

分支循环流程控制

目录



- ◆ 分支
- ◆循环
- ◆方法
- ●递归







▶ 如果张浩的Java考试成绩大于98分,张浩就能 获得一个MP4作为奖励



使用if选择结构可以解决





▶问题:如果张浩的Java考试成绩大于98分,张浩就能获得一个 MP4作为奖励



基本的扩选择结构

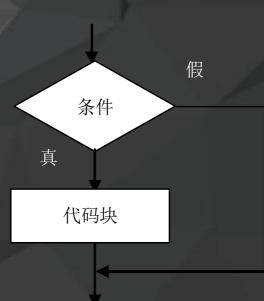
if (条件) { 结果必须是布尔值

只有一条语句时,建 议不省略{}

if选择结构是根据条件判断之后再做处理

if (张浩的Java考试成绩> 90) { 获得一个MP4作为奖励;

//代码块







▶ 问题:如果张浩的Java考试成绩大于98分,张浩就能获得一个 MP4作为奖励



```
public class GetPrize {

public static void main(String[] args) {

int score = 92; //张浩的Java成绩

if (score > 90) { //判断是否大于90分

System.out.println("老师说:不错,奖励一个MP4!");

}
```

"老师说:不错,奖励一个MP4!"





```
import java.util.Scanner;
public class GetPrize {
   public static void main(String[] args) {
      Scanner input = new Scanner(System.in);
      System.out.print("输入张浩的Java成绩: "); //提示输入Java成绩
      int score = input.nextInt(); //从控制台获取张浩的Java成绩
          if (score > 90) {_
                       问题 Javadoc 声明 □ 控制台 ×
          System.out.print
                       <已终止> GetPrize [Java 应用程序] D:\Program F
                           输入张浩的Java成绩: 99
                       老师说:不错,奖励一个MP4!
```



→ 分支语句 - 多条件if





张浩Java成绩大于98分,而且音乐成绩大于80分, 老师奖励他;或者Java成绩等于100分,音乐成 绩大于70分,老师也奖励他

使用逻辑运算符

• score1 > 98 && score2 > 80 || score1 == 100 && score2 > 70

(score1 > 98&& score2 > 80) || (score1 == 100 && score2 > 70)





问题:张浩Java成绩大于98分,而且音乐成绩大于80分, 老师奖励他;或者Java成绩等于100分,音乐成绩大于70分, 老师也奖励他;

```
public class GetPrize2 {
   public static void main(String[] args) {
      int score2 = 72; // 张浩的音乐成绩
      if ( ( score1 > 98&& score2 > 80 )
                                        问题 Javadoc 声明 ■ 控制台 ×
          \| (score1 == 100 \&\& score2 > 70) \}
                                        〈已终止〉GetPrize2 [Java 应用程序] D:\Program ]
          System.out.println("老师说:不错,奖原
                                           🗶 🗽 📑 🛃 🗗 🗒 - 🛗 -
                                        老师说:不错,奖励一个MP4!
```



◆ 分支 - if...else..





○ 如果张浩Java考试成绩大于98分,老师就奖 励他一个MP4,否则老师就罚他进行编码

使用两个基本if选择结构

使用if-else选择结构实现

```
if (score > 98) {
   System.out.println("老师说:不错,奖励一个MP4!");
if (score <= 98) {
   System.out.println("老师说:惩罚进行编码!");
```







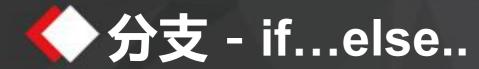
问题:如果张浩Java考试成绩大于98分,老师就奖励他一个MP4, 否则老师就罚他进行编码

if-else选择结构

```
假
  条件
真
              代码块2
代码块1
if (张浩Java成绩> 98 ) {
   奖励一个MP4;
}else {
   惩罚进行编码;
```

```
if (条件) {
   //代码块1
}else {
   //代码块2
```

结合问题







• 使用if-else选择结构代码实现

```
public class SimpleIf2 {
   public static void main(String[] args) {
       int score = 91; // 张浩的Java成绩
       if (score > 98) {
           System.out.println("老师说:不错,奖励一个MP4!");
        } else {
           System.out.println("老师说:惩罚进行编码!");
                 □ 控制台 ×
                <已终止> SimpleIf2 [Java 应用程序] D:\Program Files\Java\jre1.6.(
                老师说:惩罚进行编码!
```







用户输入两个数a、b。

如果a能被b整除或a加b大于1000,则输出a;否则输出b;







找出错误并更工

条件结果必须是布尔值

```
int age =10;

if(age==20)

System.out.println("年龄是20岁");
}
```



输出结果是什么?

老师说:不错,奖励一个MP4! 老师说:一直到学会为止!

```
int score=100;
if (score > 98) {

System.out.println("老师说:不错,奖励一个MP4!");
else {

System.out.println("老师说:惩罚进行编码!");

System.out.println("老师说:一直到学会为止!");
```





- 1. 设定年龄和性别变量(age和sex),如果年龄够7岁,或者年龄够5岁并且性别是'男',就可以搬动桌子;
- 2. 设定个数变量(number)用来保存奶奶买的坏鸡蛋数量, 如果数量小于5个的话就输出"忍了! 吃掉算了!", 否则输出"退货"
- 3. 从键盘输入一个整数,判断是否能被3或者被5整除。能的话输出: "该数是3或5的倍数",否则输出:"该数不能被3或5中的任何一个数整除"
- 4. 从键盘分别输入两个数,保存在变量a和b中,如果a能被b整除或者a加b大于100,则输出a,否则输出b。



→ 分支语句 - 多重if





○ 对学员的结业考试成绩评测

• 成绩>=90: 优秀

● 成绩>=80: 良好

● 成绩>=60: 中等

◎ 成绩<60 : 差



○ 将成绩分成几个连续区间判断。使用单个if 选择结构无法完成,使用多个if选择结构很





◆ 分支语句 - 多重if结构





○ 多重if选择结构

```
if (条件 1) {
  //代码块1
else if ( 条件2 ) {
                         可以有多个
 你代码块2
                          可以省略
else {
                                     马块 3
  //代码块3
```



→ 分支语句 - 多重if结构



问题:对学员的结业考试成绩评测;

成绩>=90:优秀、 成绩>=80:良好、 成绩>=60:中等、

成绩<60:差

```
int score = 70; //考试成绩
                                    大于等于90分
if ( score >= 90 ) {
  System.out.println("优秀");
                               大于等于80分,小于90分
} else if (score >= 80 ) {
  System.out.println("良好");
} else if (score >= 60 ) {
                               大于等于60分,小于80分
                                                   ■ 控制台 🛭
  System.out.println("中等");
                                                   〈已終止〉HelloAccp5 [Java 应用程序] C:\Program Files\Java\jre1
                                                   - X 🔌 🕞 🔐 🔁 🗒 - 📬 -
                                   小于60分
} else {
                                                  中等
  System.out.println("差");
```







- 我想买车,买什么车决定于我在银行有多少存款
 - 如果我的存款超过500万,我就买凯迪拉克
 - 否则,如果我的存款超过100万,我就买帕萨特
 - 否则,如果我的存款超过50万,我就买依兰特
 - 否则,如果我的存款超过10万,我就买奥托
 - 否则, 我买捷安特



◆ 多重if案例 - 代码实现





○ 使用多重if选择结构,代码实现

```
int money = 52; // 我的存款,单位:万元
if (money >= 500) {
    System.out.println("太好了,我可以买凯迪拉克");
} else if (money >= 100) {
    System.out.println("不错,我可以买辆帕萨特"):
                                        各个条件的顺序可以
} else if (money >= 50) {
                                          任意排列吗?
    System.out.println("我可以买辆依当
} else if (money >= 10) {
    System.out.println("至少我可以买个奥托");
} else {
    System.out.println("看来,我只能买个捷安特了");
```





1. 根据收到压岁钱的数目决定如何花费。若压岁钱的数目大于 1000就捐助失学儿童,如果小于1000但大于500则购买航模,如果 在500以下就购买百科全书。

2. 根据小明的考试成绩,家长给她不同的奖励,若成绩大于等于90,父亲给她买辆车;若成绩大于等于80,母亲给她买台笔记本电脑;若成绩大于等于60,母亲给她买部手机;若在60分以下,则没有礼物。



案例分解练习





- 训练要点:
 - ▶嵌套if选择结构
- 需求说明:
 - ▶ 普通顾客购物满100元打9折;会员购物打8折; 会员购物满200元打7.5折
- 实现思路:
 - ▶ 1、外层判断是否是会员
 - ▶ 2、内层判断是否达到相应打折要求
- 难点:
 - 嵌套if选择结构

C:\Windows\system32\cmd.exe

请选择: (1)是会员 (2)不是会员

|429.0|



If嵌套使用练习





需求说明:

- 人键盘输入您所购买商品的价格和是否为会员以及会员积分
- **十** 非会员, 9.5折
- 会员将根据积分的不同享受不同的折扣,输出会员应该获得的折扣
- 会员将根据积分的不同享受不同的折扣,输出商品打折后的价格

会员积分x	折扣
x < 2000	9折
2000 ≤ x < 4000	8折
4000 ≤ x < 8000	7折
x ≥ 8000	6折



◆ 分支语句 - switch



○ switch选择结构



switch 表达式)

计算表达式的值

如果等于常量1

break;

如果等于常量2

语句;

break;

default:

语句;

如果没有找到匹配的值







- 韩嫣参加计算机编程大赛
 - 如果获得第一名,将参加麻省理工大学组织的1个 月夏令营
 - 如果获得第二名,将奖励惠普笔记本电脑一部
 - 如果获得第三名,将奖励移动硬盘一个
 - 否则,不给任何奖励



- 该问题属于等值判断
- 解决方法:
 - 使用多重if选择结构实现
 - 使用switch选择结构解决



switch案例 - 代码实现





○ 使用switch选择结构,代码实现问题

```
int mingCi = 1;
switch (mingCi)
                   第一名的情况下
   case 1:
       System.out.println("参加麻省理工大学组织的1个月夏令营");
        break;
                   第二名的情况下
    case 2:
       System.out.println("奖励惠普笔记本电脑一部");
        break;
                   第三名的情况下
    case 3:
       System.out.println("奖励移动硬盘一个");
        break;
                    其他情况下
    default:
       System.out.println("没有任何奖励");
```



switch案例 - 常见错误





```
• int mingCi = 1;
  switch (mingCi){
                                      输出结果是什么?
    case 1:
          System.out.println("参加麻省理工大学组织的
  营");
      case 2:
                            📃 控制台 🏻
          System.out.println("奖
                            <已终止> Compete3 [Java 应用程序] D:\java\jdk1.6.
                            case 3:
                            ▌参加麻省理工大学组织1个月夏令营
          System.out.println("對
                            奖励惠普笔记本电脑一部
                            奖励移动硬盘一个
      default:
                            没有任何奖励
          System.out.println("沒可
             如果需要每个case执行完后跳出,
```

在每个case后不要忘记写break;



◆switch案例 - 常见错误





```
int mingCi = 1;
  switch (mingCi){
                          case后面的常量必须各不相同
       case 1:
           System.ov.cprintln("参加麻省理工大学组织的1个月夏令营
       case 2
           System.out.println("奖励惠普笔记本电脑一部");
代码错误
       case 2:
           System.out.println("奖励移动硬盘一个");
       default:
          System.out.println("没有任何奖励");
```



● switch案例 - 常见错误





```
• int mingCi = 6;
 switch (mingCi){
                                       输出结果是什么?
     default:
          System.out.println("没有任何奖励");
      case 1:
          System.out.println("参加麻省理工大学组织的1个月夏令营
                                  📮 控制台 🕱
                                  〈已终止〉Compete3 [Java 应用程序] D:\java\jdk1.6.
      case 2:
                                   🔳 🗶 🎉 | 🛼 🚮 🚑 👺 | 🛃 🖳 🕆 📆 🕶
          System.out.println("奖励惠<sup>没有任何奖励</sup>
                                  参加麻省理工大学组织1个月夏令营
      case 3:
                                  奖励移动硬盘一个
           System.out.println("奖励移」
```

default块顺序可以变动,但要注意其执行顺序。 通常, default块放在末尾, 也可以省略



● switch案例 - 常见错误





```
· String day = "星期一";
                               switch后面小括号中表达式的
                                 值必须是整型或字符型
  switch
          System.out.println("星期一:青菜");
代码错误
          break;
          System.out.println("星期二:鱼");
           break;
       default:
```







○ 张三为他的手机设定了自动拨号

●按1: 拨爸爸的号

◎按2:拨妈妈的号

◎ 按3: 拨爷爷的号

◎ 按4: 拨奶奶的号

C:\Windows\system32\cmd.exe

按1:拨爸爸的号

按2:拨妈妈的号

按3: 拨爷爷的号

按4: 拨奶奶的号

请输入:

3

正在拨出爷爷的号

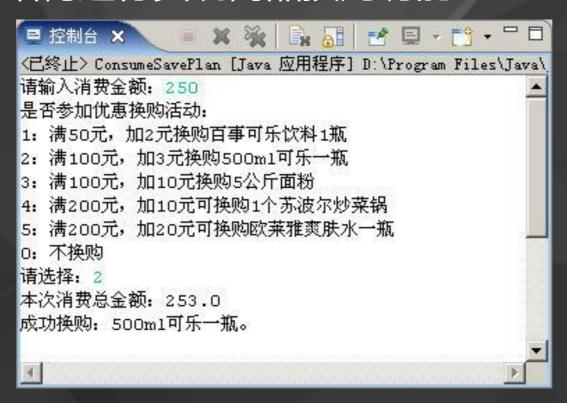






▶ 需求说明:

综合运用嵌套if选择结构、switch选择结构、多重if 选择结构进行实现商品换购功能





→ 小结 - 分支



- if语句的基本语法结构
- if(条件) { }
- 多条件的情况及使用
- if(条件) { } else{ }
- if(条件) { } else if(条件) { } else{ }
- if语句的嵌套使用
- switch

附:练习(分支语句).doc







张浩Java考试成绩未达到自己的目标。为了 表明自己勤奋学习的决心,他决定写一百遍 "好好学习,天天向上!"



什么是循环



生活中的循环



打印50份试卷



10000米赛跑



锲而不舍地学习



旋转的车轮

循环结构的特点

循环结构

循环条件

循环操作



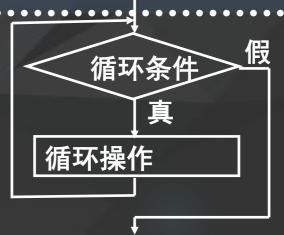




符合条件,循环继续执行;否则,循环退出

▶特点:先判断,再执行

编码规范:缩进、换行







问题:张浩Java考试成绩未达到自己的目标。为了表明自己勤奋学习的决心,他决定写一百遍"好好学习,天天向上!"

```
int i = 1;
         i<=10000
                                          □ 控制台 🛛
    System.out.println("第" +i+ "遍写:好好《已终止》WhileDemo2 [Java 应用程序] C:\Program Files\Java\jre6\bin\j.
                                             🗶 🔌 | 🛼 🔠 🚑 | 🗗 🖽 - 📸 -
                                          第9990遍写:好好学习,天天向上!
                                          第9991遍写:好好学习,天天向上!
      i ++:
                                          第9992遍写:好好学习,天天向上!
                                          第9993遍写:好好学习,天天向上!
                                          第9994遍写:好好学习,天天向上!
                                          第9999遍写:好好学习,天天向上!
                                          第10000遍写:好好学习,天天向上!
```







○ 如何用程序描述下面这个故事呢?

循环操作

为了帮助张浩尽快提高成绩,老师给他安排了每天的学习任务, 其中上午阅读教材,学习理论部分,下午上机编程,掌握代码部分。 老师每天检查学习成果。如果不合格,则继续进行



循环条件

- 使用while循环的步骤
 - 1、分析循环条件和循环操作
 - 2、套用while语法写出代码
 - 3、检查循环是否能够退出



🧼 案例 - 代码实现



问题:为了帮助张浩尽快提高成绩,老师给他安排了每天的学习任

务,其中上午阅读教材,学习理论部分,下午《总统此》WhileDemo [Java 应用程序] C:\Program File 部分。老师每天检查学习成果。如果不合格

> System.out.print("合格了吗?(y/n):"); String answer = input.next(); !"y".equals(answer) 循环条件

□ 控制台 🛛 合格了吗?(y/n): n 上午阅读教材! 下午上机编程! 合格了吗?(y/n):n 上午阅读教材! 下午上机编程! 合格了吗?(y/n):y 完成学习任务!

字符串与字符串请用equals来判断是否相等

answer = input next();

System.out.println

避免死循环







- ▶ 训练要点:
 - ► while循环结构
- ▶ 需求说明:
 - ▶ 编程实现:计算100以内(包括100)的偶数之和
- ▶ 实现思路:
 - ▶ 1、声明整型变量num和sum
 - ▶ 2、循环条件: num<=100
 - ▶ 3、循环操作:累加求和



文案例 - 循环查询价格





- 训练要点:
 - ▶ while循环结构
- ▶ 需求说明:
 - ▶ 循环输入商品编号,显示对应的商品价格
 - ▶输入 "n"结束循环
- > 实现思路:
 - ▶声明变量
 - 循环体
 - 循环条件
- 难点指导:
 - 循环体内使用switch

■ 控制台 🛭	_ [
<已終止> PriceLookup [Java 应用程序] C:\Program Files\Java\jre6	\bin\
MyShopping管理系统 > 购物结算	•

1.T 恤 2.网球鞋 3.网球拍	

请输入商品编号:2	
网球鞋 ¥ 570.0	
 是否继续(y/n)y	
を日本会へ 17.7.7 请輸入商品編号:1	
т 恤 ¥ 245.0	
 是否继续(y/n)n	
程序结束!	-
1	þ.



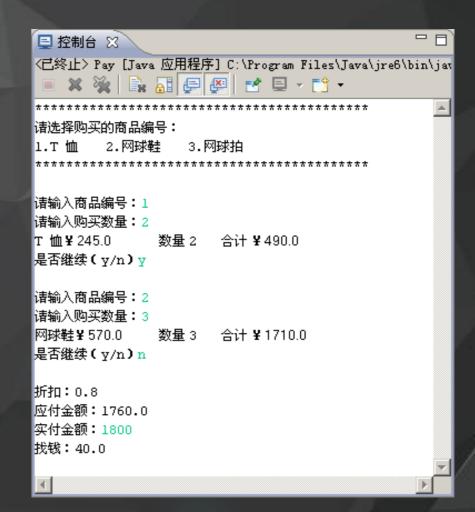




▶ 需求说明:

- ► 循环输入商品编号和购买数 量
- ▶ 当输入n时结账

- ▶ 结账时计算应付金额
- 结账时输入实付金额
- 结账时计算找零金额









如何用程序讲述下面的故事?

经过几天的学习,老师给张浩一道测试题, 让他先上机编写程序完成, 然后老师检查是否合格。如果不合格,则继续编写。……

while (循环条件){

循环操作

while循环先判断,再执行不适合描述此故事

do {

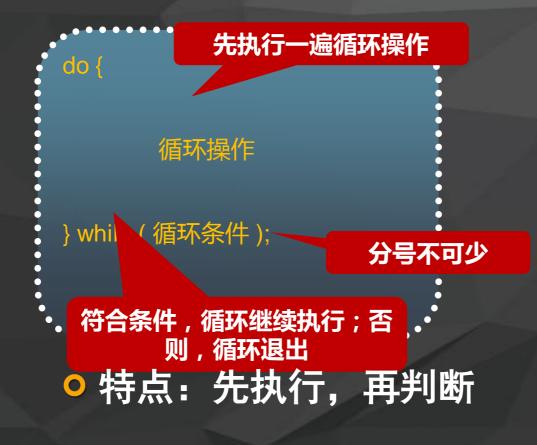
循环操作

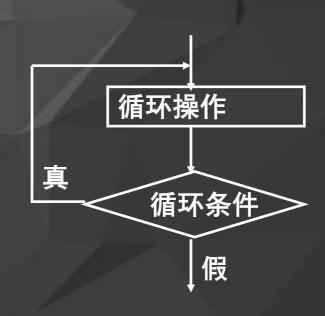
}while (循环条件);













do{





先执行一遍循环操作

System.out.println("上机编写程序!");

System.out.print("合格了吗?(y/n)");

answer = input.next();

System.out.println(""):

}while(!"y".equals(answer));

循环条件

System.out.println("恭喜你通过了测试!");





- ▶ while循环和do-while循环的区别
 - ▶ 语法不同

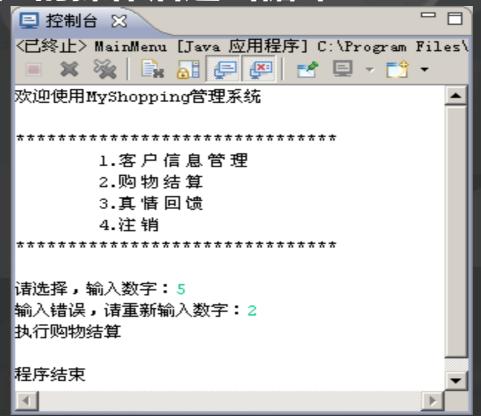
- ▶ 执行次序不同
- 初始情况不满足循环条件时
 - ► while循环一次都不会执行
 - ▶ do-while循环不管任何情况都至少执行一次







- ▶ 需求说明:
 - 如果用户输入错误,可以重复输入直到输入正确, 执行相应的操作后退出循环







- 1. 在银行存款 每年的利率为0.003, 计算5年后, 获得的本金
- 2. 计算1000之内能被7整除的数之和
- 3. 从键盘上输入任意一个整数,输出这个整数是几位数
- 4. 输出 从100每次递减5的值,直至输出到5
- 5. 计算1至50中是7的倍数的数值之和
- 6. 从键盘上连续输入整数,输入0时结束,结束后,输出这堆数中的最大值和最小值。





○回顾问题:输出100次"好好学习!"

使用while循环结构

特点:循环次数固定

使用for循环结构

```
int i=0;
while(i<100){
· System.out.println("好好学习!
");
· i++;
}
```





o for循环的语法和执行顺序

```
条件为true
                2
      1
                                4
    参数初始化
                            更新循环变量
                条件判断
 循环操作;
3
                 循环体被执行
  System.out.println("好好学习!");
```







循环输入某同学结业考试的5门课成绩,并计算平均分





○ 使用for循环结构的步骤

- 1、分析循环条件和循环操作
- 2、套用for语法写出代码
- 3、检查循环是否能够退出

循环条件:循环的次数不

足5,继续循环

循环操作:录入成绩,计

算成绩之和



→ 案例练习 - 代码实现



问题:循环输入某同学结业考试的5门课成绩,并计算平均分



```
初始值: i= 0
//省略声明变量
                                         循环条件:i<5
                                         循环变量改变:i++
for(int i = 0; i < 5; i++){ //循环5次录入5门课成绩
  System.out.print("请输入5门功课中第" + (i+1) + "门课的成绩: ");
  score = input.nextInt(); //录入成绩
                      //计算成绩和
  sum = sum + score;
                                       循环操作执行5次
                   //计算平均分
avg = sum / 5;
System.out.println(name + "的平均分是:" + avg);
```







○ 输出如图所示加法表



- 1、循环初始化:i=0;j=输入值
- 2、循环条件:i<=输入值
- 3、循环操作:计算i+j
- 4、循环变量的改变: i++, j--



表达式3可以是用","隔开的多个表达式,运算顺序从左到右

```
for( int i = 0, j = val i<=val; i++, j--){
    System.out.println( "+ " + j + " = " + (i+j));
}

    表达式1中可以声明多个同一
    类型的值并赋值,用","隔开
```





现场编程

求1~100之间不能被3整除的数之和

```
1、循环条件:i<100
2、循环操作:if(i%3!=0){
sum = sum + i;
}
```







编译错误: 变量 i 没有初始化

```
for( int i=0; ;i<10;i++){
```

System.out.println("这是 "+i);

表达式1省略,循环变量 的初始值在for语句之前 由赋值语句取得



for(<初始化循环变量>; :循环条件>; <修改循环变量的值>) {

<循环体语句>;

不能省略







编译正确,但是缺少 循环条件,造成死循环

for(int i=0; ;i++){
System.out.println("这是 "+i);









编译通过,但是循环变量的 值无变化,造成死循环

```
■ 控制台 \( \text{Program Files\Java\jdk1.6.0_01\} \)

| Value | Value
```







表达式全省略,无条件判断,循环变量无改变, 应在循环体内设法结束循环;否则会造成死循环

for(;){					
Syste	m.out.print	:ln("这是 <u>;</u>	则试");			
}						
••••••	• • • • • •	•••••	•••••	• • •	死循环	
■ 控制台 ♡	3	a ×	· ·			
	1) [Java 应用和	呈序] C:\Prog	gram Files\Js	ava\jdb'	0_01\bin\jav	raw. e
这是测试						^
这是测试 注息测试						
这是测试 这是测试						
这是测试						
这是测试						
这是测试						
这是测 滞						
1					1	







▶ 训练要点:

▶ for循环结构

▶ 需求说明:

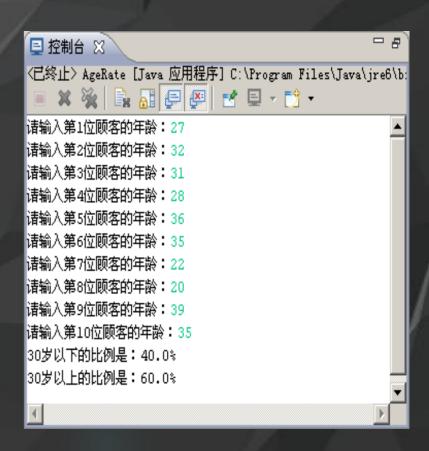
- 商场对顾客的年龄层次进行调查
- ▶ 计算各层次的顾客比例

▶ 实现思路:

- 定义计数器变量
- 利用循环录入顾客年龄

▶ 难点指导:

■ 循环条件和循环体





→流程控制 - break



· 植極的和狀形的此點语句

第8圈, 快累死了... 我要退出...

```
for (int i = 0; i<10; i++) {
   跑400米;
    if (不能坚持) {
        break; //退出比赛
              ····遇到broak,或即跳出switcl
```







break:改变程序控制流

▶ 用于do-while、while、for中时,可跳出循环而执行循环后面的语

句

```
while(...) {
                        break通常在循环中与
                         条件语句一起使用
  break;
                 跳出整个循环
```







○ 1~10之间的整数相加,得到的累加值大于 20后结束循环,且输出此累加值

提示

- 1、使用循环进行累加,从1到10
- 2、判断累加值是否大于20
- 3、如果大于20,则跳出循环,并打印当前值





- continue:只能用在循环里
- continue 作用:跳过循环体中剩余的语句而执行下一次循环

```
while(...) {
                                     for(int i = 0; i < 10; i + +){
                            示例
                                       跑400米;
                                        if (! 口渴) {
                   一次循环
                                         continue; //不喝水,继续跑
  continue;
                                        接过水壶,喝水;
  . . . . . .
             通常与条件语句一起使
                 用,加速循环
```



拿例练习continue





○ 求1~10之间的所有偶数和

提示

- 1、使用循环进行累加,循环的范围是从1至10
- 2、判断当前数是否为偶数
- 3、如果为奇数跳过,执行下一个循环,如果为偶数,进 行累加





▶ 使用场合

- ▶ break可用于switch结构和循环结构中
- ► continue只能用于循环结构中

▶作用(循环结构中)

- break语句终止某个循环,程序跳转到循环块外的下一条语句。
- ▶ continue跳出本次循环,进入下一次循环





▶ 1. 输出 1 - 100之间能被5整除,但不能被3或8整除的值

▶ 2. 输出 100 -- 999之间, 所有个位为7的数

▶ 3. 输出 100 -- 999之间, 所有百位 + 十位 == 个位 的数

▶ 4. 输出 10 - 99 之间所有"相邻"的值,如: 23, 54, 98





- **while**
- do...while
- **for**

- break
- continue







▶ 一个循环体内又包含另一个完整的循环结构 _{外层循环}

```
while(循环条件1){
    //循环操作1
    while(循环条件2){
        //循环操作2
        //循环操作2
    }
    内层循环
```

```
for(循环条件1){
    //循环操作1
    for(循环条件2){
        //循环操作2
```

do{
 //循环操作1
 do{
 //循环操作2
 }while(循环条件1);
}while(循环条件2);

while(循环条件1){
//循环操作1
for(循环条件2){
//循环操作2

外层循环变量变化一次,内层循环变量要变化一遍

各种循环可以 相互嵌套





```
for(...){
for(...) {
                                                                                           跳出本层循环
    continue;
                                                              break;
                                        - 轮循环
```







需求说明:

某次程序大赛,A74110班有4名学员参加, 学员的成绩由用户输入,计算该班参赛学员 的平均分

	8
已终止> AvgScore [Java 应用程序] C:\Program Files\Java\jre6\bin\javaw.exe	(2
者输入4位学员的成绩	▲
第1位学员的成绩:90	
第2位学员的成绩:88	
第3位学员的成绩:92	
第4位学员的成绩:87	
参赛学员的平均分是:89.25	
	✓
<u> </u>	



→案例练习1 - 多重循环





3个班级各4名学员参赛,计算每个班级参赛 学员的平均分

□ 控制台 💢

请输入第1个班级的成绩 第1个学员的成绩:90



用外层循环控制班 级数目,内层循环 控制每个班级学员 数目

第2个学员的成绩:88 第3个学员的成绩:87 第4个学员的成绩:92 第1个班级参赛学员的平均分是:89.25 请输入第2个班级的成绩 第1个学员的成绩:88 第2个学员的成绩:89 第3个学员的成绩:90 第4个学员的成绩:96 第2个班级参赛学员的平均分是:90.75 请输入第3个班级的成绩 第1个学员的成绩:96 第2个学员的成绩:88 第3个学员的成绩:95 第4个学员的成绩:93 第3个班级参赛学员的平均分是:93.0

《已终止》AvgScore [Java 应用程序] C:\Program Files\Java\jre6\bin\javaw.exe(

使用二重循环实现



→案例练习1 - 代码实现



外层循环控制班级数目

```
for(int i = 0; i < 3; i++){
                                 内层循环控制每个班参赛人数
   double sum = 0.0;
   System.out.println("请输入第"+
                                      "个班级的成绩");
   for(int j = 0; j < 4; j++){
        System.out.print("第" + (j+1) + "个学员的成绩:");
       int score = input.nextInt();
        sum = sum + score;
   double aver = sum / 4; //计算平均分
    System.out.println("第"+(i+1)+"个班级平均分" + aver );
```





二重循环的执行过程???



写出运行结果

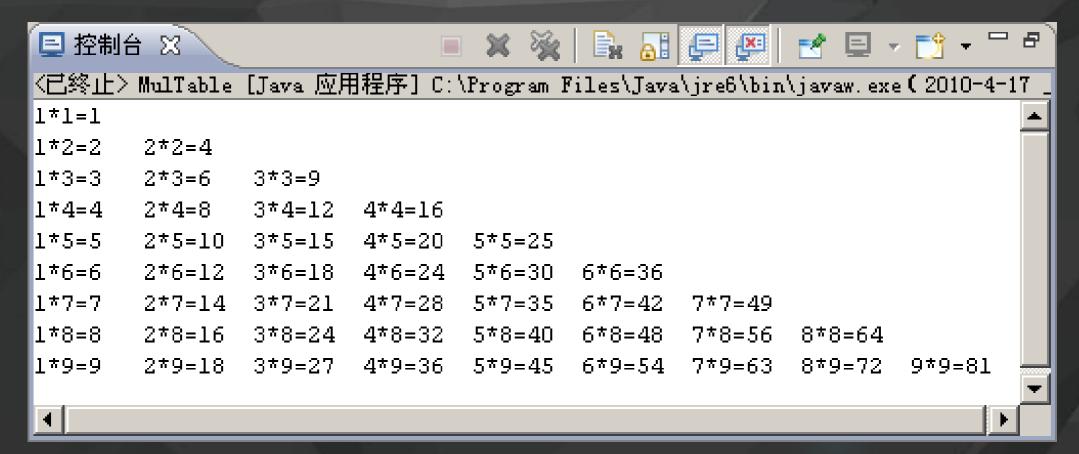
```
for(int i = 0; i < 3; i++){
for(int j = 0; j <= 4; j++){
    System.out.print("*");
}
}</pre>
```

注意结果并不是











浦士 浦士

