

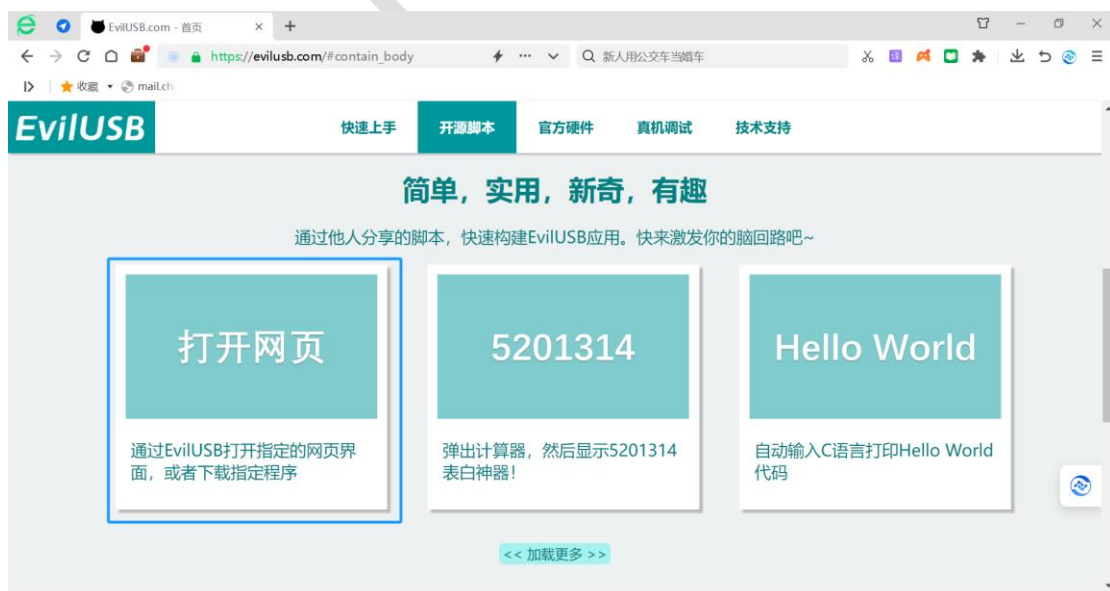
EvilUSB 用法指导

一、操作指南

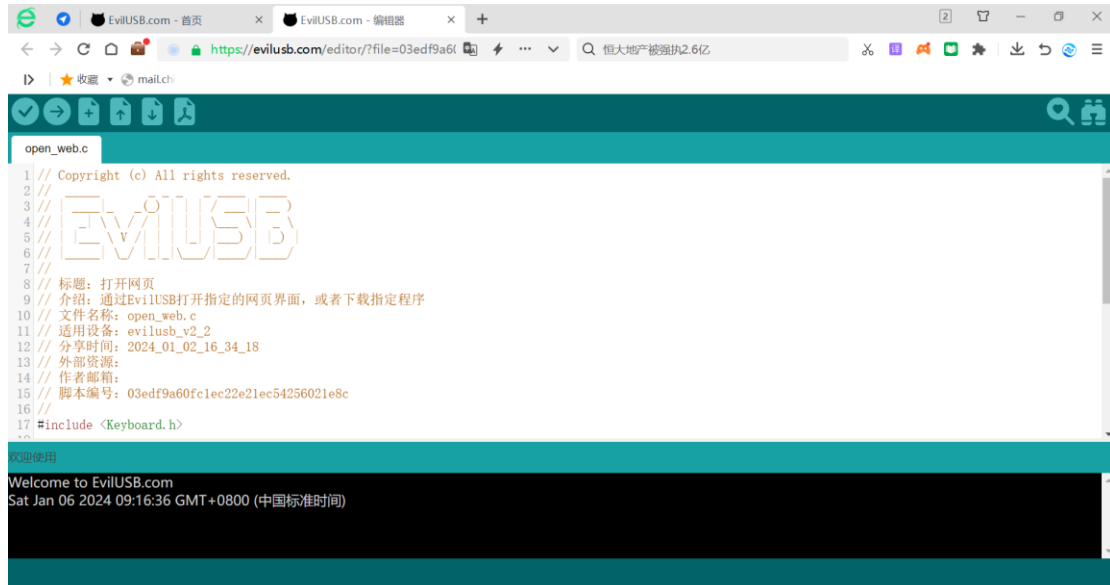
1、打开 evilusb 主页 <https://evilusb.com/>



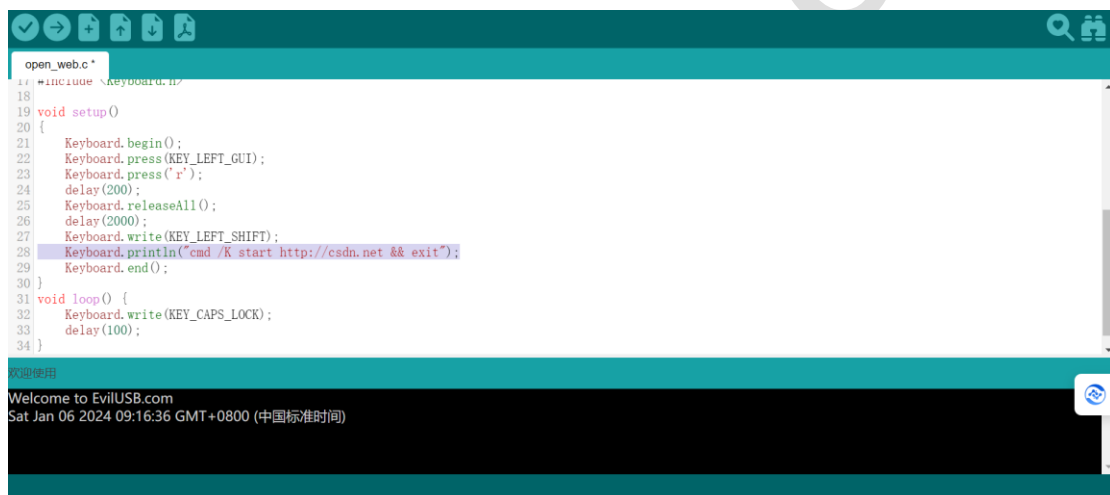
2、点击“开源脚本”，选择一个示例工程、如“打开网页”



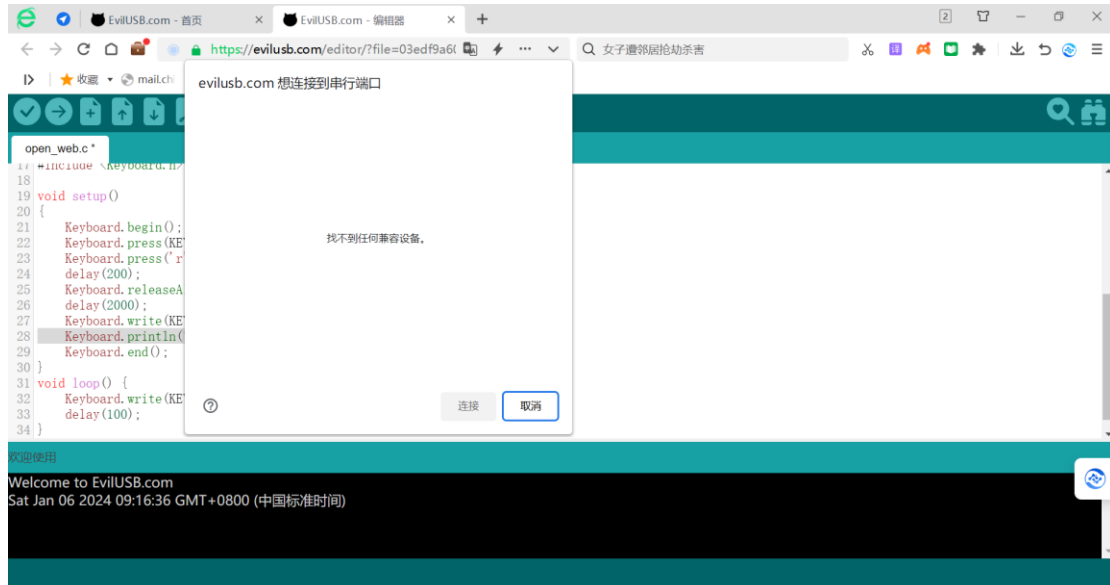
3、点击示例工程下方的描述信息，进入编辑器界面



4、修改代码，例如打开 CSDN 主页

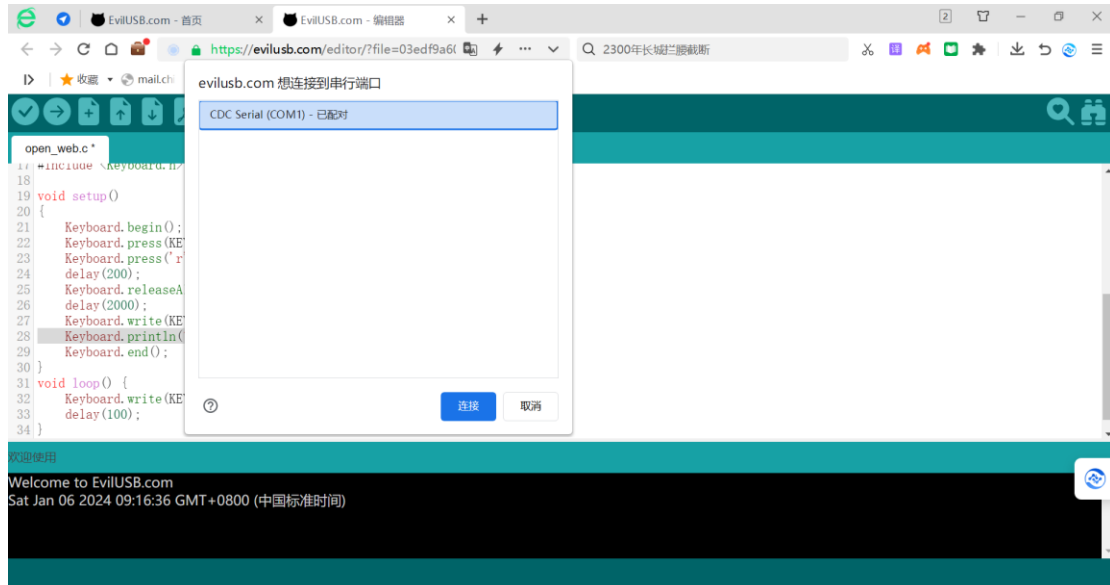


5、点击“编译按钮”, 会提示选择设备

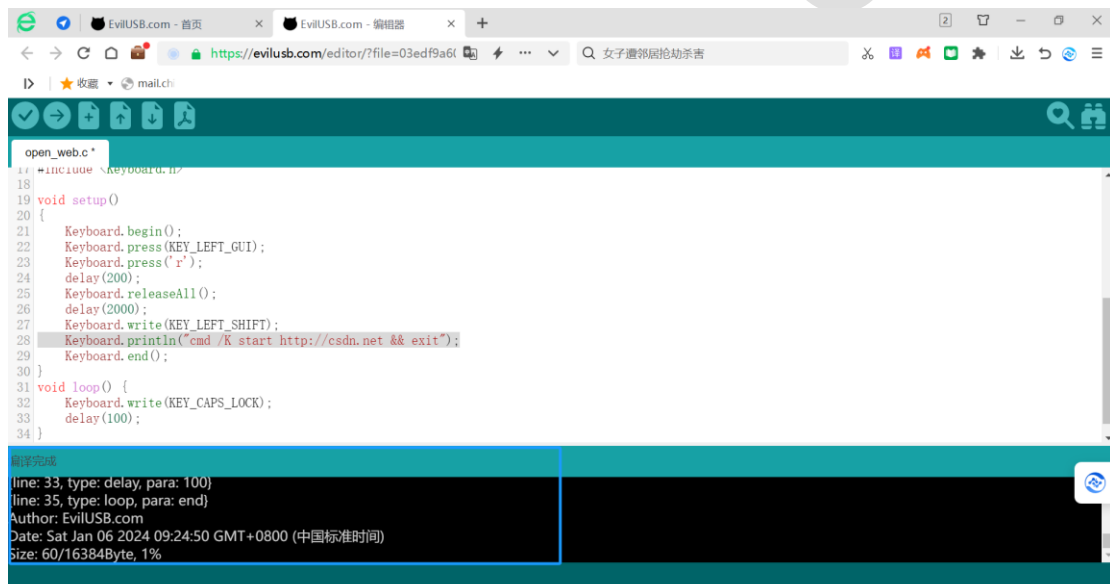


6、此时插入 EvilUSB 设备，然后在弹窗里选择该设备并确认





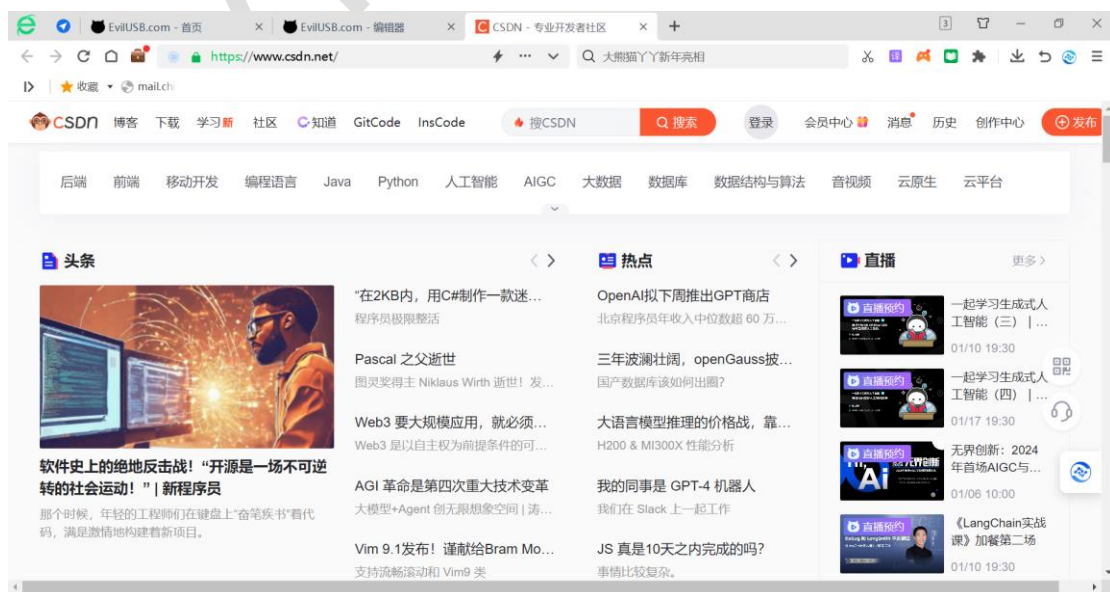
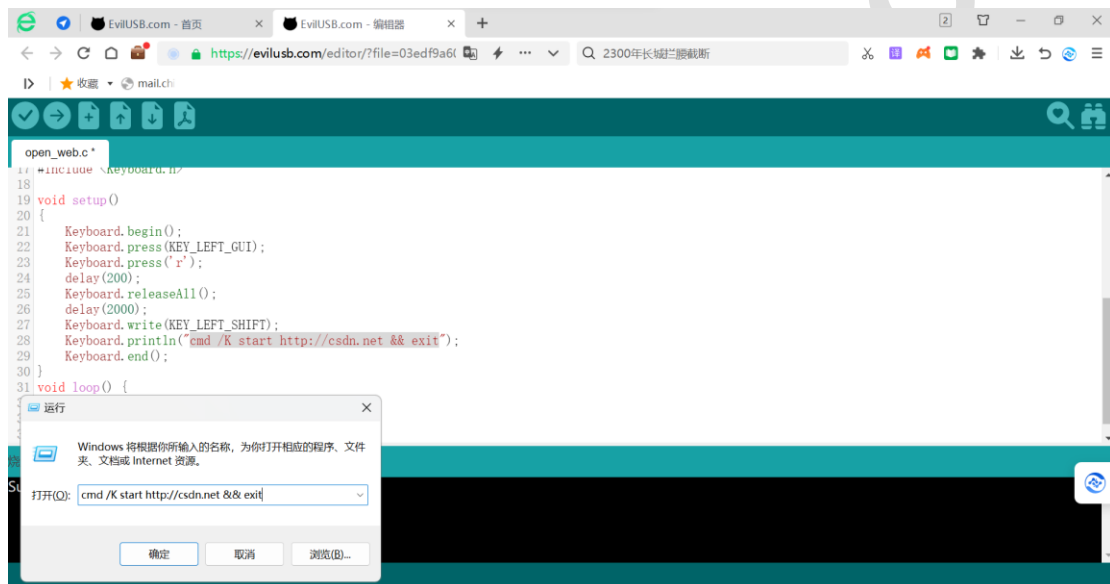
7、选择完成后控制台会输出编译结果



8、点击“烧录按钮”，将程序烧录到设备



9、烧录成功后设备将自动重启，并执行应用程序



二、接口说明

delay()

说明

延迟指定的时间。

语法

delay(ms)

参数

延迟时间，单位为毫秒 ms

返回

无

例子

```
void setup() {  
  
    Keyboard.begin();  
  
}  
  
void loop() {  
  
    Keyboard.write('H');  
  
    Keyboard.write('i');  
  
    delay(1000);  
  
}
```

```
}
```

Keyboard.press()

说明

使用该命令时，`Keyboard.press()`表示按下一个键并持续按住。`modifier keys` 可用. 使用 `keyboard.release()`或 `Keyboard.releaseAll()`结束按键动作。

语法

`Keyboard.press(keycode)`

参数

[`keycode`](#) 键码

返回

无

例子

```
void setup() {  
  
  Keyboard.begin();  
  
}  
  
void loop() {  
  
  delay(1000);  
  
  Keyboard.press(KEY_LEFT_GUI);  
  
  Keyboard.press('r');
```

```
delay(100);

Keyboard.releaseAll();

// 等待 CMD 窗口打开:

delay(1000);

}
```

Keyboard.release()

说明

释放指定键。更多信息参见 `Keyboard.press()`

语法

`Keyboard.release(keycode)`

参数

`keycode` 键码

返回

无

例子

```
void setup() {

  Keyboard.begin();

}
```



```
void loop() {  
  
    delay(1000);  
  
    Keyboard.press(KEY_LEFT_GUI);  
  
    Keyboard.press('r');  
  
    delay(100);  
  
    Keyboard.release(KEY_LEFT_GUI);  
  
    Keyboard.release('r');  
  
    // 等待 CMD 窗口打开:  
  
    delay(1000);  
  
}
```

Keyboard.releaseAll()

说明

释放所有当前按下的键。更多信息参见 `Keyboard.press()`

语法

`Keyboard.releaseAll()`

参数

无

返回

无

例子

```
void setup() {  
  
    Keyboard.begin();  
  
}  
  
void loop() {  
  
    delay(1000);  
  
    Keyboard.press(KEY_LEFT_GUI);  
  
    Keyboard.press('r');  
  
    delay(100);  
  
    Keyboard.releaseAll();  
  
    // 等待 CMD 窗口打开:  
  
    delay(1000);  
  
}
```

Keyboard.write()

说明

向连接的计算机发送一个按键动作，包括按下按键和松开按键两个步骤。

语法

Keyboard.write(keycoder)

参数

[keycode](#) 键码

返回

无

例子

```
void setup() {  
  
    Keyboard.begin();  
  
}  
  
void loop() {  
  
    Keyboard.write('H');  
  
    Keyboard.write('i');  
  
    delay(1000);  
  
}
```

Keyboard.print()

说明

向连接的电脑发送一系列按键动作，即发送一个字符串。

语法

Keyboard.print(string)

参数

待发送的字符串 `string`

返回

无

例子

```
void setup() {  
  
    Keyboard.begin();  
  
}  
  
void loop() {  
  
    Keyboard.print("whoami");  
  
    delay(200);  
  
    Keyboard.write(KEY_RETURN);  
  
    delay(1000);  
  
}
```

Keyboard.println()

说明

向连接的电脑发送一系列按键动作，即发送一个字符串。并以回车和换行符结尾：`\r\n`

语法

`Keyboard.println(string)`

参数

待发送的字符串 `string`

返回

无

例子

```
void setup() {  
  
    Keyboard.begin();  
  
}  
  
void loop() {  
  
    Keyboard.println("whoami");  
  
    delay(1000);  
  
}
```