

## 第二次上机作业

问题叙述:

- 编写非线性方程求根的不动点迭代算法程序
- 从不同的初始点开始, 分别采用以下三种迭代方式求解方程  $x^2 - x - 1 = 0$  的正根, 记录迭代过程并说明原因。

$$x = x^2 - 1 \quad (1)$$

$$x = 1 + \frac{1}{x} \quad (2)$$

$$x = \sqrt{x + 1} \quad (3)$$

Matlab 代码:

```
1 function [k,p,ea,P,et,x] = fixpt(g,p0,tol,max1)
2 P(1)=p0;
3 real=1.618033988749895;
4 et(1)=abs((P(1)-real)/real);
5 for k=2:max1
6     P(k)=feval(g,P(k-1));%不动点迭代
7     err=abs(P(k)-P(k-1));
8     ea(k)=err/(abs(P(k))+eps);%计算相对误差
9     p=P(k);
10    et(k)=abs((P(k)-real)/real);
11    x(k)=k;
12    if ea(k)<tol, break; end
13 end
14 if k == max1
15     disp('maximum number of iterations exceeded')
16 end
17 P=P';%记录每次迭代的值
18 ea=ea';
19 et=et';
20 end
```

```
1 clc,clear,close all
2 start=2.5;%start point
3 tol=eps;
```

```
4
5 %%algorithm1
6 [k1,p1,ea1,P1,et1,x]=fixpt(@f1,start,tol,10000);
7 semilogy(x,P1);
8 xlabel('迭代次数');
9 ylabel('迭代值');
10
11 %%algorithm2
12 [k2,p2,ea2,P2,et2,x]=fixpt(@f2,start,tol,10000);
13 semilogy(x,P2);
14 xlabel('迭代次数');
15 ylabel('迭代值');
16
17 %%algorithm3
18 [k3,p3,ea3,P3,et3,x]=fixpt(@f3,start,tol,10000);
19 semilogy(x,P3);
20 xlabel('迭代次数');
21 ylabel('迭代值');
22
23 function f=f1(x)
24 f=x^2-1;
25 end
26
27 function f=f2(x)
28 f=1+1/x;
29 end
30
31 function f=f3(x)
32 f=sqrt(x+1);
33 end
```

程序运行结果：

第一种算法：

无法收敛，输出“maximum number of iterations exceeded”。

表 1: 起始点 x=1.5

序号	当前计算值 $x$	近似百分比相对误差 $\varepsilon_a$	真百分比相对误差 $\varepsilon_s$
1	1.5000000000000000	Inf	0.072949016875158
2	1.2500000000000000	0.2000000000000000	0.227457514062631
3	0.5625000000000000	1.222222222222222	0.652355881328184
4	-0.6835937500000000	1.822857142857142	1.422484171996999
⋮	⋮	⋮	⋮
22	-0.9999999999999989	0.99999894563900	1.618033988749888
23	-2.220446049250313e-14	4.459009532049848e+13	1.0000000000000014
24	-1	0.999999999999978	1.618033988749895
25	0	4.503599627370496e+15	1
⋮	⋮	⋮	⋮

表 2: 起始点 x=-2

序号	当前计算值 $x$	近似百分比相对误差 $\varepsilon_a$	真百分比相对误差 $\varepsilon_s$
1	-2	Inf	2.236067977499790
2	3	1.666666666666667	0.854101966249685
3	8	0.6250000000000000	3.944271909999159
4	63	0.873015873015873	37.936141291243370
⋮	⋮	⋮	⋮
10	1.426569025399668e+115	1	8.816681449948065e+114
11	2.035099184229757e+230	1	1.257760466331174e+230
12	inf	NaN	inf
13	inf	NaN	inf
⋮	⋮	⋮	⋮

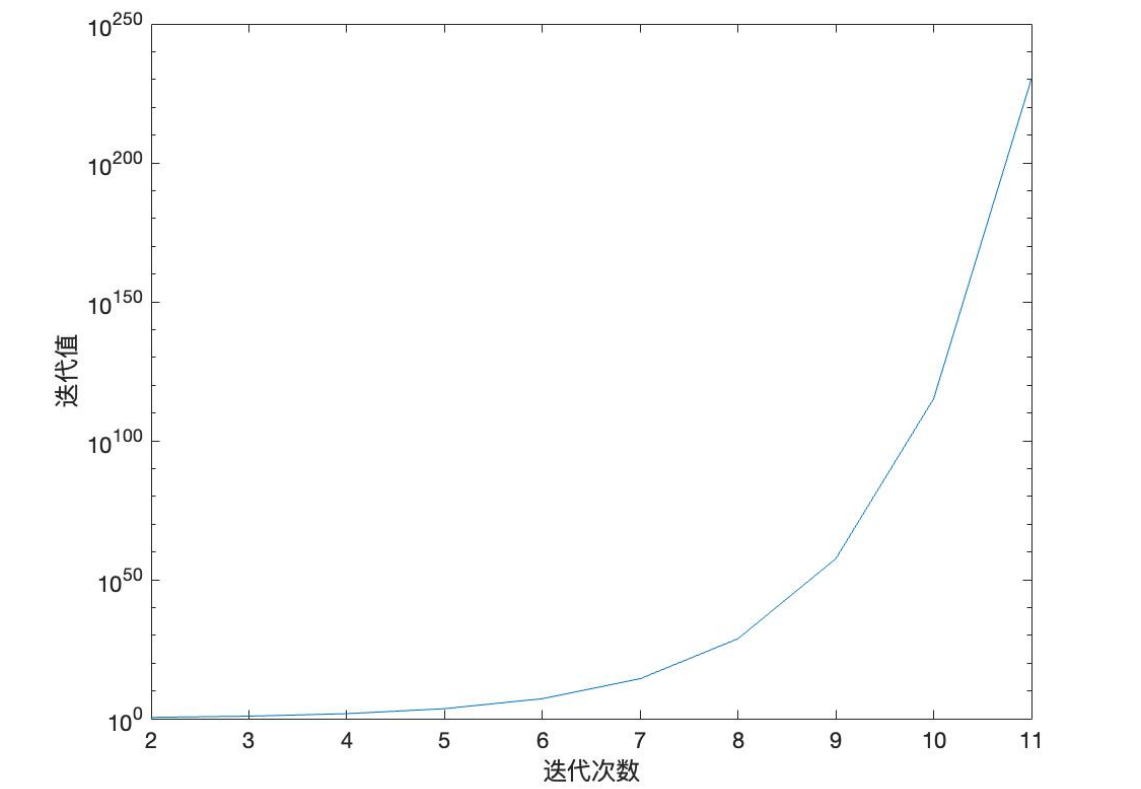


图 1: 起始点  $x=-2$

表 3: 起始点  $x=2.5$

序号	当前计算值 $x$	近似百分比相对误差 $\varepsilon_a$	真百分比相对误差 $\varepsilon_s$
1	2.5000000000000000	Inf	0.545084971874737
2	5.2500000000000000	0.523809523809524	2.244678440936948
3	26.562500000000000	0.802352941176471	15.416527826169082
4	7.045664062500000e+02	0.962299508230350	4.344459863938664e+02
⋮	⋮	⋮	⋮
9	1.359840060999618e+91	1	8.404273769614945e+90
10	1.849164991499446e+182	1	1.142846815553068e+182
11	inf	NaN	inf
12	inf	NaN	inf
⋮	⋮	⋮	⋮

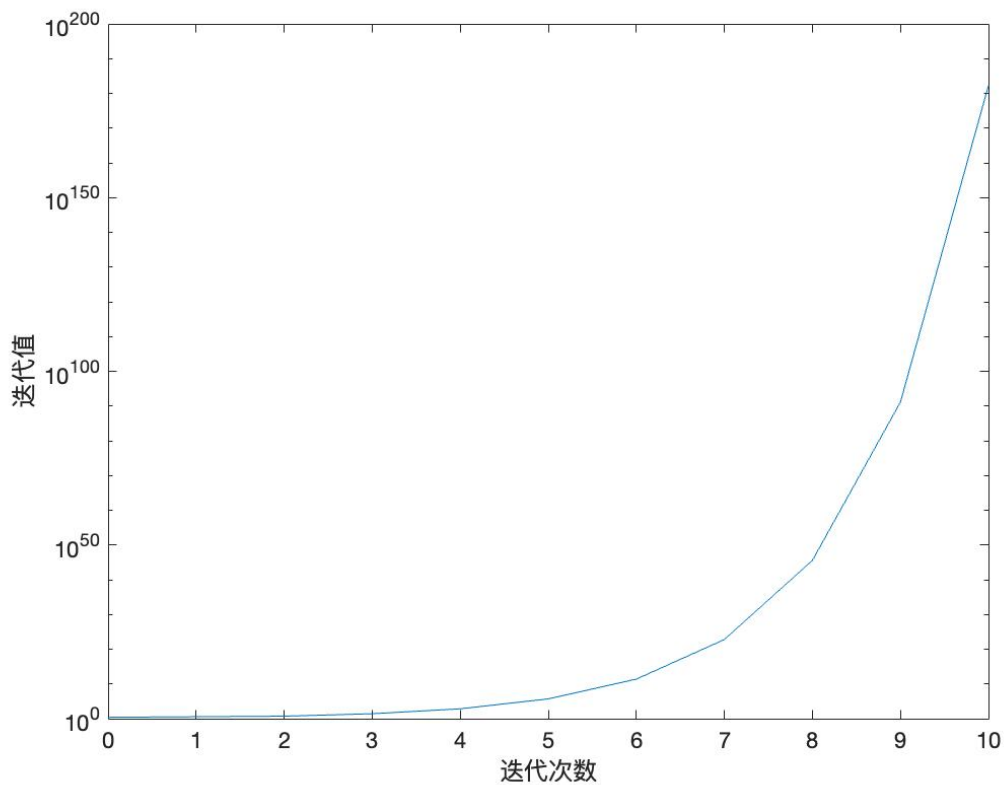


图 2: 起始点  $x=2.5$

第二种算法:

表 4: 起始点  $x=1.5$

序号	当前计算值 $x$	近似百分比相对误差 $\varepsilon_a$	真百分比相对误差 $\varepsilon_s$
1	1.500000000000000	Inf	0.072949016875158
2	1.666666666666667	0.100000000000000	0.030056647916491
3	1.600000000000000	0.041666666666667	0.011145618000168
4	1.625000000000000	0.015384615384615	0.004305231718579
⋮	⋮	⋮	⋮
36	1.618033988749895	6.861555643110580e-16	1.372311128622116e-16
37	1.618033988749895	1.372311128622116e-16	0

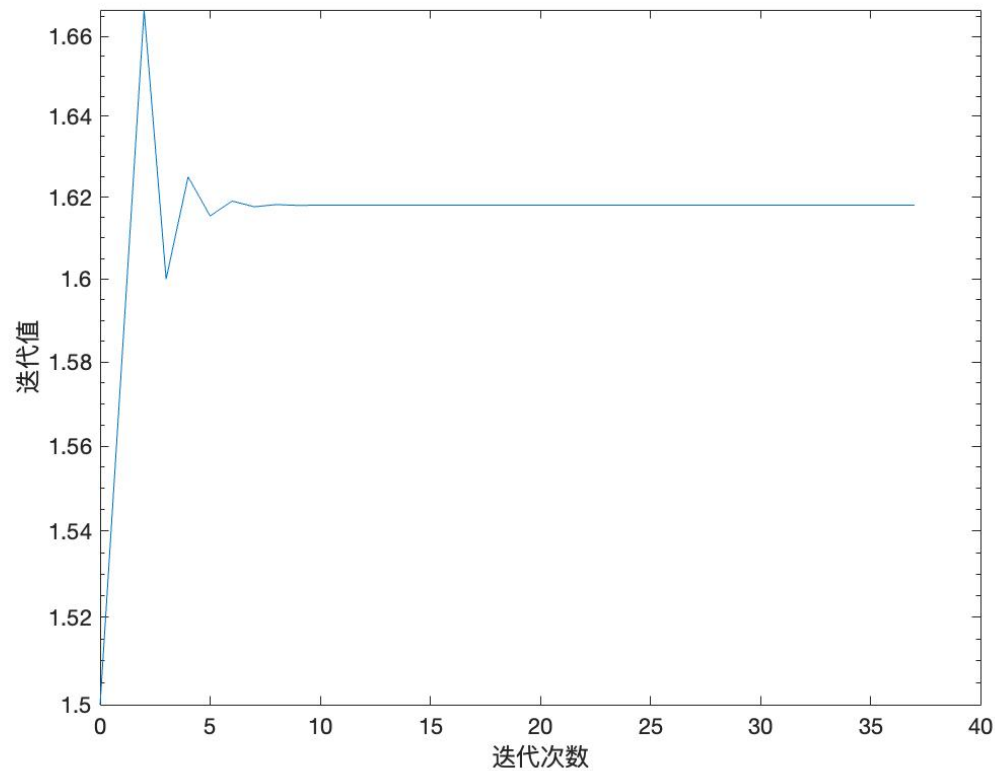


图 3: 起始点  $x=1.5$

表 5: 起始点  $x=-2$

序号	当前计算值 $x$	近似百分比相对误差 $\varepsilon_a$	真百分比相对误差 $\varepsilon_s$
1	-2	Inf	2.236067977499790
2	0.5000000000000000	4.999999999999998	0.690983005625053
3	3	0.8333333333333333	0.854101966249685
4	1.3333333333333333	1.2500000000000000	0.175954681666807
$\vdots$	$\vdots$	$\vdots$	$\vdots$
41	1.618033988749895	2.744622257244233e-16	0
42	1.618033988749895	0	0

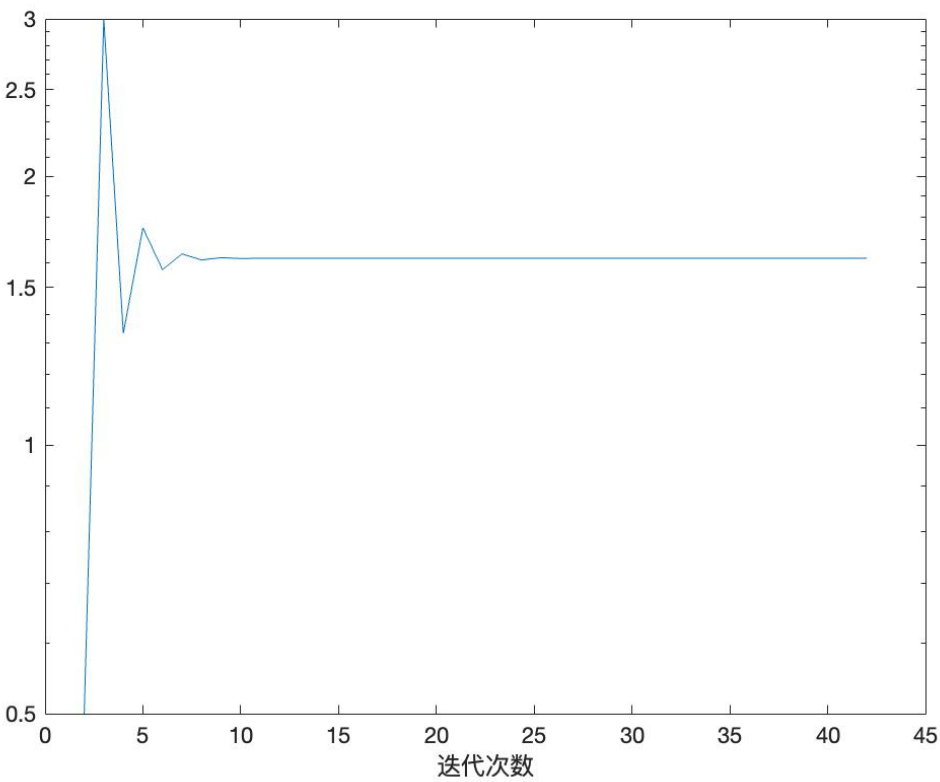


图 4: 起始点  $x=-2$

表 6: 起始点  $x=2.5$

序号	当前计算值 $x$	近似百分比相对误差 $\varepsilon_a$	真百分比相对误差 $\varepsilon_s$
1	2.500000000000000	Inf	0.545084971874737
2	1.400000000000000	0.785714285714286	0.134752415750147
3	1.714285714285714	0.183333333333333	0.059486837856963
4	1.583333333333333	0.082706766917293	0.021446184479333
⋮	⋮	⋮	⋮
38	1.618033988749895	4.116933385866349e-16	1.372311128622116e-16
39	1.618033988749895	1.372311128622116e-16	0

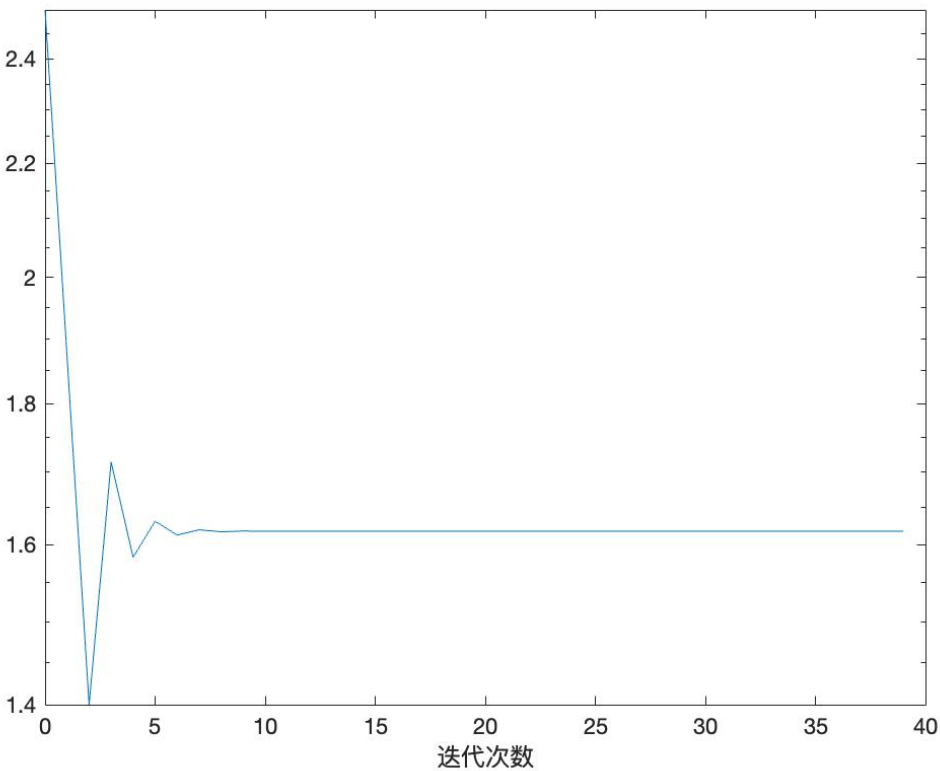


图 5: 起始点  $x=2.5$

第三种算法:

表 7: 起始点  $x=1.5$

序号	当前计算值 $x$	近似百分比相对误差 $\varepsilon_a$	真百分比相对误差 $\varepsilon_s$
1	1.500000000000000	Inf	0.072949016875158
2	1.581138830084190	0.051316701949486	0.022802462075726
3	1.606592303630324	0.015843144205669	0.007071350292469
4	1.614494442118128	0.004894497176117	0.002187560123197
⋮	⋮	⋮	⋮
30	1.618033988749895	2.744622257244233e-16	1.372311128622116e-16
31	1.618033988749895	1.372311128622116e-16	0



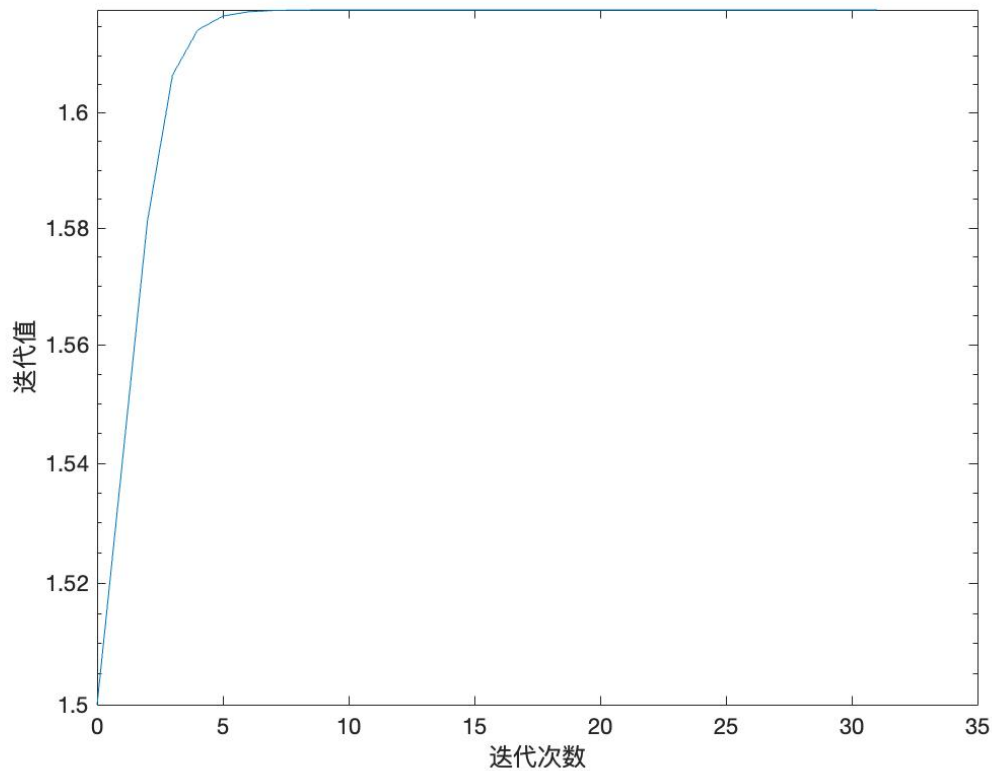


图 6: 起始点  $x=1.5$

表 8: 起始点  $x=-0.8$

序号	当前计算值 $x$	近似百分比相对误差 $\varepsilon_a$	真百分比相对误差 $\varepsilon_s$
1	-0.8000000000000000	Inf	1.4944271909999916
2	0.447213595499958	2.788854381999831	0.723606797749979
3	1.203001910015091	0.628251965539815	0.256503931079631
4	1.484251296113664	0.189489062152070	0.082682251155671
⋮	⋮	⋮	⋮
33	1.618033988749895	4.116933385866349e-16	1.372311128622116e-16
34	1.618033988749895	1.372311128622116e-16	0

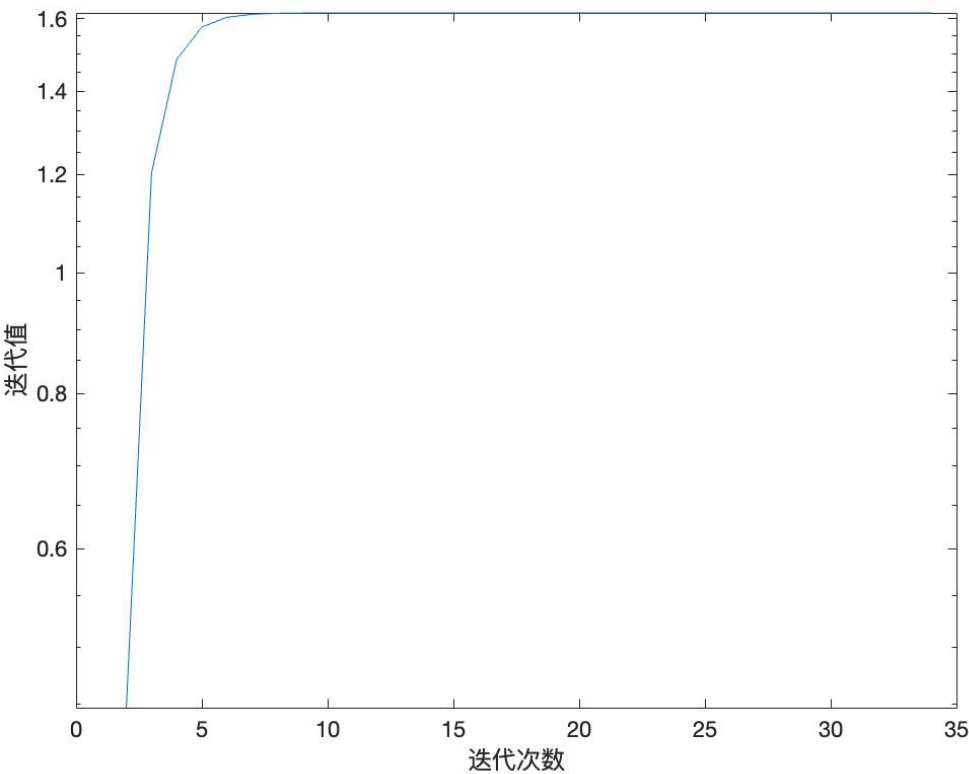
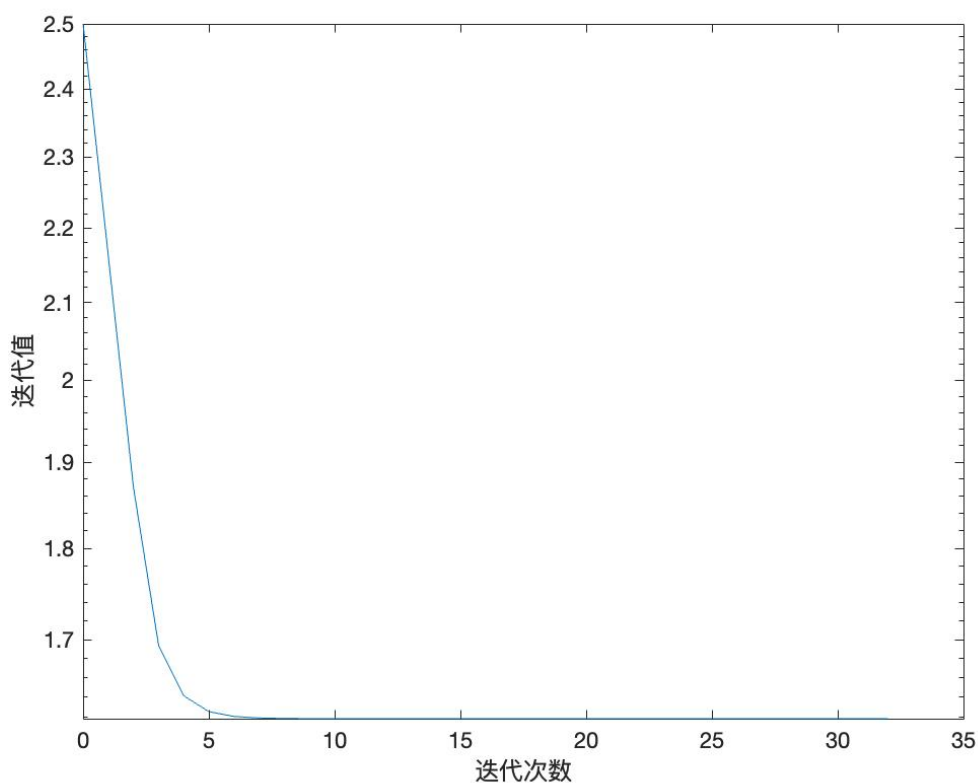


图 7: 起始点  $x=-0.8$

表 9: 起始点  $x=2.5$

序号	当前计算值 $x$	近似百分比相对误差 $\varepsilon_a$	真百分比相对误差 $\varepsilon_s$
1	2.500000000000000	Inf	0.545084971874737
2	1.870828693386971	0.336306209562122	0.156235719641703
3	1.694351998076837	0.104155863427695	0.047167123717782
4	1.641448140538359	0.032229990233579	0.014470741623020
⋮	⋮	⋮	⋮
31	1.618033988749895	5.489244514488464e-16	1.372311128622116e-16
32	1.618033988749895	1.372311128622116e-16	0

图 8: 起始点  $x=2.5$ 

### 心得体会:

对于第一问, 定义当前迭代结果的近似相对误差:

$$\varepsilon_a = \frac{\text{当前近似值} - \text{前一近似值}}{\text{当前近似值}} \times 100\% \quad (4)$$

当  $\varepsilon_a < eps$  (机器精度) 或迭代次数达到上限时停止迭代。

对于第二问, 取迭代到最后一次的值作为真值计算误差。可以发现, 对于第一种算法, 当初值的绝对值小于真值  $x_0$  时, 迭代到最后会进入 0 和 -1 之间循环; 当初值的绝对值大于真值  $x_0$  时, 迭代到最后会趋近于正无穷。无论哪种情况, 该算法都无法收敛。这是因为在零点附近  $g(x) = x^2 - 1$  的导数大于 1, 出现了发散的情况。同时又因为  $g(x)$  有两个二阶不动点 0 和 -1, 因此若初值绝对值小于  $x_0$ , 最后会稳定在这两个点之间循环。

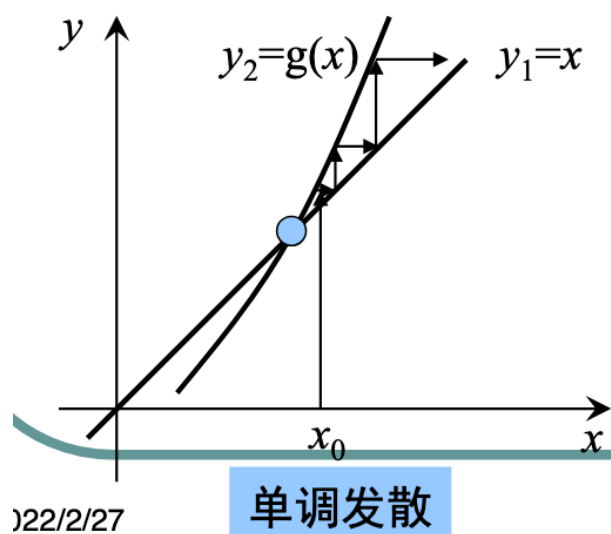


图 9: 单调发散

对于第二种算法，由图像可以发现迭代值在真值附近上下跳动最后收敛于真值。这是因为在零点附近  $g(x) = 1 + \frac{1}{x}$  的导数小于 0 且大于 -1，迭代值振荡收敛于真值。

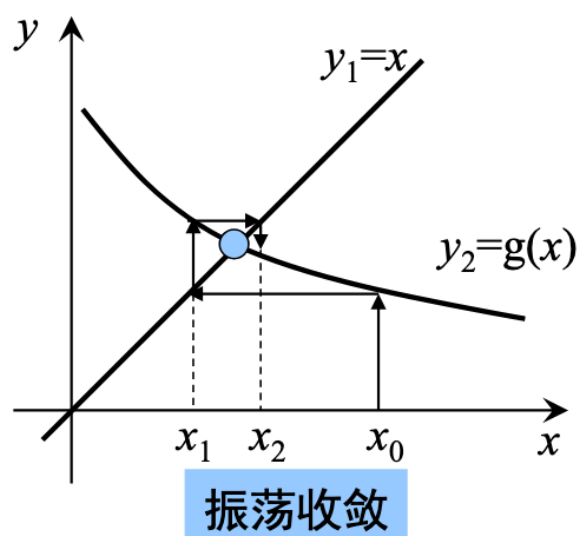


图 10: 振荡收敛

对于第三种算法，由图像可以发现迭代值逐步趋近于真值且一直在真值得同边。这是因为在零点附近  $g(x) = \sqrt{x+1}$  的导数大于 0 且小于 1，迭代值单调收敛于真值。

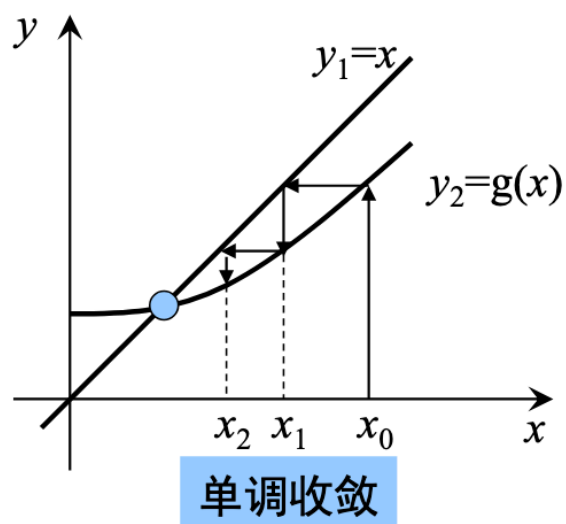


图 11: 单调收敛