

第四次上机作业

1 问题叙述

在区间 $[-4, 4]$ 上给出函数 $f(x) = e^x$ 的等距节点函数值表，用分段二次插值求 e^x 的近似值。要求：

- 等距节点函数值表的步长 h 自行选取，需满足所得插值函数在 $[-4, 4]$ 上的截断误差不超过 10^{-2} ；
- 画出原函数 $f(x)$ 及插值函数在 $[-4, 4]$ 上的图像。

2 问题解答

2.1 节点函数值表

```
1 %% 分段节点函数表
2 point_num=58; % Number of sampling points
3 h=8/(point_num-1); % Sampling point spacing
4 x_value=-4:h:4;
5 y_value=exp(x_value);
```

程序运行后， x_value 数组中存放 x_i 的值， y_value 数组中对应存放 y_i 的值。其中 $point_num$ 为取样点个数， h 为取样点间距。表格篇幅较大，且在报告中列意义不大，可运行程序后在工作区查看对应数据。

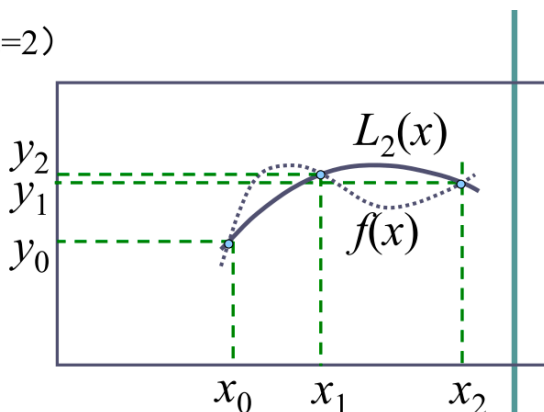
2.2 二次插值实现

• 二次（抛物线）插值 ($n=2$)

$$l_0(x) = \frac{(x-x_1)(x-x_2)}{(x_0-x_1)(x_0-x_2)}$$

$$l_1(x) = \frac{(x-x_0)(x-x_2)}{(x_1-x_0)(x_1-x_2)}$$

$$l_2(x) = \frac{(x-x_0)(x-x_1)}{(x_2-x_0)(x_2-x_1)}$$



$$L_2(x) = y_0 \frac{(x-x_1)(x-x_2)}{(x_0-x_1)(x_0-x_2)} + y_1 \frac{(x-x_0)(x-x_2)}{(x_1-x_0)(x_1-x_2)} + y_2 \frac{(x-x_0)(x-x_1)}{(x_2-x_0)(x_2-x_1)}$$

当求插值点 x 的插值（即求 $f(x)$ 的近似值）时，可选取距点 x 最近的三个插值节点 x_{i-1}, x_i, x_{i+1} ，在小区间 $[x_{i-1}, x_i, x_{i+1}]$ 上使用二次插值公式，称为分段抛物插值或分段二次插值。

选取距 x 最近的三个差值点，即等价于寻找离 x 最近的 x_i 。我们之间使用 x 坐标绝对距离来确定。即在 $\frac{1}{2}(x_{i-1} + x_i)$ 到 $\frac{1}{2}(x_i + x_{i+1})$ 之间的 x 均可用 x_{i-1}, x_i, x_{i+1} 三个节点所确定的二次函数来表示。用此方法在 $[-4, 4]$ 遍历所有 x ，即可获得一条分段的二次插值函数曲线。需要注意的是，一头一尾均使用最前/最后三个节点的二次方程来表示。

实现该过程的 Matlab 代码如下：

```
1 %% 分段二次插值
2 x_bond=zeros(1,length(x_value)-1); % Calculate boundary
   value
3 x_bond(1)=-4;
4 for i=2:length(x_value)-2
5     x_bond(i)=0.5*(x_value(i)+x_value(i+1));
6 end
7 x_bond(end)=4;
8 count=1;
9 step=1e-6; % Plot sampling point spacing
10 x=-4:step:4;
11 for t=-4:step:4
12     for j=1:length(x_bond)
13         if t<x_bond(j)
14             i=j-1;break;
15         end
16     end
17     y0=y_value(i);y1=y_value(i+1);y2=y_value(i+2);
18     x0=x_value(i);x1=x_value(i+1);x2=x_value(i+2);
19     % Quadratic Lagrange interpolation
20     y(count)=y0*(t-x1)*(t-x2)/(x0-x1)/(x0-x2)+y1*(t-x0)
        *(t-x2)/(x1-x0)/(x1-x2)+y2*(t-x0)*(t-x1)/(x2-x0)
        /(x2-x1);
21     count=count+1;
22 end
```

2.3 估算截断误差

$R_n(x) = f(x) - P_n(x)$ 表示用 $P_n(x)$ 表示 $f(x)$ 时, 在点 x 处产生的误差。

若 $f(x)$ 在区间 $[a, b]$ 上有直到 $n+1$ 阶导数 $f^{(n+1)}(x)$ 存在, $P_n(x)$ 为 $f(x)$ 在 $n+1$ 个节点 x_i 上的 n 次插值多项式, 则 $\forall x \in [a, b]$ 有:

$$R_n(x) = \frac{f^{(n+1)}(\xi)}{(n+1)!} \prod_{i=0}^n (x - x_i) = \frac{f^{(n+1)}(\xi)}{(n+1)!} \omega_{n+1}(x) \quad \xi \in (a, b), \text{且依赖于 } x$$

设用 x_{i-1} 、 x_i 、 x_{i+1} 获得二次插值曲线, 并设 $x = x_i + hs$, 则

$$|R_n(x)| = \left| \frac{e^\xi}{3!} (hs + h)(hs)(hs - h) \right| \leq \left| \frac{\sqrt{3}e^4 h^3}{27} \right| \leq 0.01 \quad (1)$$

解得:

$$h \leq 0.1419 \quad (2)$$

即:

$$point_num \geq 58 \quad (3)$$

使用程序验证:

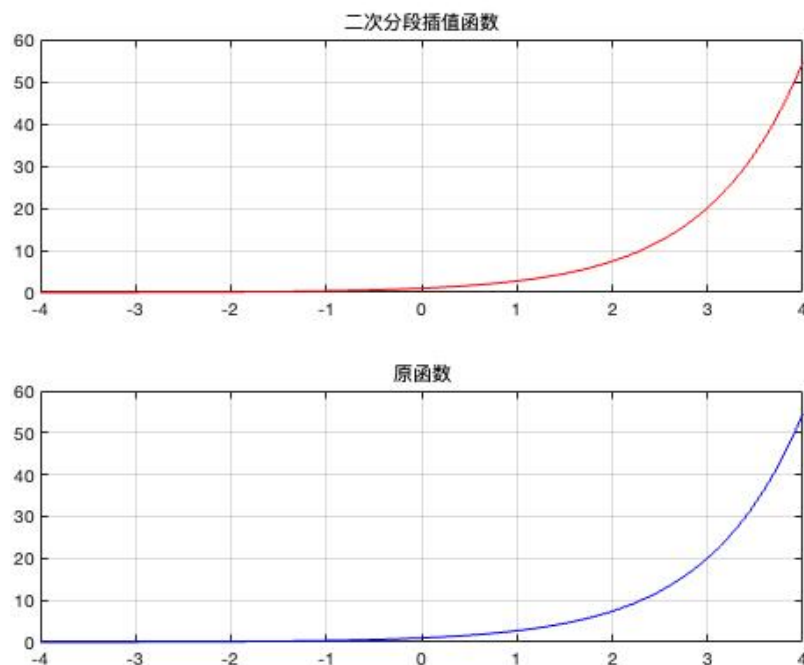
```
1 %% 估算截断误差
2 y_exp=exp(x);
3 Rn=abs(y-y_exp);
4 Rn_max=max(Rn); % Find the maximum truncation error
```

可以求得当 $point_num = 58$ 时, R_n 的最大值为 0.008598, 满足小于 0.01 的限制。

实际上, 由于估算中的不等式放缩的等号并不能够取到, 实际调试时发现只需要 $point_num \geq 56$ 的时候就可以保证 R_n 小于 0.01。

2.4 图像绘制

图 1: 插值后函数和原函数对比



Matlab 代码:

```
1 %% 画图
2 subplot(2,1,1)
3 plot(x,y, 'r');
4 grid on
5 syms x0;
6 title('二次分段插值函数')
7 subplot(2,1,2)
8 plot(x,y_exp, 'b');
9 xlim([-4,4])
10 title('原函数')
11 grid on
```

从图像中完全分辨不出原函数和插值函数的区别,说明插值后与原函数符合的很好。

3 小结

通过本次上机实验，我初步掌握了二次插值求函数近似值的方法。实验中我使用理论分析与编程实践相结合的方法，用实际结果较为完美地检验了理论结论。实验中我发现两个函数非常接近，若画在一张图上效果很不好，因此我学习使用了 `subplot()` 函数，成功将两个函数分开画在一张图内。