1. JS基础

1.变量定义

2.数据类型(number、boolean、string、object、null)

3.运算符、类型转换

4.Math对象以及方法

1. 程序的三大流程

1.顺序

2.选择(单分支、多分支)

3.循环(while、do-while、for)

1. 函数

1.定义、调用

2.作用域

3.递归

1. 数组

1.定义(两种 []、new)

2.元素访问、长度

3.冒泡排序

4.常用函数(push()、splice()-->指定位置插入元素)

1. 字符串

1.定义(两种 “”、new)

2.长度

3.常用方法(chatAt()、charCodeAt()、indexof(“str”))

1. 日期

1.创建方式(1970,1,1,0时开始计算)

2.注意月份从0开始

3.getTime获取某个日期自1970年以来的毫秒数

4.getFullYear()、getMonth()、getDate()

1. BOM

1.浏览器对象模型，核心对象是window。是浏览器中最大的一个全局对象,因此在全局作用域中声明的对象和函数都是window对象的属性和方法。

2.三个系统对话框

3.常用对象属性、方法(location.href、navigator(浏览器信息))

4.常用事件方法(close()、onresize())

5.定时器(setInterval)、延时器(setTimeout)

1. DOM

1.文档对象模型

2.DOM节点:HTML 文档中的所有内容都是节点

3.获取DOM元素节点的方法(getElement....)

4.访问元素节点的属性:元素.属性

5.元素位置:offsetLeft、...

6.节点的创建、添加、删除

1. 事件

1.常用事件(点击事件、鼠标事件、表单类事件、键盘类事件)

2.event对象的属性(clientX...)

3.阻止默认事件发生

(1)阻止右键菜单document.oncontextmenu

(2)阻止默认事件

event.preventDefault(); //非IE

event.returnValue = false; //IE

4.拖拽原理(onmousedown、onmousemove、onmouseup)

\*拖拽的前提是在目标元素按下鼠标左键

5.事件监听器(addEventListener()、IE的事件监听器添加

attachEvent)

1. PHP

语法<?php// PHP 代码?>

1. Ajax

1.概念(异步的js和XML)

2.步骤(创建、连接、发送、响应)