

Projektowanie Aplikacji Internetowych 2
Wydział Elektroniki Automatyki i Informatyki
Politechnika Świętokrzyska

Studia: Stacjonarne I stopnia	Kierunek: Informatyka
Temat: System do głosowania internetowego na prezydenta RP	Zespół: Anna Huk Mateusz Hupa Piotr Kaczmarczyk

Instrukcja obsługi:

Rejestracja

Aby założyć konto należy kliknąć przycisk "Zarejestruj", zostanie wtedy wyświetlony formularz rejestracyjny. Należy wprowadzić wymagane dane, a następnie kliknąć "Zarejestruj"

Logowanie

Aby zalogować się należy wypełnić formularz na środku strony, a następnie kliknąć "Zaloguj"

Wyborca

Po zalogowaniu, osoba będąca wyborcą zobaczy 4 zakładki do wyboru:

- **Kandydaci i programy wyborcze** – po kliknięciu w ten napis użytkownik zobaczy listę kandydatów na prezydenta oraz ich programy wyborcze, pod każdym kandydatem znajduje się przycisk który umożliwia dodanie kandydata do ulubionych
- **Strona główna** – wyświetla informacje o aktywnym głosowaniu oraz jeżeli użytkownik dodał kandydata do ulubionych to wyświetla jego program wyborczy aby użytkownik był stale na bieżąco z wszelkimi zmianami
- **Głosowania** – po wejściu w tą zakładkę jeżeli obecnie jest aktywne głosowanie możemy oddać głos wciskając przycisk przy kandydacie na którego chcemy zagłosować
- **Wyniki** – jeżeli głosowanie się zakończyło, głosy zostały podsumowane i przekazane to wtedy użytkownik może wcisnąć przycisk przy interesującym go głosowaniu i sprawdzić ile głosów otrzymał każdy z kandydatów
- przycisk "Wyloguj" – pozwala wylogować się z konta i przenosi na stronę do logowania

Administrator

Po zalogowaniu administrator może skorzystać z następujących zakładek:

- **Strona główna** – jest to strona powitalna
- **Głosowania** – można tu dodać głosowanie wybierając je w kalendarzu który się wyświetla a następnie potwierdzając wybór przyciskiem "Dodaj głosowanie", oprócz tego możemy również usunąć głosowanie klikając przycisk "Usuń" obok daty głosowania na liście głosowań
- **Kandydaci** - w tej zakładce możemy dodać kandydata wpisując jego imię i nazwisko w formularzu a następnie potwierdzić przyciskiem "Dodaj kandydata", po dodaniu kandydat pojawi się na wyświetlanej liście i możemy go wtedy usunąć klikając "Usuń" obok jego imienia i nazwiska lub edytować jego dane po kliknięciu "Edytuj" aby następnie zatwierdzić zmianę danych przyciskiem "Edytuj kandydata"
- **Sztaby wyborcze** – administrator może tutaj dodać nowego członka sztabu, jeżeli dany użytkownik istnieje w systemie to po wprowadzeniu jego imienia i nazwiska oraz wybraniu dla jakiego kandydata pracuje i jego roli w sztabie możemy przesłać formularz klikając "Dodaj" co spowoduje nadanie danej osobie odpowiednich uprawnień, jeżeli w bazie znajdują się już członkowie to są oni wyświetlani na liście pod formularzem, przy danych członków znajdują się przyciski do edycji i usuwania które działają podobnie do tych opisanych przy okazji kandydatów
- **Wyniki** – w tej zakładce administrator może podsumować wyniki wyborów klikając "Podsumuj" przy dacie głosowania, spowoduje to zliczenie głosów i umożliwi wyświetlanie wyników przez wyborców

Sztab wyborczy

- **Strona główna** - jest to strona powitalna
- **Kampania** – w tej zakładce członek sztabu widzi pole tekstowe z opisem kampanii kandydata dla którego pracuje, może edytować to pole i zatwierdzić zmiany przyciskiem "Zapisz" aby przesłać informacje do bazy danych
- **Statystyki** – jeżeli wyborca doda kandydata do ulubionych to w tej zakładce pojawi się część informacji dotyczących tego wyborcy aby sztab mógł czerpać informacje statystyczne

Omówienie warstw aplikacji na przykładzie dodania kandydata:

- Administrator podaje dane kandydata a następnie wciska "Dodaj kandydata" co powoduje przesłanie formularza metodą POST.
- Serwer otrzymuje żądanie, a następnie wysyła zapytanie do bazy danych w celu zapisania danych.

- Baza danych zapisuje kandydata i zwraca nową listę kandydatów.
- Serwer przesyła listę do klienta.
- Warstwa prezentacji wyświetla zaktualizowaną listę kandydatów.

Wnioski

Celem sprawdzenia jakości działania kodu wykonane zostały testy jednostkowe i integracyjne przy wykorzystaniu MockMVC oraz Junit Jupiter. Pokrycie kodu zostało sprawdzone za pomocą Coverage w Intelij. Pokrycie wynosiło 51%.