## 文档版本号命名规则

文档版本号有三部分组成：<主版本号.><子版本号>.<阶段版本号>。

## 文档版本号修改规则

主版本号：当文档内容有较大的变动，比如增加字数或内容多于原文档约百分之三十时。由项目组全体成员商讨后决定是否修改。

子版本号：当文档内容有较小的变动，比如增删个别内容。由项目组全体成员商讨后决定是否修改。

阶段版本号：一般是数据修正或名词修订，要经常发布修订版，时间间隔不限。由项目经理决定是否修改。

## 软件版本号命名规则

软件版本号有四部分组成：<主版本号.><子版本号>.<阶段版本号>.<日期版本号加希腊字母版本号>。希腊字母版本号共有5种：base、alpha、beta、RC、Release。

## 软件版本号修改规则

主版本号：当功能模块有较大的变动，比如增加多个模块或者整体架构发生变化。由项目组全体成员商讨后决定是否修改。

子版本号：当功能有一定的增加或变化，比如增加了对权限控制、增加自定义视图等功能。由项目组全体成员商讨后决定是否修改。

阶段版本号：一般是 Bug 修复或是一些小的变动，要经常发布修订版，时间间隔不限，修复一个严重的bug即可发布一个修订版。由项目经理决定是否修改。

日期版本号：用于记录修改项目的当前日期，每天对项目的修改都需要更改日期版本号。由开发人员决定是否修改。

希腊字母版本号:：此版本号用于标注当前版本的软件处于哪个开发阶段，当软件进入到另一个阶段时需要修改此版本号。由项目组全体成员商讨后决定是否修改。

参考资料：

CSDNAPP、软件版本号的命名规范与原则https://blog.csdn.net/wyl15235141424/article/details/100011297