

25. 模版引擎和视图渲染

学习要点：

1. 模版引擎
2. 视图渲染

本节课我们来学习视图中模版引擎的介绍和视图的渲染方式。

一. 模版引擎

1. MVC 中，M(模型)和 C(控制器)是前面我们所了解的内容；
2. 而 V(视图)，也就是模版页面，是 MVC 中第三个核心内容；
3. 模版引擎分为两种，一种内置的，一种外置作为插件引入的，我们用内置的即可；
4. 内置的模版引擎的配置文件是 `config/template.php`；
5. 默认情况下已经很好了，不需要修改任何参数，`view_path` 默认是 `view` 目录；

二. 视图渲染

1. 在控制器端，我们首先继承一下控制器基类(不是必须的，助手函数也行)；
2. 先采用第一种不带任何参数的最典型的做法(自动定位)，看它报错信息；

```
class See extends Controller
{
    public function index()
    {
        //自动定位
        return $this->fetch();
    }
}
```

3. 模版路径为：当前模块/view/当前控制器名(小写)/当前操作(小写).html
4. 如果你想制定一个输出的模版，可以在 `fetch()` 方法传递相应的参数；
`return $this->fetch('edit');` //指定模版
`return $this->fetch('public/edit');` //指定目录下的模版
`return $this->fetch('admin@public/edit');` //指定模块下的模版
`return $this->fetch('/edit');` //view_path 下的模版
5. 如果没有继承 `Controller` 控制器的话，可以使用助手函数 `view()` 方法；
`return view('edit');`