1、类方法，静态方法区别

答：一、先是在语法上面的区别:

1、静态方法不需要传入self参数，类成员方法需要传入代表本类的cls参数；

2、静态方法是无妨访问实例变量和类变量的，类成员方法无法访问实例变量但是可 以访问类变量

二、使用的区别：

由于静态方法无法访问类属性，实例属性，相当于一个相对独立的方法，跟类其实并 没有什么关系。这样说来，静态方法就是在类的作用域里的函数而已。

2、登录一个网站发生的过程，越详细越好，

1、利用DNS协议进行域名解析

2、建立tcp协议三次握手过程

3、?客户端发出访问网站相应页面请求（发出http协议请求报文）

4、系统架构部署情况

5、服务端发出响应访问页面的请求信息（发出http协议响应报文）

6、断开tcp协议四次挥手过程

5 说一下HTTP协议

答：HTTP协议，全称HyperText Transfer Protocol，中文名为超文本传输协议，是互联网中最常用的一种网络协议。HTTP的重要应用之一是WWW服务。设计HTTP协议最初目的

就是提供一种发布和接收HTML（一种页面标记语言）页面的方法（请求返回）。

HTTP协议是互联网上常用的通信协议之一。它有很多的应用，但最流行的就是用于Web浏览器和Web服务器之间的通信，即WWW应用或称Web应用。

WWW，全称World Wide Web，常称为Web，中文译为“万维网”。它是目前互联网上最受用户欢迎的信息服务形式。HTTP协议的WWW服务应用的默认端口为80（端口的概念），

另外的一个加密的WWW服务应用https的默认端口为443，主要用于网银，支付等和钱相关的业务。当今，HTTP服务，WWW服务，Web服务三者的概念已经混淆了，都是指当下最常见的网站服务应用。

6 MySQL如何优化

1.优化索引、SQL语句、分析慢查询；

2.设计表的时候严格按照数据库的设计范式来设计数据库；

3.我们还可以将我们的业务架构进行缓存，静态化和分布式；

4.不用全文索引，使用Xunsearch,ES或者云服务器上的索引；

5.如果效率还是不够好，可以采用主从方式将数据读写分离；

6.可以加上memcached缓存，将经常被访问到但不经常变化的数据放至memcached缓存服务器里面，这样的话能够节约磁盘I/O；

7.还可以优化硬件，在硬件层面，我们可以使用更好的一些硬盘（固态硬盘），使用一些磁盘阵列技术（raid0，raid1，raid5）?

- raid0：最简单的（两块硬件相加100G+100G=200G）?

- raid1：镜像卷，把同样的数据下两份。可以随即从A/B里面读取，效率更高，硬盘坏了一块数据也不会丢失；?

- raid5:3块硬盘，坏了一块，另外两块也能工作。

8.如果还是慢，先不要切分表，可以使用MySQL内部自带的表分区技术，将数据分成不同的文件，这样能够让磁盘在读取的时候效率更高；

9.可以做垂直分表，将不经常用读的数据放到另外一个表里去（节约磁盘I/O）；

10.数据量特别大，我们优化起来会很困难，这时可以使用数据库中间件的方式，将数据进行分库分表分机器。（原理：数据路由）；

11.此外，还可以采用一些更快的存储方式，例如NoSQL存储一些我们需要经常访问到的数据（数据库取出来后，再到NoSQL中取出一些其他数据）；

12.此外还有一些表引擎选择，参数优化还有些相关的小技巧都是优化MySQL的方式；