

# Elementos

<sup>2</sup>  
[INICIA SESIÓN PARA EDITAR](#)

*Son los componentes básicos de este mundo y la fuente de muchos fenómenos milagrosos. Todo tipo de cosas suceden cuando los elementos interactúan. Los aventureros, los viajeros y los guerreros usan las Reacciones Elementales para hacer proezas que serían imposibles de conseguir de otro modo.*

~ Pantalla de carga







En el mundo de [Teyvat](#), donde los siete elementos fluyen y convergen, cualquiera puede ser bendecido con el poder de uno de los arcontes.



## Sumario




- [1Elementos y Arcontes](#)
- [2Efectos de estado](#)
- [3Reacciones elementales](#)
- [4Consonancia elemental](#)
  - [4.1Restricciones](#)
- [5Personajes](#)
  - [5.1Anemo](#)
  - [5.2Cryo](#)
  - [5.3Dendro](#)
  - [5.4Electro](#)
  - [5.5Geo](#)
  - [5.6Hydro](#)
  - [5.7Pyro](#)
- [6Notas](#)


Elementos y Arcontes	
Los <a href="#">arcontes</a> otorgan parte de su poder elemental a los mortales en la forma de <a href="#">Visiones</a> . Son similares en apariencia a orbes de cristal, permiten a los portadores concentrar su energía mental para usar los poderes elementales del arcontes que los bendijo. Una vez que se da este poder, los portadores son llamados " <a href="#">Arcontes Primordiales</a> ".	
Hay siete poderes que existen en Teyvat, cada uno con su respectivo arconte y su propia región o ciudad que rinde culto a dicho arconte.	

	Anemo (Viento)	<a href="#">Mondstadt</a>	<a href="#">Barbatos</a> ( <a href="#">Venti</a> )	Europa Central
	Geo (Tierra, roca, y piedra)	<a href="#">Liyue</a>	<a href="#">Morax</a> ( <a href="#">Zhongli</a> )	China
	Electro (Rayo, relámpago y trueno)	<a href="#">Inazuma</a>	<a href="#">Beelzebul</a> ( <a href="#">Shogun</a> <a href="#">Raiden</a> )	Japón
	Dendro (Naturaleza, planta, y hierba)	<a href="#">Sumeru</a>	<a href="#">Buer</a> ( <a href="#">Nahida</a> )	Asica Central, India y Egipto
	Hydro (Agua)	<a href="#">Fontaine</a>	Ninguno <sup>[Nota 1]</sup>	Principalmente Francia (incluye Inglaterra victoriana e Italia)
	Pyro (Fuego)	<a href="#">Natlan</a>	<a href="#">Haborym</a> ( <a href="#">Mavuika</a> )	América precolombina/África
	Cryo (Hielo)	<a href="#">Snezhnaya</a>	<a href="#">Zarina</a>	Rusia

## Efectos de estado





Con sólo entrar en contacto con los elementos causará que el personaje, enemigo u objeto sea afligido por un efecto de estado elemental.

	Reduce la velocidad de movimiento del objetivo.
	Los cuerpos de agua afligidos con Electro contagiarán el estado a objetivos cercanos en el agua y normalmente causará la reacción de Electro cargado al estar mojados.
	Provoca que el objetivo se vuelva mojado, usado para reacciones elementales.

	Causa daño por tiempo a través de pequeñas quemaduras (~3 de daño por segundo).
---	---

Dentro de la [Espiral del Abismo](#) y algunos [Dominios](#), monstruos u objetos pueden tener un aura que causa un efecto dañino a los personajes en su área de efecto.

El efecto puede deshacerse temporalmente al causar intencionalmente reacciones elementales en el personaje. El aura afectará sólo a personajes que se encuentren actualmente en el campo.

	Tormenta devoradora	Al ser afectado por Tormenta devoradora, <b>consumirá la Energía Elemental del personaje</b> sin parar. Podrás liberarte de este estado si eliminas el elemento Electro en el personaje afectado mediante una <b>Reacción Elemental</b> .
	Agua ralentizante	Al ser afectado por Agua Ralentizante, <b>prolonga el TdE</b> . Podrás liberarte de este estado si eliminas el elemento Hydro en el personaje afectado mediante una <b>Reacción Elemental</b> .
	Fuego Llameante	Al ser afectado por Fuego Llameante, el personaje recibirá <b>Daño Pyro continuo</b> . Podrás liberarte de este estado si eliminas el elemento Pyro en el personaje afectado mediante una <b>Reacción Elemental</b> .
	Hielo Condensado	Al ser afectado por Hielo Condensado, <b>aumenta el Coste de Aguante</b> del personaje. Podrás liberarte de este estado si eliminas el elemento Cryo en el personaje afectado mediante una <b>Reacción Elemental</b> .









## Reacciones elementales











Artículo principal: [Reacción elemental](#).

Al aplicar ciertas combinaciones de efectos elementales en un objetivo (monstruo o jugador) se desencadenará una reacción elemental.

## Consonancia elemental

Cuando hay ciertas combinaciones de personajes elementales en un equipo, todo el equipo recibe una bonificación. Estos efectos se apilan y se aplican en el [Modo Cooperativo](#).

 Anemo  Anemo	Vientos impetuosos	<ul style="list-style-type: none"> <li>Disminuye el Coste de Aguante en 15%.</li> <li>Aumenta Vel. Movimiento en 10%.</li> <li>Reduce el TdE en 5%.</li> </ul>
 Geo  Geo	Roca resistente	<ul style="list-style-type: none"> <li>La protección de Escudo, aumenta en un 15%.</li> <li>Cuando estás protegido con un Escudo, aumenta en un 15% el daño infligido.</li> </ul>

		<ul style="list-style-type: none"> <li>Al causar daño contra un enemigo, la RES Geo de dicho enemigo se reduce un 20% durante 15 segundos.</li> </ul>
 Pyro  Pyro	Llamas fervientes	<ul style="list-style-type: none"> <li>Reduce la duración de los efectos Cryo en 40%.</li> <li>Aumenta ATQ en 25%.</li> </ul>
 Hydro  Hydro	Agua medicinal	<ul style="list-style-type: none"> <li>Reduce en un 40% la duración de los efectos Pyro sobre ti.</li> <li>Aumenta en un 25% la vida máxima.</li> </ul>
 Electro  Electro	Alto voltaje	<ul style="list-style-type: none"> <li>Reduce la duración de efectos con Hydro en 40%.</li> <li>Superconductor, Sobrecarga y Electrocargado tienen 100% de generar una Partícula Elemental Electro (TdR: 5s).</li> </ul>
 Cryo  Cryo	Hielo fragmentado	<ul style="list-style-type: none"> <li>Reduce la duración de efectos con Electro en 40%.</li> <li>Aumenta la Prob. CRIT contra oponentes afectados por Cryo o enemigos congelados en un 15%.</li> </ul>
 Dendro  Dendro	Planta trepadora	<ul style="list-style-type: none"> <li>La Maestría Elemental aumenta en 50 pts.</li> <li>Tras causar una reacción de Quemadura, Aceleración o Florecimiento, la Maestría Elemental de todos los miembros del equipo aumenta en 30 puntos durante 6 segundos. Tras causar una reacción de Intensificación, Propagación, Sobreflorecimiento o Crepitar, la Maestría Elemental de todos los miembros del equipo aumenta en 20 puntos durante 6 segundos.</li> <li>La duración de estos efectos se calcula de manera independiente.</li> </ul>
Cualquiera de los 4 elementos únicos	Cubierta protectora	<ul style="list-style-type: none"> <li>Todas las RES Elementales +15%.</li> <li>RES Física +15%.</li> </ul>

## Restricciones

- En el [modo cooperativo](#), si parte del equipo está en un [dominio](#) la resonancia se determinará por los personajes que están en el dominio y sólo estos personajes recibirán las bonificaciones.
- Los personajes temporales que están disponibles durante las misiones no afectan la resonancia.

## Personajes

### Anemo

Véase también: [Usuarios de Anemo](#).



- [Faruzán](#)—



- [Jean](#)—



- [Kaedehara Kazuha](#)—



- [Lynette](#)—



- [Sacarosa](#)—



- [Sayu](#)—



- [Shikanoin Heizou](#)—



- [Trotamundos](#)—



[Venti](#)—



[Xianyun](#)—



[Xiao](#)—

## Cryo

Véase también: [Usuarios de Cryo](#).



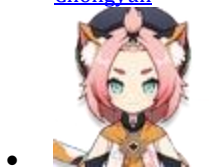
[Aloy](#)—



[Charlotte](#)—



[Chongyun](#)—



[Diona](#)—



[Eula](#)—



[Fréminet](#)—



- [Ganyu](#)—



- [Kaeya](#)—



- [Kamisato Ayaka](#)—



- [Laila](#)—



- [Mika](#)—



- [Qiqi](#)—



- [Rosaria](#)—



- [Shenhe](#)—



- [Wriothesley](#)—

## Dendro

Véase también: [Usuarios de Dendro](#).





[Alhacén](#)—



[Baizhu](#)—



[Collei](#)—



[Kaveh](#)—



[Kinich](#)—



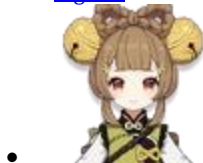
[Kirara](#)—



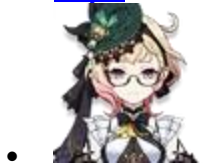
[Nahida](#)—



[Tignari](#)—



[Yaoyao](#)—



[Émilie](#)—

## Electro

Véase también: [Usuarios de Electro](#).



[Beidou](#)—



[Clorinde](#)—



[Cyno](#)—



[Dori](#)—



[Fischl](#)—



[Keching](#)—



[Kujou Sara](#)—



[Kuki Shinobu](#)—



[Lisa](#)—



[Razor](#)—



[Sethos](#)—



[Shogun Raiden](#)—



[Yae Miko](#)—

## Geo

Véase también: [Usuarios de Geo](#).



[Albedo](#)—



[Arataki Itto](#)—



[Chiori](#)—



[Gorou](#)—



[Kachina](#)—



[Navia](#)—



[Ningguang](#)—



[Noelle](#)—



[Xilonen](#)—



[Yun Jin](#)—



[Zhongli](#)—

## Hydro

Véase también: [Usuarios de Hydro](#).



[Bárbara](#)—



[Candace](#)—



[Furina](#)—



[Kamisato Ayato](#)—



[Mona](#)—



[Mualani](#)—



[Neuvillette](#)—



[Nilou](#)—



[Sangonomiya Kokomi](#)—



[Sigewinne](#)—



[Tartaglia](#)—



[Xingchiu](#)—



## Pyro

[Yelan](#)—

Véase también: *[Usuarios de Pyro](#)*.



- [Amber](#)—



- [Arlecchino](#)—



- [Bennett](#)—



- [Chevreuse](#)—



- [Dehya](#)—



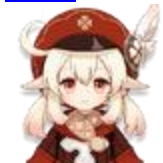
- [Diluc](#)—



- [Gaming](#)—



- [Hu Tao](#)—



- [Klee](#)—



[Lyney](#)—



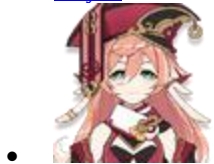
[Thoma](#)—



[Xiangling](#)—



[Xinyan](#)—



[Yanfei](#)—



[Yoimiya](#)—