

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение  
высшего образования  
«Кемеровский государственный университет»  
Институт фундаментальных наук  
Кафедра Информационной безопасности

## **ОТЧЕТ**

**О ВЫПОЛНЕНИИ ЛАБОРАТОРНОЙ РАБОТЫ №4**  
**«Пакеты и интерфейсы»**  
по дисциплине **«Языки программирования»**

выполнил обучающийся  
Милехин Никита Дмитриевич

Курс 2 Группа КБ-241  
Форма обучения: очная

Специальность 10.05.01 Компьютерная безопасность.  
Специализация «Безопасность компьютерных систем и сетей (в сфере защиты информации в компьютерных системах и сетях)»

Руководитель практики:  
ассистент \_\_\_\_\_  
И.О. Дуванов

Работа защищена:  
“ \_\_\_\_ ” \_\_\_\_\_ 2025г.

с оценкой \_\_\_\_\_

КЕМЕРОВО 2025

## Цель работы

Изучение принципов ООП в Java: создание пакетной структуры, работа с интерфейсами, полиморфизм, композиция объектов и организация модульного проекта.

### Пакет geometry2d с интерфейсом Figure и классами Circle и Rectangle:

Figure - [GitHub](#)

Circle - [GitHub](#)

Rectangle - [GitHub](#)

### Пакет geometry3d с классом Cylinder:

Cylinder - [GitHub](#)

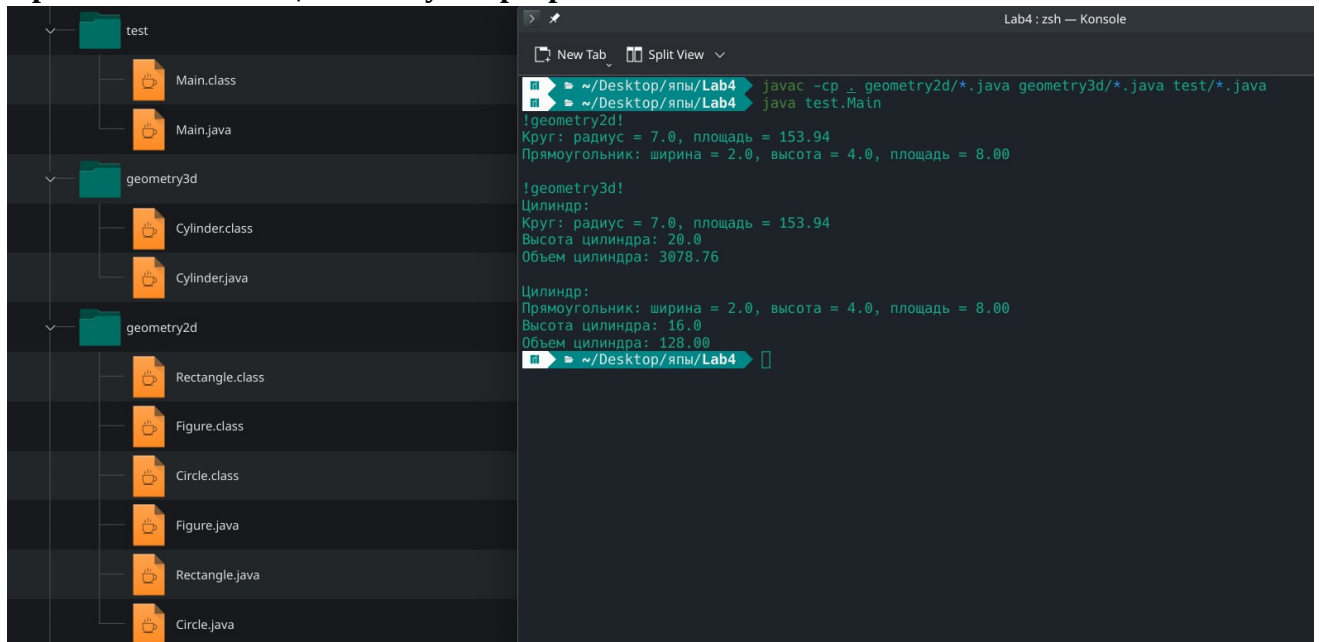
### Пакет test с классом Main:

Main - [GitHub](#)

### Разместить пакеты в разных папках на жестком диске:



### Провести компиляцию и запуск программы:



## Заключение

Успешно создана модульная программа с пакетами geometry2d, geometry3d и test. Реализованы интерфейс Figure, классы Circle, Rectangle и Cylinder. Программа демонстрирует полиморфизм - Cylinder работает с любыми фигурами через интерфейс. Архитектура обеспечивает расширяемость и соблюдает принципы ООП.