23. JSON 字段

学习要点:

- 1.数据库 JSON
- 2.模型 JSON

本节课我们来学习数据库中使用 JSON 和模型中使用 JSON 的方法。

一. 数据库 JSON

1. 数据库写入 JSON 字段,直接通过数组的方式即可完成;

```
$data = [
   'username'
                         '辉夜',
   'password'
                        '123',
                =>
   'gender'
                        '女',
                 =>
   'email'
                        'huiye@163.com',
                 =>
   'price'
                 =>
                        90,
   'details'
                        '123',
                =>
   'uid'
                 =>
                        1011,
   'status'
                 =>
                        1,
   'list'
                        ['username'=>'辉夜', 'gender'=>'女',
                 =>
                              'email'=>'huiye@163.com'],
];
Db::name('user')->insert($data);
```

- 2. 从上面写入可以看出, list 字段设置的就是 json, 通过数组写入的就是 json;
- 3. 但是,如果我要写入 details 这个 text 文本格式的字段,通过数组会报错;
- 5. 在查询上,也可以使用->json(['list,details'])方法来获取数据;

6. 如果要将 json 字段里的数据作为查询条件,可以通过如下方式实现:

【十天精品课堂系列】 主讲:李炎恢

7. 如果想完全修改 json 数据,可以使用如下的方式实现:

8. 如果只想修改 json 数据里的某一个项目,可以使用如下的方式实现:

二. 模型 JSON

1. 使用模型方式去新增包含 json 数据的字段;

```
$user = new UserModel();
             = '李白';
$user->username
$user->password = '123';
$user->gender = '男';
            = 'libai@163.com';
$user->email
$user->price
            = 100;
$user->uid
            = 1011;
$user->status
            = 1;
','email'=>'huiye@163.com','uid'=>1011];
$user->save();
```

- 2. 对于本身不是 json 字段, 想要写入 json 字段的字符字段, 需要设置; protected \$json = ['details', 'list'];
- 3. 也可以通过对象的方式,进行对 json 字段的写入操作;

```
$list = new \StdClass();

$list->username = '辉夜';

$list->gender = '女';

$list->email = 'huiye@163.com';

$list->uid = 1011;

$user->list = $list;
```

4. 通过对象调用方式,直接获取 json 里面的数据;

```
$user = UserModel::get(179);
return $user->list->username;
```

【十天精品课堂系列】 主讲:李炎恢

5. 通过 json 的数据查询,获取一条数据;

```
$user = UserModel::where('list->username', '辉夜')->find();
return $user->list->email;
```

6. 更新修改 json 数据,直接通过对象方式即可;

```
$user = UserModel::get(179);
$user->list->username = '李白';
$user->save();
```