum(j+1, i-1) + |x_i - x_j - 1|)$ 。

按绝对值讨论拆开, 然后维护两颗线段树即可。



一些dp题



CEOI2016 Kangaroo

求有多少个排列 $\{p_1, p_2, ..., p_n\}$ 满足 $p_1 = s, p_n = t$ 且对于 1 < i < n 满足 $p_{i-1} < p_i$ 且 $p_{i+1} < p_i$ 或 $p_{i-1} > p_i$ 且 $p_{i+1} > p_i$ 。输出答案对 $10^9 + 7$ 取模。数据范围: $1 \le s, t \le n \le 2000, s \ne t$ 。



CEOI2016 Kangaroo

令 f(i, j, x) 表示前 i 个点已经填好了,构成了 j 条不包含 s, t 的链,s 和 t 所在的链状态为 x。



CEOI2016 Kangaroo

令 f(i, j, x) 表示前 i 个点已经填好了,构成了 j 条不包含 s, t 的链,s 和 t 所在的链状态为 x。转移时枚举第 i+1 个点连上哪些链即可。

AGC030F

有一个长度为 2N 的数列, A_1 , A_2 , ..., A_{2N} , $A_i \in \{-1, 1, 2, ..., 2N\}$ 。非 -1 的数在 A 中只会出现最多一次。

现在要将所有 -1 替换成 1 到 2N 中的一个数,使得 A 为排列。 定义 B_1 , B_2 , ..., B_N , 其中 $B_i = min(A_{2i-1}, A_{2i})$ 。求不同的 B 的个数,对 $10^9 + 7$ 取模。

数据范围: $n \leq 300$ 。



AGC030F

考虑一对 (A_{2i-1},A_{2i}) ,如果它们都有值了就直接扔掉,剩下的只有两种: (-1,-1) 和 (-1,x)。对于 (-1,-1) ,我们忽略它们的位置关系,最后答案乘上其个数的阶乘。

考虑从大到小填数,记 f(i,j,k) 表示当前考虑到 i ,有 j 个 -1 没有匹配,有 k 个 x 没有匹配,考虑转移:

如果 i 是某个 x:

- 1 不匹配,转移到 f(i-1,j,k+1)
- 2 匹配一个 -1 , 转移到 f(i-1,j-1,k)

如果i不是某个x:

- 1 不匹配,转移到 f(i-1,j+1,k)
- **2** 匹配一个 -1 ,因为是无序的所以直接转移到 f(i-1,j-1,k)
- 3 匹配一个 x ,因为 x 的位置有关所以有 k 种方案转移到 f(i-1,j,k-1)



祝大家NOI取得好成绩!