

DP 选讲

ppt 太难添加好看的数学公式，也还不会用 *beamer*，所以就简单的做一份竖版的讲义。

有任何问题什么时候都可以找我问。

内容会以例题的方式呈现，题不会太难。大纲大概是这样的：

Pt.1 关于 DP

1.1 什么是 DP

Pt.2 各种 DP

2.1 背包类问题

2.2 区间 DP

2.3 图上的 DP

2.4 状态压缩 DP

2.5 期望和概率 DP

2.6 计数类 DP

2.7 数位 DP

Pt.3 DP 的优化

3.1 矩阵加速递推

3.2 数据结构

Pt.4 杂题

Pt.5 没来得及写题解但是值得一做的题

资料来源

Pt.1 关于 DP

1.1 什么是 DP？

Dynamic Programming，动态规划，指对问题**定义状态**，**划分阶段**，进行**决策性遍历**的求解问题。

我知道上面这段话不知道在讲啥

但是上面提到了三个关键词：状态，阶段，决策。相信各位在初学的时候老师一定会提到这三个词。

但是他们到底有什么用呢？如果你经过足够的训练，对于一道题，找到一个可能的**状态**，自然就可以想到转移的方式（阶段和决策）。但是这建立在你做足够题的基础上。

动态规划的转移方式通常都是**递推**，对，就是想求斐波那契数列那样。

此外记忆化搜索也可以算是一种动态规划。

所以接下来会放很多不是很难的例题出来，里面会涉及到各种各样的状态。希望这些例题将有助于各位今后的训练。

Pt.2 各种 DP

2.1 背包类问题

这个大概是所有人的入门了，我默认你们都会以下的（不会待课下去看看吧）：

01背包，完全背包，多重背包，单调队列优化背包，树形背包。（较难的就不提了）。

~~感谢 c0per yy 去年十一的 DP 课件让我刷了一周背包并且走运的在 noip2018 没有因为 D1T2 丢分~~

2.1.1 P2744 [USACO5.3] 量取牛奶 [Link](#)

题目大意：商店里有销售 N 个桶，每个桶有一个容积 v_i 表示它可以容纳 v_i 体积的牛奶，每个桶的价格相等。 FJ 希望购买最少的桶使他恰好可以测量出 Q 体积（对于两种购买桶个数相同的方案， FJ 会选择那个字典序小的方案）保证合法方案存在，请输出结果。

数据范围： $1 \leq Q \leq 2 \times 10^4, 1 \leq N \leq 100, 1 \leq v_i \leq 10^4$

注意到 N 非常非常小，我们可以考虑 三进制枚举 IDA^* ，枚举答案中桶的个数，搜索所有可能的方案，对于每一种方案用背包检查其正确性。 IDA^* 复杂度非常神奇，由于答案都不是很大，所以跑的很快，复杂度 $O(Accepted)$ 。

2.1.2 P2347 砝码称重 [Link](#)

题目大意：有 $1g, 2g, 3g, 5g, 10g, 20g$ 砝码若干，请计算他们可以称出的所有可能重量。

数据范围：总重 ≤ 1000

~~夫水题，6重循环都能过~~

直接做背包就可以了。复杂度 $O(cnt \times tot)$

2.1.3 JZOJ 19.8.18 提高A组 完全背包

题目大意：物品 n 件，背包体积 m ，物品体积 a_i 价值 b_i ，每件物品无数件。求不超过容量上限的最大价值。

数据范围： $1 \leq N \leq 10^6, 1 \leq M \leq 10^{16}, a_i, b_i \leq 100$

题如其名，真的是完全背包。观察数据范围后发现对于 a_i, b_i ， a_i 相同的明显可以舍弃 b_i 小的，物品数量下降至 100。比较容易想到在一定范围内，贪心地选取单位体积价值大的物品，小范围内做背包。至于这个范围的大小题解给做出了相关讨论：

引理：给定任意 n 个整数，它们之中存在若干个整数的和为 n 的倍数。

定理：假设贪心的选取若干件性价比最高的物品，此外选择 x 件其他的物品是最优的情况，那么存在一种最优情况使得 $x \leq val_{max}$ 。

至于证明？想想为什么。

想写的大概就只能自己造数据拿他的代码拍了。（后续可能会把题加 Nova oj 上）

2.1.4 完全背包

题目大意：就是最普通完全背包，请输出体积 V 下使价值的一组物品选择方案。

数据范围： $1 \leq N \leq 100, \sum w_i \leq 10000$

在转移的时候维护数组 $pre_{i,j}$ 表示当物品体积为 i 时，取的上一件物品是什么。在做完 DP 之后倒着把方案推出来就可以了。

Pt.2.2 区间 DP

对区间定义状态，转移像 $f_{i,j} = \max\{f_{i,k}, f_{k,j}\}$ 的 DP。

似乎有小部分人没有用 DP 的方法做过石子合并。所以：

2.2.1 石子合并

题目大意： N 个石子排成一排，第 i 堆石子质量为 a_i 合并相邻的两堆石子代价为 $a_i + a_{i+1}$ ，合并后原来的两堆变成一堆，求把所有石子合并成一堆的最小代价。

数据范围： $1 \leq N \leq 300$, a_i 在 int 范围内。

定义状态 $f_{i,j}$ 表示把第 i 堆到第 j 堆石子合成一堆的最小代价。

初始化 $f_{i,i} = a_i$ ，转移： $f_{i,j} = \min\{f_{i,k} + f_{k+1,j} + sum_{i,k} + sum_{k+1,j}\}$

复杂度 $O(N^3)$ 。

核心代码长这个样子：

```
for(int i=1;i<=n;i++)f[i][i]=a[i];

for(int len=2;len<=n;len++){
    for(int i=1,j=i+len-1;j<=n;i++){
        j=i+len-1;
        for(int k=i;k<j;k++){
            cmin(f[i][j],f[i][k]+sum[i][k]+f[k+1][j]+sum[k+1][j]);
        }
    }
}
```

2.2.2 矩阵乘法(例题，尚未找到出处)

题目大意：给定一行 N 个矩阵，给他们添加括号，求他们进行乘法最后变成一个矩阵的最小次数。

我们认为两个矩阵 $A \times B$ 的乘法次数为 $m \times n \times p$ 次 (m 行 n 列和 n 行 p 列)。

数据范围： $1 \leq N \leq 300$ ，数据保证任意两个相邻的矩阵都是可乘的。

定义 $f_{i,j}$ 表示 $[i,j]$ 内的所有矩阵变成一个矩阵的最小代价。

转移： $f_{i,j} = \max\{f_{i,k} + f_{k+1,j} + a_i \times a_k \times a_j\}$

2.2.3 BZOJ1055 [HAOI2008] 玩具取名 [Link](#)

题目大意：某人的名字是 W, I, N, G 四个字母之一，现在可以把一个字母映射成某两个字母组成的字符串。给出这些映射和最终的字符串，求原始的字母可能是哪个。

解释：例如映射为 $W \Rightarrow II, I \Rightarrow WW, N \Rightarrow WW, G \Rightarrow IG$ ，最终字符串为 $IIII$ ，原始的字母可能为 I, N 。

数据范围：最终字符串的长度 ≤ 200 ，每个字符的映射 ≤ 16

爆搜+，很有道理但是复杂度不对劲啊。

发现这个还原的过程是在把字符串分段，对与某个可行的分割方法，画出来必然是一棵树的样子。我们需要做的就是从树的叶子节点往根走。每次可以从某段字符串构成的节点走到上一层的某个字母的节点，相邻的两个节点可以继续向上跳。定义状态 $f_{i,j,ch}$ 表示 $[i,j]$ 这一段能不能还原成字母 ch 。

转移： $f_{i,j,ch} = f_{i,k,s_1} \& f_{k+1,j,s_2} \quad [ch \Rightarrow s_1 s_2]$

2.2.4 JZOJ 扭动的树

题目大意：有一棵 key 为键值 val 为权值 n 个点的二叉查找树，定义某个节点的 sum 值为它的子树内的 val 的和。告诉你 n 个节点的 key 值和 val 值，求满足树上任意一条边两个端点 key 值最大公约数不为 1 时，树上所有节点的 sum 值的和最大是多少。

数据范围： $1 \leq N \leq 300, 1 \leq key_i \leq 10^{18}, 1 \leq val_i \leq 10^6$

一棵二叉搜索树的中序遍历就是所有键值排序后的结果。试着排序后的 n 个元素进行合并，可以使用类似区间DP的思路，定义状态 $f_{i,j,k}$ 表示区间 $[i,j]$ 合并成一棵子树根为 k 的最大答案，转移类似区间DP，复杂度 $O(n^4)$ 。

初始化 $f_{i,i,k} = a_i \quad i \text{ can be } k's \text{ son}$ 转移大概是这样：

$f_{i,j,k} = \max\{f_{i,p-1,rt_1} + f_{p+1,j,rt_2} + sum_{i,j}\} \quad [rt_1, rt_2 \text{ can be } k's \text{ son}]$

对这个思路进行优化：区间 $[i,j]$ 以 k 为根的情况最终一定可以由 $[i, k-1]$ 和 $[k+1, j]$ 得到。所以我们试着把上述DP的第三维改进一下，定义 $f_{i,j,0/1}$ 表示区间 $[i,j]$ 以 $i-1$ 或 $j+1$ 为根的答案，转移依然是类似区间DP的，枚举根 k ，复杂度 $O(N^3)$ 。

转移就变成了这样：

$f_{i,j,0} = \max\{f_{i,k-1,1} + f_{k+1,j,0} + sum_{i,j}\} \quad [i-1 \text{ can be } k's \text{ son}]$

$f_{i,j,1} = \max\{f_{i,k-1,1} + f_{k+1,j,0} + sum_{i,j}\} \quad [j+1 \text{ can be } k's \text{ son}]$

代码在我和 15owzly1 的博客里有，想做的可以课后来要题面。

2.3 图上的 DP

各位应该都做过没有上司的舞会这道题

但是经过我小范围的调查，不少人都把这个东西忘了 WTF!!!。要知道，在去年的比赛中 D2T3 有部分分是可以写树形 DP 的，但是当时的我那道题一个字都没动，因为我忘了怎么写。

先来回顾重做一下这道题

(1) 树形 DP

这部分有些小重要，嗯，就这样。

2.3.1 没有上司的舞会

题目大意：一棵带点权(v)的树，现在要在树上选择一些点，遵循以下的规则：如果选择了一个点，就不能选择它的儿子和父亲（相邻的节点）。求一个是选出来的点的权值之和最大的方案。

数据范围： $1 \leq N \leq 6000, -128 \leq v_i \leq 127$

你们需要把这道题非常快的切掉

其实就是求树上的一个最大权独立集。（不知道去找图论讲课人）

定义 $f_{i,0/1}$ 表示在以 i 为根的子树中，选择了 i 点的最大权值和。

转移：

$$f_{i,0} = \sum \max(f_{j,0}, f_{j,1}) \quad [j \text{ is } i's \text{ son}]$$

$$f_{i,1} = \sum f_{j,0} \quad [j \text{ is } i's \text{ son}]$$

2.3.2 树的直径 I

题目大意：给定一棵 N 个点的树，每条边的长度为 1。求树的直径的长度。

数据范围： $1 \leq N \leq 10^5$

两遍 dfs ，从第一次求得的最远点出发，走到的最远点和它组成直径的端点。另外直径可能有多条。

定义 1 为整棵树的根。设 f_i 表示在以节点 i 为根的子树中，从 i 出发向下最大的深度， g_i 表示在以节点 i 为根的子树中，从 i 出发向下次大的深度。初始化 $f_i = 1, g_i = 0$ 。转移：

$$f_i = \max\{f_j + 1\} \quad [f_i < f_j + 1 \text{ and } j \text{ is } i's \text{ son}]$$

$$g_i = \max\{g_j + 1\} \quad [f_i > f_j + 1 \text{ and } j \text{ is } i's \text{ son}]$$

在做到每一个节点的时候更新答案就可以了。

2.3.2 树的直径 II

题目大意：给定一棵 N 个点的树，每条边有一个长度 $w_{x,y}$ 。求树的直径的长度。

同上：

$$f_i = \max\{f_j + w_{i,j}\} \quad [f_i < f_j + w_{i,j} \text{ and } j \text{ is } i's \text{ son}]$$

$$g_i = \max\{g_j + w_{i,j}\} \quad [f_i > f_j + w_{i,j} \text{ and } j \text{ is } i's \text{ son}]$$

可以再思考一下怎么记录方案。

2.3.3 P2585 [ZJOI2006] 三色二叉树 [Link](#)

题目大意：一棵 N 个节点的二叉树，每个点只能染红、蓝、绿三种颜色，每个点不能和它相邻的节点同色，每个点的儿子也不能同色。求最多能染多少个绿色节点。

数据范围： $1 \leq N \leq 5 \times 10^5$

原题的输入非常毒瘤，但是问题不大。我只讲 DP 的部分。

比较简单的定义 $f_{i,0/1/2}$ 表示 i 号节点为颜色 $0/1/2$ 时子树内最多有多少个绿色节点。

转移无非就是枚举一下所有的可能性。

如： $f_{i,0} = \max\{f_{son_1,1} + f_{son_2,2}\}$

发现几种相同的转移，状态可以改成 $f_{i,0/1}$ 表示 i 号节点是不是绿色点，转移类似上面。

(2) DAG 上 DP

图上 DP ，就是在图上 DP 。

其实所有的 DP 的状态和转移都可以看成 DAG （如果不是 DAG 就有后效性），转移的过程中遍历状态的过程就像拓扑排序（~~什么不会？图论讲课人呢？~~）。

这里放几道非常裸的在图上点之间转移的题。

你看这个最短路也有点像 DP

2.3.4 P3183[HAOI2016] 你们大多数人都做过的 食物链

题目大意：求一张 N 个点 M 条边的 DAG 上有多少条完整的链（头尾不能再延伸）。

数据范围： $1 \leq N \leq 10^5, 1 \leq M \leq 2 \times 10^5$

$$f_i = 1 \quad [out_i = 0]$$

$$f_i = \sum f_j$$

2.3.5 P1137 旅行计划 [Link](#)

题目大意：一个 N 个点 M 条边的 DAG ，求以每个点为终点的路径最长是多少。

数据范围： $1 \leq N \leq 10^5, 1 \leq M \leq 2 \times 10^5$

建反图，拓扑排序式的转移。

$$f_i = \max\{f_j + 1\}$$

2.4 状态压缩 DP

对于小数据，定义非常非常暴力的状态，做非常非常暴力的转移。

2.4.1 P2622 关灯问题II [Link](#)

题目大意：现有 n 盏灯，以及 m 个按钮。每个按钮可以同时控制这 n 盏灯——按下了第 i 个按钮，对于所有的灯都有一个效果。按下 i 按钮对于第 j 盏灯，是下面3中效果之一：如果 $a[i][j]$ 为1，那么当这盏灯开了的时候，把它关上，否则不管；如果为-1的话，如果这盏灯是关的，那么把它打开，否则也不管；如果是0，无论这灯是否开，都不管。

现在这些灯都是开的，给出所有开关对所有灯的控制效果，求问最少要按几下按钮才能全部关掉。

数据范围： $1 \leq N \leq 10, 1 \leq m \leq 100$

不好意思题面没有整理。

定义 f_s 表示 N 盏灯状态为 s 时的最少操作次数。0 表示亮，1 表示灭，初始化 $f_0 = 0$ 。

转移： $f_{now} = \min\{f_{pre} + 1\}$ [x option can change pre to now]

2.4.2 P1879 [USACO06NOV] 玉米田 [Link](#)

题目大意：在一块 $N \times M$ 的田地里，每块土地都是被标记为可以选择或者不能选择，选择一些可以选择的土地，要求选择的土地不能有相邻的，求方案数。

数据范围： $1 \leq N, M \leq 12$

定义 $f_{i,s}$ 表示第 i 行选择的土地为 s 状态时的合法方案数。

预处理出所有合法的状态，两行间的状态通过与运算判断是否合法。

2.5 期望和概率 DP

这部分内容主要摘自一个课件。

2.5.1 BZOJ 1419 纸牌？

题目大意：桌面上有 A 张红牌与 B 张黑牌，随机打乱放置。现在开始一张一张的翻盘，翻到红牌加一分，黑牌一分，求在最优策略的情况下的期望得分。

数据范围： $A, B \leq 5000$

设 $f_{i,j}$ 表示桌上还剩下 i 张黑牌， j 张红牌的期望得分。

最佳利益，分类讨论一下

当 $i = 0$ 时 $f_{i,j} = j$

当 $j = 0$ 时 $f_{i,j} = 0$

否则的话 $f_{i,j} = \max(0, \frac{i}{i+j}(1 + f_{i-1,j}) + \frac{j}{i+j}(-1 + f_{i,j-1}))$

2.5.2 JZOJ [纪中提高A组 19.8.15 测试] 投票

题目大意：有 n 个同学投票，每个人有一个投赞成票的概率 p_i 。现在要从中选出 k 个同学，使得这 k 个人投票的平票的概率最大。

数据范围： $1 \leq N, K \leq 2000$

考场上自己生成数据找规律发现一定是对所有人的 p_i 排序后头尾各取几个人（可以不取），做 $O(N^2)$ -DP 拿到了 70 分。这个性质的正确性具体来说就是假设已经确定了一些人，再选一个人结果是关于选的这个人的 p 的一个一次函数（其他部分已经确定，为常数）。具体推导可以看：[here](#)。利用这条性质，我们只需要对前缀后缀各 $O(N^2)$ 做一遍 DP 算出概率再 $O(N)$ 枚举前面选几个人即可。复杂度 $O(N^2)$ 。

2.6 计数类 DP

如果看到那种 $\text{mod } 998244353$ 这样的求方案数的题，考虑数学做法，不行就考虑 DP。

定义某个状态 f_i 为 i 状态的所有可能性。

2.7 数位 DP

你看到题面要求统计一些满足条件的数字，感觉好像可做。

但是当你发现数据范围超级大时，不禁鼻子酸酸的。

2.7.1 hdu 2089 不要62

题目大意：求区间 $[N, M]$ 内不含 62 连号的个数。

数据范围： $0 \leq N, M \leq 10^6$

定义 $f_{i,x}$ 表示一个 i 位数以 x 结尾合法的方案数。转移是判断 6 不能到 2。

Pt.3 DP 的优化

算下时间复杂度，Boom!，这时候就要考虑考虑优化了。

3.1 矩阵加速递推

矩阵乘法

指数的递推：

3.1.1 JZOJ [纪中提高A组 19.8.7 测试] 小L的序列

题目大意：

给出 f_1, f_2, \dots, f_k 和 b_1, b_2, \dots, b_k 。

$$f_i = (f_{i-1}^{b_1} \cdot f_{i-2}^{b_2} \cdots f_{i-k}^{b_k}) \bmod p \quad (i \geq k)$$

求 f_n 。

数据范围： $1 \leq N \leq 4 \cdot 10^6, 1 \leq K \leq 200, P = 998244353, 1 \leq f_i, b_i \leq P$

PS：以前在CF里见到过一个 $k = 3$ 的情况，当时再考场上推到第8项发现每一项的指数都可以递推，当时搞不明白为什么，今天想的时候就清楚了。

最终的答案一定是每个 f_i 的若干次方的乘积组成的，考虑计算每个 f_i 最终的指数。我们前 k 项中的某一项在第 i 个位置的指数是 dp_i ，两个 f_i 相乘是加法操作， f_x 的次方是乘法操作，那么就有 $dp_i = \sum_{j=1}^{i-k} dp_{i-j} \cdot b_j$ ，根据费马小定理，我们需要对 dp 模 $P - 1$ 。

这个转移可以用矩阵乘法优化：

$$\begin{bmatrix} dp_i & dp_{i+1} & dp_{i+2} & \dots & dp_{i+k-1} \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 & \dots & 0 & b_k \\ 1 & 0 & 0 & \dots & 0 & b_{k-1} \\ 0 & 1 & 0 & \dots & 0 & b_{k-2} \\ & & & \dots & & \\ 0 & 0 & 0 & \dots & 1 & b_1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} dp_{i+1} & dp_{i+2} & dp_{i+3} & \dots & dp_{i+k} \end{bmatrix}$$

对于前 k 项中的每个位置，只要分开做就可以得到每个位置最后的指数，当然，把每个位置的初始矩阵拼起来做一次也是可以的。

[trick] 2.1.3 JZOJ 19.8.18 提高A组 完全背包

题目大意：物品 n 件，背包体积 m ，物品体积 a_i 价值 b_i ，每件物品无数件。求不超过容量上限的最大价值。

数据范围： $1 \leq N \leq 10^6, 1 \leq M \leq 10^6, a_i, b_i \leq 100$

在前面的解法之外还存在一种矩阵优化普通的 dp 的做法。

通常的矩阵加速递推是形如 $f_i = \sum_{j=i-k}^{i-1} c_{i-j} \cdot f_j$ 的形式，用普通的矩乘就能优化。对于 \min / \max 一类的操作，他们和加法具有类似的性质。如果定义一种矩阵的取 \max 运算 ($A \max B = C, c_{i,j} = \max\{\max(a_{i,k}, b_{k,j})\}$)，这种运算满足结合律，也可以用矩乘快速幂优化。

代码请转至：<https://www.cnblogs.com/15owzly1-yiylycy/protected/p/11379610.html>

鸣谢 15owzly1。

3.2 数据结构

针对一些转移的特点，比如 $f_i = \max\{f_j + 1\} \quad [a_i \leq a_j]$ ，可以选择数据结构来维护转移。

比如上面的式子就可以用线段树优化。多重背包可以用单调队列优化。

单调栈、单调队列、线段树都是我们常用的数据结构。~~（特殊的时候还会用平衡树）~~

Pt.4 杂题

一些我无法分类的题目。

之后贴。

Pt.5 没来得及写题解但是值得一做的题

之后贴。