



# GitHub入門：みんなで「すごいお絵かき」を完成させよう！

みんなの力を合わせて、大きな作品を作り上げよう



ブランチ



プッシュ



プル



マージ

# 1. GitHub (ギットハブ) ってなに？

GitHubは、

「みんなで1つの大きな作品（おえかき）を完成させる」ための、

「魔法の本棚」

みんなが作った「お絵かき」のデータ（プログラムのこと）を、インターネット上に置いておく場所だよ。



セーブできる

「ここまでできた！」という場所を何回でも保存できるよ！



元に戻せる

「あ、失敗した！」と思ったら、前の保存場所に戻れるよ！



みんなで見れる

チームのみんなが、最新の「お絵かき」を見たり、合体させたりできるよ！



誰がやったかわかる

「いつ」「だれが」「どこを」変えたのか、全部記録してくれるよ！

# なにがうれしいの？

チーム開発を円滑にするGitHubの**4つの主要な利点**だよ！

1



## セーブできる

「ここまでできた！」という場所を何回でも**保存**できるよ！  
お絵かきを途中まで描いても、後で続けられるようになるんだ！

2



## 元に戻せる

「あ、失敗した！」と思ったら、**前のバージョン**に戻れるよ！  
ミスをしても心配しないで大丈夫！

3



## みんなで見れる

チームのみんなが、いつでも**最新の絵**を見たり、  
自分の作業を合体させたりできるよ！

4



## 誰がやったかわかる

「いつ」「だれが」「どこを」変えたのか、**全部記録**してくれる  
よ！  
誰かがどんな仕事をしたのか、きれいにわかるんだ！

## 2. チーム開発の「3つの合言葉」

GitHubを使ってチームでお絵かき（開発）をするとき、覚えておくべき3つの重要な命令があります。これを「合言葉」と呼んで、チームで作業するときに使います。

①



### コミット (Commit)

「セーブする！」

自分の作業を「保存」するときに使います

お絵かきを「保存する」動作に相当します

②



### プッシュ (Push)

「みんなに見せる！（送る）」

自分の「保存」した変更を「魔法の本棚」に送ります

作った絵を「魔法の本棚」に「送る」動作に相当します

③



### pull (Pull)

「みんなのをもらう！（引っぱる）」

「魔法の本棚」にある他の人の変更を自分のパソコンにもらいます

他の人が作った絵を「もらってくる」動作に相当します

# ① コミット (Commit) : 「セーブする！」



コミットってなに？

自分の「お絵かき」（作業したファイル）を、  
「こんな変更をしたよ！」というメモをつけて  
保存することだよ！

💡 ポイント：まずは自分のパソコンの中だけに保存されるよ。チームのみんなにはまだ見えないんだ！



お絵かきを  
作業する



メモをつける



コミットする



「太陽を描いた」



まだチームのみんなには見えない  
「自分のパソコンだけにある保存」だよ

## ② プッシュ (Push)：「みんなに見せる！（送る）」

プッシュとは、

「**自分のパソコン**」の変更を、  
**「魔法の本棚 (GitHub)**」に送ることだよ！

💡 これで、チームのみんなが「お、太陽が追加されたな」と見られるようになった！



インターネットに送る  
自分のパソコンの変更をインターネット上のGitHubに送るよ

チームと共有  
チームのみんなが見られるように共有するよ

## ③ プル (Pull) : 「みんなのをもらう！（引っぱる）」

### なにをすること？

「魔法の本棚 (GitHub)」にある、**自分"以外"**の人が  
プッシュした「新しい変更」を、自分のパソコンに持つ  
てくること。

最新の状態を自分のパソコンに反映させるんだよ！

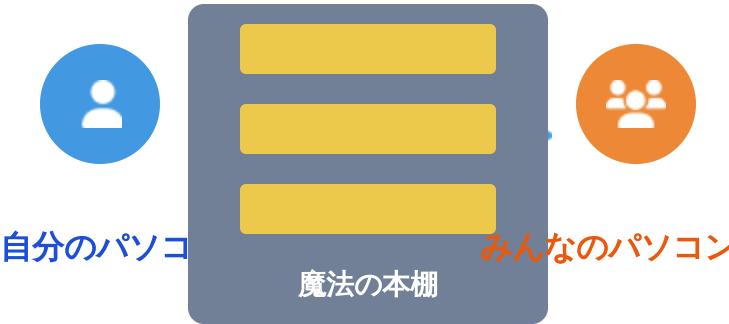
#### 💡 例え :

友だちが「お家」の絵をGitHubにプッシュして、本棚のデ  
ータが新しくなった！

「**プル！**」と唱えて、そのデータを自分のパソコンに引っ  
張ってくる。

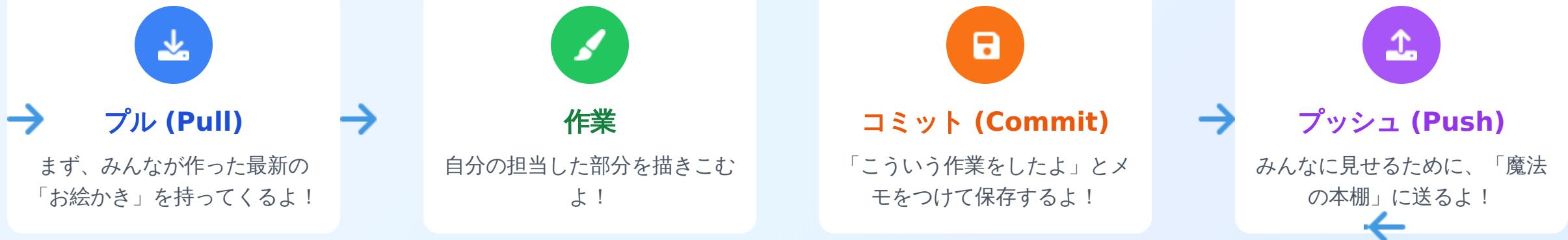
これで、自分の絵に「お家」が追加されるよ！

### プルの仕組み



● これで、最新のデータが自分のパソコンに届くよ！

### 3. まとめ：チーム開発のいつもの流れ



また同じように繰り返すよ！

日ごとの作業サイクルを理解するんだ！

💡 これだけで、チームで「お絵かき」を作り上げることができるよ！

# GitHub応用編：安全に「合体」させるワザ

⚠ プッシュとプルだけでは、危険なことがあります

## なぜ危険なのか



直接絵を描くの like push



友達が「太陽」を描いてる最中、  
自分が「太陽」を消しちゃうと…



## ブランチ

完成品の絵をコピーして、自  
分の作業場を作るよ



## プルリク

「できたからチェックして！  
合体させて！」とお願ひする  
よ



## マージ

みんなで確認して、OKなら  
メインの絵に安全に合体させ  
るよ

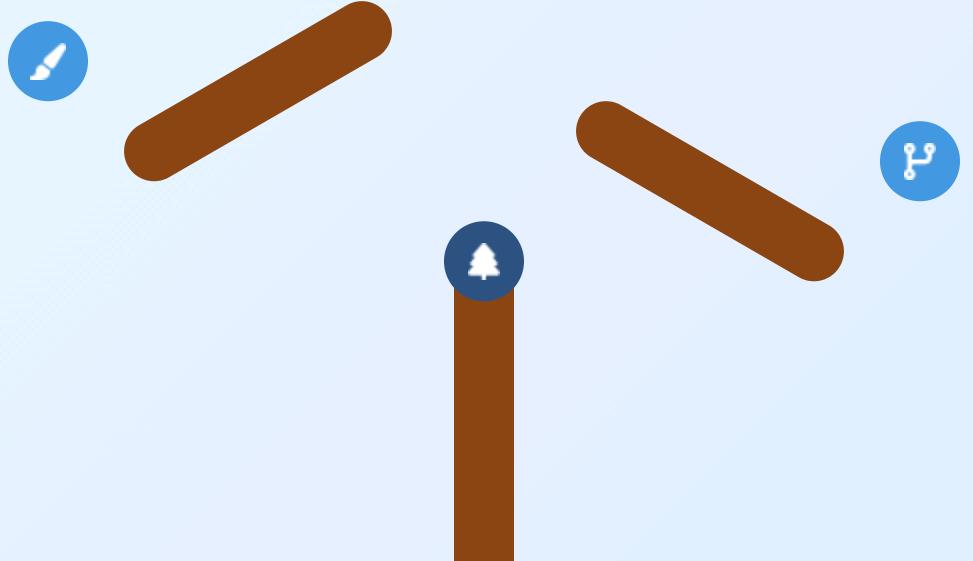
これさえあれば、みんなの力を最大限合わせて、安全にお絵かきが完成するよ！

# ① ブランチ (Branch)：「コピーして、自分の作業場でやる！」

ブランチとは、

「メインの完成品のお絵かき」を  
コピーして、自分の作業場を作る方  
法

木の枝のように分かれて、安全に作業できる仕組みだ  
よ。



コピーする

メインの絵（プログラム）の  
completeなコピーを作れるよ！



自分の作業場

自分の好きなように編集しても、  
メインには影響しないよ！



安全に作業

失敗しても心配ない！元の絵はそ  
のまま残ってるよ。



完成了たら合体

作業が終わったら、メインの絵に  
「マージ」して完成！

## ブランチの例とポイント

例：「町」の絵に「学校」を追加する



mainブランチ

完成品のお絵かき



### 失敗を恐れずに作業できる

メインの絵に直接影響を与えることなく、自分の作業を安全に進めることができます。

### 学校追加用ブランチ

自分の作業場



### 複数人が同時に働ける

他の人が「公園」や「病院」を描いている間に、自分が「学校」を描くことができるよ。



### 自分の作業場が必要

そっくりそのままコピー（複製）して、自分の作業場を作ることができます。

「ブランチ」は「枝」の意味で、木の幹から新しい枝が分かれるイメージ

## ② プルリクエスト (Pull Request / プルリク)：「できた！みんな、チェックお願ひ！」

プルリクエストは、「**完成品をメインに合体させる前に、みんなにチェックしてもらうためのお願い**」だよ。

- 自分の「学校」の絵が完成した！
- 自分の作業用ブランチで作業完了
- GitHub上で「プルリクエスト」ボタンを押す
- 仲間たちに「変なところがないか、チェックして」とお願いする

自分の作業用ブランチ  
「学校」の絵を描き終わる



⊕  
プルリクエスト  
「チェックして！」とお願ひする

### 💡 ポイント

- ✓ プルリクは「合体させてください！」という「お願ひ (Request)」だよ
- ✓ チームの他の人たちは、このプルリクを見てコメントすることができる
- ✓ 「いいね！」とか「あ、窓の色がちがうよ」とコメントしてもらえるよ

# プルリクの例とポイント



## プルリクの例

「学校追加用」ブランチから  
「mainブランチ」にプルリク

メッセージ：「学校を描きました！変なところがないか、レビューをお願いします！」

プルリクは「合体させてください！」という「お願い (Request)」です

## レビュープロセスのポイント

- チームの他の人たちは、プルリクを見て「いいね！」とか「あ、窓の色がちがうよ」とコメントすることができます
- プルリクが出たら、他の人がレビューするまで待つ時間ができます
- みんなのレビューが終わったら、リーダーが「マージ（合体）」ボタンを押すことで、メインの絵に safely 合体します

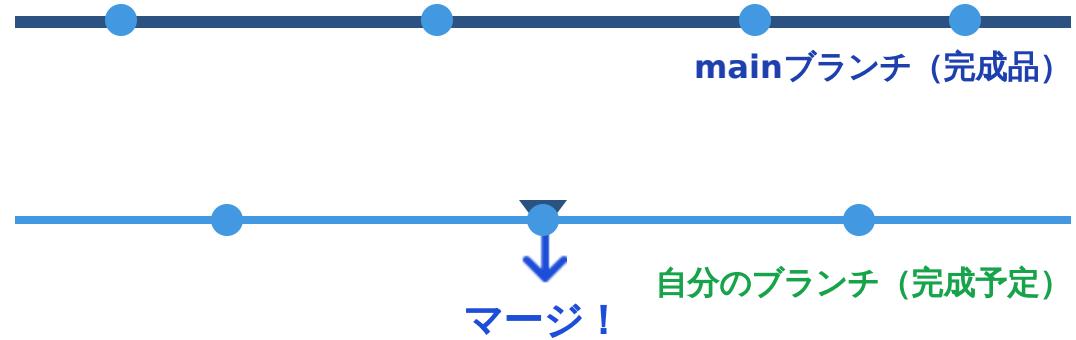
## ③ マージ (Merge)：「OK！合体させよう！」

マージってなに？

プルリクでみんなのチェックが終わり、「OK」が出たら、

いよいよ「自分のブランチ（コピー）」を  
「メインの絵（完成品）」に合体させるよ！

💡 たとえば、「学校」の絵を描き終わったなら、それを  
「町」の絵に合体させるんだよ！



### ✓ マージの手順

1. みんなが「いいね！」とOKを出す
2. 必要に応じて修正をプッシュする
3. リーダーが「マージ」ボタンを押す

# マージの例とポイント

## 例え話

たとえば、みんなで作っている「町」の絵（mainブランチ）に、



+



「学校」を描いた人がいたとしよう。プルリクでレビューが通ったら、



リーダー →



マージ

リーダーが「マージ（合体）」ボタンを押すことで、安全に「町」の絵に「学校」が追加されるよ！

## マージのポイント



### レビューが終わったら

チームのみんなが「うん、OK！」と承認したらマージするよ



### 安全に合体できる

プルリクで確認が終わってからマージするので、ミスが少なくなるよ



### リーダーがマージする

プルリクが承認されると、リーダーが「マージ」ボタンを押して完成させるよ



## 4. まとめ：チーム開発の安全な流れ

GitHubを使うと、安全にチームで「お絵かき」を完成させることができます。以下の4つのステップで、チーム開発の基本的な流れを覚えましょう！



### 1. ブランチを作る

メインの絵をコピーして、自分の作業場を確保するよ！



### 2. 作業する

自分のブランチで絵を描き、コミットしてプッシュするよ！



### 3. プルリクを送る

「できたからチェックして！合体させて！」とお願いするよ！



### 4. レビュー＆マージする

みんなでチェックして、OKならメインの絵に合体させるよ！

★ これで、チーム開発の基本がマスターできました！ ★

みんなの力を合わせて、もっともっと大きな「お絵かき」を作り上げよう！

GitHubでチーム開発を楽しく学ぼう！