



FLL GYŐR

2018.12.08.

Csapatok érkezése	7:30 - 7:50
Zsűri eligazítás (LEGO-labor - földszint)	7:30 - 8:15
Bírói eligazítás (versenypálya - küzdőtér)	7:30 - 7:50
Csapatvezetői eligazítás (versenypálya - küzdőtér)	7:50 - 8:20
Megnyitó (színpad - küzdőtér)	8:30 - 9:00

Rövidítések

TR Tesztkör
D Robot design
T Csapatmunka
R Kutatómunka
G Robot játék 1. kör

Helyszín

TR versenypálya - küzdőtér
D pániq szoba - 1. emelet
T kreatív foglalkoztató - 1. emelet
R Audi Hungaria Oktatólabor - 1. emelet
G versenypálya - küzdőtér

Zsűri körök	9:15 - 13:00
	9:15
	9:30
	9:45
	10:00
	10:15
	10:30
	10:45
	11:00
	11:15
	11:30
	11:45
	12:00
	12:15
	12:30
	12:45

#1	#2	#3	#4	#5	#6	#7	#8	#9	#10	#11	#12	#13	#14
TR	TR						R			T		D	
		TR	TR						R		T		D
D				TR	-			R				T	
	D					TR	TR			R			T
T		D						TR	TR			R	
	T		D			R				TR	TR		
R		T		D								TR	TR
Szünet													
	G		T		-			G					R
		G		T	-	D			G		R		
	R		G		-		D			G			
		R		G		T		D			G		
			R		-	T		D				G	
				R		G		T		D			G
G					-		G		T		D		

Csapatok neve, sorszáma:

#1 LET's GO
#2 Lucky LOOP
#3 SopRoboGo
#4 MEGAPOR
#5 Csontbrigád
#6 RRobot Innov8ion
#7 P.A. 2.0
#8 ROBOTCOPS
#9 Jedlik Lego Robot Team
#10 Alpha légió
#11 GanzGamer'z
#12 Block Breakers
#13 ROBOKTAT
#14 Mobilis Bits

Ebédidő a csapatoknak (bázis - 1. emelet)	11:30 - 13:30
---	---------------

Robot játék 1. kör (versenypálya - küzdőtér)	11:15 - 13:00
	11:15
	11:30
	11:45
	12:00
	12:15
	12:30
	12:45

#1	#2	#3	#4	#5	#6	#7	#8	#9	#10	#11	#12	#13	#14
	1						2						
		1						2					
			1						2				
				1						2			
					1						2		
						1						2	
2							1						

Ebédidő a bírónak és a zsűrinek (LEGO labor - földszint)	13:00 - 13:30
--	---------------

Zsűri megbeszélés (Audi Hungaria Oktatólabor - 1. emelet)	13:30 - 14:15
---	---------------

Robot játék 2. kör (versenypálya - küzdőtér)	13:30 - 14:20
	13:30
	13:38
	13:46
	13:54
	14:02
	14:10
	14:18

#1	#2	#3	#4	#5	#6	#7	#8	#9	#10	#11	#12	#13	#14
1			1	2				2					
					1								
						1	2						
	1								2				
										1	2		
											2	1	

Robot játék 3. kör (versenypálya - küzdőtér)	14:35 - 15:25
	14:35
	14:43
	14:51
	14:59
	15:07
	15:15
	15:23

#1	#2	#3	#4	#5	#6	#7	#8	#9	#10	#11	#12	#13	#14
1			2				1						
		2			2			1					
						2			1				
								1				2	
			2							1			
	2											1	

Legjobb 3 kutatómunka (színpad - küzdőtér)	15:40 - 16:00
--	---------------

Robot játék elődöntők (versenypálya - küzdőtér)	16:05 - 16:15
	16:05
	16:13

ED1	ED2	ED3	ED4
	1	2	
1			2

Legjobb 4 csapat az 1-3. kör után.

Robot játék döntők (versenypálya - küzdőtér)	16:25 - 16:35
	16:25
	16:33

D1	D2
1	2
2	1

Legjobb 2 csapat az elődöntők után.

Eredményhirdetés (színpad - küzdőtér)	17:00 - 17:30
---------------------------------------	---------------