## Java 基础学习

## 目录:

第一章 Java 语言简介(《java 基础入门》p1-3)	5
1.1. java 的历史渊源及发展前景····································	5
1.2. java 开发方向:java SE/java ME/java EE·······	5
第二章 开发环境搭建	. 5
2.1. JDK 与 JRE 关联与区别(《java 基础入门》p3)····································	5
2.2. 开发环境搭建······	5
2.3. 第一个程序:helloWorld.java(《java 基础入门》p6)·······	5
第三章 Java 语言基础·······	· 6
3.1. 基本语法	6
3.2. 数据类型 ( java 核心技术卷 l p33 ) ·································	·· 6
3.3. 基本语法	6
第四章 Java 面向对象····································	. 9
4.1. 类和对象(《java 基础入门》p79-84)·······	9
4.2. 构造方法(《java 基础入门》p86-88,p117)···································	10
4.3. 内部类(《java 基础入门》p99-102,p136)····································	10
4.4. 继承(《java 基础入门》p114-117)···································	10
4.5. 多态(《java 基础入门》p129-134)····································	11

4	l.6. 关键字······	11
第五章 .	Java 泛型(《疯狂 JAVA 讲义》P305-327)····································	11
5	.1. 泛型入门	11
5	.2. 深入泛型	12
5	.3. 类型通配符	12
5	.4. 泛型方法	12
5	.5. 擦除和转换	12
	i.6. 泛型与数组······	
第六章	- Java 集合类····································	13
6	i.1. 集合的分类(《java 基础入门》p236)····································	13
6	i.2. collection 接口······	13
6	5.3. Map 接口(《java 基础入门》p257-263)····································	13
第七章.	Java 输入输出流···································	13
7	7.1. 字节流(《java 基础入门》p281-290)····································	13
7	7.2. 字符流(《java 基础入门》p291-296)····································	14
7	'.3. File 类(《java 基础入门》p311-317)····································	14
第八章 .	Java 多线程·······	14
8	3.1. 进程与线程的基本概念(《java 基础入门》p164-165)····································	14
8	3.2. 线程的创建(《java 基础入门》p166-169)····································	14
8	3.3. 线程的声明周期及状态转换(《java 基础入门》p173)·······	15

	8.4. 线程的调度(《java 基础入门》p175-180)	· 15
	8.5. 线程同步(《java 基础入门》p181-187)	. 15
	8.6. 多线程线程间通信(《java 基础入门》p188-191)······	·· 15
第九章	這 Java 常用 API 使用····································	··15
	9.1. 字符串操作(《java 基础入门》p199-206)	·· 15
	9.2. 日期操作(《java 基础入门》p222-229)······	· 16
	9.3. 系统相关(《java 基础入门》p209-212)	· 16
	9.4. 正则表达式(网络资料)	··16
	9.5. 其它常用类	· 16
第十章	章 注解 Annotation(《疯狂 JAVA 讲义》P688-P707)·······	··17
	10.1. 基本注解	·· 17
	10.2. 自定义注解	··17
	10.3. 元注解······	·· 17
第十一	−章 类加载和反射(《疯狂 JAVA 讲义》P864-P899)···································	· 17
	11.1. 类加载器	·· 17
	11.2. 通过反射查看类信息····································	··18
第十二	□章 Java 网络编程····································	·· 18
	12.1. 网络编程基础知识(《java 基础入门》p382-385)	· 18
	12.2. UDP 通信(《java 基础入门》p386-391)····································	··18
	12.3 TCP 诵信(《iava 其础入门》n398-405)····································	18

# NOWCODER.COM 牛客网-中国最大IT笔试/面试题库

第十三章 其他
13.1. 学习查阅 JDK API 文档(《java 基础入门》p106)·················· 19
13.2. 学习 java 的垃圾回收机制(参考《深入理解 java 虚拟机》)·········19
13.3. 学习 java 多线程并发编程(参考《java 多线程编程核心技术》)········ 19
第十四章 推荐阅读 JDK 源码 ( JDK 1.7 源码下载链接 )

牛客网,一个提供海量校招真题及专项练习题,笔经面经,招聘信息,学习资源及交流的平台 https://www.nowcoder.com/

### 第一章 Java 语言简介(《java 基础入门》p1-3)

- 1.1. java 的历史渊源及发展前景
- 1. 2. java 开发方向: java SE/java ME/java EE

#### 第二章 开发环境搭建

- 2. 1. JDK 与 JRE 关联与区别(《java 基础入门》p3)
- 2.2. 开发环境搭建
  - JDK 安装
    - jdk 目录结构(《java 基础入门》p5)
    - path 环境变量(《java 基础入门》p10)
    - classpath 环境变量(《java 基础入门》p12)
  - 编辑器
    - notepad++/Editpuls/UltraEdit:文本编辑器,入门推荐
    - Eclipse: IDE,插件式,通用灵活,中期可用
    - Inteilj Idea: IDE, 功能更强大,新宠, java EE和 java web 开发必备
- 2.3. 第一个程序: helloWorld.java(《java 基础入门》p6)

牛客网,一个提供海量校招真题及专项练习题,笔经面经,招聘信息,学习资源及交流的平台 https://www.nowcoder.com/

### 第三章 Java 语言基础

#### 3.1. 基本语法

- 关键字(《java 基础入门》p19)
- 标识符(《java 基础入门》p18)
  - 变量名:eg.phoneNumber
  - 常量名:eg.IP ADDRESS
  - 函数名:eg.getName
  - 类名:eg.Person
- 注释 (《java 基础入门》p17)
  - 单行注释
  - 多行注释
  - 文档注释
- 常量(《java 基础入门》p20)

#### 3.2. 数据类型 (java 核心技术卷 l p33)

- 基本数据类型: byte/short/int/long/float/double/boolean/char
- 引用类型:类 接口 数组 枚举
- 字符串:String

#### 3.3. 基本语法

- 运算符 (java 核心技术卷 l p39)

- 算数运算符
- 赋值运算符
- 比较运算符
- 逻辑运算符
- 位运算符
- 访问修饰符(网络资料)
  - public (公有)
  - default (默认)
  - protected (保护)
  - private(私有)
- 基本结构语句
  - 顺序结构语句
  - 选择结构语句
    - if 语句 (java 核心技术卷 I p62)
    - switch 语句 (java 核心技术卷 I p71)
  - 循环结构语句
    - while 循环 (java 核心技术卷 I p65)
    - do while 循环 (java 核心技术卷 I p66)
    - for 循环 (java 核心技术卷 I p68)
    - foreach 循环 (java 核心技术卷 I p79)

- 循环控制 break/contunue (java 核心技术卷 l p74)
- 函数方法
  - 方法基础(《java 基础入门》p56)
    - 方法定义
    - 方法调用
    - 参数传递:
      - 值传递
      - 引用传递
    - 变量作用域
      - 全局变量
      - 局部变量
  - 重载方法(《java 基础入门》p59)
    - 函数名称相同
    - 返回值、参数类型、参数个数不完全相同
  - 递归方法:(《java 基础入门》p61)
    - 递归调用
    - 结束条件
- 数组
  - 数组基础 (java 核心技术卷 I 78)
    - 数组创建

- 元素访问
- 数组遍历
- 一维数组
- 多维数组(重点:二维数组)
- 异常
  - 异常概念(《java 基础入门》p140)
  - 异常处理
    - try...catch(《java 基础入门》p141)
    - finally(《java 基础入门》p142-143)
    - throws(《java 基础入门》p144)
  - 异常分类(《java 基础入门》p146)
    - 编译时异常
    - 运行时异常
  - 自定义异常(《java 基础入门》p147)

#### 第四章 Java 面向对象

- 4.1. 类和对象(《java 基础入门》p79-84)
  - 类的定义
  - 类的创建和使用

- 类成员的封装
  - 属性
  - 方法

#### 4.2. 构造方法(《java 基础入门》p86-88,p117)

- 构造方法的定义
- 构造方法的重载
- this 关键字的使用
- super 关键字的使用(《java 基础入门》p117)

#### 4.3. 内部类(《java 基础入门》p99-102, p136)

- 成员内部类(《java 基础入门》p99)
- 静态内部类(《java 基础入门》p101)
- 方法内部类(《java 基础入门》p102)
- 匿名内部类(《java 基础入门》p136)

#### 4.4. 继承(《java 基础入门》p114-117)

- 继承的实现 extends
- 重写父类方法
- 抽象类 abstract class
- 接口 implments
- 抽象类和接口的区别和联系

牛客网,一个提供海量校招真题及专项练习题,笔经面经,招聘信息,学习资源及交流的平台 https://www.nowcoder.com/

#### 4.5. **多态(《java 基础入门》p129-134)**

- 多态的实现
- 对象的类型转换

#### 4.6. 关键字

- final 关键字(《java 基础入门》p121-123)
  - final 变量
  - final 方法
  - final 类
- static 关键字(《java 基础入门》p94-99)
  - 静态变量
  - 静态方法
  - 静态代码块
  - 应用:单例模式

### 第五章 Java 泛型 (《疯狂 JAVA 讲义》P305-327)

#### 5.1. 泛型入门

- 编译时不检查类型的异常
- 手动实现编译时检查类型
- 使用泛型

#### 5. 2. 深入泛型

- 定义泛型接口、类
- 从泛型类派生子类
- 不存在泛型类

#### 5.3. 类型通配符

- 类型通配符?
- 设定类型通配符的上限
- 设定类型通配符的下限
- 设定类型形参的上限

#### 5.4. 泛型方法

- 定义泛型方法
- 泛型方法和类型通配符的区别
- 泛型方法与方法重载

#### 5.5. 擦除和转换

#### 5.6. 泛型与数组

#### 第六章 - Java 集合类

- 6.1. 集合的分类(《java 基础入门》p236)
- 6. 2. collection 接口
  - List 接口(《java 基础入门》p238-248)
    - ArrayList 用法及原理
    - vector 用法及原理
    - LinkedList 用法及原理
  - Set 接口(《java 基础入门》p249-253)
    - HashSet 用法及原理
    - TreeSet 用法及原理
    - LinkedHashSet 用法
- 6.3. Map 接口(《java 基础入门》p257-263)
  - HashMap 用法及原理
  - TreeMap 用法及原理

#### 第七章 Java 输入输出流

- 7.1. 字节流(《java 基础入门》p281-290)
  - 普通的字节流: InputStream/OutputStream

- 文件字节流: FileInputStream/FileOutputStream
- 带缓冲的字节流: BufferedInputStream/BufferedOutpuStream
- 7.2. 字符流(《java 基础入门》p291-296)
  - 普通字符流: Reader/Writer
  - 文件字符流: FileReadr/FileWriter
  - 带缓冲的字符流:BufferedReader/BufferedWriter
  - 字节转字符流:InputStreamReader/OutputStreamWriter
- 7.3. File 类(《java 基础入门》p311-317)
  - 文件的创建、删除和重命名
  - 文件夹的创建、重命名、删除
  - 文件属性的读取
  - 文件属性的设置
  - 遍历文件夹
  - 文件的简单读写

#### 第八章 Java 多线程

- 8.1. 进程与线程的基本概念(《java 基础入门》p164-165)
- 8. 2. 线程的创建(《java 基础入门》p166-169)
  - 继承 Thread 类

牛客网,一个提供海量校招真题及专项练习题,笔经面经,招聘信息,学习资源及交流的平台 https://www.nowcoder.com/

- 实现 Runnable 接口
- 两种创建方式的比较
- 8.3. 线程的声明周期及状态转换(《java 基础入门》p173)
- 8.4. 线程的调度(《java 基础入门》p175-180)
  - 线程的优先级 setPriority
  - 线程的休眠 sleep
  - 线程的让步 yeild
  - 线程的插队 join
- 8.5. 线程同步(《java 基础入门》p181-187)
  - 线程安全的概念及问题产生:原子性与可见性
  - 同步代码块
  - 同步方法
  - 死锁问题的产生及解决
- 8.6. 多线程线程间通信(《java 基础入门》p188-191)

#### 第九章 Java 常用 API 使用

- 9.1. 字符串操作(《java 基础入门》p199-206)
  - String

牛客网,一个提供海量校招真题及专项练习题,笔经面经,招聘信息,学习资源及交流的平台 https://www.nowcoder.com/

- StringBuffer
- StringBuilder

#### 9.2. 日期操作(《java 基础入门》p222-229)

- Date 类
- Calender 类
- DataFormat 类

### 9.3. 系统相关(《java 基础入门》p209-212)

- System 类
- RunTime 类

#### 9.4. 正则表达式(网络资料)

- 创建正则表达式
- 使用正则表达式

#### 9. 5. 其它常用类

- Object 类 ( <u>网络资料</u> )
- Math 类(《java 基础入门》p214)
- Random 类(《java 基础入门》p215)
- BitgInteger 类 ( <u>网络资料</u> )

### 第十章 注解 Annotation (《疯狂 JAVA 讲义》P688-P707)

#### 10.1. 基本注解

- 限定重写父类方法 (@Override)
- 标识已过时(@Deprecated)
- 抑制编译器警告(@SuppressWarnings)

#### 10.2. 自定义注解

- 注解定义语法
- 通过反射提取注解信息

#### 10.3. 元注解

- @Retention
- @Target
- @Documented
- @Inherited

### 第十一章 类加载和反射(《疯狂 JAVA 讲义》P864-P899)

#### 11.1. 类加载器

- 类加载的基本机制
- 创建并自定义类加载器

#### 11.2. 通过反射查看类信息

- 获取 Class 对象
- 从 Class 中获取信息
- 使用反射创建并操作对象
  - 创建对象
  - 调用方法
  - 访问属性值
  - 操作数组

#### 第十二章 Java 网络编程

### 12.1. 网络编程基础知识(《java 基础入门》p382-385)

- 网络协议 TCP/UDP
- IP 地址和端口号

### 12.2. UDP 通信 (《java 基础入门》p386-391)

- 服务端 DatagramSocket
- 客户端 DatagramPacket

#### 12.3. TCP 通信 (《java 基础入门》p398-405)

- 服务端 ServerSocket
- 客户端 Socket

牛客网,一个提供海量校招真题及专项练习题,笔经面经,招聘信息,学习资源及交流的平台 https://www.nowcoder.com/

#### 第十三章 其他

- 13.1. **学习查阅 JDK API 文档 (《java 基础入门》p106)**
- 13.2. 学习 java 的垃圾回收机制 (参考《深入理解 java 虚拟机》)
- 13.3. 学习 java 多线程并发编程(参考《java 多线程编程核心技术》)

#### 第十四章 推荐阅读 JDK 源码 ( JDK 1.7 源码下载链接 )

- java.lang.String
- java.lang.Integer
- java.lang.Long
- java.lang.Enum
- java.math.BigDecimal
- java.lang.ThreadLocal
- java.lang.ClassLoader & java.net.URLClassLoader
- java.util.ArrayList & java.util.LinkedList
- java.util.HashMap & java.util.LinkedHashMap & java.util.TreeMap
- java.util.HashSet & java.util.LinkedHashSet & java.util.TreeSet