

## 62. Session

学习要点：

- 1.Session
- 2.二维和助手函数

本节课我们来学习一下系统提供的 Session 存储功能，以及二维和助手函数。

### 一. Session

1. Session 第一次调用时，会按照 config/session.php 进行初始化：

```
return [  
    // SESSION 前缀  
    'prefix'      => 'think',  
    // 是否自动开启 SESSION  
    'auto_start'  => true,  
];
```

2. 从上面截取配置内容可以了解到，名称前缀定义了 think，并且自动开启；
3. Session 是服务器的内容存储，而相对的客户端的是 Cookie，基础知识不再赘述；
4. 系统也支持通过方法调用的形式进行初始化，比如::init()方法；

```
Session::init([  
    'prefix'      => 'tp',  
    'auto_start'  => true,  
]);
```

5. 所有配置参数，如下表：

| 参数             | 描述                    |
|----------------|-----------------------|
| type           | session类型             |
| expire         | session过期时间           |
| prefix         | session前缀             |
| auto_start     | 是否自动开启                |
| use_trans_sid  | 是否使用use_trans_sid     |
| var_session_id | 请求session_id变量名       |
| id             | session_id            |
| name           | session_name          |
| path           | session保存路径           |
| domain         | session cookie_domain |
| use_cookies    | 是否使用cookie            |
| cache_limiter  | session_cache_limiter |
| cache_expire   | session_cache_expire  |
| secure         | 安全选项                  |
| httponly       | 使用httponly            |

6. 直接使用`::set()`和`::get()`方法去设置 Session 的存取;

```
Session::set('user', 'Mr.Lee');  
echo Session::get('user');  
dump(Request::session());  
echo $_SESSION['think']['user'];
```

7. `::set()`赋值中, 第三个参数可以设置前缀, 即 Session 作用域;

```
Session::set('user', 'Mr.Lee', 'tp');
```

8. `::get()`取值时, 第二参数可强调作用域, 不写则默认当前作用域;

```
Session::get('user', 'tp');
```

9. `::has()`判断当前作用域 session 是否赋值, 第二参数可以指定作用域;

```
Session::has('user');  
Session::has('user', 'tp');
```

10. `::delete()`删除, 默认删除当前作用域的值, 第二参数可以指定作用域;

```
Session::delete('user');  
Session::delete('user', 'tp');
```

11. `::prefix()`方法, 可以指定当前作用域;

```
Session::prefix('tp');
```

12. `::pull()`方法, 取出当前的值, 并删除掉这个 session, 不存在返回 null;

```
echo Session::pull('user');
```

13. `::clear()`方法, 清除当前作用域的 session, 可指定作用域;

```
Session::clear('');  
Session::clear('think');
```

14. `::flash()`方法, 设置闪存数据, 只请求一次有效的情况, 再请求会失效;

```
Session::flash('user', 'Mr.Lee');
```

15. `::flush()`方法, 可以清理闪存数据的有效 session;

```
Session::flush();
```

## 二. 二维和助手函数

1. 二维操作, 就是对象和数组的调用方式, 如下:

```
// 赋值 (当前作用域)  
Session::set('obj.user', 'Mr.Lee');  
// 判断 (当前作用域) 是否赋值  
Session::has('obj.user');
```

```
// 取值（当前作用域）
Session::get('obj.user');
// 删除（当前作用域）
Session::delete('obj.user');
```

2. 助手函数，更加方便操作，如下：

```
//赋值
session('user', 'Mr.Wang');
//带作用域赋值
session('user', 'Mr.Lee', 'tp');
//has 判断
session('?user');
//delete 删除
session('user', null);
//清理
session(null);
//带作用域清理
session(null, 'tp');
//带作用域输出
echo session('user', '', 'tp');
//输出
echo session('user');
```