

Nur Muhammad Ikhsan

4 6285156796206 ≥ nikhsan417@gmail.com

JL. RAWAJAYA RT/RW 007/04 NO.96, PONDOK KOPI, **DUREN SAWIT**

- JL. RAWAJAYA RT/RW 007/04 NO.96, PONDOK KOPI, **DUREN SAWIT**
- https://www.linkedin.com/in/zuarxanna-philosofia-03103211b/
- https://github.com/zuarxanna

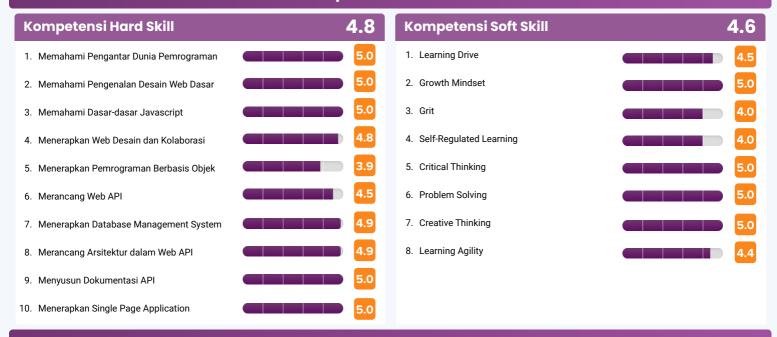
Full-Stack Web



- 6 bulan
- 11 chapter
- Node.js, Reacts.js

Lulus

Kompetensi Individual



Kompetensi leam work					
Kompetensi Hard Skill	5.0	Kompetensi Soft Skill	4.5		
11. Menggunakan Realtime Database Service	5.0	9. Communication Skill	4.5		
12. Menggunakan State Management dan SSR	5.0	10. Management Skill	4.0		
13. Menggunakan Advance Tools	5.0	11. Leadership Skill	5.0		
14. Menggunakan Continous Integration	5.0				
Nilai Alchiv Have	4 ckill	Nilai Ala	in Coff Claill		

VERY GOOD

4.0

VERY GOOD

Tangerang, 20 Oktober 2021 **CEO Binar Academy**



Yogyakarta Office: Infini Space, JI Kabupaten KM 1,2 no. 127, Yogyakarta Nusupan, Trihanggo, Gamping, Sleman, Daerah Istimewa Yogyakarta 55291 BSD Office

: BSD Green Office Park, Jl. BSD Grand Boulevard, Sampora, BSD, Tangerang, Banten 15345

Alamanda Shantika

KOMPETENSI HARD SKILL

Kompetensi Individual

Kompetensi yang dicapai secara individual oleh murid dimana murid bertanggung jawab kepada dirinya sendiri.

Memahami Pengantar Dunia Pemrograman	Sejarah Aplikasi Konsep Produk SDLC Tech Stack	
Memahami Pengenalan Desain Web Dasar	HTML CSS CSS Framework Introduction	
Memahami Dasar-dasar Javascript	Struktur Data 1 Operator dan Expression Algoritma	
Menerapkan Web Desain dan Kolaborasi	Pengantar Fullstack Web Terminal dan IDE Git Web Layout Responsive design CSS framework	
Menerapkan Pemrograman Berorientasi Objek	Struktur Data 2 OOP Javascript DOM	
Merancang Web API	Node.js HTTP Server using HTTP core module Express Restful API	
Menggunakan Database Management System	Database SQL Query ORM (Object Relational Mapping) Express Implementation	
Merancang Arsitektur dalam Web API	Design Pattern (MVC, MCR) Template Engine Asynchronous Authentication	
Menyusun Dokumentasi API	1. Swagger 2. Monolith Dashboard	
Menerapkan Single Page Application	1. Single Page Application	

KOMPETENSI SOFT SKILL

Kompetensi Individual

Kompetensi yang dicapai secara individual oleh murid dimana murid bertanggung jawab kepada dirinya sendiri.

Critical Thinking	Kemampuan mengidentifikasi tingkat pemahaman, mengevaluasi berbagai informasi hingga mampu membuat pola pemahaman/kesimpulan, dan menyampaikan pemahamannya dengan efektif. [Identifikasi Pemahaman] [Pembentukan pola pemahaman] [Pengekspresian hasil pemahaman]	
Problem Solving	Kemampuan memahami masalah yang diberikan hingga mampu menentukan jawaban/solusi paling sesuai pada situasi tersebut. [Identifikasi Masalah] [Pembuatan Keputusan]	
Creative Thinking	Kemampuan menemukan peluang inovasi hingga mampu menginisiasi ide/inisiatif baru yang relevan. [Identifikasi Peluang] [Pembuatan Inisiatif]	
Learning Agility	Kemampuan untuk belajar dari pengalaman serta mampu mengaplikasikannya pada berbagai situasi yang baru sekalipun, termasuk paham kapan untuk mengaplikasikannya. [Self Awareness] [Change Agility] [Mental Agility] [People Agility] [Results Agility]	
Learning Drive	Motivasi yang menjadi landasan dan dorongan untuk terus belajar dan mengembangkan diri. [Motivasi] [Goal Settings (Penetapan Tujuan)]	
Growth Mindset	Persepsi/kepercayaan akan kemampuan diri sendiri bahwa kemampuan dirinya masih dapat terus dikembangkan dengan usaha daripada menilai dirinya sudah tidak dapat diubah lagi. [Persepsi Kompetensi Diri] [Persepsi Tantangan] [Persepsi Usaha] [Persepsi Feedback] [Persepsi Kegagalan]	
Grit	Kegigihan untuk mencapai tujuan pengembangan diri karena memiliki ketekunan (perseverance) dan passion terhadap tujuan jangka panjangnya.	
Self-Regulated Learning	Segala usaha dan strategi spesifik yang diinisiasi oleh diri untuk dapat terus mencapai tujuan pembelajaran/pengembangan diri dengan optimal. [Perencanaan Pengembangan Diri] [Strategi Pengembangan Diri] [Evaluasi Pengembangan Diri]	

Kompetensi Team Work

Kompetensi yang dicapai secara tim atau bersama-sama dimana murid bertanggung jawab kepada dirinya sendiri dan kepada rekan sesama tim.

Menggunakan Realtime Database Service	1. Firebase Integration
Menggunakan State Management dan Server Side Rendering	Redux SSR (Server Side Rendering)
Menggunakan Advance Tools	1. Media Handling 2. ESLint
Menerapkan Continous Integration	1. CI/CD

Kompetensi Team Work

Kompetensi yang dicapai secara tim atau bersama-sama dimana murid bertanggung jawab kepada dirinya sendiri dan kepada rekan sesama tim.

Communication Skill	Kemampuan menyampaikan tujuan/ide/pemikiran secara efektif dan meyakinkan pihak lain. [Effective Communication] [Influencing]
Management Skill	Kemampuan mengelola proses kerja untuk menghasilkan target yang diharapkan. [Mengelola Perencanaan] [Mengelola Pelaksanaan] [Mengelola Evaluasi] [Mengelola Perbaikan]
Leadership Skill	Kemampuan memotivasi, mengarahkan, dan mengembangkan diri sendiri maupun orang lain untuk dapat mencapai tujuan bersama. [Memotivasi orang lain] [Mengarahkan orang lain] [Mengembangkan orang lain]

SKALA NILAI

0	INCOMPLETE	3 - 3.9	GOOD
1 - 1.9	POOR	4 - 4.9	VERY GOOD
2 - 2.9	FAIR	5	EXCELLENT