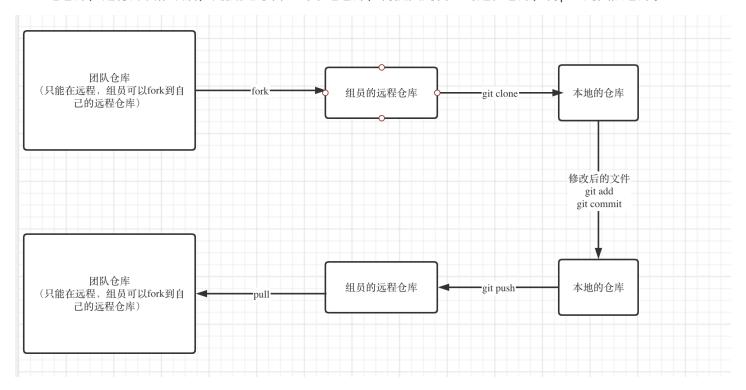
Git团队合作

一、创建开发分支

- 1. 队长先建个组织,然后创建一个团队的远程仓库(MagicMe)
- 2. 队长创建dev分支,分支创建完毕后,会自动跳转到dev分支。由于dev分支是从main分支上创建的,因此内容与main分支一致。
- 3. main分支是稳定版本,一般不轻易改动;dev分支是开发测试用的,可以随便弄。
- 4. 团队仓库和个人仓库不要混淆,是先从团队仓库fork到自己的远程仓库,有了自己的远程仓库再clone到自己的本地仓库,进行开发修改后,先提交到自己的本地仓库,再提交到自己的远程仓库,再pull到团队仓库。



二、Fork项目到个人的仓库

- 1. 队员从团队的仓库, fork到自己的远程仓库
- 2. 然后Clone自己的远程仓库到自己的本地仓库

git clone <ssh的地址>

3. 此时你自己的本地仓库并没有把自己的远程仓库的dev分支clone下来

```
git branch //查看自己的本地分支,你只能发现只有main分支 git branch -a//查看所有分支,包括你本地仓库的main分支和你的远程仓库的dev分支 git checkout -b dev origin/dev//创建一个本地的dev分支,再把自己远程的仓库的dev分支(origin/dev)的内容放在该分支内,并切换到dev分支。

git branch//现在就可以查看本地的main分支和dev分支了。
ls 或 dir//可以看到dev分支的内容

git checkout master
//想切换回master分支的时候,再用 git checkout master
```

三、和团队项目保持同步

```
//什么时候保持同步呢,每天开始写代码前,都得先保持同步,每天的代码写完后,必须pull。明天重复这个过程。
//换句话说就是,你只要pull了,之后想写代码,得先保持同步。

git remote -v//查看有没有设置upstream
//如果没有显示upstream
git remote add upstream 团队项目地址
git remote -v//如果出现upstream,则设置成功

git fetch upstream//获取团队项目最新版本,此时并没有把最新版本合并到你本地的分支上
git merge upstream/dev//如果当前分支是dev分支,会将源分支(upstream/dev)合并到当前分支(dev)
//如果你是在本地的master分支上开发,那么在使用该命令前,先切换到master分支。

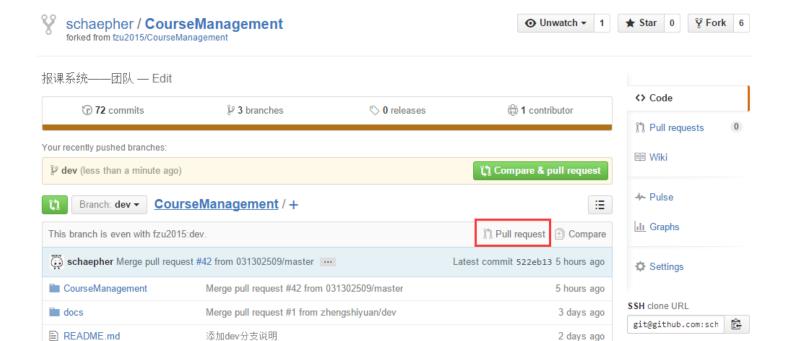
//注意此时只是将团队项目的最新版本合并到了本地分支,你的远程仓库并没有合并,所以需要:
git push origin dev//推送本地仓库到远程仓库
```

四、push修改到自己的项目上

```
//开发修改后
git add .//将所有文件添加到暂存区
git commit -m <message>//提交到自己的本地仓库
git push//提交到自己的远程的仓库
//注意,在当前所在分支使用push,会push到与这个分支相关联的远程仓库分支。这里dev分支与origin/dev关联,因此push到GitHub上的dev分支。
```

五、请求合并到团队项目上

首先到你的GitHub上,进入你的远程仓库里。点击红框处的Pull request



You can clone with HTTPS,

下图左边红框,表示要合并到fzu2015/CourseManagement项目的dev分支。

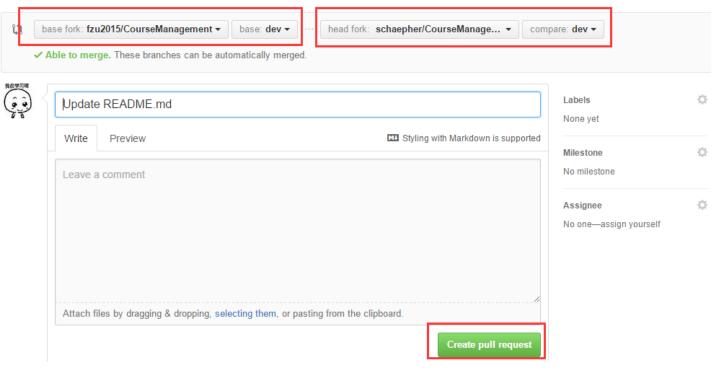
下图右边红框,表示要从自己仓库的dev分支发起合并请求。

总的意思就是从自己的远程仓库要合并到团队的仓库

点击红框处的 Create pull request就可以发送合并请求了。

Open a pull request

Create a new pull request by comparing changes across two branches. If you need to, you can also compare across forks.



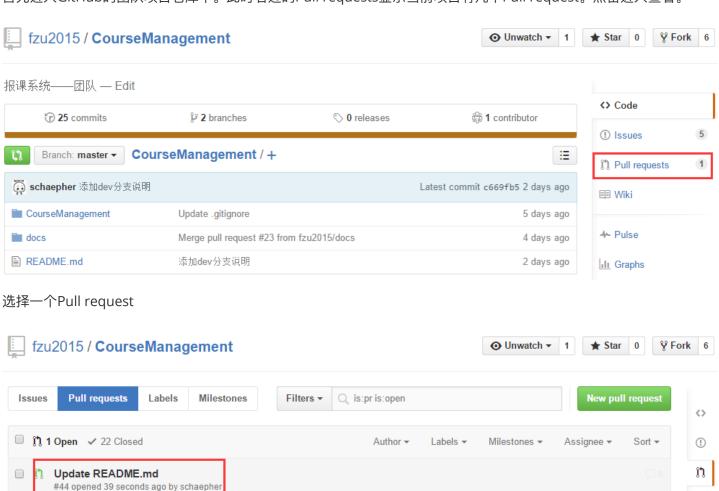
当然,在发送请求之前,你可以检查一下你都改了哪些东西。在上面那个页面往下拉,就可以看到两者的对比。如下图



以上操作结束后,团队成员的流程就结束了。最后一步交给团队项目负责人来完成。

六、团队项目负责人审核及同意合并请求

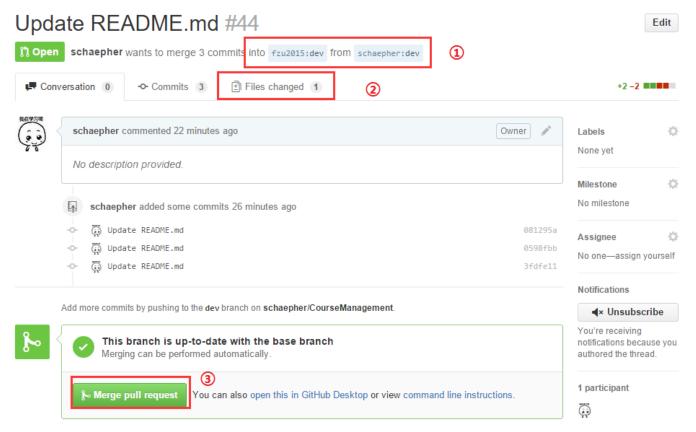
首先进入GitHub的团队项目仓库中。此时右边的Pull requests显示当前项目有几个Pull request。点击进入查看。



项目负责人审核有两个要注意的地方

- 一个是下图的①。一定要看清楚是合并到哪个分支。这里是从schaepher的dev分支合并到fzu2015的dev分支。
- 另一个是下图的②。点击进去后,就可以查看该Pull request对项目做了哪些修改。这样如果有问题,可以及时发现,并关闭该Pull request。

如果关闭了,一定要告诉队友,否则他可能会不知道。虽然也可以直接在下面发布Comment告诉他,但队 友不一定看到。



如果没有问题,可以点击Merge pull request。这样就合并好了。

分支的问题

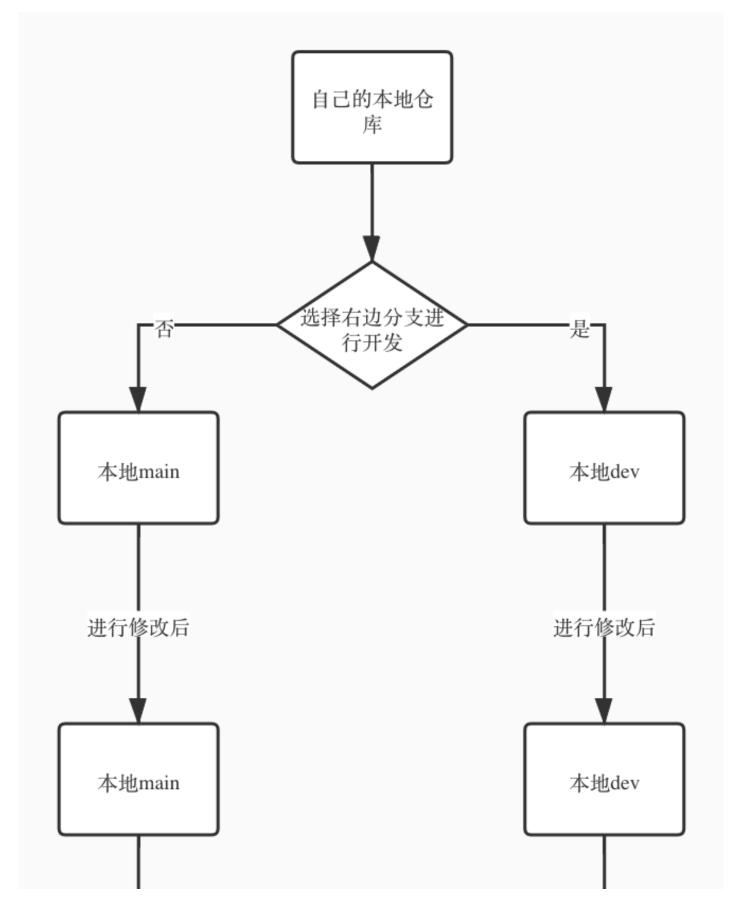
组员的本地仓库应该有两个分支,一个是main分支和dev分支。

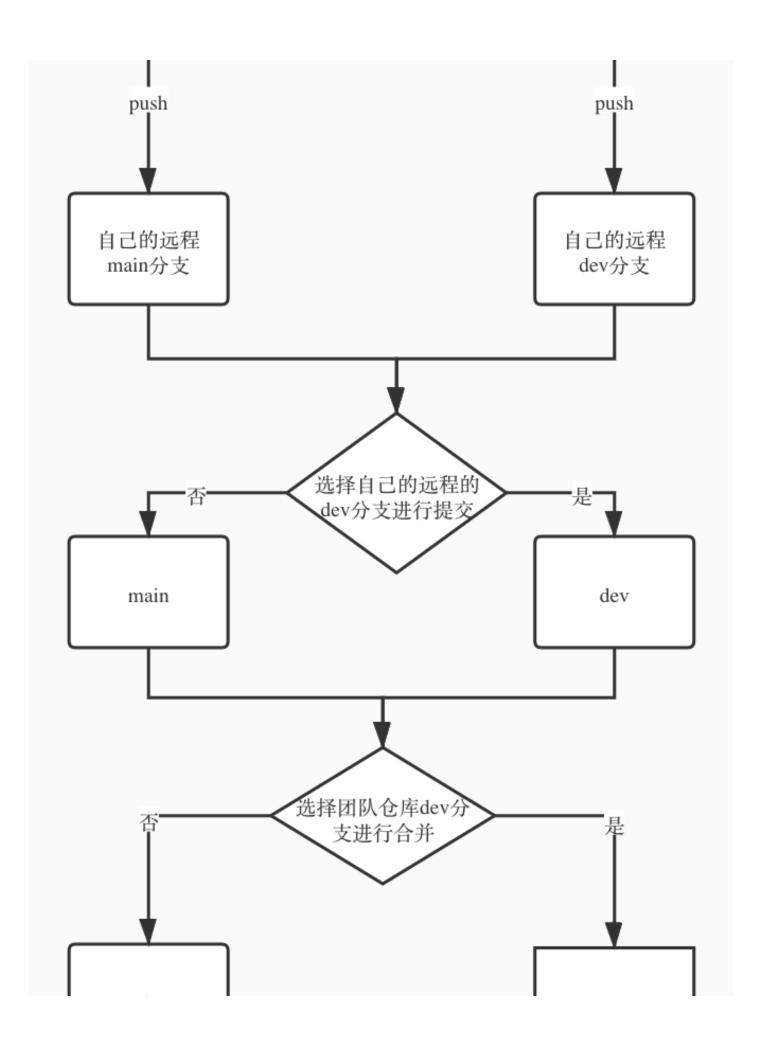
如果只在本地的dev分支上开发,开发完后,push到自己的远程仓库的dev分支上,然后pull到团队仓库上dev分支上。 上。

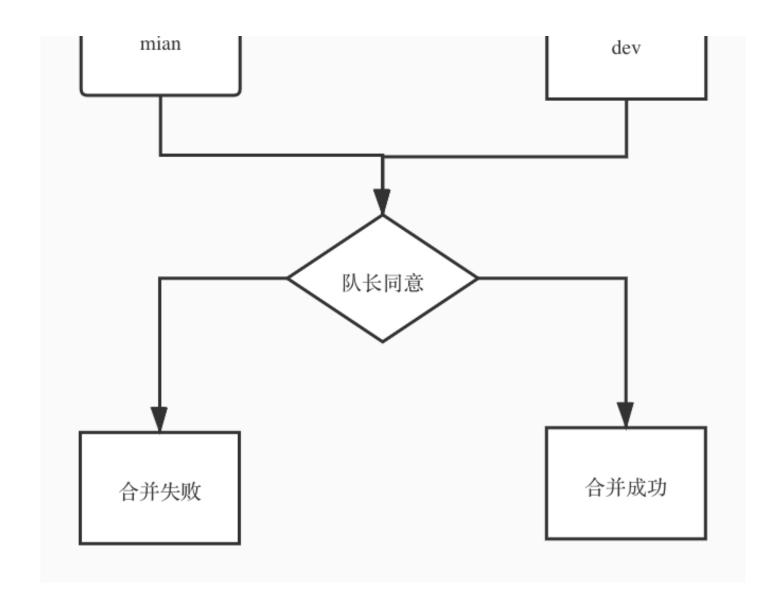
如果你在本地的dev分支上开发后,也可以先合并到本地的main分支上,此时你本地的main分支就有本地的dev分支的全部内容。

然后push到自己的远程仓库,你在哪个分支push的,就会推送到自己的远程仓库相对应的分支上。

最后,组员可以选择将自己的远程仓库的main分支还是dev分支pull到团队仓库的main分支还是dev分支。 组员pull后,队长那边是可以看到组员是以什么方式pull的,队长具有是否合并的权利。







如果你想要合并分支, 无论是本地的, 还是自己的远程仓库, 还是团队的仓库, 有以下的的命令:

合并某分支到当前分支: git merge <name>

//比如你想把dev分支合并到main分支 git checkout mian//先切换到main分支 git merge dev//dev分支合并到main分支 //合并后, dev分支不会消失, main分支的内容会变的和dev分支一样;

重点强调!!!

自己的本地的仓库,自己的远程仓库,团队的仓库,都可以创建任意多的分支。

自己的本地的仓库,自己的远程仓库,团队的仓库,这三种仓库,都有分支的创建和合并的功能,如何使用,取决于你自己。

正常流程:

自己的本地仓库有main分支和dev分支,自己远程仓库有main分支和dev分支,团队的仓库也有main分支和dev分支。 分支不过是不同的时间线,相当于两个平行宇宙,互不干扰。如果想要干扰,只能合并。

合并的方式也有很多种:

自己本地仓库main分支与dev分支合并。

自己远程仓库相当于自己的本地仓库的备份,自己本地仓库是什么样子的,自己的远程仓库就应该是什么样子的。

自己的远程仓库可以用mian分支合并团队仓库的main或dev分支。

自己的远程仓库也可以用dev分支合并团队仓库的main或dev分支。

远程仓库能不能合并到团队仓库,取决于队长。

队长和组员的关系

队长和组员的操作大部分是一样的。

不过队长多了是否合并权、和创建团队组织和创建团队仓库。其他操作都和组员一样。

一篇文章

团队协作,为了规范,一般都是 fork 组织的仓库到自己帐号下,再提交 pr,组织的仓库一直保持更新,下面介绍如何保持自己 fork 之后的仓库与上游仓库同步。

下面以我 fork 团队的博客仓库为例

点击 fork 组织仓库到自己帐号下,然后就可以在自己的帐号下 clone 相应的仓库

使用 git remote -v 查看当前的远程仓库地址,输出如下:

```
source-shell
origin git@github.com:ibrother/staticblog.github.io.git (fetch)
origin git@github.com:ibrother/staticblog.github.io.git (push)
```

可以看到从自己帐号 clone 下来的仓库,远程仓库地址是与自己的远程仓库绑定的(这不是废话吗)

接下来运行 git remote add upstream https://github.com/staticblog/staticblog.github.io.git

这条命令就算添加一个别名为 upstream(上游)的地址,指向之前 fork 的原仓库地址。 git remote -v 输出如下:

```
origin https://github.com/snowfigure/solo.git (fetch)
origin https://github.com/snowfigure/solo.git (push)
upstream https://github.com/b3log/solo.git (fetch)
upstream https://github.com/b3log/solo.git (push)
```

```
git fetch upstream
git checkout master
git merge upstream/master
```

接着就是熟悉的推送本地仓库到远程仓库

git push origin master