Veszprémi Szakképzési Centrum Ipari Szakgimnáziuma

Szakképzés neve: Szoftverfejlesztő

OKJ száma: 54 213 05SZAKDOLGOZAT

Stikker

Vastag Attila Balogh Zsolt

Témavezető 13.C

Veszprém, 2020

**Tartalom**

[Bevezető 3](#_Toc35177492)

[Felhasználói dokumentáció 4](#_Toc35177493)

[A program általános specifikációja 4](#_Toc35177494)

# Bevezető

Szakdolgozatom témájának egy csakis kosárlabdás matricákat áruló webshopot álmodtam meg, ami a 2020 januárjában tragikus hirtelenséggel elhunyt Kobe Bryantnek állít emléket színeiben és témájában. Kobe Bryant a Nemzetközi Kosárlabda Szövetség, vagyis az NBA ikonikus alakja volt, a Los Angeles Lakers korszakos legendája, aki méltó példakép lehetett mindannyiunk számára, mint emberileg, mint játékosként.

Kiskorom óta lekötnek és érdekelnek a tengerentúli sportok, főként a kosárlabda, ezért is esett a témaválasztásom ehhez a sporthoz kapcsolódóan. A kosárlabda megszállott rajongói kedvenc sportjuk matricái közül tudnak csemegézni, válogatni a webshopomban, és tetszésük szerint kiválasztani, majd megrendelni az általuk áhított matricákat.

A szakdolgozat elkészítése során törekedtem az OOP (Objektumorientált Programozás), illetve az MVC (Model – View - Controller) elveit követni és megvalósítani. Ezen tervezési minták segítségével a program áttekinthetőbb és sokkal egyszerűbb módon karbantarthatóbb lesz, megkönnyítve az esetleges későbbi továbbfejlesztést.

A dokumentáció tartalmaz a felhasználók számára egy általános specifikációt, megismerkedhetnek a felhasználói felülettel, illetve tájékoztatást kapnak a programban használt funkciók használatáról. Továbbá tartalmazza a fejlesztői dokumentációt, ahol részletesen le vannak írva a fejlesztésnél figyelembe vett szempontok, illetve a vizsgált tesztesetek.

# Felhasználói dokumentáció

## A program általános specifikációja