1、c=a+b

等价于a.operator+(b)

2、int\* ip = new int(7); 就分配了一个数字7的空间

int\* iap = new int[10]; 分配了一个可以放十个数的空间

3、Person\* p=new Person[4000]; 定义的类大小应该确定，否则会报错

4、Class person{

Private:

Obj a;

};

如果a的定义在person之后就会报错

5、StackOfInt(int); //构造函数，生成对象时自动执行

main()中：StackOfInt s(5);

6、class StackOfInt

{

public:

StackOfInt(int); //构造函数，生成对象时自动执行

void push(int); 定义时候不是int x

int pop();

int top() const;

int size() const;

~StackOfInt(); //析构函数，撤销对象时自动执行

private:

int \*data;

int length;

int ptr;

};

7、template<

typename

T>

T max(T a, T b)

{

if (a>b)

return a;

};

可能报错：T类型变量可能不能比大小。

1. “hello world”类型是const char\*

char a[10]=“Hello”;不报错、报警

char \*p=“abc”; 报警

1. void f(int\* pi)

{

void\* pv=pi;

\*pv;

++pv;

++pv不知道要加几个字节。

10、int a;

int &r1 = a;

int &r2 = a;

r2 = 10; // a的值被改变。

a又可以叫r1又可以叫r2