

iOS就业班培训

内容大纲



Objective-C 和Swift语言 复习进阶

Objective-C(ObjC或者OC)和Swift语言是开发iOS应用的主流语言。2014年苹果推出了Swift，并希望用其替代已有多年历史的OC。在iOS基础班中，介绍了Swift语言。就业班着重介绍OC语言和Swift语言的高级特性。熟悉掌握这两个语言是iOS程序开发的基础。

```
let vegetable = "red pepper"
switch vegetable {
    case "celery":
        let vegetableComment = "Add some ra
                                make ants on a log."
    case "cucumber", "watercress":
        let vegetableComment = "That would
                                tea sandwich."
    case let x where x.hasSuffix("pepper"):
        let vegetableComment = "Is it a spi
    default:
        let vegetableComment = "Everything
                                in soup."
}
```

ObjectiveC语言进阶

培训内容

1. OC 内存管理
2. 分类 (Category)
3. 代码块 (block)
4. 协议 (protocol)
5. OC 中的字符串
6. 数组和集合
7. 常用结构体
8. 其他实用类型
9. 文件操作
10. copy和单例模式

OC 内存管理

堆和栈的内存分析、引用计数器、`dealloc`方法、僵尸对象和野指针、`set`方法的内存管理细节、`property`相关参数介绍、`@class`和`#import`的使用、循环引用问题、循环`retain`问题讲解和解决、`autorelease pool`介绍、`autorelease`的使用、`autorelease`的应用场合、ARC概念介绍、ARC的判断原则/强弱指针介绍、循环`strong`问题、MRC代码转ARC代码。

分类 (Category)

什么是`Category`、`Category`的使用及注意点、`Category`在开发中的使用、类扩展。

代码块 (block)

`block`的基本使用、`block`和`typedef`、`block`的使用场景、`block`使用注意点。

协议 (protocol)

`protocol`的基本使用、`protocol`相关关键字、`id`和`instancetype`的区别、代理设计模式实现/使用场合、隐式代理。

OC 中的字符串

`NSString`四种创建方式和写入文件、`NSString`大小写处理方法、`NSString`比较大小、字符串搜索、字符串替换和截取、字符串和文件的操作、字符串和基本数据类型转换、字符串去掉

头尾、`NSMutableString`的创建、`NSMutableString`拼接方法、`NSRange`介绍、`NSMutableString`删除方法、`NSMutableString`插入方法、`NSString`和`NSMutableString`拼接方法比较、消息机制分析和SEL数据类型。

数组和集合

`NSArray`的初始化方法及简化方式、`NSArray`的三种遍历方式、`NSArray`读写文件、`NSArray`和`NSString`相互转、`NSMutableArray`的创建、`NSMutableArray`添加/删除/替换元素、代码简化、`NSDictionary`的创建和简化代码、`NSDictionary`取出元素及代码简化、`NSDictionary`遍历、`NSDictionary`读写文件、`NSMutableDictionary`的创建、`NSMutableDictionary`添加/删除键值对、MRC环境下集合的内存管理、笔试题内存管理题目讲解。

常用结构体

`CGPoint/NSPoint`介绍和初始化、`CGSize/NSSize`介绍和初始化、`CGRect/NSRect`介绍和初始化。

其他实用类型

基本数据类型的包装及代码简化、常用结构体的包装、任意数据类型的包装、`NSDate`介绍、时间格式化/`NSDateformatter`介绍、字符串转成时间对象、`NSCalendar`对象的使用/取出每一个时间要素、利用`NSCalendar`对象比较两个时间。

文件操作

文件夹/文件是否存在的判断方法、获取文件/文件夹的属性、获得文件夹里的内容、文件夹/文件的创建、文件下载的思路

copy和单例模式

浅复制/深复制、`@property`和`copy`、总结`@property`内存管理策略选择、单例模式概念、单例模式设计与实现。

Swift语言进阶

培训内容

1. 基本语法复习
2. 控制流
3. 函数
4. 面向对象

基础语法

语言简介

下载、安装、编辑器和包；

语法入门：数值字面量、常量、变量、类型安全和类型推断，注释、整数、浮点数、playground的介绍和使用、算术运算符、自增自减运算符、比较运算符、空合运算符、区间运算符、闭区间运算符、逻辑运算符、字符串和字符、字符串字面量、简单值、结构体类型介绍；

控制流

控制流、for循环、while循环、条件语句、控制转移语句；

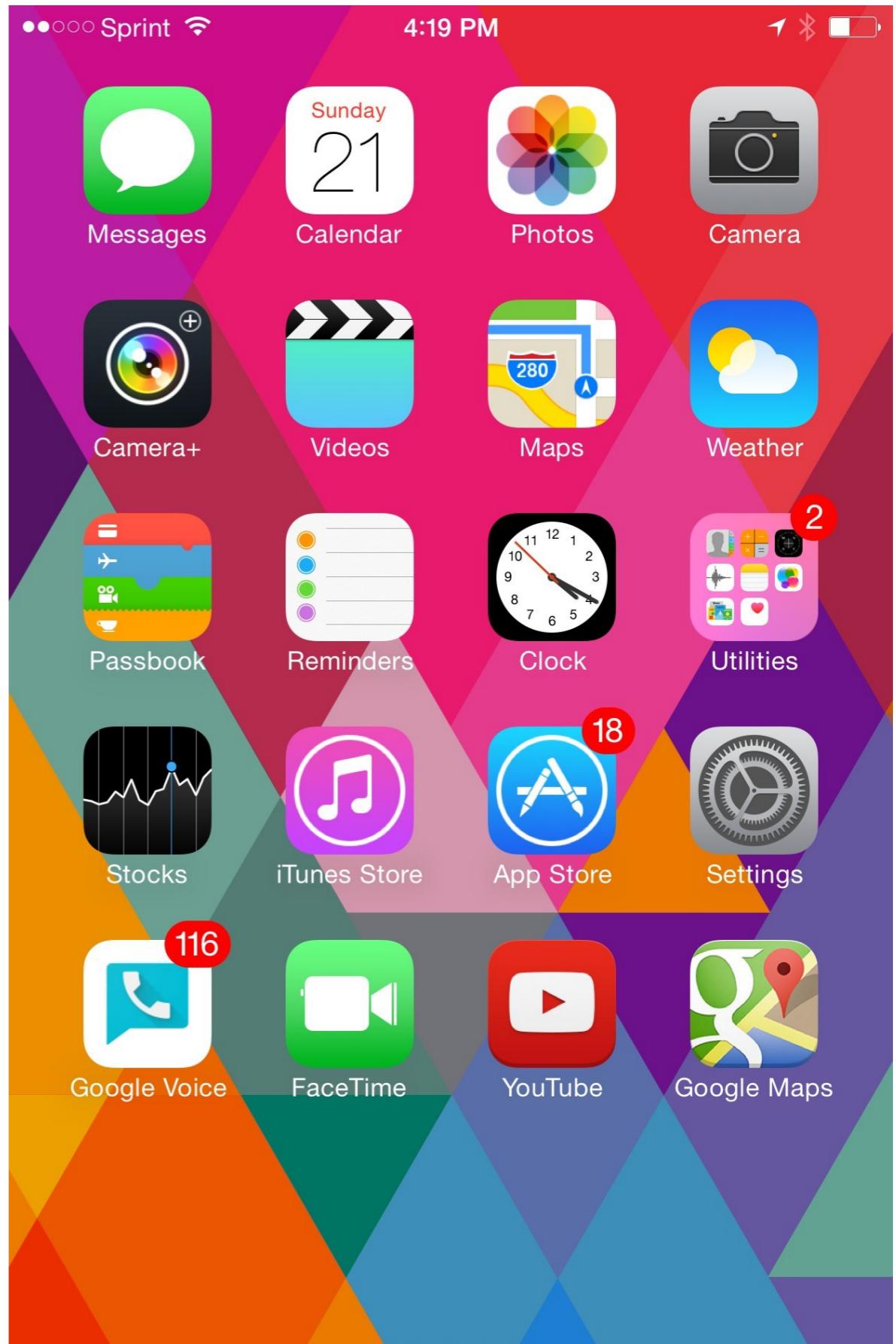
函数：闭包完整写法、无参格式、无参有返回值格式、尾随闭包、数组、字典、结构体、枚举类型、关联值、原始值、的function、func常量参数、变量参数、默认值参数、可变参数、func返回值、形参、实参的使用、调用方式；

面向对象

类和对象的概念、创建类的方法、创建对象的方法、static方法、普通方法介绍、协议使用、扩展、Swift协议使用、扩展、Swift与Objective-C的互相调用。

UI 进阶技术

Cocoa Touch是苹果电脑公司的用户界面软件框架，用于在iOS操作系统上开发应用软件来运行在iPhone, iPad和iPod Touch上。Cocoa Touch提供了iOS操作系统的抽象层。Cocoa Touch基于 Mac OS X Cocoa API，主要用Objective-C程序语言写成。本阶段介绍初级和高级的UI技术。



UI核心技术

培训内容

1. 计算器案例
2. 按钮的详细使用
3. 图片浏览器
4. 应用管理（项目实例）
5. 超级猜图（项目实例）

计算器案例

介绍类前缀、简单介绍新建工程的文件结构、介绍Storyboard文件、搭建UI界面；引入**UIView**和**UIViewController**的概念、添加监听按钮点击、实现点击事件；其他拖线方式、连线错误演示。

按钮的详细使用

修改按钮的**frame**实现放大/缩小(注意**autolayout**)；实现按钮的上下左右移动/代码抽取、增加动画、通过修改**center**/**bounds**来实现上述功能；纯代码创建**UIButton**并设置相关属性、**transform**实现移动/缩放/旋转。

图片浏览器

拖控件搭建UI界面、在代码里面写数据，并实现功能；优化代码：图片数据独立到数组里、懒加载概念、图片数据写入到plist文件。

应用管理

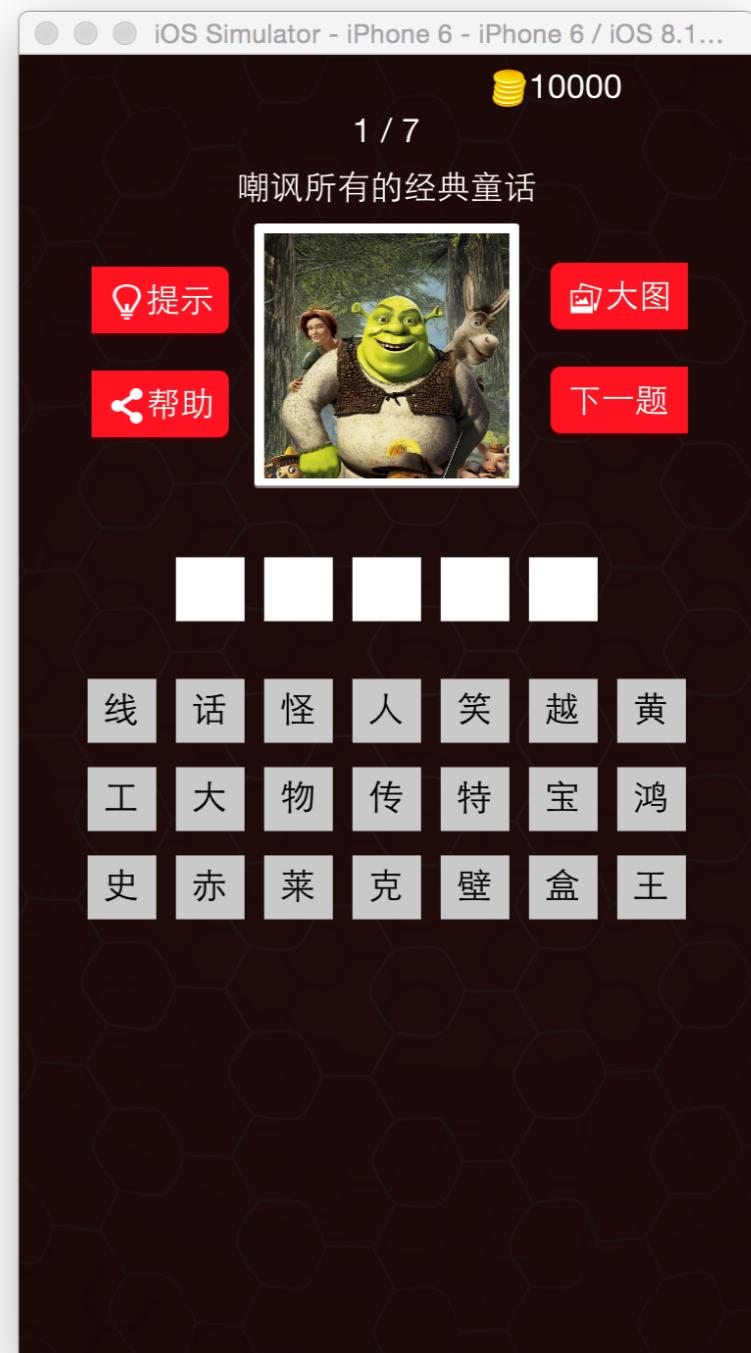
预习代码演示，思路分析、懒加载数据；九宫格算法、代码添加子控件/**readonly**属性介绍；引入模型概念/分析模型的好处、xib描述界面/storyboard对比；自定义**View**的封装、封装的总结、引入MVC；代理设计模式/view圆角实现/块动画。

超级猜图



效果演示，思路分析、stroyboard的3.5英寸和4英寸的选择、隐藏状态栏方法、按钮属性的介绍、怎样修改工程名、新建模型文件/介绍代码库的使用、懒加载数据、下一题功能实现、展

示大图功能/还原小图实现、添加正确答案按钮、添加待选按钮、待选按钮点击事件、答案按钮点击事件、判断答案是否正确/加分、提示功能/减分、抽取代码和修改bug@2x、@3x图片介绍/icon图/default图介绍、KVC的使用介绍。



高级UI控件

培训内容

1. 滚动和缩放控件UIScrollView
2. 喜马拉雅（项目实例）
3. 图片轮播展示广告（商品）
4. UIAlertView/UIActionSheet对话框
5. UITableView表格控件
6. 汽车品牌展示（项目实例）
7. LOL英雄（项目实例）
8. QQ聊天界面（项目实例）
9. QQ好友列表界面（项目实例）

滚动和缩放控件UIScrollView

UIScrollView基本使用、`contentOffset`、`contentInset`、`contentSize`；实现对图片的滚动查看、缩放查看、实现对其他

德系品牌

奥迪

宝马

奔驰

保时捷

大众

高端大方上档次，世界一流品牌

日韩品牌

本田

丰田

铃木

A



奥迪



阿斯顿·马丁

A
B
C
D
F
G
H
J
K
L
M
N
O
Q
R
S
T
W
X
Y
Z

B



巴博斯



宝骏



宝马



保时捷

内容的滚动查看、捏合手势介绍、介绍拖拽/滚动代理方法、介绍缩放代理方法、实现图片的缩放。

喜马拉雅

预习代码演示，思路分析、启动图片R4的添加、功能实现、深入理解 **UIScrollView** 的使用；

图片轮播展示广告（商品）

效果演示，思路分析、基本界面搭建、**UIPageControl**介绍；利用代理方法实现图片的分页功能、**NSTimer**介绍/利用定时器实现自动滚动、定时器bug修复。

UIAlertView/UIAlertActionSheet对话框

UIAlertView的使用和代理方法介绍、**UIAlertActionSheet**的使用和代理方法介绍。

UITableView表格控件

数据源方法、代理方法、cell的重用原理、自定义cell、利用**UIAlertView**实现数据的刷新、局部刷新和全部刷新。

汽车品牌展示

3个数据源方法展示数据、头部和尾部标题方法、引入数据模型、**UITableView**两种样式对比、分析得知需要两个数据模型、数据模型嵌套的时候KVC的使用、增加索引。

LOL英雄

懒加载数据、数据源方法展示数据/设置行高方法、TableView多组数据和单组数据的模型对比、Cell的常见属性介绍、



疾风剑豪·亚索

'我的逃亡之旅到底还需要持续多久? ...



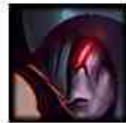
暴走萝莉·金克丝

金克丝活着就是为了不计后果的四处...



圣枪游侠·卢锡安

卢锡安使用的是拥有传承力量的神圣...



暗裔剑魔·亚托克斯

'战者，或为荣耀，或为赞颂。然此皆...



冰霜女巫·丽桑卓

闭上眼睛，让寒冷将你夺去。'——丽...



生化魔人·扎克

'即使你没有脊柱，你依然必须站起来...



德玛西亚之翼·奎因

大多数士兵会依赖他们的武器。只有...



魂锁典狱长·锤石

魂锁典狱长的过去鲜为人知，并且大...



TableView常见属性介绍、UIColor介绍/24bit/32bit颜色介绍。

团购界面

创建数据模型类/懒加载数据、怎么删除安装的app、创建xib文件描述局部UI、自定义Cell类、自定义加载更多View、代理设计模式实现加载更多数据、简单介绍团购广告位的做法。



猜你喜欢



味妙烤鱼吧

¥ 98

32人购买



桃园酒家

¥ 128

3人购买



俏巴蜀

¥ 88

1人购买



蜜语芭蕾休闲西餐厅

微博界面

创建数据模型类/懒加载更多数据、storyboard介绍
`UITableViewController`；纯代码自定义cell/计算文字尺寸、引入frame数据模型、cell封装优化。



通知机制

模拟新闻推送、通知使用注意点、通知和代理的对比和选择。

QQ聊天界面

创建数据模型/懒加载数据、纯代码自定义cell、引入frame数据模型、数据展示、时间bug修正、气泡拉伸讲解、气泡拉伸和计算文字尺寸代码抽取、键盘通知实现键盘弹出和收回、`textField`代理实现发送消息、自动回复消息。

QQ动态界面

纯手工写数据实现界面、介绍plist文件实现界面、使用静态cell实现界面。

QQ好友列表界面

分析数据结构应该有个数据模型、创建两个模型类/懒加载数据、数据初步显示、`TableView`头控件介绍；自定义`UITableViewHeaderFooterView`、`layoutSubviews`方法介绍；点击收起和展开功能实现、三角箭头旋转功能实现、会员功能快速定位及实现。

应用管理

功能分析/创建数据模型类/懒加载数据、动态cell介绍、使用xib实现自定义cell；数据展示、cell重用的时候注意点介绍及解决方案；自定义弹出半透明消息提醒框。

AutoLayout技术

培训内容

1. Autoresizing 使用
2. Autolayout 自动布局
3. Sizeclasses

iPhone 屏幕适配的发展过程

屏幕适配的4个阶段。

Autoresizing 使用

通过 Storyboard 使用 Autoresizing、通过代码使用 Autoresizing。

Autolayout 自动布局

Autolayout 介绍、Autolayout 与 Autoresizing 区别、处理自动布局中的“错误提示”与“警告提示”、使用自动布局设置约束、“史上最牛的游戏”首页适配所有iPhone屏幕、添加约束的规则、通过代码添加约束、基于 Autolayout 的动画实现。

Sizeclasses

Sizeclasses 介绍、Sizeclasses 与 Autolayout 的关系、通过 Sizeclasses 设置不同屏幕显示不同图片、通过 Sizeclasses 设置不同屏幕 Label 显示不同字体、使用 Sizeclasses 的注意点。

Multi-ViewController技术

培训内容

1. UIPickerView\UIDatePicker
2. 程序启动过程
3. ViewController
4. NavigationViewController
5. 私人通讯录（项目实例）
6. UITabBarController
7. QQ主流框架

UIPickerView\UIDatePicker

PickerView多列使用（点菜）、PickerView多列联动（城市选择）、PickerView单列使用（国旗选择）、DatePicker使用、UIToolbar使用、利用DatePicker自定义键盘和自定义键盘工具条。

程序启动过程

项目结构介绍、info.plist介绍、pch介绍、自定义LOG、UIApplication常见属性、应用程序状态栏管理、UIApplication OpenURL、UIApplicationDelegate常见方法、程序的启动过程；UIWindow介绍、通过代码创建UIWindow、通过Storyboard创建UIWindow、主窗口。

控制器

直接创建、通过XIB创建、通过Storyboard创建、没有同名Xib、通过Storyboard、指定Xib（NibName）、有同名Xib、有同名Xib和同名去掉Controller的Xib、重写control；loadview、制器View延迟加载、控制器View创建练习、UIViewController的生命周期方法。

导航控制器

导航控制器简单使用、子控制器的管理原理、导航控制器栈、设置导航条数据、导航控制器结构、通过Storyboard创建导航控制器。

私人通讯录

storyboard搭建界面、 UISwitch 使用、 UIActionSheet 使用、 UITextField 使用（监听）； Segue 使用（属性、类型）、 UIAlertView 使用、 MBProgressHUD 使用、 Segue 完整执行过程； 控制器数据传递（顺传、逆传）、自定义分割线”； 应用沙盒介绍、应用沙盒获取方式、 plist 存储数据； NSUserDefaults 存储数据、归档（ NSCoder ）存储数据、完善存储通讯录数据； UITableView 编辑模式（删除）、刷新表格的几种方式、 UITableView 编辑模式（添加）。

UITabBarController

UITabBarController 使用（代码）、 UITabBarController 使用（Storyboard）、 UITabBarController View 结构。

QQ主流框架

主流框架搭建及结构介绍、如何设置启动图片、静态单元格； Modal 使用（代码）、 Modal 使用（Storyboard）。

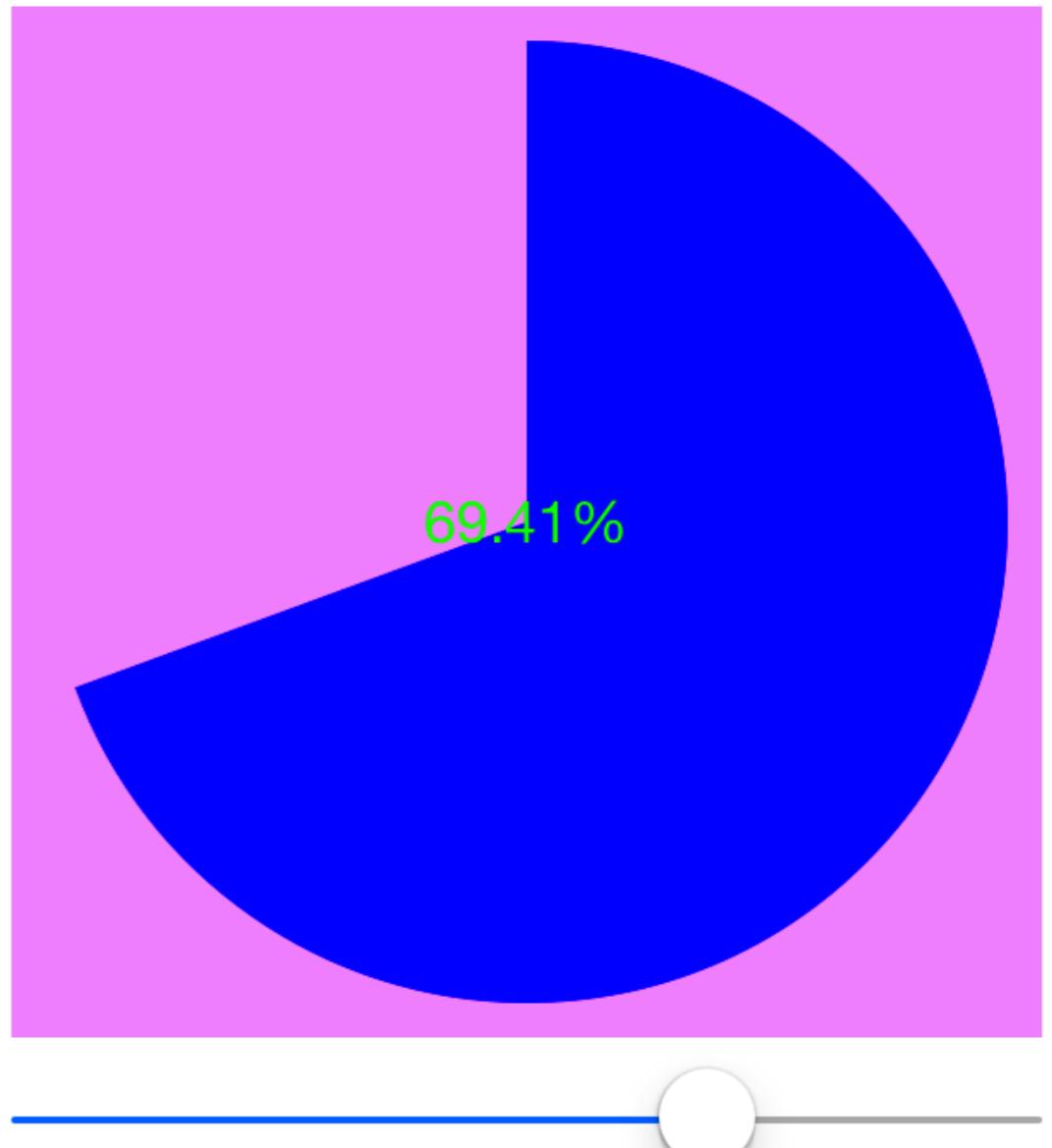
SECTION 5

Quartz2D 绘图技术

培训内容

1. 基本图形绘制
2. 绘图练习

基本图形绘制（线、多边形、圆、文字、图片）、绘图练习（饼状图、柱状图、下载进度条）、图形上下文栈、矩阵操作（旋转、缩放、平移等）、裁剪、重绘刷帧、重绘刷帧做动画；绘图复习、模仿UIImageView、图片水印、图片裁剪、屏幕截图。



SECTION 6

手势识别技术

培训内容

1. 响应者对象和常见方法介绍
2. View拖拽（UITouch使用和UIEvent使用）
3. 领航小画板（项目实例）
4. 涂鸦（UIBezierPath）
5. 手势识别器的使用

响应者对象和常见方法介绍、View拖拽（UITouch使用和UIEvent使用）、传智小画板（CGContextMoveToPoint/CGMutablePathRef）、涂鸦（UIBezierPath）、手势解锁、触摸事件传递、响应者链条、手势识别器的使用。



CoreAnimation技术

培训内容

1. CALayer使用
2. CALayer创建图层
3. CALayer position和anchorPoint
4. CAKeyframeAnimation
5. 图标抖动
6. 幸运转盘动画（项目实例）

CALayer使用、CALayer创建图层、CALayer position和 anchorPoint、CALayer隐式动画、CALayer自定义图层； CABasicAnimation、CAKeyframeAnimation、图标抖动、CATransition\CAAnimationGroup\UIView动画、时钟动画、幸运转盘动画。



综合项目实战

培训内容

1. 项目常见配置及框架搭建
2. 导航栏主题设置
3. 系统适配和编译器适配
4. 设置界面做法分析
5. UICollectionView使用
6. 存储开关状态
7. 真机调试
8. 应用程序打包
9. App的新特性界面

1、项目常见配置及框架搭建、TabBar点击处理、TabBar封装；



2、导航栏主题设置、自定义导航控制器、自定义导航栏标题按钮；



3、系统适配和编译器适配、屏幕适配、UIBarButtonItem样式；



- 4、设置界面做法分析、实现设置界面、cell的封装；
- 5、UICollectionView使用、自定义UICollectionViewCell、抽取控制器父类；



- 6、存储开关状态、实现帮助界面（webview执行javascript代码）、实现关于界面；



- 7、真机调试、打电话\发短信\邮件、应用评分、打开其他应用、block循环引用、实现转盘抽奖；

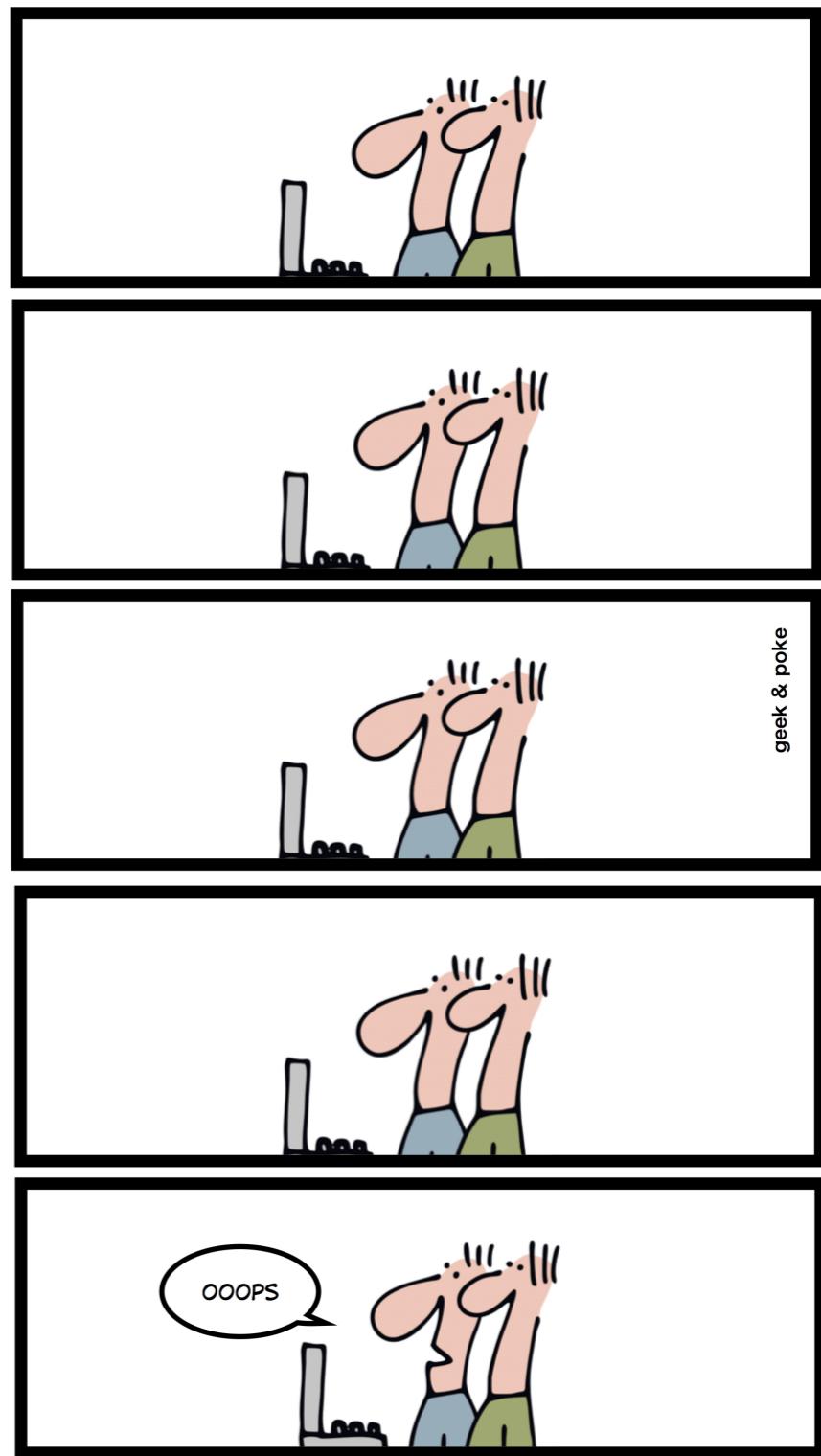
8、应用程序打包、上传苹果商店、开发者账号的申请购买、不同类型账号间的区别；

9、App的新特性界面、应用程序。

网络和多线程

多线程技术指从软件或者硬件上实现多个线程并发执行的技术。具有多线程能力的计算机因有硬件支持而能够在同一时间执行多于一个执行绪，进而提升整体处理效能。在当下多核处理器盛行的时代，多线程技术是程序员必须要掌握的一项技术。

SIMPLY EXPLAINED



网络和多线程核心技术

培训内容

1. 多线程
2. 下载网络图片（项目实例）
3. 网络和HTTP协议
4. JSON和XML
5. GET和POST请求
6. 文件上传和下载
7. AFN框架
8. 构建网易新闻客户端（项目实例）

多线程

同步和异步，多线程概念 pthread、NSThread、GCD、
NSOperation 线程的状态、线程间通信、线程安全 延迟执行、一次性代码、组队列、单例模式 最大并发数、操作依赖、队列的取消/暂停/继续。

下载网络图片

同步下载和异步下载的区别 内存缓存、沙盒缓存图片 自定义
NSOperation SDWebImage/**SDWebImage**的原理/模拟
SDWebImage 同步下载和异步下载的区别。

网络和HTTP协议

Socket原理、Socket模拟聊天程序 HTTP协议，HTTP请求的基本过程 浏览器监视HTTP请求，Charles监视HTTP请求 使用Socket发送HTTP请求，处理响应。

JSON和XML

JSON格式介绍 JSON的解析方案、NSJSONSerialization 使用 Charles监视手机常用APP的请求，获取JSON 模拟常用 APP XML格式的介绍 XML的两种解析方案SAX和DOM SAX解析XML DOM解析XML 获取XML数据制作视频列表。

GET和POST请求

HTTP详解 发送GET请求中URL编码的问题 使用POST请求向

服务器发送数据 模拟登录、Base64编码、MD5、钥匙串访问、指纹识别 封装网络操作的代码。

iOS Simulator - iPhone 6 - iPhone 6 / iOS 8.2 (12D508)

比特币的这场游戏，是为推动金融体系改革而变得更有效 

TechCrunch中国 2分钟前

DaoCloud陈齐彦：容器如何帮助企业转型互联网架构

【编者按】2015年6月3日-5日，第七届中国云计算大会在北京国家会议中心举行。在6月5日的“钟...

500彩票网获1.24亿美元投资 早盘大涨7% 

新浪科技讯6月9日消息，500彩票今日宣布获得紫光国际1.24亿美元的投资，后者也成为其第一大股东。 新浪科技 36分钟前

【CTO讲堂】Box首位华人核心工程师的回国创业之路

CSDN 1小时前

我为什么要为69成人节鼓与呼 

文/山寨发布会创始人阳淼同志们，朋友们。我十分高兴地看到，中国今... 百家自媒体 3小时前

从百度入股16WIFI看李彦宏合作逻辑

近日，由百度领投、荣之联等跟投，一家为公交乘客提供免费WIFI服务的创业公司——16WIFI，完... 百家自媒体 3小时前

TIOBE 2015年6月编程语言排行榜：Swift份额上升，Objective-C 成自由落体 

iOS Simulator - iPhone 6 - iPhone 6 / iOS 8.2 (12D508)
Carrier 12:02 AM

网易新闻

头条 社会 军事 娱乐 电影 财经 体育 NBA 国际

G7峰会德国召开1.7万警力护航

小伙携百万迪拜遇害 家属称其月薪3500

中石油涉卷款5亿女经理被抓获
一家三口躲藏在胶州市邹家洼村，外出吃饭被警方控制。 8644跟帖

全国ATM机跨行转账正式开通
可在任意ATM机上跨行转账，收费比网银和手机银行高。 46216跟帖

文件上传和下载

基于HTTP的文件上传的原理 单文件上传、多文件上传 JSON 的序列化和反序列化，向服务器发送JSON 文件下载，并保存到本地 `NSFileHandle`、`NSOutputStream` 断点续传、下载进度提示、暂停/继续下载 `NSURLSession`。

AFN框架

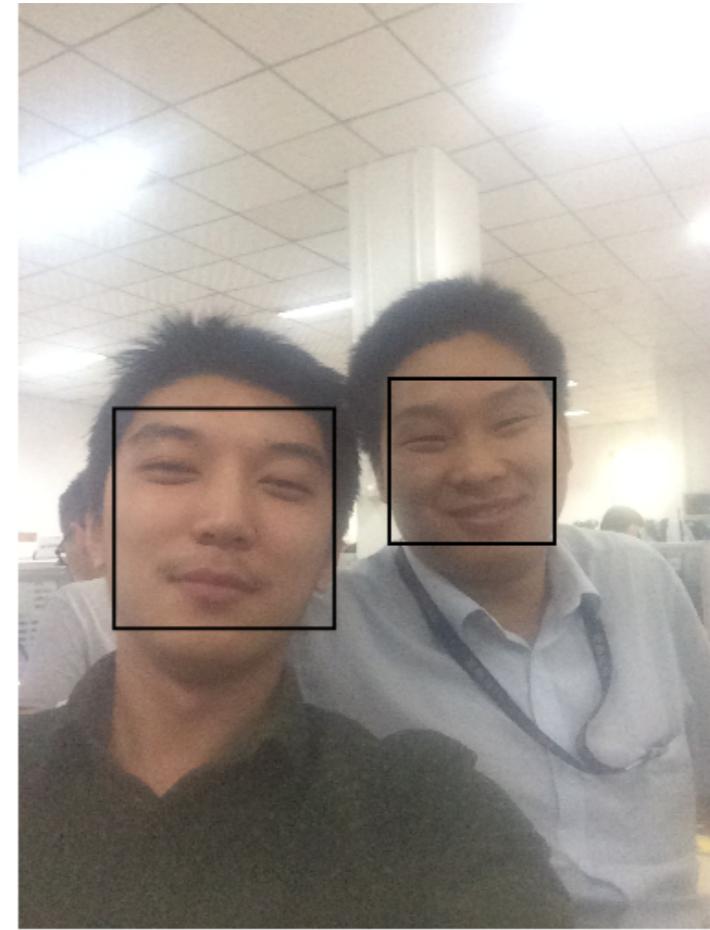
访问网络的第三方框架。

仿网易新闻客户端

监视网易新闻的HTTP请求，获取数据 `cocoaPads/Alcatraz` 图片轮播器无限滚动、`UIControllerView` 网络加载的提示 新闻列表、三种样式的cell 生成频道列表、动画滚动频道。

定位，人脸识别 别，指纹识别 技术

本阶段向学员介绍地图定位，人脸识别技术，和苹果推出的指纹识别技术。这些实用技术虽然不是程序构建的必要技术，但可以为应用锦上添花。上述技术虽然看似高深，但是利用封装好的API，学员可以在很短的时间内掌握这三项实用技术。



年龄:25 正负误差:5

性别:男 准确度:97.2206%

人种:亚洲人 准确度:98.9472%

微笑程度 18.4415

年龄:30 正负误差:5

性别:男 准确度:99.882900001%

人种:亚洲人 准确度:75.9128%

微笑程度 74.7942%

地图定位

培训内容

1. 地图定位
2. 应用间跳转
3. 社交和分享
4. 静态库
5. ARC和MRC混合开发
6. 正则表达式
7. 支付宝
8. 推送通知

地图定位

使用CLLocationManager获得用户的位置、经纬度常识、计算2个位置的直线距离、地理编码、反地理编码、开源的用户定位类库、MapView的显示、显示用户的位置、设置大头针文





字、地图和反地理编码结合使用、控制地图的显示区域：中点、区域、添加大头针、自定义大头针模型、自定义大头针控件、修改大头针显示的图片、调用系统自带的地图进行导航、

获得导航路线、在地图上画线、百度地图API简介、演示百度地图Demo、集成百度地图、简单实现POI搜索。

应用间跳转

应用间的跳转流程、处理应用的跳转结果。

社交和分享



Social框架、集成友盟分享、SSO授权。

静态库

制作和使用a文件、制作和使用framework文件、bundle的使用。

换肤

简单的换肤、封装换肤过程、换肤的使用注意
(tabbarcontroller)。

ARC和MRC混合开发

第一种解决方案：增加编译参数、第二种解决方案：封装静态库。

正则表达式

正则的作用、[NSRegularExpression](#)的使用、[RegexLiteKit](#)的使用。

支付宝

集成前的准备工作、集成SDK、整体的支付流程。

UIDynamic

[UIDynamic](#) API介绍、重力行为、碰撞行为、捕捉行为。

屏幕适配



xib、storyboard中使用autoresizing、代码使用autoresizing、基本使用 – 简单案例、加强使用 – 稍复杂案例做3~4道练习题、代码实现autolayout、VFL、有了autolayout的UILabel、

基于autolayout的动画、autolayout类库 –

UIView + Autolayout。

多媒体



播放系统声音、播放音频文件、视频文件、仿《QQ音乐》。

高级UI侧滑

SECTION 2

人脸识别

培训内容

1. 人脸识别技术
2. Demo (项目实例)

人脸检测与跟踪技术提供快速、高准确率的人像检测功能。普遍适用于图片与实时视频流，能够应对复杂的光照并支持多种人脸姿态。可检出不小于 16×16 像素的人脸；人脸识别技术可以应用在美图工具上，在图像中精准的定位出人脸的位置，从



而更精准的进行五官的美化处理。还可以应用在物联网智能安防系统中；

本Demo实现了通过相册或相机选择图片。根据图片进行人脸的检测和分析，相对精准的识别出人的年龄，性别，种族，微笑程度和人脸在图片的相对位置等；

指纹识别技术

培训内容

1. Touch ID技术

苹果公司在 iPhone 5s 的发布会上公布了全新的指纹识别安全技术，也就是Touch ID，开创了生物安全识别技术在便携设备上使用的新篇章。此后，苹果还将此技术带到了 iPad 上。此前没有任何厂家将指纹识别成功的打造在如此常用的设备上，因为涉及到非常复杂的工艺和技术难关。苹果在2012年收购在此方面技术领先的 Authen Tec 公司作为技术基础，并为iOS 设备量身打造了 Touch ID。这使得苹果在智能设备的指纹识别方面比其他厂商更加智能且利于使用。指纹的应用领域主要是支付。进而能确认是机主在操作手机。

软件开发流程

在软件工程领域，项目生命周期刻画了一个工程从起始到完成，是如何进行计划、控制和监控的模型。经过这些年，从最早也最简单的瀑布模型开始，已经开发出了许多不同的模型。但是，随着软件变得更大和更复杂，这种开发方法已经出现负面影响，尤其是牵扯到有大型团队的时候。迭代的模型得到了发展，它包括原型法、演化原型法、增量开发、螺旋模型、V 模型和混沌模型。本阶段向学员介绍基础的软件测试技术和iOS软件开发流程。



软件测试，性能分析

培训内容

1. 单元测试
2. 打包测试程序
3. 内存分析

单元测试

为什么需要单元测试、单元测试的好处、单元测试的红灯和绿灯、单元测试的setUp和tearDown。

打包测试程序

为什么需要打包测试程序、如何打包测试程序。

内存分析

静态分析（Analyze）和动态分析（Allocations）、图片加载细节注意（有缓存和无缓存）、内存泄露。

软件开发流程

培训内容

1. 软件需求分析
2. 应用程序打包发布

发布程序

配置证书、创建应用、填写应用信息、分析应用的状态、处理苹果官方的审核拒绝、更新版本、常见错误解决。

源代码管理

源代码管理工具概述、svn的使用方式、svn的常见指令、svn的后悔处理、svn的冲突处理、图形界面工具—Cornerstone、svn的目录规范、git简介、git和svn的区别、git的本地仓库指令、git的远程仓库搭建：github和oschina、git的远程仓库指令、Xcode中使用git。

iPhone/iPad 综合项目

通过两个企业级iPhone应用和一个企业级iPad应用让学员复习上述所学到的技术，同时了解和剖析企业级应用。在这一章里，学员会构建众所周知的新浪微博，生活圈和美团团购iPhone和iPad应用。



构建新浪微博iPhone App

培训内容

1. 基本项目框架搭建
2. 自定义UITabBarController和UINavigationController
3. 自定义UITabbar
4. OAuth2.0介绍以及授权步骤解析
5. 自定义View的完全步骤
6. UITextView以及UILabel图文混排的实现

项目简介

新浪微博是全中国最主流，最具人气，当前最火爆的微博产品。用一句话随意记录生活，用手机随时随地发微博。迅速获取最热最快最新的资讯。

随时随地
发现新鲜事！



Copyright © 2009-2015 WEIBO

项目特色

基本项目框架搭建，自定义UITabBarController和UINavigationController，自定义UITabbar；OAuth2.0介绍以及授权步骤解析；自定义动态高度cell的以及封装来满足cell多



样性需求；Pop开源动画框架介绍以及简单使用；使用cocoaPod来管理第三方框架的下载与更新；自定义View的完全步骤，介绍如何更改系统的View以满足需求；UITextView以及UILabel图文混排的实现iPhone6以及6plus完整适配。



构建“生活圈” iPhone App

培训内容

1. 项目整体框架使用单例、通知、代理、工厂、抽象工厂、响应链等设计模式
2. 采用UIView块动画与核心动画
3. 苹果推送服务，实时消息实时送达

项目介绍

移动电商就是利用手机、PDA及掌上电脑等无线终端进行的B2B、B2C、C2C或O2O的电子商务。移动电商使人们可以在任何时间、任何地点进行各种商贸活动，实现随时随地、线上



线下的购物与交易、在线电子支付以及各种交易活动、商务活动、金融活动和相关的综合服务活动等



项目特色

- 1、项目整体框架使用单例、通知、代理、工厂、抽象工厂、响应链等设计模式；
- 2、自定义Tabbar, ScrollView, UICollectionView的封装使用；
- 3、采用UIView块动画与核心动画，体现完美交互用户体验；
- 4、完美适配iPhone6, iPhone6Plus, 增加各种手势以及陀螺仪方法的实现，方便大屏操作；

5、Web页面采用javascript通过NSHTTPCookieStorage实现Cookie，快速评论；

6、支持第三方登陆，完整的电商买支付流程，想买多少买多少，支付宝、银联支付随便选；

7、苹果推送服务，实时消息实时送达。

构建美团团购iPad App

培训内容

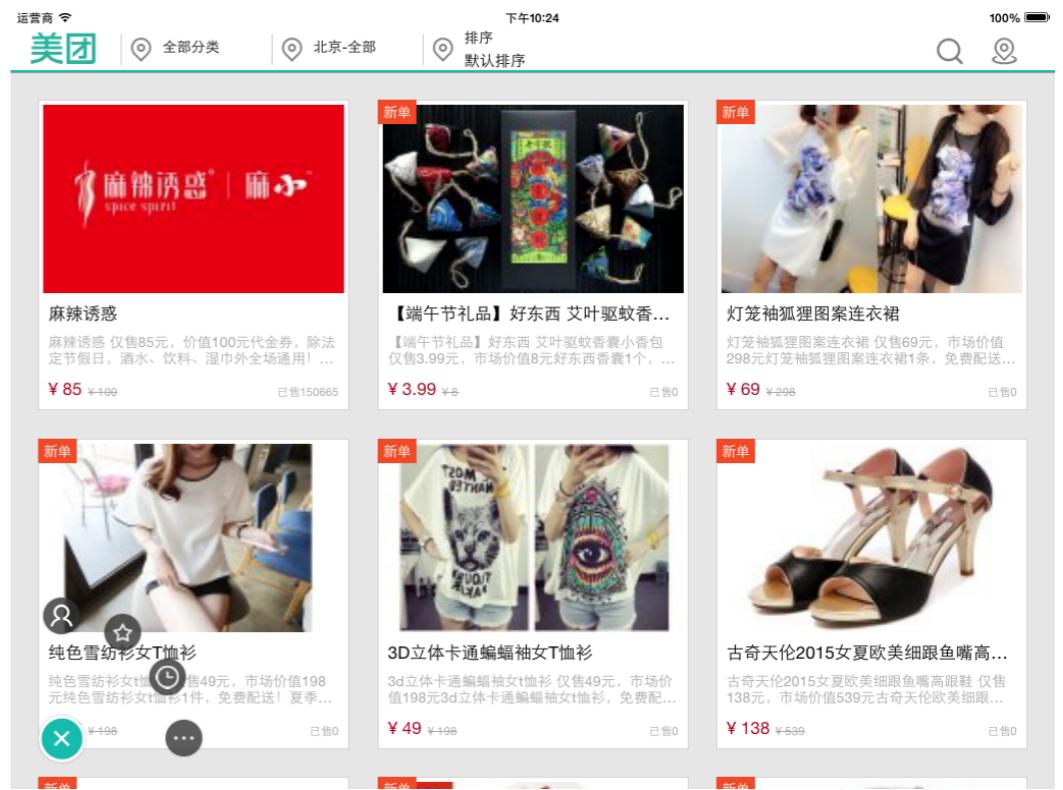
1. 单例、观察者、代理、工厂、Target–Action、MVC等多种设计模式的组合使用
2. iPad横竖屏完美适配
3. FMDB框架实现数据的添加、删除、查询等操作
4. AwesomeMenu框架实现菜单按钮的功能
5. 使用地图定位用户位置

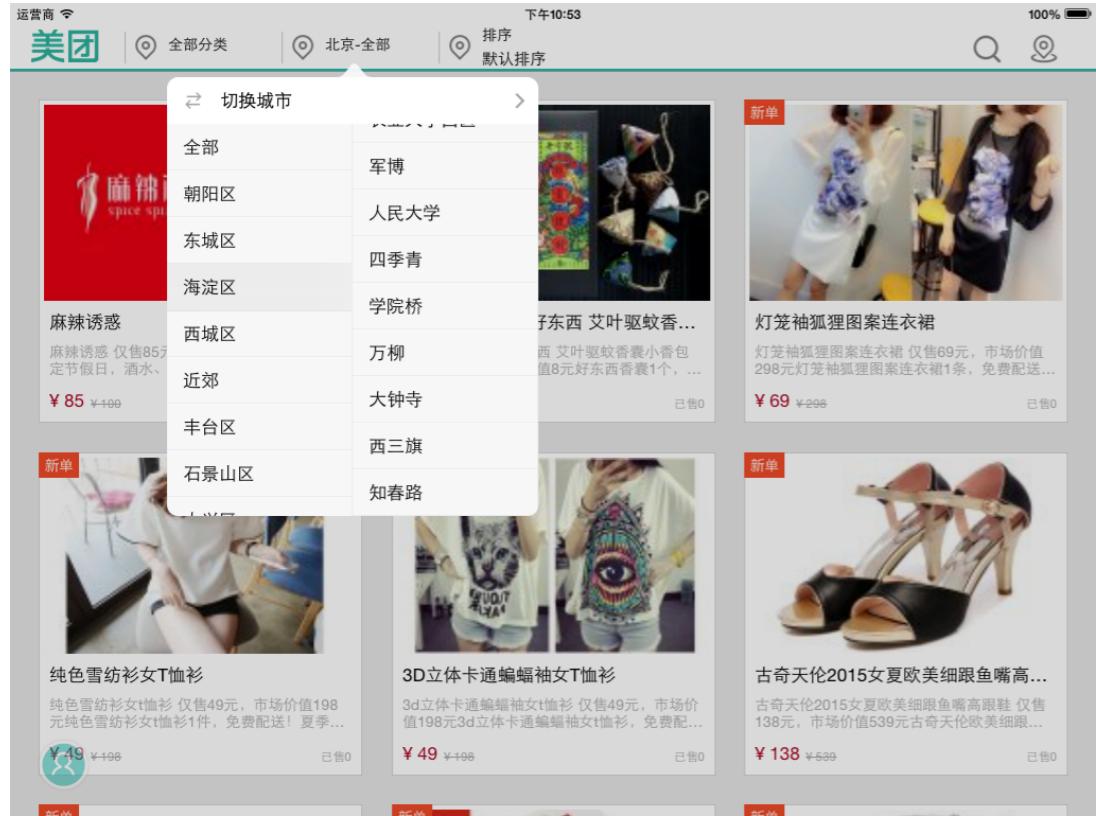
项目介绍

美团团购iPad版，是专门为iPad适配的版本。美团集吃喝玩乐等一站式优惠服务。提供特色美食，特惠电影，酒店预订，低价团购，休闲娱乐，足疗按摩等多种优惠。除了各种优惠，美团提供最全的商家信息，真实的消费者评价、评分，口碑最好的特色菜，帮您全方位找到合适的商家。

项目特色

1. 单例、观察者、代理、工厂、Target–Action、MVC等多种设计模式的组合使用；





2、UICollectionViewController、UIPopoverController、Modal视图的灵活使用；

3、iPad横竖屏完美适配，使用界面拖拽+手动布局两种方式实现Autolayout，手动布局使用Masonry框架及UIView +AutoLayout框架混合实现；

4、AwesomeMenu框架实现菜单按钮的功能；

5、UIWebView实现Objective-C与JavaScript的通信；

6、FMDB框架实现数据的添加、删除、查询等操作；

7、使用地图定位用户位置、显示自定义地图标记、地图标记的重用处理。

XMPP即时通 讯项目

XMPP (Extensible Messaging and Presence Protocol, 原来被称为 Jabber) 是一种以XML为基础的开放式即时通讯协议，是由国际网络工程小组 (IETF) 通过的国际网络标准。XMPP因为被Google Talk应用而被广大网民所接触。这个技术是构建当下最热门的 SoLoMo (社交 + 本地化 + 移动) 框架所不可或缺的技术。



The Definitive Guide

Peter Saint-Andre,
Kevin Smith &
Remko Tronçon

O'REILLY®

XMPP核心技术

培训内容

1. XMPP环境搭建
2. CocoaLumberjack
3. 用户登录
4. 扩展模块
5. CoreData
6. 电子名片
7. 好友添加
8. 消息模块

XMPP环境搭建

iOS参考模型七层的作用、TCP/IP参考模型简化、网络通讯要素；socket的基本使用、socket发送与读取数据、掌握xmpp的起源与发展历程；装数据库、安装mysql图形化管理工具、Openfire安装、客户端安装与登录；熟悉框架导入的依赖类库、了解xmpp的目录结构。

CocoaLumberjack

安装codeColors插件、日志的使用 级别设置、设置自定义级别的日志颜色。

用户登录

- 1、熟悉第三方socket框架的使用、画图：用户登录的过程、XMPPStream介绍及初始化、使用git创建企信通项目、实现登录功能；
- 2、用户登录成功后，退出到后台时，断开连接，显示在前台时自动连接(添加一个isLogin用户偏好设置)；
- 3、用户成功登录后，如果是重新启动程序，直接跳到主界面，否则跳到登录页面、用户成功登录后，如果是重新启动程序，下次启动时自动登录；
- 4、用户登录失败时，清除偏好设置、用户登录失败时要提示、用户注销流程、使用通知模式，提醒用户登录状态。

扩展模块

自动登录模块、teardowns讲解。

CoreData

CoreData简单使用、CoreData多表关联、CoreData生成多个sqlite文件。

电子名片

电子名片信息获取、更新电子名片信息、花名册模块数据读取、删除好友。

好友添加

不能添加自己、自动匹配域名、用户是否存在。

消息模块

消息模块激活、消息模块中聊天信息的读取、聊天信息的coreData表结构、文件传输； 获取好友信息、学会看xmpp文档进行功能模块开发、iOS即时通过推送原理。