

15. 模型定义

学习要点：

1. 定义模型
2. 设置模型
3. 模型操作

本节课我们来学习模型篇章中的定义方法，设置以及一些基本的操作。

一. 定义模型

1. 定义一个和数据库表向匹配的模型；

```
class User extends Model
```

2. 模型会自动对应数据表，并且有一套自己的命名规则；
3. 模型类需要去除表前缀(tp_)，采用驼峰式命名，并且首字母大写；

```
tp_user(表名)          => User
tp_user_type(表名)      => UserType
```

4. 如果担心设置的模型类名和 PHP 关键字冲突，可以开启应用类后缀；
5. 在 app.php 中，设置 class_suffix 属性为 true 即可；

```
// 应用类库后缀
'class_suffix'          => true,
```

6. 设置完毕后，所有的控制器类名和模型类名需要加上 Controller 和 Model；

```
class UserModel
```

二. 设置模型

1. 默认主键为 id，你可以设置其它主键，比如 uid；

```
protected $pk = 'uid';
```

2. 从控制器端调用模型操作，如果和控制器类名重复，可以设置别名；

```
use app\model\User as UserModel;
```

3. 在模型定义中，可以设置其它的数据表；

```
protected $table = 'tp_one';
```

4. 模型和控制器一样，也有初始化，在这里必须设置 static 静态方法；

```
//模型初始化
protected static function init()
{
    //第一次实例化的时候执行 init
}
```

```
        echo '初始化 User 模型';  
    }
```

三. 模型操作

1. 模型操作数据和数据库操作一样，只不过不需要指定表了；

```
UserModel::select();
```

2. 数据库操作返回的列表是一个二维数组，而模型操作返回的是一个结果集；

`[][]` 和 `[{}]`