# 事件的冒泡和捕获

事件冒泡和捕获的概念

DOM事件流：  
DOM(文档对象模型)结构是一个树型结构，当一个HTML元素产生一个事件时，该事件会在元素结点与根节点之间按特定的顺序传播，路径所经过的节点都会收到该事件，这个传播过程可称为DOM事件流。事件顺序有两种类型：事件捕捉和事件冒泡。

事件冒泡阶段：事件从事件目标(target)开始，往上冒泡直到页面的最上一级标签。

顺着

子div→→父div→body→document→window

事件捕获阶段：事件从最上一级标签开始往下查找，直到捕获到事件目标(target)。

默认情况下，事件使用冒泡事件流，不使用捕获事件流。你可以显式的指定使用捕获事件流，方法是在注册事件时传入useCapture参数，将这个参数设为true。False为冒泡，true为捕获

添加事件时的方法

addEventListener(event,fn,useCapture) 和removeEventListener()

attachEvent(event,fn)和detachEvent()

Demo

把事件捕获和冒泡的过程统称为事件的传播,事件的传播是可以阻止的：☆

• 在非IE中，使用stopPropagation()方法

• 在IE下设置cancelBubble = true;

Demo

不是所有的事件都能冒泡blur focus load unload

Onclick和addEventListener

if(e.stopPropagation){

e.stopPropagation();

}

else{

window.event.cancelBubble=true;

}