

03. 模块设计

学习要点：

1. 目录结构
2. 空模块
3. 单一模块
4. 环境变量

本节课我们来了需要学习一下 ThinkPHP 模块配置和使用，如模块的操作、单一模块的开启等。

一. 目录结构

1. ThinkPHP5.1 默认是多模块架构，也可以设置为单模块操作；
2. 所有模块的命名空间以 **app** 这三个字母作为根命名空间（可通过环境变量更改）；
3. 手册摘入的结构列表：

└─application	应用目录（可设置）
└─common	公共模块目录（可选）
└─module1	模块1目录
└─common.php	模块函数文件
└─config	模块配置目录（可选）
└─controller	控制器目录
└─model	模型目录（可选）
└─view	视图目录（可选）
└─...	更多类库目录
└─module2	模块2目录
└─common.php	模块函数文件
└─config	模块配置目录（可选）
└─controller	控制器目录
└─model	模型目录（可选）
└─view	视图目录（可选）
└─...	更多类库目录

4. 模块下的类库文件命名空间统一为：**app\模块名**；
5. 比如：**app\index\controller\Index**
6. 多模块设计在 URL 访问时，必须指定响应的模块名，比如：**public/test/abc/eat**；
7. 如果你只有 **test** 这一个模块时，你可以绑定这个模块，从而省略写法；
8. 打开 **public/index.php** 的文件，追加一个方法：

```
Container::get('app')->bind('test')->run()->send();
```

9. 此时，URL 调用就变成了：**public/abc/eat**；多模块时，则其它无法访问；
10. 如果你的应用特别简单，只有一个模块，一个控制器，那改写下追加的方法：

```
Container::get('app')->bind('test/abc')->run()->send();
```

11. 此时，URL 调用就变成了：**public/eat**；得到了极简；其它控制器则无法访问；

二. 空模块

1. 可以通过环境变量设置空目录，将不存在的目录统一指向指定目录；
2. 在 `config` 目录下的 `app.php` 修改：
// 默认的空模块名
`'empty_module' => 'index',`
3. 空模块只有在多模块开启，且没有绑定模块的情况下生效；

三. 单一模块

1. 如果你的应用只有一个模块，那可以直接设置单模块；
2. 在 `config` 目录下的 `app.php` 修改：
// 是否支持多模块
`'app_multi_module' => false,`
3. 目录结构可变为，手册摘入：

```
|—application      应用目录（可设置）
|   |—controller   控制器目录
|   |—model        模型目录
|   |—view         视图目录
|   |—...          更多类库目录
|   └—common.php   函数文件
```

4. URL 地址 `public/index/one`，即：控制器/操作；
5. 单一模块的命名空间也变更为：`app/controller`；

四. 环境变量

1. ThinkPHP5.1 提供了一个类库 `Env` 来获取环境变量；
`return Env::get('app_path');`

系统路径	Env 参数名称
应用根目录	<code>root_path</code>
应用目录	<code>app_path</code>
框架目录	<code>think_path</code>
配置目录	<code>config_path</code>
扩展目录	<code>extend_path</code>
<code>composer</code> 目录	<code>vendor_path</code>
运行缓存目录	<code>runtime_path</code>
路由目录	<code>route_path</code>
当前模块目录	<code>module_path</code>