

## Algebra I - rešitve izbranih nalog s 1. izpita

REŠITVE ZAGOTOVO NISO BREZ TISKARSKIH NAPAK. KO KAKŠNO OPAZITE, MI, PROSIM, PIŠITE NA *Safet.Penjac@iam.upr.si*

**1.** Naj bodo  $\vec{u}$ ,  $\vec{v}$  in  $\vec{w}$  poljubni vektorji v prostoru  $\mathbb{R}^3$ . Dokažite naslednjo lastnost vektorskega produkta

$$(\vec{u} \times \vec{v}) \times \vec{w} = \langle \vec{u}, \vec{w} \rangle \vec{v} - \langle \vec{v}, \vec{w} \rangle \vec{u}. \quad (1)$$

**Ideja.** Naj bodo  $\vec{u} = (u_1, u_2, u_3)$ ,  $\vec{v} = (v_1, v_2, v_3)$  in  $\vec{w} = (w_1, w_2, w_3)$  poljubni vektorji v prostoru  $\mathbb{R}^3$ . Najprej bomo izračunali levo stran enakosti (1) tj. najprej bomo izračunali  $(\vec{u} \times \vec{v}) \times \vec{w}$ . Potem pa bomo izračunali desno stran enakosti (1), tj. bomo izračunali  $\langle \vec{u}, \vec{w} \rangle \vec{v} - \langle \vec{v}, \vec{w} \rangle \vec{u}$ .



**Rešitev.** Prvo izračunajmo levo stran enakosti (1). Imamo

$$\begin{aligned} \vec{u} \times \vec{v} &= \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ u_1 & u_2 & u_3 \\ v_1 & v_2 & v_3 \end{vmatrix} \\ &= (u_2v_3 - u_3v_2)\vec{i} - (u_1v_3 - u_3v_1)\vec{j} + (u_1v_2 - u_2v_1)\vec{k} \\ &= (u_2v_3 - u_3v_2, u_3v_1 - u_1v_3, u_1v_2 - u_2v_1), \\ (\vec{u} \times \vec{v}) \times \vec{w} &= \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ u_2v_3 - u_3v_2 & u_3v_1 - u_1v_3 & u_1v_2 - u_2v_1 \\ w_1 & w_2 & w_3 \end{vmatrix} \\ &= \vec{i} \begin{vmatrix} u_3v_1 - u_1v_3 & u_1v_2 - u_2v_1 \\ w_2 & w_3 \end{vmatrix} - \vec{j} \begin{vmatrix} u_2v_3 - u_3v_2 & u_1v_2 - u_2v_1 \\ w_1 & w_3 \end{vmatrix} \\ &\quad + \vec{k} \begin{vmatrix} u_2v_3 - u_3v_2 & u_3v_1 - u_1v_3 \\ w_1 & w_2 \end{vmatrix}, \end{aligned}$$

kar implicira

$$\begin{aligned} (\vec{u} \times \vec{v}) \times \vec{w} &= (u_3v_1w_3 - u_1v_3w_3 - u_1v_2w_2 + u_2v_1w_3, \\ &\quad u_1v_2w_1 - u_2v_1w_1 - u_2v_3w_3 + u_3v_2w_3 \end{aligned}$$

$$u_2v_3w_2 - u_3v_2w_2 - u_3v_1w_1 + u_1v_3w_1).$$

Zdaj izračunajmo desno stran enakosti (1). Imamo

$$\begin{aligned}\langle \vec{u}, \vec{w} \rangle &= u_1w_1 + u_2w_2 + u_3w_3 \\ \langle \vec{v}, \vec{w} \rangle &= v_1w_1 + v_2w_2 + v_3w_3 \\ \langle \vec{u}, \vec{w} \rangle \vec{v} &= (u_1w_1 + u_2w_2 + u_3w_3) \cdot (v_1, v_2, v_3) \\ &= (u_1v_1w_1 + u_2v_1w_2 + u_3v_1w_3, u_1v_2w_1 + u_2v_2w_2 + u_3v_2w_3, u_1v_3w_1 + u_2v_3w_2 + u_3v_3w_3) \\ \langle \vec{v}, \vec{w} \rangle \vec{u} &= (v_1w_1 + v_2w_2 + v_3w_3) \cdot (u_1, u_2, u_3) \\ &= (u_1v_1w_1 + u_1v_2w_2 + u_1v_3w_3, u_2v_1w_1 + u_2v_2w_2 + u_2v_3w_3, u_3v_1w_1 + u_3v_2w_2 + u_3v_3w_3),\end{aligned}$$

kar implicira

$$\begin{aligned}\langle \vec{u}, \vec{w} \rangle \vec{v} - \langle \vec{v}, \vec{w} \rangle \vec{u} &= (u_2v_1w_2 + u_3v_1w_3 - u_1v_2w_2 - u_1v_3w_3, \\ &\quad u_1v_2w_1 + u_3v_2w_3 - u_2v_1w_1 - u_2v_3w_3, \\ &\quad u_1v_3w_1 + u_2v_3w_2 - u_3v_1w_1 - u_3v_2w_2).\end{aligned}$$

Opazimo da je desna strana enakosti (1) enaka levoji strani enakosti (1), ter enakost drži.

**2.** Naj bosta  $\vec{a} + 2\vec{b}$  in  $\vec{a} - \vec{b}$  enotska vektorja, za katera velja, da je vektor  $\vec{a} + 2\vec{b}$  pravokoten na vektor  $\vec{a} - \vec{b}$ . Določite kot med  $\vec{a}$  in  $\vec{b}$ .

**Ideja.** Kot med vektorjema  $\vec{a}$  in  $\vec{b}$  lahko izračunamo s pomočjo enačbe

$$\cos \varphi = \frac{\vec{a} \cdot \vec{b}}{|\vec{a}| \cdot |\vec{b}|}.$$

Torej potrebujemo  $\vec{a}\vec{b}$ ,  $|\vec{a}|$  in  $|\vec{b}|$ .

Ker je  $\vec{a} + 2\vec{b}$  enotski vektor, imamo  $|\vec{a} + 2\vec{b}| = 1$  ter  $|\vec{a} + 2\vec{b}|^2 = 1$ . Z druge strani, ker je  $(\vec{a} + 2\vec{b})^2 = |\vec{a} + 2\vec{b}|^2 (= 1)$ , imamo

$$\begin{aligned}(\vec{a} + 2\vec{b})^2 &= 1, \\ \vec{a}^2 + 4\vec{a}\vec{b} + 4\vec{b}^2 &= 1.\end{aligned}$$

Podobno obravnavamo  $\vec{a} - \vec{b}$ . Ker je  $\vec{a} - \vec{b}$  enotski vektor, imamo  $|\vec{a} - \vec{b}| = 1$  ter  $|\vec{a} - \vec{b}|^2 = 1$ . Z druge strani, ker je  $(\vec{a} - \vec{b})^2 = |\vec{a} - \vec{b}|^2 (= 1)$ , imamo

$$\begin{aligned}(\vec{a} - \vec{b})^2 &= 1, \\ \vec{a}^2 - 2\vec{a}\vec{b} + \vec{b}^2 &= 1.\end{aligned}$$

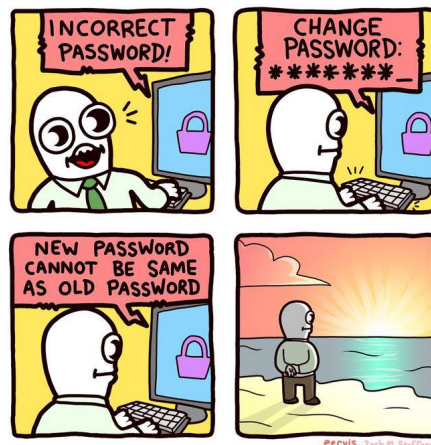
Na koncu, ker je vektor  $\vec{a} + 2\vec{b}$  pravokoten na vektor  $\vec{a} - \vec{b}$  imamo  $(\vec{a} + 2\vec{b}) \cdot (\vec{a} - \vec{b}) = 0$  kar implicira

$$\begin{aligned}\vec{a}^2 - \vec{a}\vec{b} + 2\vec{b}\vec{a} - 2\vec{b}^2 &= 0, \\ \vec{a}^2 + \vec{a}\vec{b} - 2\vec{b}^2 &= 0.\end{aligned}$$

Dobili smo naslednji sistem linearnih enačb s tremi neznankami

$$\begin{aligned}\vec{a}^2 + 4\vec{a}\vec{b} + 4\vec{b}^2 &= 1 \\ \vec{a}^2 - 2\vec{a}\vec{b} + \vec{b}^2 &= 1 \\ \vec{a}^2 + \vec{a}\vec{b} - 2\vec{b}^2 &= 0\end{aligned}$$

(neznanke so  $\vec{a}^2$ ,  $\vec{a}\vec{b}$  in  $\vec{b}^2$ ).



**Rešitev.** Glede ideje zgoraj, obravnavamo sistem linearnih enačb

$$\begin{aligned}\vec{a}^2 + 4\vec{a}\vec{b} + 4\vec{b}^2 &= 1 \\ \vec{a}^2 - 2\vec{a}\vec{b} + \vec{b}^2 &= 1 \\ \vec{a}^2 + \vec{a}\vec{b} - 2\vec{b}^2 &= 0.\end{aligned}$$

Rešitev sistema je  $\vec{a}^2 = \frac{5}{9}$ ,  $\vec{a}\vec{b} = -\frac{1}{9}$  in  $\vec{b}^2 = \frac{2}{9}$ . S tem smo dobili

$$|\vec{a}| = \frac{\sqrt{5}}{3}, \quad \vec{a}\vec{b} = -\frac{1}{9}, \quad |\vec{b}| = \frac{\sqrt{2}}{3}.$$

Izračunajmo še kot med  $\vec{a}$  in  $\vec{b}$ . Imamo

$$\begin{aligned}\cos \varphi &= \frac{\vec{a} \cdot \vec{b}}{|\vec{a}| \cdot |\vec{b}|} \\ &= \frac{-\frac{1}{9}}{\frac{\sqrt{5}}{3} \cdot \frac{\sqrt{2}}{3}} \\ &= -\frac{1}{\sqrt{10}} \\ \varphi &= \arccos\left(-\frac{1}{\sqrt{10}}\right) \\ &\approx 108^\circ.\end{aligned}$$

**3.** Dani sta točki  $A(2, 3, -1)$  in  $B(4, -1, 1)$  v prostoru  $\mathbb{R}^3$ . Za vsako od točk  $P(2, 4, -1)$ ,  $Q(3, 1, 0)$ ,  $R(-2, 11 - 5)$  raziščite, ali leži na daljici  $\overline{AB}$  in ali leži na premici skozi  $A$  in  $B$ .

**Ideja.** Najprej poiščimo enačbo premice  $\ell$ , ki poteka skozi točki  $A$  in  $B$ . Ker je  $\overrightarrow{AB} = (2, -4, 2)$  kanonična oblika premice  $\ell$  je

$$\ell: \frac{x-1}{2} = \frac{y-3}{-4} = \frac{z+1}{2}.$$

Vektorska oblika enačbe premice  $\ell$  je

$$\ell = (2, 3, -1) + \lambda(2, -4, 2).$$

Opazimo, za  $\lambda = 0$  v vektorski obliki dobimo točko  $A(2, 3, -1)$ , ter za  $\lambda = 1$  dobimo točko  $B(4, -1, 1)$ .



**Rešitev.** V ideji smo izračunali, da je vektorska oblika enačbe premice  $\ell$

$$\ell = (2, 3, -1) + \lambda(2, -4, 2)$$

ter, da za  $\lambda = 0$  v vektorski obliki dobimo točko  $A(2, 3, -1)$ , ter za  $\lambda = 1$  dobimo točko  $B(4, -1, 1)$ . To implicira

$$\overline{AB} : (2, 3, -1) + \lambda(2, -4, 2), \quad (0 \leq \lambda \leq 1)$$

(za vrednosti  $\lambda$  od 0 do 1, bomo dobili vse točke segmenta  $\overline{AB}$ ). Za  $\lambda = \frac{1}{2}$  imamo

$$\begin{aligned} (2, 3, -1) + \lambda(2, -4, 2) &= (2, 3, -1) + \frac{1}{2}(2, -4, 2) \\ &= (2, 3, -1) + (1, -2, 1) \\ &= (3, 1, 0) \\ &= Q. \end{aligned}$$

Torej točka  $Q$  leži na daljici  $\overline{AB}$ .

Za  $\lambda = -2$  imamo

$$\begin{aligned} (2, 3, -1) + \lambda(2, -4, 2) &= (2, 3, -1) + (-2) \cdot (2, -4, 2) \\ &= (2, 3, -1) + (-4, 8, -4) \\ &= (-2, 11, -5) \\ &= R. \end{aligned}$$

Torej točka  $Q$  ne leži na daljici  $\overline{AB}$ , ampak leži na premici  $\ell$ , ki poteka skozi  $A$  in  $B$ .

Na koncu obravnavamo še točko  $P(2, 4, -1)$ . Če želimo da dobimo prvo koordinato  $= 2$ , za  $\lambda$  moramo vstaviti 0. Ampak za  $\lambda = 0$  dobimo točko  $A$ . Če razmislimo, bomo izvedeli, da ne obstaja  $\lambda \in \mathbb{R}$ , ki nam bo podala točko  $P$ , kar implicira  $P \notin \ell$ .

**Komentar.** Spomnimo se, razdaljo med dvema točkama  $X(x_1, y_1, z_1)$  in  $Y(x_2, y_2, z_2)$  je

$$|XY| = \sqrt{(x_2 - x_1)^2 + (y_2 - y_1)^2 + (z_2 - z_1)^2}.$$

Zdaj, na primer, če obravnavamo točko  $Q$ , in poiščemo razdaljo  $|AQ|$ , vrednost, ki je bomo dobili tukaj ne pomeni nič, glede tega ali je  $Q \in \ell(a, b)$ . Ampak, če vemo da  $Q \in \ell$  drži, ta razdalja nam na nek način lahko pomaga da sklepamo, ali je  $Q \in \overline{AB}$ .

II metoda

Najprej izračunamo vektor  $\overrightarrow{AB} = (2, -4, 2)$ , in opazujemo krajevne vektorje točk  $P$ ,  $Q$  in  $R$ , to je  $\vec{r}_P = (2, 4, -1)$ ,  $\vec{r}_Q = (3, 1, 0)$  in  $\vec{r}_R = (-2, 11, -5)$ . Zdaj obravnavamo, ali je mogoče da vektor  $\vec{r}_P - \vec{r}_A$  napišemo kot linearno kombinacijo vektorja  $\overrightarrow{AB}$  (kjer je  $\vec{r}_A = (2, 3, -1)$  krajevni vektor točke  $A$ ). Podobno obravnavamo  $\vec{r}_Q - \vec{r}_A$  in  $\vec{r}_R - \vec{r}_A$ .

**4.** Dana je matrika

$$A = \begin{bmatrix} 3-x & 2 & 2 \\ 2 & 4-x & 1 \\ -2 & -4 & -1+x \end{bmatrix}.$$

- (a) Določite vse vrednosti  $x \in \mathbb{R}$  tako, da bo  $A$  obrnljiva matrika.
- (b) Za  $x = 2$  izračunajet  $A^{-1}$ .
- (c) Z upoštevanjem dela (b) naloge rešite matrično enačbo  $XA - I = A^2$ .

**Ideja.** (a) Matrika  $A$  bo obrnljiva če in samo če  $\det(A) \neq 0$ . Izračunajmo determinanto matrike  $A$ .



**Rešitev.** (a) Imamo

$$\begin{aligned} \det(A) &= \begin{vmatrix} 3-x & 2 & 2 \\ 2 & 4-x & 1 \\ -2 & -4 & -1+x \end{vmatrix} \\ &\stackrel{I_S + (II_S + III_S)}{=} \begin{vmatrix} 7-x & 2 & 2 \\ 7-x & 4-x & 1 \\ -7+x & -4 & -1+x \end{vmatrix} \\ &= (7-x) \begin{vmatrix} 1 & 2 & 2 \\ 1 & 4-x & 1 \\ -1 & -4 & -1+x \end{vmatrix} \\ &\stackrel{I_S + III_S}{\stackrel{II_S + III_S}{=}} (7-x) \begin{vmatrix} 0 & -2 & 1+x \\ 0 & -x & x \\ -1 & -4 & -1+x \end{vmatrix} \\ &= (7-x) \cdot (-1) \begin{vmatrix} -2 & 1+x \\ -x & x \end{vmatrix} \\ &= (x-7) \cdot x \begin{vmatrix} -2 & 1+x \\ -1 & 1 \end{vmatrix} \\ &= x(x-7)(-2+1+x) \\ &= x(x-7)(x-1). \end{aligned}$$

Opazimo, da je  $\det(A) \neq 0$  natanko tedaj, ko je  $x \in \mathbb{R} \setminus \{0, 1, 7\}$ . Lahko sklepamo, matrika  $A$  obrnljiva za vse  $x \in \mathbb{R} \setminus \{0, 1, 7\}$ .

**Rešitev. (b)** Za  $x = 2$  bomo dobili  $A = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 2 \\ 2 & 2 & 1 \\ -2 & -4 & 1 \end{bmatrix}$  ter  $\det(A) = -10$ . Za domačo nalogo, razložite kako smo prišli do inverzne matrike:

$$\begin{aligned} A^{-1} &= \frac{1}{-10} \begin{bmatrix} 6 & -10 & -2 \\ -4 & 5 & 3 \\ -4 & 0 & -2 \end{bmatrix} \\ &= \begin{bmatrix} -\frac{3}{5} & 1 & \frac{1}{5} \\ \frac{2}{5} & -\frac{1}{2} & -\frac{3}{10} \\ \frac{2}{5} & 0 & \frac{1}{5} \end{bmatrix} \end{aligned}$$

(obstajata dve različni metode, ki jih lahko uporabite).

**Rešitev. (c)** Rešimo matrično enačbo  $XA - I = A^2$ .

$$\begin{aligned} XA - I &= A^2 \\ XA &= A^2 + I \\ X &= (A^2 + I)A^{-1} \\ X &= A + A^{-1}. \end{aligned}$$

Opazimo, da  $XA = A^2 + I$  implicira  $X = (A^2 + I)A^{-1}$  - enakost pomnožimo s  $A^{-1}$  s desne strane. Opazimo, da ne implicira, ne pišemo,  $X = A^{-1}(A^2 + I)$  (enakost ne množimo s leve strani). V tem primeru bomo dobili enako vrednost za  $X$ .

$$\begin{aligned} A^2 &= \begin{bmatrix} 1 & -2 & 6 \\ 4 & 4 & 7 \\ -12 & -16 & -7 \end{bmatrix} \\ A^2 + I &= \begin{bmatrix} 2 & -2 & 6 \\ 4 & 5 & 7 \\ -12 & -16 & -6 \end{bmatrix} \\ X &= (A^2 + I)A^{-1} \\ &= \begin{bmatrix} 2 & -2 & 6 \\ 4 & 5 & 7 \\ -12 & -16 & -6 \end{bmatrix} \cdot \frac{-1}{10} \begin{bmatrix} 6 & -10 & -2 \\ -4 & 5 & 3 \\ -4 & 0 & -2 \end{bmatrix} \\ &= \frac{-1}{10} \begin{bmatrix} -4 & -30 & -22 \\ -24 & -15 & -7 \\ 16 & 40 & -12 \end{bmatrix}. \end{aligned}$$

Torej

$$X = \begin{bmatrix} 2/5 & 3 & 11/5 \\ 12/5 & 3/2 & 7/10 \\ -8/5 & -4 & 6/5 \end{bmatrix}.$$

Krajša rešitev je

$$\begin{aligned} X &= A + A^{-1} \\ &= \begin{bmatrix} 1 & 2 & 2 \\ 2 & 2 & 1 \\ -2 & -4 & 1 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} -\frac{3}{5} & 1 & \frac{1}{5} \\ \frac{2}{5} & -\frac{1}{2} & -\frac{3}{10} \\ \frac{2}{5} & 0 & \frac{1}{5} \end{bmatrix} \end{aligned}$$

$$= \begin{bmatrix} 2/5 & 3 & 11/5 \\ 12/5 & 3/2 & 7/10 \\ -8/5 & -4 & 6/5 \end{bmatrix}.$$

**5.** Naj bodo  $a, b, c \in \mathbb{R}$ . Pokažite, da sistem linearnih enačb

$$\begin{aligned} x + 2y + 3z &= b - c \\ 2x + 10y + 10z &= 2a - 2c \\ -3x - 15y - 15z &= 0 \end{aligned}$$

nima rešitve, razen če je  $a = c$  (odgovor natanko razložite). V tem primeru tudi poiščite rešitev.

**Ideja.** Uporabimo elementarne operacije ter napišimo razširjeno matriko  $[A|b]$  v vrstični ešalon obliki.



**Rešitev.** Imamo

$$\begin{aligned} [A|b] &= \left[ \begin{array}{ccc|c} 1 & 2 & 3 & b-c \\ 2 & 10 & 10 & 2a-2c \\ -3 & -15 & -15 & 0 \end{array} \right] \\ &\xrightarrow[\text{II}_V/2]{\text{III}_V/3} \left[ \begin{array}{ccc|c} 1 & 2 & 3 & b-c \\ 1 & 5 & 5 & a-c \\ -1 & -5 & -5 & 0 \end{array} \right] \\ &\xrightarrow{\text{III}_V + \text{II}_V} \left[ \begin{array}{ccc|c} 1 & 2 & 3 & b-c \\ 1 & 5 & 5 & a-c \\ 0 & 0 & 0 & a-c \end{array} \right] \\ &\xrightarrow{\text{II}_V - \text{I}_V} \left[ \begin{array}{ccc|c} 1 & 2 & 3 & b-c \\ 0 & 3 & 2 & a-b \\ 0 & 0 & 0 & a-c \end{array} \right]. \end{aligned}$$

Obravnavamo matriko

$$\left[ \begin{array}{ccc|c} 1 & 2 & 3 & b-c \\ 0 & 3 & 2 & a-b \\ 0 & 0 & 0 & a-c \end{array} \right]. \quad (2)$$

Imamo  $\text{rang}(A) = 2$ , in če je  $a - c \neq 3$  imamo  $\text{rank}(A|b) = 3$ . Spomnimo se, če je  $\text{rang}(A) < \text{rang}(A|b)$  potem je sistem protisloven. Ta primer bomo imeli natanko tedaj, ko je  $a \neq c$ . Če je  $a = c$  potem je  $\text{rang}(A) = \text{rang}(A|b) = 2 < 3$ , kar implicira, da sistem ima neskončno mnogo rešitev. Naj bo  $t$  poljubno realno število. Če v matriko (2) vstavimo  $a = c$  imamo

$$\left[ \begin{array}{ccc|c} 1 & 2 & 3 & b-a \\ 0 & 3 & 2 & a-b \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{array} \right]$$

kar implicira

$$\begin{aligned} z &= t, \\ 3y &= a - b - 2t, \\ y &= \frac{1}{3}(a - b - 2t), \\ x &= b - a - 2y - 3t \\ &= b - a - \frac{2}{3}(a - b - 2t) - 3t \\ &= b - a - \frac{2}{3}a + \frac{2}{3}b + \frac{4}{3}t - 3t \\ &= -\frac{5}{3}a + \frac{5}{3}b - \frac{5}{3}t. \end{aligned}$$

Vse rešitve so  $(x, y, z) = (-\frac{5}{3}a + \frac{5}{3}b - \frac{5}{3}t, \frac{1}{3}(a - b - 2t), t)$ , kjer je  $t \in \mathbb{R}$  poljubno realno število.