

千锋HTML5学院

第二阶段javascript课程课件

- 数组的概念
- 2 一维数组的使用
- 3 数组常用的冒泡排序的算法
- 数组的常用函数



为什么使用数组

当我们需要表示一组数据,或者叫做一次性定义很多相似的变量时,就需要使用数组,如:表示一个班级学生的成绩,一年十二个月的销售数据等等。



数组的概念

□数组的概念

数组就是一组数(一般来说,数据类型一样),相当于一次性定义了很多相同数据类型的变量,如果说单个变量是一个小容器,数组就是有多个格档的大容器(每个格档是个小容器)。

数组是一种数据类型。



一维数组(变量)的定义

□一维数组的定义

var arr= new Array(10); //创建一个包含 10 个元素的数组, 没有赋值

var arr2= new Array("芙蓉姐姐",30);//使用构造数组创建 var arr3 = [1,2,3,4,5]; //创建一个包含5个元素的数组,并给每个元素分别赋值为1,2,3,4,5

□使用数组元素;

arr[0]:表示数组的第一个元素,0是下标,也叫索引 arr[1]:表示数组的第二个元素,1是下标

.



数组的几个名词

- □数组的长度(length属性): 数组元素的个数
- □数组的下标:

下标就是索引,即元素的序号,从**0**开始,下标最大取值是:长度-**1**;

下标可以是变量或表达式。



数组的赋值

□数组的赋值

给数组赋值,就是给数组的元素赋值,需要通过给数组的每个元素一一赋值,

```
如: arr[0] = 20;//让数组的第一个元素的值为20;
arr[1] = 12;//让数组的第二个元素的值为12;
//以下为通过循环给数组的每个元素赋值,赋成下标的平方。
for(var i=0;i<10;i++){
arr[i] = i*i
}
//以下为通过循环给数组的每个元素赋值,赋成下标的平方。
for(var i=0;i<10;i++){
arr[i] = Math.random();
}
```



数组的使用

- □不能一次使用整个数组,使用数组就是在使用数组的每个元素,因为数组相当于若干个相同类型的变量。 □遍历数组:
 - ■普通for循环

```
for(var i=0; i<5; i++){
    document.write(arr[i]);
```

■for each循环
for(var i in arr){
 document.write(arr[i]);



示例

- □求数组中所有元素的和,平均值;
- □求一组数的最大数和最小数
- □判断一个数组里的数是不是回文数组(回文数:第一个数和最后一个数相等,第二个数和倒数第二个数相等......)
- □请将数组a[0......9]中的元素循环右移1位。



冒泡算法

□用冒泡排序,对输入的6个数进行排序

■思路:输入6个无序的数字,从头到尾依次比较相邻两个数字大小,若大数在前、小数在后,则交换两数位置,依次比较,使全部数据按从小到大排列

第1次 第2次 第3次 第4次 第5次 结果



冒泡算法

第二趟

 8
 7
 7
 7
 7

 7
 8
 6
 6
 6

 6
 6
 8
 5
 5

 5
 5
 5
 8
 4

 4
 4
 4
 4
 8

第1次 第2次 第3次 第4次 结果

第三趟

7 6 6 6 6 5 5 5 5 4 4 4 7 7 第1次 第2次 第3次 结果



冒泡算法

第四趟

5 5 5 5 6 4 4 6

第1次 第2次 结果

第五趟

5 4 4 5

第1次 结果



示例

□请将数组a[0......9]中的元素循环右移k位。

□插数:有一个已经排好序的数组。现输入一个数,要求按原来的规律将它插入数组中。



常见算法(数组应用扩展知识)

- □用选择法对若干个数排序(由小到大)。 选择法:通过比较首先选出最小的数放在第一个位置上, 然后在其余的数中选出次小数放在第二个位置上,依此类推,直到 所有的数成为有序序列。
- □用折半查找法在一组排好序(递增有序或递减有序)的值中查找某个数据。

■折半查找的基本思想:

- ■首先将待查数据k与排好序(递增有序)的一组数据的中间位置上的数据进行比较,若相等,则查找成功;
- ■若k>a[mid],则待查数据k只可能出现在右半部 a[mid+1...n]中,则应在这个右半部中再进行折半查找;
- ■若k<a[mid],则待查数据k只可能出现在左半部a[1…mid-1]中,则应在这个左半部中再进行折半查找;
- ■这样通过逐步缩小查找范围,直到找到或找不到该数据k为止



常见算法(数组应用扩展知识)

□ 选择法:通过比较首先选出最小的数放在第一个位置上,然后在其余的数中选出次小数放在第二个位置上,依此类推,直到所有的数成为有序序列。

如:已知原始数据: [47 33 61 82 72 11 25 47]

第一趟排序后: 11 [33 61 82 72 47 25 47]

第二趟排序后: 11 25 [61 82 72 47 33 47]

第三趟排序后: 11 25 33 [82 72 47 61 47]

第四趟排序后: 11 25 33 47 [72 82 61 47]

第五趟排序后: 11 25 33 47 47 [82 61 72]

第六趟排序后: 11 25 33 47 47 61 [82 72]

第七趟排序后: 11 25 33 47 47 61 72 [82]

最后排序结果: 11 25 33 47 47 61 72 82



常见算法(数组应用扩展知识)

□ 折半查找

05, 13, 19, 21, 37, 56, 64, 75, 80, 88, 92 查找k=21的过程:



数组的常用操作(函数)

□常用函数:

■ 追加元素: arr.push('BJ'); //数组末尾添加一个元素,也可以添加多个

■ 插入元素: arr. unshift('TJ'); //数组开头添加一个元素, 也可以添加多个

■ 指定位置插入元素: arr. splice(2, 0, 'three'); //在数组下标为2的位置插入three

■ 删除元素

```
var str = arr. pop(); //移除末尾一个元素,并返回该元素
var str = arr. shift(); //移除开头一个元素,并返回该元素
```

```
var arr = new Array("芙蓉姐姐");
arr.push("凤姐追随芙蓉","红太郎追随凤姐");
arr.unshift("春哥在头","猪猪侠跟随春哥","灰太狼跟随猪猪侠");
for(var i in arr){
    document.write(arr[i]+"<br>}
```



示例

□插数:有一个已经排好序的数组。现输入一个数,要求按原来的规律将它插入数组中。



数组的常用操作(函数)

□常用函数:

- 合并两个数组 concat()
- 用数组的元素组成字符串 join()
- **■** sort()
- **■** sort()

学会看API文档 Application interface

```
var arr = new Array(3)
arr[0] = "George "
arr[1] = "John "
arr[2] = "Thomas"
document.write(arr.join("."))
```



示例

必做:

- 1. 找出所有1-100之间7的倍数和包含7的数字,放入到数组中。
- 2. 翻转reverse方法(第一个和最后一个交换,第二个和倒数第二交换)
- 3. 从小到大排序sort方法 (数字的排序)
- 4. 冒泡排序算法
- 5. 随机提问(点名)程序(课前分享的点名)

可选:

1. 选择排序算法(扩展)



扩展

□数据结构: 栈结构、队列结构



作业

必做:

- 1. 冒泡排序(13K)
- 2. 随机生成一个五位以内的数,然后输出该数共有多少位,每位分别是什么(10k)
- 3. 有一个**从小到大排好序**的数组。现输入一个数,要求按原来的规律将它插入数组中。(11K)
- 4. 开发一个标题为 "FlipFlop"的游戏应用程序。它从1计数到100,遇到3的倍数就替换为单词 "Flip",5的倍数就替换为单词 "Flop",既为3的倍数又为5的倍数则替换为单词 "FlipFlop"。(8K)
- 5. 彩票程序(31选5)。(5个数重复不重复无所谓)
- 6. 随机点名程序
- 7. 把以上题封装成函数

可选:

- 1. 给定一组数,求哪个元素更接近平均数(数组的平均数)。
- 2. 把今天的课堂案例和作业封装成函数



作业

可选:

1. 生成13位条形码,封装成函数(6K)

Ean-13码规则: 第十三位数字是前十二位数字经过计算得到的校验码。

例如: 690123456789

第十三位计算其校验码的过程为:

- @前十二位的奇数位和6+0+2+4+6+8=26
- @前十二位的偶数位和9+1+3+5+7+9=34
- @将奇数和与偶数和的三倍相加26+34*3=128
- @取结果的个位数: 128的个位数为8
- @用10减去这个个位数10-8=2

所以校验码为2(注:如果取结果的个位数为0,那么校验码不是(10-0=10),而

是0)实现方法ean13()计算验证码,输入12位条码,返回带验证码的条码。

例如:输入:692223361219输出:6922233612192



