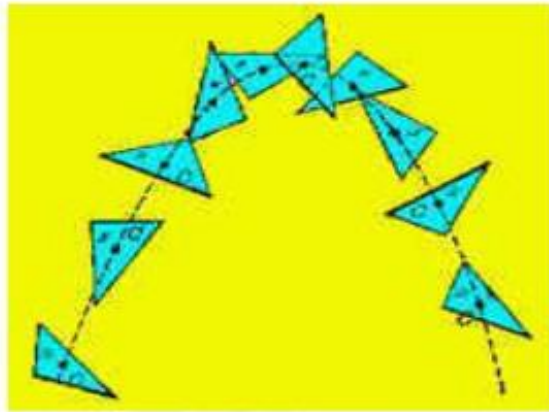


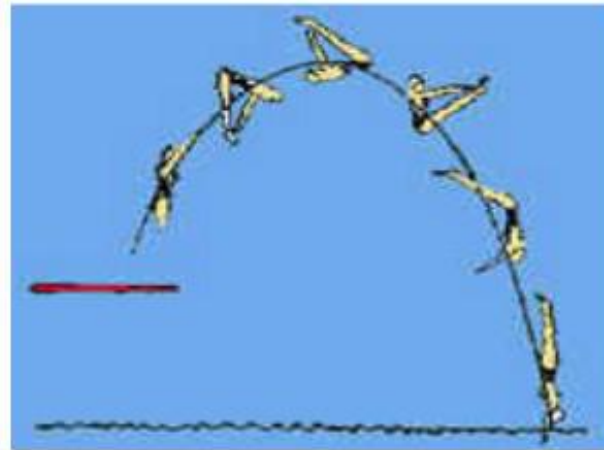
3-9 质心 质心运动定律



水平上抛三角板



投掷手榴弹

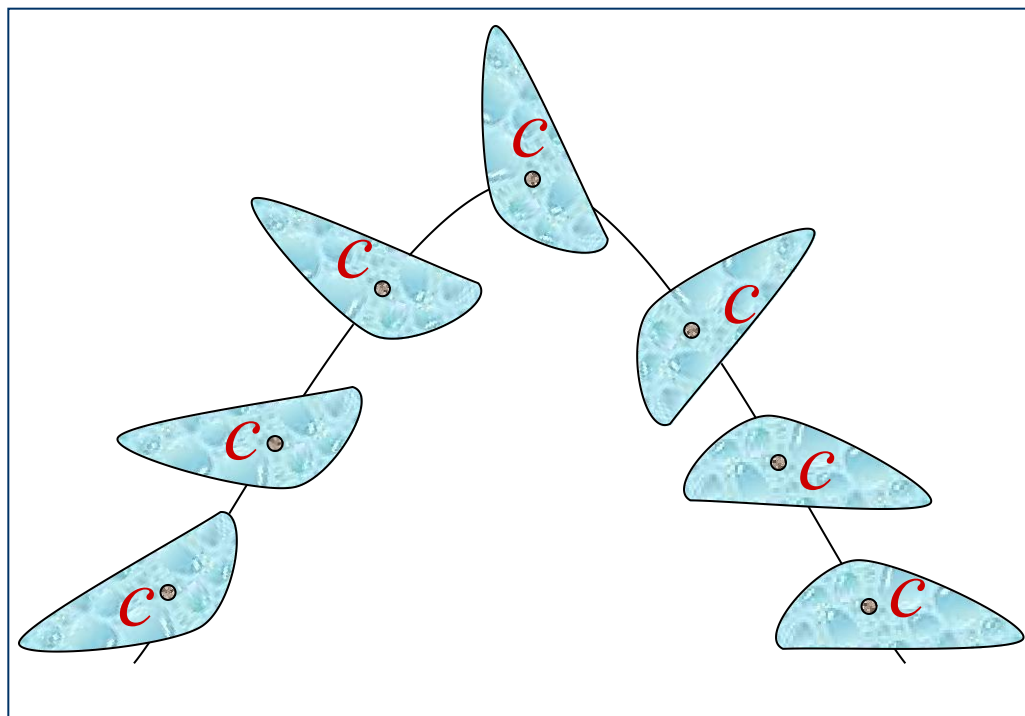


运动员跳水

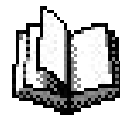
一 质心

1 质心的概念

➤ 板上点 C 的运动
轨迹是抛物线



➤ 其余点的运动=随点 C 的平动+绕点 C 的转动

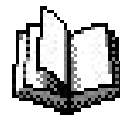
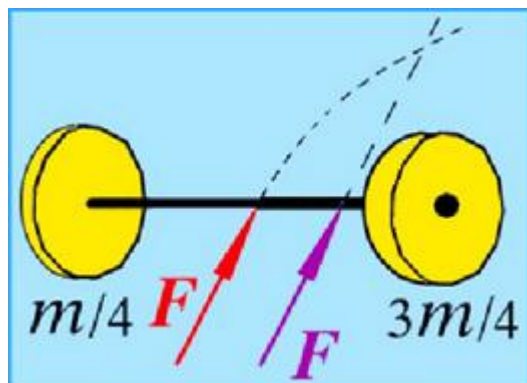
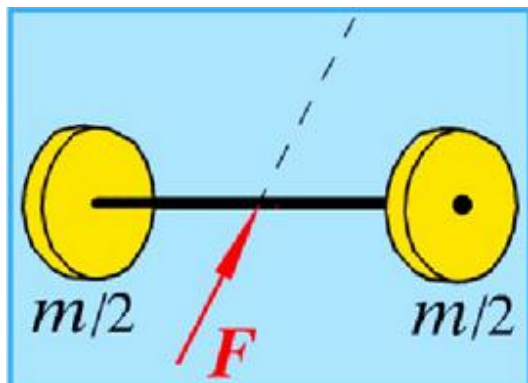


质心

质点系的质量中心，简称质心。具有长度的量纲，描述与质点系有关的某一空间点的位置

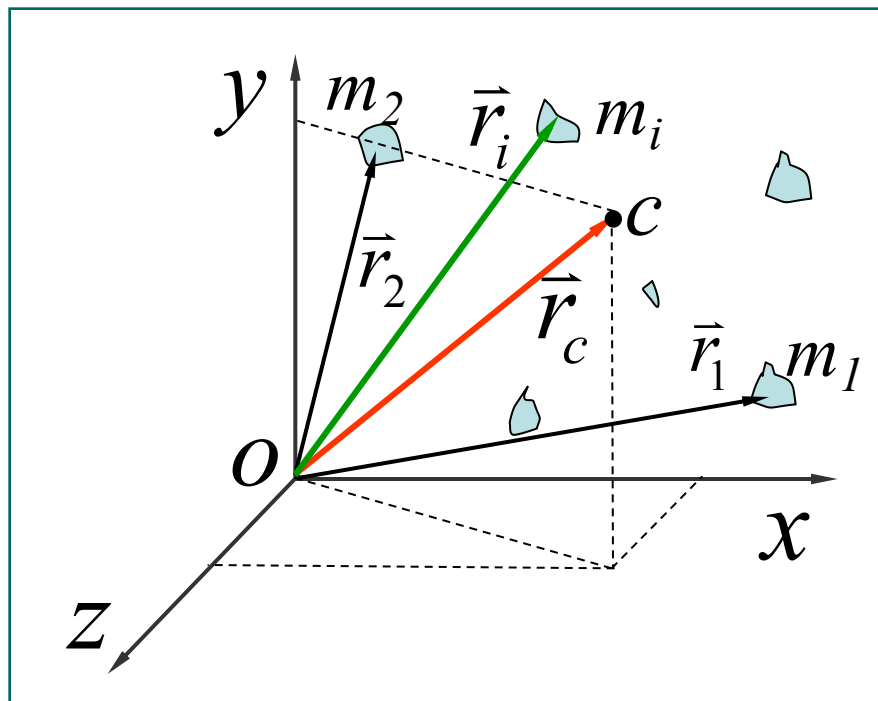
质心运动反映了质点系的整体运动趋势

质点系在力的作用下，其运动状态不但与各质点的质量有关，而且与质量的分布情况有关。



2 质心的位置

由 n 个质点组成的质点系，其质心的位置：



$$\vec{r}_C = \frac{m_1 \vec{r}_1 + m_2 \vec{r}_2 + \dots + m_i \vec{r}_i + \dots}{m_1 + m_2 + \dots + m_i + \dots} = \frac{\sum_{i=1}^n m_i \vec{r}_i}{m'}$$



► 对质量离散分布的物系:

$$x_C = \frac{\sum_{i=1}^n m_i x_i}{m'} \quad y_C = \frac{\sum_{i=1}^n m_i y_i}{m'} \quad z_C = \frac{\sum_{i=1}^n m_i z_i}{m'}$$

► 对质量连续分布的物体:

$$x_C = \frac{1}{m'} \int x dm, \quad y_C = \frac{1}{m'} \int y dm, \quad z_C = \frac{1}{m'} \int z dm$$

说明

心在:

线分布

面分布

体分布

$$dm = \lambda dl$$

$$dm = \sigma dS$$

$$dm = \rho dV$$

对称的物体, 质



$$\bar{\mathbf{r}}_C = \frac{\sum m_i \bar{\mathbf{r}}_i}{\sum m_i}$$

1. 系统由几个刚体构成，每个刚体质心位置已知，系统质心如何确定？

$$m\bar{\mathbf{r}}_C = \sum m_i \bar{\mathbf{r}}_{Ci}$$

2. 质心的速度如何确定？

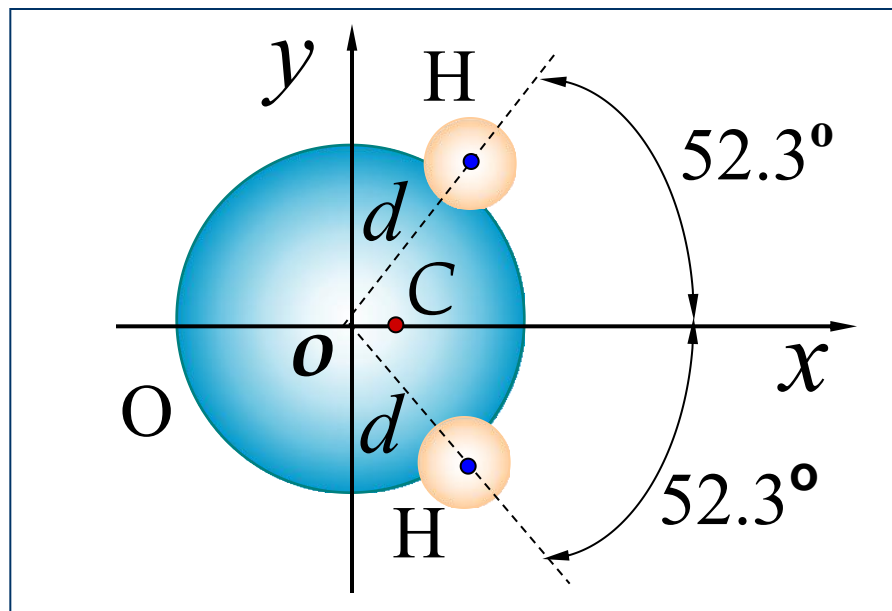
$$m\bar{\mathbf{v}}_C = \sum m_i \bar{\mathbf{v}}_{Ci}$$

3. 质心的加速度如何确定？

$$m\bar{\mathbf{a}}_C = \sum m_i \bar{\mathbf{a}}_{Ci}$$



例1 水分子 H_2O 的结构如图. 每个氢原子和氧原子中心间距离均为 $d=1.0\times 10^{-10}\text{ m}$, 氢原子和氧原子两条连线间的夹角为 $\theta=104.6^\circ$. 求水分子的质心.

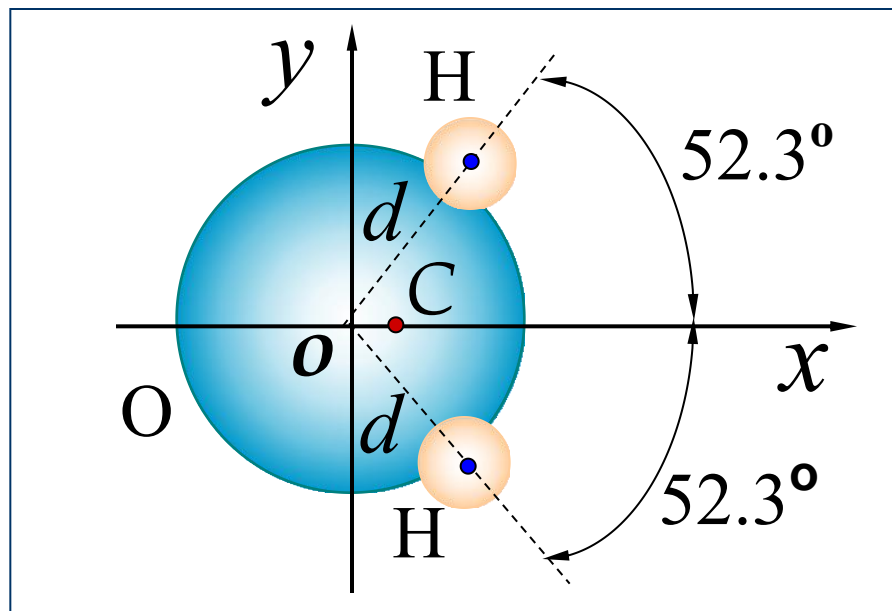


解 $y_C = 0$

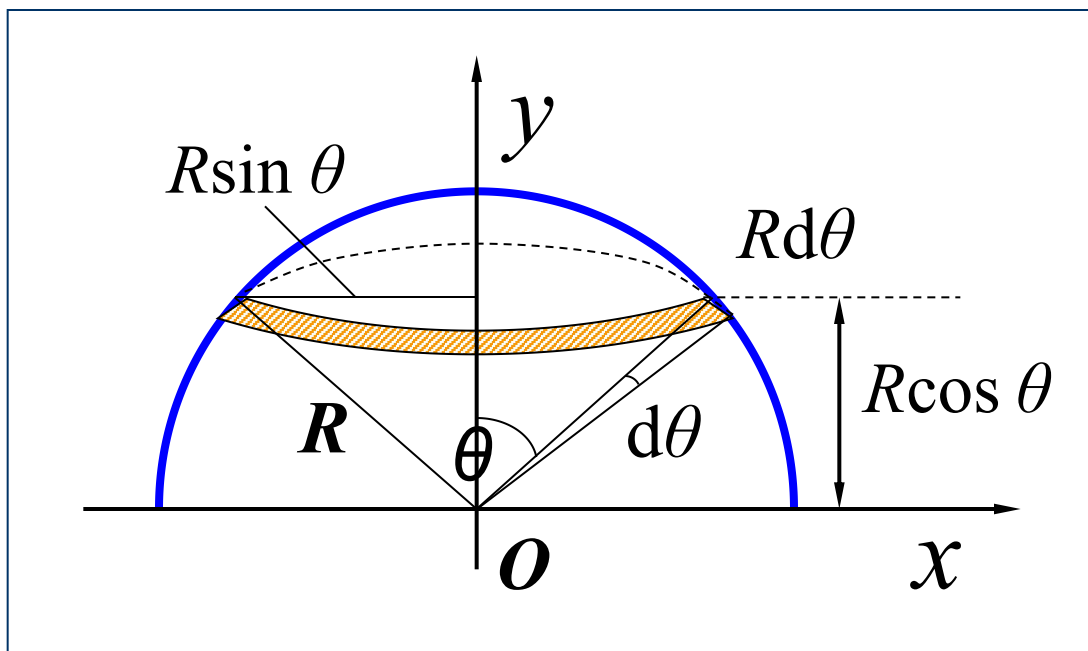
$$x_C = \frac{\sum_{i=1}^n m_i x_i}{\sum m_i} = \frac{m_H d \sin 37.7^\circ + m_O \times 0 + m_H d \sin 37.7^\circ}{m_H + m_O + m_H}$$

$$x_C = 6.8 \times 10^{-12} \text{ m}$$

$$\vec{r}_C = 6.8 \times 10^{-12} \text{ m} \vec{i}$$

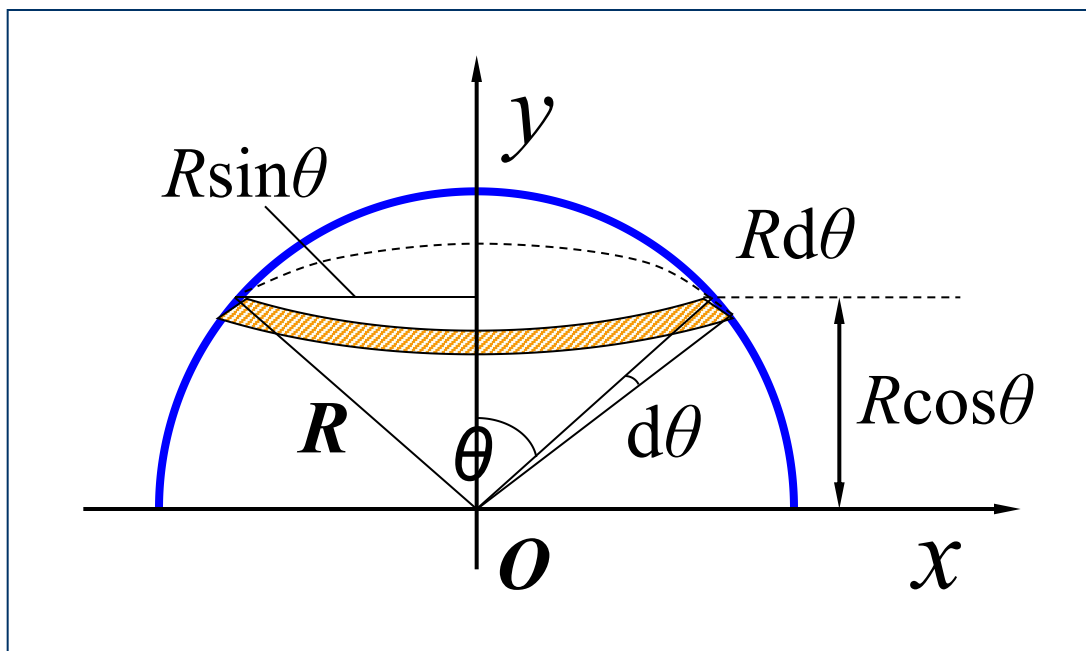


例2 求半径为 R 的匀质半薄球壳的质心.

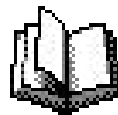


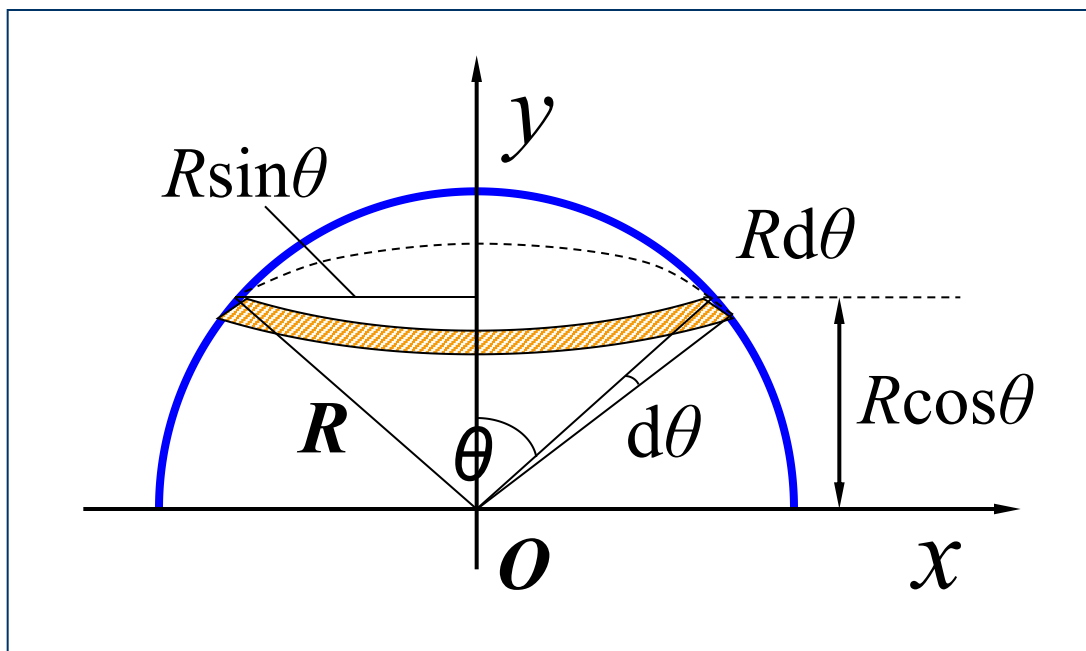
解 选如图所示的坐标系.
在半球壳上取一如图圆环

➤ 圆环的面积 $ds = 2\pi R \sin \theta \cdot R d\theta$



➤ 圆环的质量 $dm = \sigma 2\pi R^2 \sin \theta d\theta$
由于球壳关于 y 轴对称, 故 $x_c = 0$

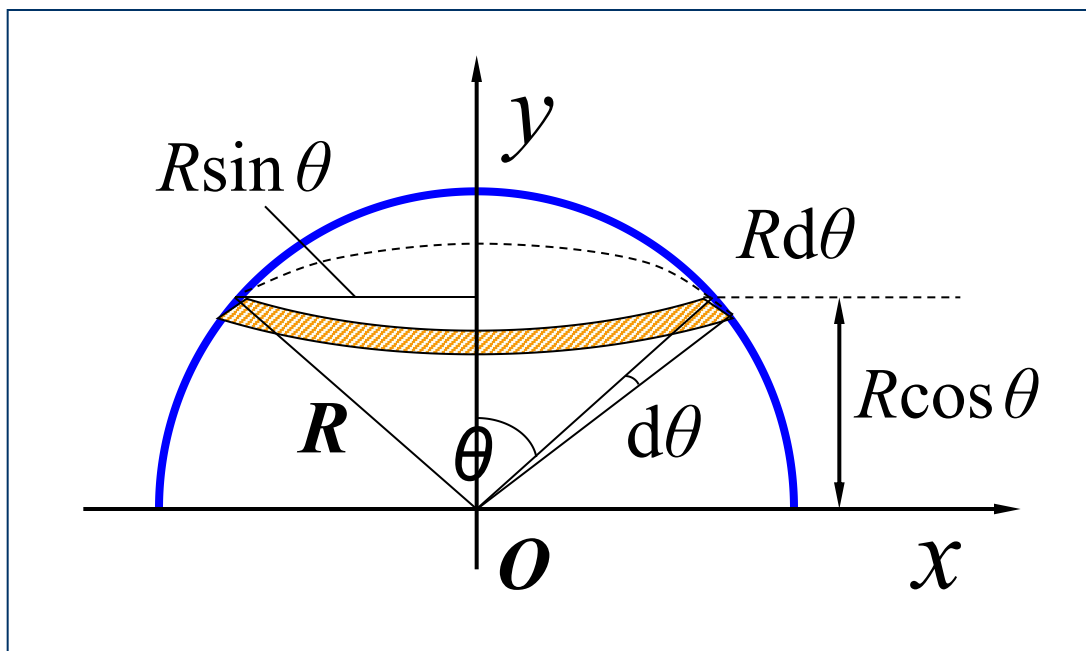




$$y_c = \frac{1}{m'} \int y dm = \frac{\int y \cdot \sigma 2\pi R^2 \sin \theta d\theta}{\sigma 2\pi R^2}$$



而 $y = R \cos \theta$



所以 $y_c = R \int_0^{\pi/2} \cos \theta \sin \theta d\theta = R/2$
其质心位矢: $\vec{r}_c = R/2 \vec{j}$



说明:

(1) 质心的位矢并不是各个质点的位矢的几何平均值, 而是它们的加权平均值. 质心的性质只有在系统运动与外力的关系中才体现出来. 因此, 质心并不是一个几何学或运动学概念, 而是一个动力学概念.

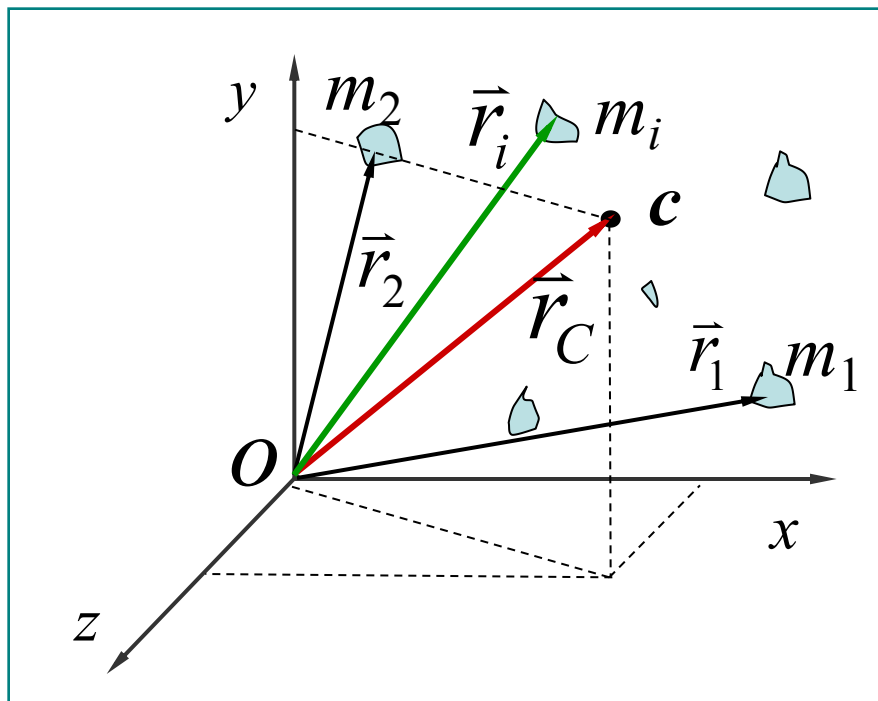
(2) 体系质心的坐标与坐标的选取有关, 但质心与体系内各个质点(质元)的相对位置与坐标的选取无关.



二 质心运动定律

$$\vec{r}_C = \frac{\sum_{i=1}^n m_i \vec{r}_i}{m'}$$

$$m' \vec{r}_C = \sum_{i=1}^n m_i \vec{r}_i$$



$$m' \vec{r}_C = \sum_{i=1}^n m_i \vec{r}_i$$

上式两边对时间 t 求一阶导数，得

$$m' \frac{d\vec{r}_C}{dt} = \sum_{i=1}^n m_i \frac{d\vec{r}_i}{dt}$$

$$m' \vec{v}_C = \sum_{i=1}^n m_i \vec{v}_i = \sum_{i=1}^n \vec{p}_i$$

在任何参考系中，质心的动量都等于质点系的总动量

再对时间 t 求一阶导数，得 $m' \vec{a}_C = \frac{d(\sum_{i=1}^n \vec{p}_i)}{dt}$

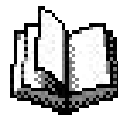


根据质点系动量定理 $\sum_{i=1}^n \frac{d\vec{p}_i}{dt} = \sum_{i=1}^n \vec{F}_i^{\text{ex}}$

(因质点系内 $\sum_{i=1}^n \vec{F}_i^{\text{in}} = 0$)

$$\vec{F}^{\text{ex}} = m' \frac{d\vec{v}_C}{dt} = m' \vec{a}_C$$

作用在系统上的合外力等于系统的总质量乘以质心的加速度——质心运动定律



$$\vec{F}^{\text{ex}} = m' \frac{d\vec{v}_C}{dt} = m' \vec{a}_C$$

质心运动定律建立了质点系质心运动与系统所受外力之间的关系

质心运动与内力无关,内力不能改变系统整体的运动状态(系统质心的运动),但是内力可以改变系统内各个质点的运动状态.

质心运动定理可以用于求解作用在系统上的未知外力,
特别是约束力

如果作用在质点系合外力为0?

如果作用在质点系某一方向上的合外力分力为0?



结论:

$$\vec{F}^{\text{ex}} = m' \frac{d\vec{v}_C}{dt} = m' \vec{a}_C$$

- 1, 质心“像一个质点一样遵循牛顿第二定律”
- 2, 无论刚体（系）、质点系做何形式的运动，此定理成立
- 3, 质心的运动仅与质系的外力有关，与内力无关

表明：不管物体的质量如何分布，也不管外力作用在物体的什么位置上，质心的运动就象是物体的质量全部都集中于此，而且所有外力也都集中作用其上的一个质点的运动一样。



动量守恒定律

如果系统所受的外力之和为零（即 $\sum \vec{F}_i = 0$ ），则系统的总动量保持不变。这个结论叫做动量守恒定律。

条件

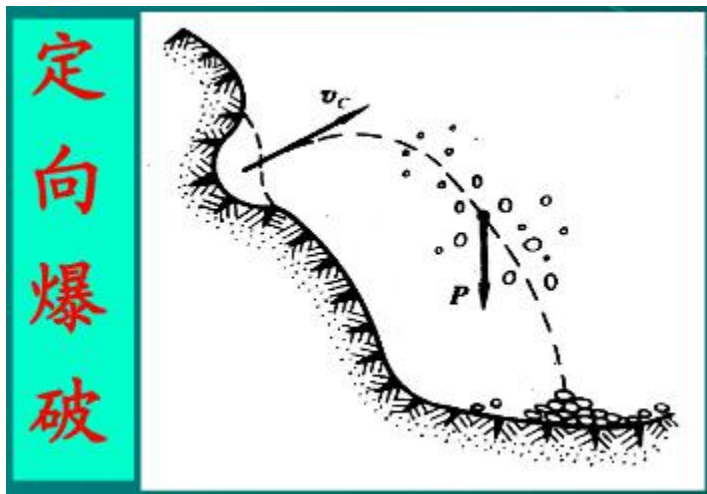
$$\sum \vec{F}_i = 0$$

定律

$$\vec{v}_c = \frac{\sum m_i \vec{v}_i}{M} = \text{常矢量}$$

$$\vec{P} = \sum_i m_i \vec{v}_i = m \vec{v}_c = \text{常矢量}$$





为了某种需要,人们想削去某个山头或者炸掉某座楼房,而不影响周围的建筑,往往采用定向爆破.

定向爆破时为了确保一定范围外区域内的建筑物和人身安全,必须预先计算爆破飞石散落的地点,你知道爆破飞石散落地点是根据什么计算出来的吗?

就是**质心运动定律**



3-9 质心 质心运动定律

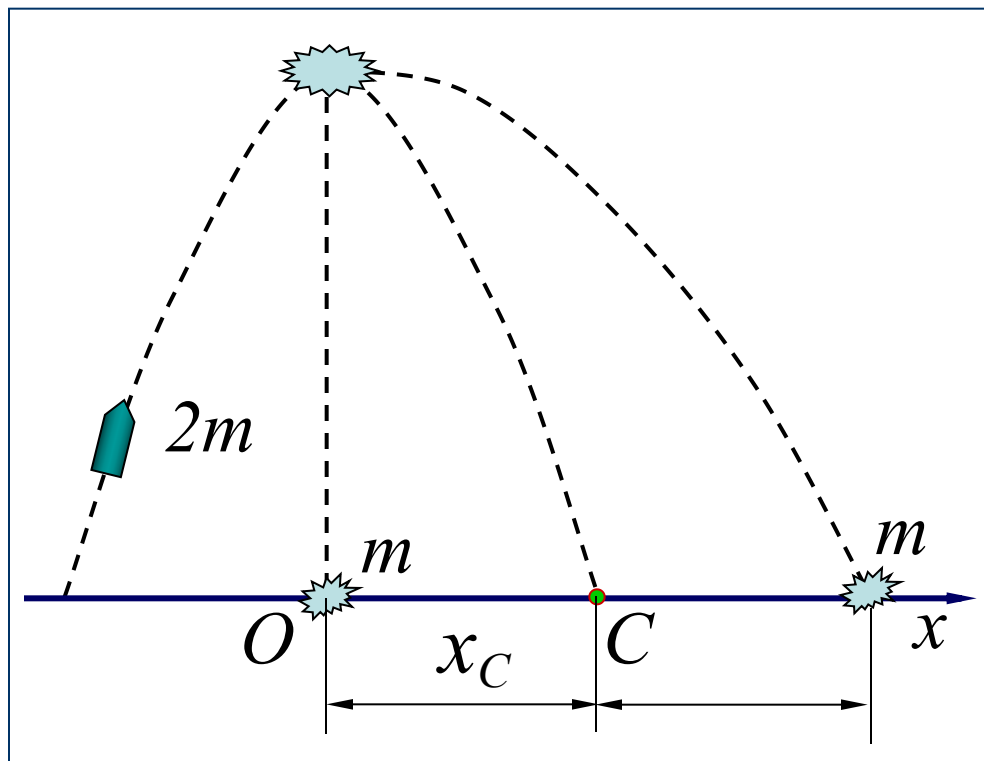


做跳马落地动作的运动员尽管在翻转，但是其质心仍然是在做抛物线运动

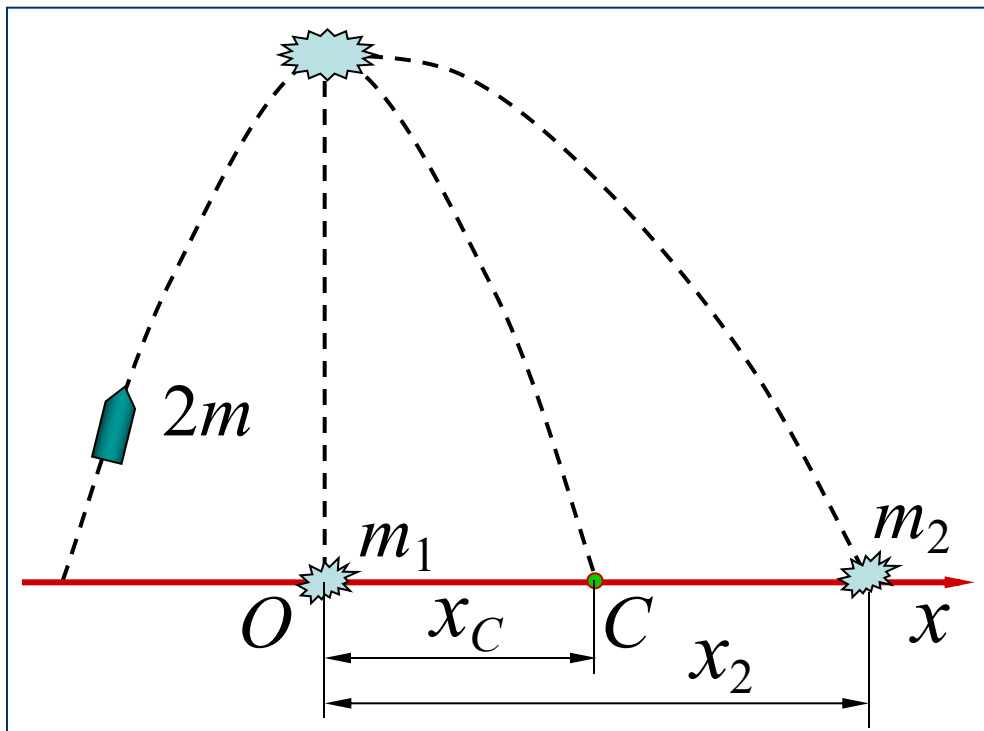


爆炸的焰火弹虽然碎片四散，但其质心仍然在做抛物线运动

例3 设有一质量为 $2m$ 的弹丸, 从地面斜抛出去, 它飞行在最高点处爆炸成质量相等的两个碎片, 其中一个竖直自由下落, 另一个水平抛出, 它们同时落地. 问第二个碎片落地点在何处?



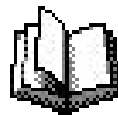
解 选弹丸为一系统，爆炸前、后质心运动轨迹不变．建立图示坐标系， $m_1 = m_2 = m$
 $x_1 = 0$



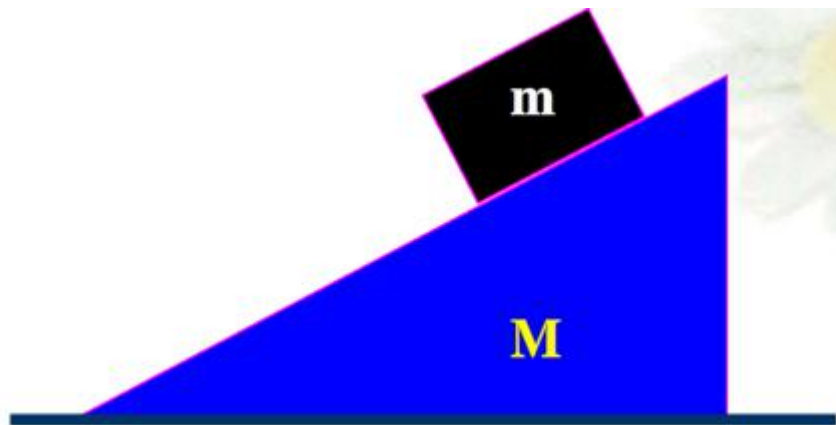
x_C 为弹丸碎片落地时质心离原点的距离

$$x_C = \frac{m_1 x_1 + m_2 x_2}{m_1 + m_2}$$

$$x_2 = 2x_C$$

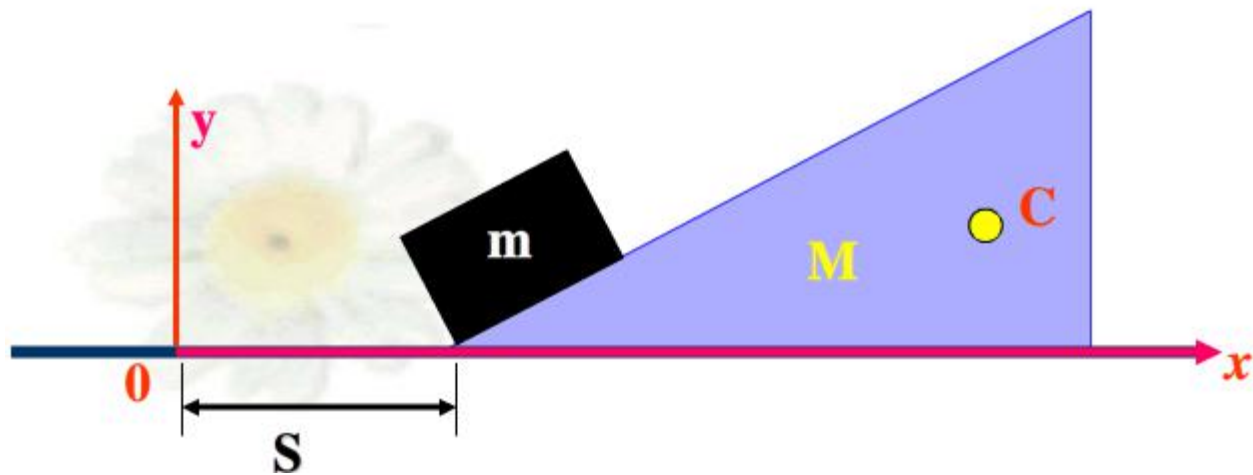
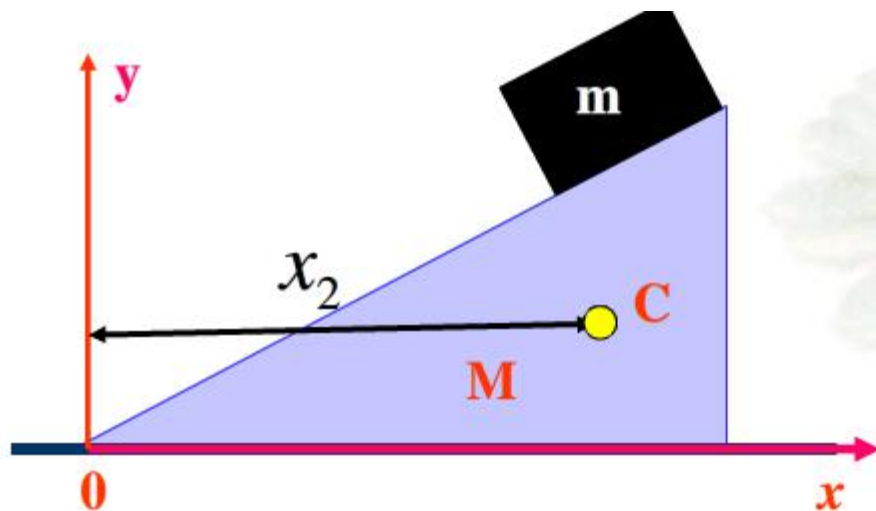


例4 长为 l 、质量为 M 的斜面置于光滑水平面上，质量为 m 的物体从斜面顶端无摩擦滑到底端。求滑块 M 后退的距离？



可用**质心运动定律**求解

3-9 质心 质心运动定律



解:将 m 和 M 视为一个质点系.该质点系在水平方向不受任何外力作用,由质心运动定律得:

$$F_x = (M + m)a_x = 0 \quad \Rightarrow \quad a_x = 0$$

而: $\vec{v}_c(t=0) = 0 \quad \Rightarrow \quad \vec{r}_c = \text{恒矢量} \quad \Rightarrow \quad \text{质心的x坐标应该保持不变}$

m 下滑前

$$x_{c1} = \frac{ml \cos \theta + Mx_2}{M + m}$$

m 滑到底端

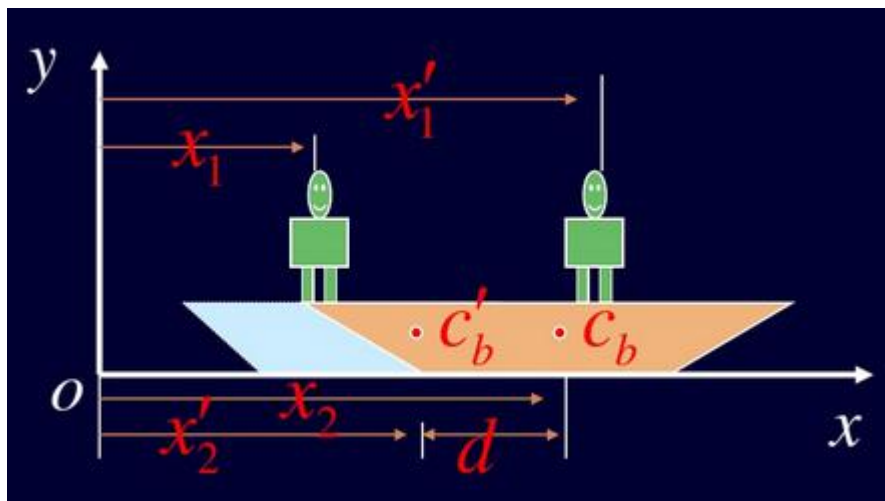
$$x_{c2} = \frac{mS + M(S + x_2)}{M + m}$$

由 $x_{c1} = x_{c2} \quad \Rightarrow \quad S = \frac{ml \cos \theta}{M + m}$



例：一质量 $m_1=50\text{kg}$ 的人站在一条质量为 $m_2=200\text{kg}$ ，长度 $\ell=4\text{m}$ 的船的船头上，开始时船静止，试求当人走到船尾时船移动的距离。（假定水的阻力不计）

解：设 c_b 表示船本身的质心



3-9 质心 质心运动定律

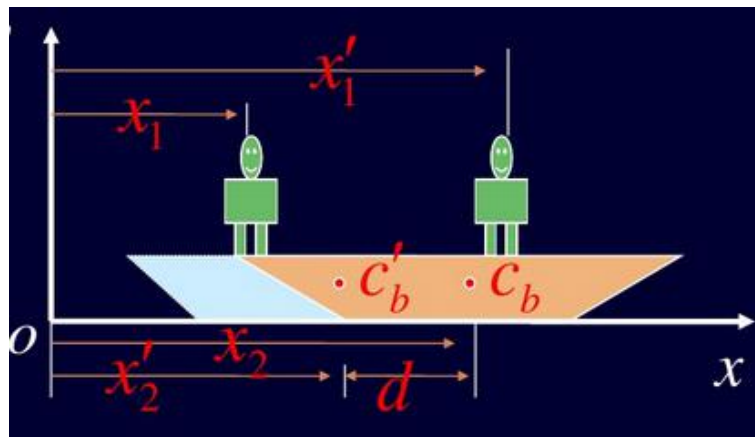
当人站在船的左端时

$$x_C = \frac{m_1 x_1 + m_2 x_2}{m_1 + m_2}$$

当人站在船的右端时

$$x_C' = \frac{m_1 x_1' + m_2 x_2'}{m_1 + m_2}$$

当人站在船的右端时
对船和人这一系统，在水平方向上不受外力，因而在水平方向的质心速度不变。又因为原来质心静止，所以在人走动过程中质心始终静止，因而质心的坐标值不变。



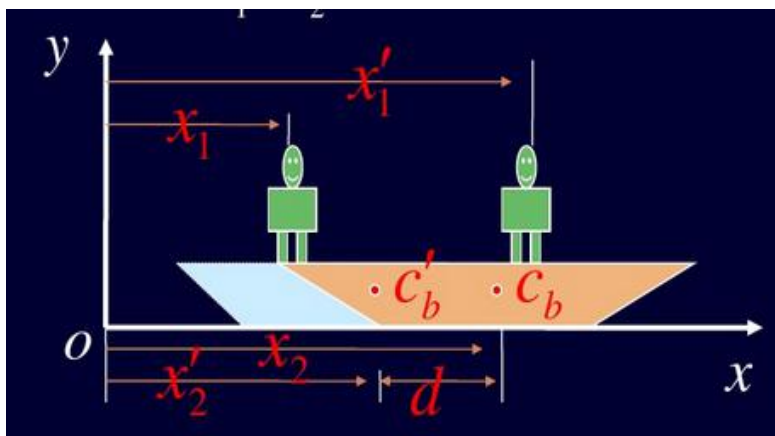
$$x_C = x_C'$$



$$m_1 x_1 + m_2 x_2 = m_1 x_1' + m_2 x_2'$$

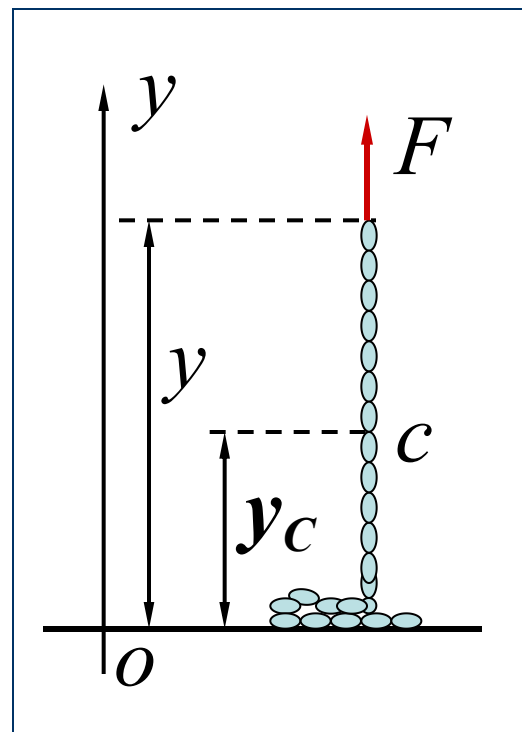
$$m_1 (x_1' - x_1) = m_2 (x_2 - x_2')$$

$$d = \frac{m_1}{m_1 - m_2} \ell = 0.8(m)$$



例4 用质心运动定律来讨论以下问题.

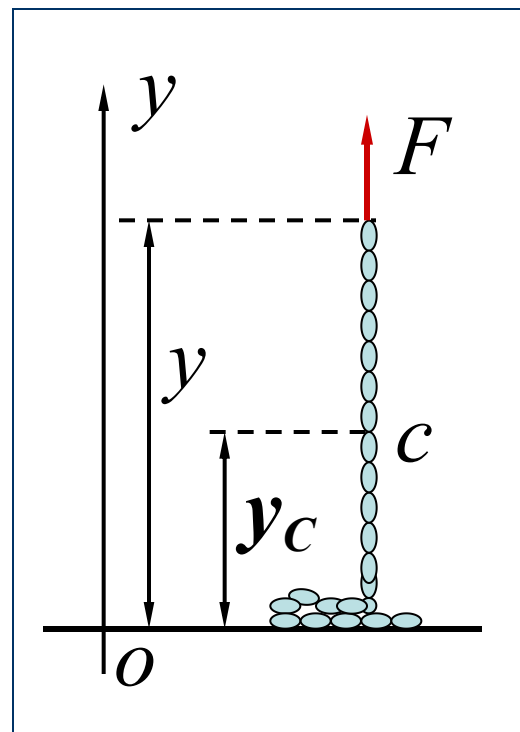
一长为 l 、密度均匀的柔软链条，其单位长度的质量为 λ . 将其卷成一堆放在地面. 若手提链条的一端，以匀速 v 将其上提. 当一端被提离地面高度为 y 时，求手的提力.



解 建立图示坐标系

链条质心的坐标 y_c 是变化的

$$y_c = \frac{\sum_i m_i y_i}{\sum_i m_i} = \frac{\lambda y \frac{y}{2} + \lambda(l-y) \times 0}{\lambda l} \\ = \frac{y^2}{2l}$$



竖直方向作用于链条的合外力为 $F - \lambda y g$



由质心运动定律有

$$F - y\lambda g = l\lambda \frac{d^2 y_c}{dt^2}$$

而 $\frac{d^2 y_c}{dt^2} = \frac{1}{l} \left[\left(\frac{dy}{dt} \right)^2 + y \frac{d^2 y}{dt^2} \right]$

考虑到 $v = \frac{dy}{dt}$, $\frac{d^2 y}{dt^2} = 0$

得到 $F - y\lambda g = l\lambda \frac{d^2 y_c}{dt^2} = l\lambda \cdot \frac{v^2}{l}$

$$\therefore F = \lambda y g + \lambda v^2$$

