

Linux 必学的 60 个命令

Linux 提供了大量的命令，利用它可以有效地完成大量的工作，如磁盘操作、文件存取、目录操作、进程管理、文件权限设定等。所以，在 Linux 系统上工作离不开使用系统提供的命令。要想真正理解 Linux 系统，就必须从 Linux 命令学起，通过基础的命令学习可以进一步理解 Linux 系统。

不同 Linux 发行版的命令数量不一样，但 Linux 发行版本最少的命令也有 200 多个。

这里笔者把比较重要和使用频率最多的命令，按照它们在系统中的作用分成下面六个部分一一介绍。

- ◆ 安装和登录命令：login、shutdown、halt、reboot、install、mount、umount、chsh、exit、last;

- ◆ 文件处理命令：file、mkdir、grep、dd、find、mv、ls、diff、cat、ln;

- ◆ 系统管理相关命令：df、top、free、quota、at、lp、adduser、groupadd、kill、crontab;

- ◆ 网络操作命令：ifconfig、ip、ping、netstat、telnet、ftp、route、rlogin、rcp、finger、mail、nslookup;

- ◆ 系统安全相关命令：passwd、su、umask、chgrp、chmod、chown、chattr、sudo、ps、who;

- ◆ 其它命令：tar、unzip、gunzip、unrarj、mttools、man、unendcode、uudecode。

(一) 安装和登录

本文以 Mandrake Linux 9.1(Kernel 2.4.21)为例，介绍 Linux 下的安装和登录命令。

login

1.作用

login 的作用是登录系统，它的使用权限是所有用户。

2.格式

login [name][**-p**][**-h** 主机名称]

3.主要参数

-p:通知 login 保持现在的环境参数。

-h:用来向远程登录的之间传输用户名。

如果选择用命令行模式登录 Linux 的话，那么看到的第一个 Linux 命令就是 login:。

一般界面是这样的：

Mandrake Linux release 9.1(Bamboo) for i586

renrel 2.4.21-0.13mdk on i686 / tty1

localhost login:root

password:

上面代码中，第一行是 Linux 发行版本号，第二行是内核版本号和登录的虚拟控制台，我们在第三行输入登录名，按“Enter”键在 Password 后输入账户密码，即可登录系统。出于安全考虑，输入账户密码时字符不会在屏幕上回显，光标也不移动。

登录后会看到下面这个界面（以超级用户为例）：

```
[root@localhost root]#
```

```
last login:Tue ,Nov 18 10:00:55 on vc/1
```

上面显示的是登录星期、月、日、时间和使用的虚拟控制台。

4·应用技巧

Linux 是一个真正的多用户操作系统，可以同时接受多个用户登录，还允许一个用户进行多次登录。这是因为 Linux 和许多版本的 Unix 一样，提供了虚拟控制台的访问方式，允许用户在同一时间从控制台（系统的控制台是与系统直接相连的监视器和键盘）进行多次登录。每个虚拟控制台可以看作是一个独立的工作站，工作台之间可以切换。虚拟控制台的切换可以通过按下 Alt 键和一个功能键来实现，通常使用 F1-F6。

例如，用户登录后，按一下“Alt+F2”键，用户就可以看到上面出现的“login:”提示符，说明用户看到了第二个虚拟控制台。然后只需按“Alt+ F7”键，就可以回到第一个虚拟控制台。一个新安装的 Linux 系统允许用户使用“Alt+F1”到“Alt+F6”键来访问前六个虚拟控制台。虚拟控制台最有用的是，当一个程序出错造成系统死锁时，可以切换到其它虚拟控制台工作，关闭这个程序。

shutdown

1·作用

shutdown 命令的作用是关闭计算机，它的使用权限是超级用户。

2·格式

```
shutdown [-h][-i][-k][-m][-t]
```

3·重要参数

- t: 在改变到其它运行级别之前，告诉 init 程序多久以后关机。
- k: 并不真正关机，只是送警告信号给每位登录者。
- h: 关机后关闭电源。
- c: **cancel current process** 取消目前正在执行的关机程序。所以这个选项当然没有时间参数，但是可以输入一个用来解释的讯息，而这信息将会送到每位使用者。
- F: 在重启计算机时强迫 fsck。

- time: 设定关机前的时间。
- m: 将系统改为单用户模式。
- i: 关机时显示系统信息。

4·命令说明

shutdown 命令可以安全地将系统关机。有些用户会使用直接断掉电源的方式来关闭 Linux 系统，这是十分危险的。因为 Linux 与 Windows 不同，其后台运行着许多进程，所以强制关机可能会导致进程的数据丢失，使系统处于不稳定的状态，甚至在有的系统中会损坏硬件设备（硬盘）。在系统关机前使用 **shutdown** 命令，系统管理员会通知所有登录的用户系统将要关闭，并且 **login** 指令会被冻结，即新的用户不能再登录。

halt

1·作用

halt 命令的作用是关闭系统，它的使用权限是超级用户。

2·格式

halt [-n] [-w] [-d] [-f] [-i] [-p]

3·主要参数说明

—n: 防止 **sync** 系统调用，它用在用 **fsck** 修补根分区之后，以阻止内核用老版本的超级块覆盖修补过的超级块。

—w: 并不是真正的重启或关机,只是写 **wtmp** (**/var/log/wtmp**) 纪录。

—f: 没有调用 **shutdown**，而强制关机或重启。

—i: 关机（或重启）前，关掉所有的网络接口。

—f: 强迫关机，不呼叫 **shutdown** 这个指令。

—p: 当关机的时候顺便做关闭电源的动作。

—d: 关闭系统，但不留下纪录。

4·命令说明

halt 就是调用 **shutdown -h**。**halt** 执行时，杀死应用进程，执行 **sync**(将存于 **buffer** 中的资料强制写入硬盘中)系统调用，文件系统写操作完成后就会停止内核。若系统的运行级别为 **0** 或 **6**，则关闭系统；否则以 **shutdown** 指令（加上一 **h** 参数）来取代。

reboot

1·作用

reboot 命令的作用是重新启动计算机，它的使用权限是系统管理者。

2·格式

`reboot [-n] [-w] [-d] [-f] [-i]`

3·主要参数

`-n`: 在重开机前不做将记忆体资料写回硬盘的动作。

`-w`: 并不会真的重开机，只是把记录写到`/var/log/wtmp` 文件里。

`-d`: 不把记录写到`/var/log/wtmp` 文件里 (`-n` 这个参数包含了一`d`)。

`-i`: 在重开机之前先把所有与网络相关的装置停止。

`install`

1·作用

`install` 命令的作用是安装或升级软件或备份数据，它的使用权限是所有用户。

2·格式

(1)`install [选项]... 来源 目的地`

(2)`install [选项]... 来源... 目录`

(3)`install -d [选项]... 目录...`

在前两种格式中，会将<来源>复制至<目的地>或将多个<来源>文件复制至已存在的<目录>，同时设定权限模式及所有者/所属组。在第三种格式中，会创建所有指定的目录及它们的主目录。长选项必须用的参数在使用短选项时也是必须的。

3·主要参数

`--backup[=CONTROL]`: 为每个已存在的目的地文件进行备份。

`-b`: 类似 `--backup`，但不接受任何参数。

`-c`: (此选项不作处理)。

`-d`, `--directory`: 所有参数都作为目录处理，而且会创建指定目录的所有主目录。

`-D`: 创建<目的地>前的所有主目录，然后将<来源>复制至 <目的地>; 在第一种使用格式中有用。

`-g`, `--group=组`: 自行设定所属组，而不是进程目前的所属组。

`-m`, `--mode=模式`: 自行设定权限模式 (像 `chmod`)，而不是 `rw-r-xr-x`。

—o, —owner=所有者: 自行设定所有者 (只适用于超级用户)。

—p, —preserve—timestamps: 以<来源>文件的访问/修改时间作为相应的目的地文件的时间属性。

—s, —strip: 用 strip 命令删除 symbol table, 只适用于第一及第二种使用格式。

—S, —suffix=后缀: 自行指定备份文件的<后缀>。

—v, —verbose: 处理每个文件/目录时印出名称。

—help: 显示此帮助信息并离开。

—version: 显示版本信息并离开。

mount

1·作用

mount 命令的作用是加载文件系统, 它的用权限是超级用户或/etc/fstab 中允许的使用者。

2·格式

mount -a [-fv] [-t vfstype] [-n] [-rw] [-F] device dir

3·主要参数

—h: 显示辅助信息。

—v: 显示信息, 通常和—f 用来除错。

—a: 将/etc/fstab 中定义的所有文件系统挂上。

—F: 这个命令通常和—a 一起使用, 它会为每一个 mount 的动作产生一个行程负责执行。在系统需要挂上大量 NFS 文件系统时可以加快加载的速度。

—f: 通常用于除错。它会使 mount 不执行实际挂上的动作, 而是模拟整个挂上的过程, 通常会和—v 一起使用。

—t vfstype: 显示被加载文件系统的类型。

—n: 一般而言, mount 挂上后会在/etc/mtab 中写入一笔资料, 在系统中没有可写入文件系统的情况下, 可以用这个选项取消这个动作。

4·应用技巧

在 Linux 和 Unix 系统上, 所有文件都是作为一个大型树 (以/为根) 的一部分访问的。

要访问 CD-ROM 上的文件, 需要将 CD-ROM 设备挂装在文件树中的某个挂装点。如果发行版安装了自动挂装包, 那么这个步骤可自动进行。在 Linux 中, 如果要使用硬盘、光驱等储存设备, 就得先将它加载, 当储存设备挂上了之后, 就可以把它当成一个目录来访问。挂

上一个设备使用 **mount** 命令。在使用 **mount** 这个指令时，至少要先知道下列三种信息：要加载对象的文件系统类型、要加载对象的设备名称及要将设备加载到哪个目录下。

(1) Linux 可以识别的文件系统

- ◆ Windows 95/98 常用的 FAT 32 文件系统: **vfat** ;
- ◆ Win NT/2000 的文件系统: **ntfs** ;
- ◆ OS/2 用的文件系统: **hpfs**;
- ◆ Linux 用的文件系统: **ext2**、**ext3**;
- ◆ CD-ROM 光盘用的文件系统: **iso9660**。

虽然 **vfat** 是指 **FAT 32** 系统，但事实上它也兼容 **FAT 16** 的文件系统类型。

(2) 确定设备的名称

在 Linux 中，设备名称通常都存在 **/dev** 里。这些设备名称的命名都是有规则的，可以用“推理”的方式把设备名称找出来。例如，**/dev/hda1** 这个 IDE 设备，**hd** 是 **Hard Disk**(硬盘)的，**sd** 是 **SCSI Device**，**fd** 是 **Floppy Device**(或是 **Floppy Disk?**)。**a** 代表第一个设备，通常 IDE 接口可以接上 4 个 IDE 设备(比如 4 块硬盘)。所以要识别 IDE 硬盘的方法分别就是 **hda**、**hdb**、**hdc**、**hdd**。**hda1** 中的“1”代表 **hda** 的第一个硬盘分区 (**partition**)，**hda2** 代表 **hda** 的第二主分区，第一个逻辑分区从 **hda5** 开始，依此类推。此外，可以直接检查 **/var/log/messages** 文件，在该文件中可以找到计算机开机后系统已辨认出来的设备代号。

(3) 查找挂载点

在决定将设备挂载之前，先要查看一下计算机是不是有个 **/mnt** 的空目录，该目录就是专门用来当作挂载点 (**Mount Point**) 的目录。建议在 **/mnt** 里建几个 **/mnt/cdrom**、**/mnt/floppy**、**/mnt/mo** 等目录，当作目录的专用挂载点。举例而言，如要挂载下列 5 个设备，其执行指令可能如下 (假设都是 Linux 的 **ext2** 系统，如果是 Windows XX 请将 **ext2** 改成 **vfat**):

软盘 ==>mount -t ext2 /dev/fd0 /mnt/floppy

cdrom ==>mount -t iso9660 /dev/hdc /mnt/cdrom

SCSI cdrom ==>mount -t iso9660 /dev/sdb /mnt/scdrom

SCSI cdr ==>mount -t iso9660 /dev/sdc /mnt/scdr

不过目前大多数较新的 Linux 发行版本（包括红旗 Linux、中软 Linux、Mandrake Linux 等）都可以自动挂装文件系统，但 Red Hat Linux 除外。

umount

1·作用

umount 命令的作用是卸载一个文件系统，它的使用权限是超级用户或/etc/fstab 中允许的使用者。

2·格式

umount -a [-fFnrsvw] [-t vfstype] [-n] [-rw] [-F] device dir

3·使用说明

umount 命令是 mount 命令的逆操作，它的参数和使用方法和 mount 命令是一样的。Linux 挂装 CD-ROM 后，会锁定 CD-ROM，这样就不能用 CD-ROM 面板上的 Eject 按钮弹出它。但是，当不再需要光盘时，如果已将/cdrom 作为符号链接，请使用 umount/cdrom 来卸载它。仅当无用户正在使用光盘时，该命令才会成功。该命令包括了将带有当前工作目录当作该光盘中的目录的终端窗口。

chsh

1·作用

chsh 命令的作用是更改使用者 shell 设定，它的使用权限是所有使用者。

2·格式

chsh [-s] [-list] [--help] [-v] [username]

3·主要参数

-l: 显示系统所有 Shell 类型。

-v: 显示 Shell 版本号。

4·应用技巧

前面介绍了 Linux 下有多种 Shell，一般缺省的是 Bash，如果想更换 Shell 类型可以使

用 **chsh** 命令。先输入账户密码，然后输入新 **Shell** 类型，如果操作正确系统会显示“**Shell change**”。其界面一般如下：

```
Changing fihanging shell for cao
Password:
New shell [/bin/bash]: /bin/tcsh
```

上面代码中，**[]**内是目前使用的 **Shell**。普通用户只能修改自己的 **Shell**，超级用户可以修改全体用户的 **Shell**。要想查询系统提供哪些 **Shell**，可以使用 **chsh -l** 命令，见图 7 所示。

图 7 系统可以使用的 **Shell** 类型

从图 7 中可以看到，笔者系统中可以使用的 **Shell** 有 **bash**（缺省）、**csh**、**sh**、**tcsh** 四种。

exit

1·作用

exit 命令的作用是退出系统，它的使用权限是所有用户。

2·格式

exit

3·参数

exit 命令没有参数，运行后退出系统进入登录界面。

last

1·作用

last 命令的作用是显示近期用户或终端的登录情况，它的使用权限是所有用户。通过 **last** 命令查看该程序的 **log**，管理员可以获知谁曾经或企图连接系统。

2·格式

```
last[-n][-f file][-t tty] [-h 节点][-l -IP][-!][-y][TD]
```

3·主要参数

- n**: 指定输出记录的条数。
- f file**: 指定用文件 **file** 作为查询用的 **log** 文件。
- t tty**: 只显示指定的虚拟控制台上登录情况。
- h 节点**: 只显示指定的节点上的登录情况。

- i IP: 只显示指定的 IP 上登录的情况。
- 7: 用 IP 来显示远端地址。
- y: 显示记录的年、月、日。
- ID: 知道查询的用户名。
- x: 显示系统关闭、用户登录和退出的历史。

动手练习

上面介绍了 Linux 安装和登录命令，下面介绍几个实例，动手练习一下刚才讲过的命令。

1·一次运行多个命令

在一个命令行中可以执行多个命令，用分号将各个命令隔开即可，例如：

```
#last -x; halt
```

上面代码表示在显示系统关闭、用户登录和退出的历史后关闭计算机。

2·利用 mount 挂装文件系统访问 Windows 系统

许多 Linux 发行版本现在都可以自动加载 Vfat 分区来访问 Windows 系统，而 Red Hat 各个版本都没有自动加载 Vfat 分区，因此还需要进行手工操作。

mount 可以将 Windows 分区作为 Linux 的一个“文件”挂接到 Linux 的一个空文件夹下，

从而将 Windows 的分区和 /mnt 这个目录联系起来。因此，只要访问这个文件夹就相当于访问该分区了。首先要在 /mnt 下建立 winc 文件夹，在命令提示符下输入下面命令：

```
# mount -t vfat /dev/hda7 /mnt/winc
```

即表示将 Windows 的 C 分区挂到 Linux 的 /mnt/winc 目录下。这时，在 /mnt/winc 目录下就可以看到 Windows 中 C 盘的内容了。使用类似的方法可以访问 Windows 系统的 D、E 盘。在 Linux 系统显示 Windows 的分区一般顺序这样的：hda7 为 C 盘、hda5 为 D 盘、hda6 为 E 盘……以此类推。上述方法可以查看 Windows 系统有一个很大的问题，就是 Windows 中的所有中文文件名或文件夹名全部显示为问号“？”，而英文却可以正常显示。我们可以通过加入一些参数让它显示中文。还以上面的操作为例，此时输入命令：

```
# mount -t vfat -o iocharset=cp936 /dev/hda7 /mnt/winc
```

现在它就可以正常显示中文了。

3·使用 mount 加挂闪盘上的文件系统

在 Linux 下使用闪盘非常简单。Linux 对 USB 设备有很好的支持，当插入闪盘后，闪盘被识别为一个 SCSI 盘，通常输入以下命令：

```
# mount /dev/sda7 /usb
```

就能够加挂闪盘上的文件系统。

小知识

Linux 命令与 Shell

所谓 **Shell**，就是命令解释程序，它提供了程序设计接口，可以使用程序来编程。学习 **Shell** 对于 **Linux** 初学者理解 **Linux** 系统是非常重要的。**Linux** 系统的 **Shell** 作为操作系统的外壳，为用户提供了使用操作系统的接口。**Shell** 是命令语言、命令解释程序及程序设计语言的统称，是用户和 **Linux** 内核之间的接口程序。如果把 **Linux** 内核想象成一个球体的中心，**Shell** 就是围绕内核的外层。当从 **Shell** 或其它程序向 **Linux** 传递命令时，内核会做出相应的反应。**Shell** 在 **Linux** 系统的作用和 **MS DOS** 下的 **COMMAND.COM** 和 **Windows**

95/98 的 **explorer.exe** 相似。**Shell** 虽然不是系统核心的一部分，只是系统核心的一个外延，但它能够调用系统内核的大部分功能。因此，可以说 **Shell** 是 **Unix/Linux** 最重要的实用程序。

Linux 中的 **Shell** 有多种类型，其中最常用的是 **Bourne Shell(sh)**、**C Shell(csh)**和 **Korn Shell(ksh)**。大多数 **Linux** 发行版本缺省的 **Shell** 是 **Bourne Again Shell**，它是 **Bourne Shell** 的扩展，简称 **bash**，与 **Bourne Shell** 完全向后兼容，并且在 **Bourne Shell** 的基础上增加了很多特性。**bash** 放在 **/bin/bash** 中，可以提供如命令补全、命令编辑和命令历史表等功能。它还包含了很多 **C Shell** 和 **Korn Shell** 中的优点，有灵活和强大的编程接口，同时又有很友好的用户界面。**Linux** 系统中 **200** 多个命令中有 **40** 个是 **bash** 的内部命令，主要包括 **exit**、**less**、**lp**、**kill**、**cd**、**pwd**、**fc**、**fg** 等。

（二）文件操作

Linux 系统信息存放在文件里，文件与普通的公务文件类似。每个文件都有自己的名字、内容、存放地址及其它一些管理信息，如文件的用户、文件的大小等。文件可以是一封信、一个通讯录，或者是程序的源语句、程序的数据，甚至可以包括可执行的程序和其它非正文内容。**Linux** 文件系统具有良好的结构，系统提供了很多文件处理程序。这里主要介绍常用的文件处理命令。

file

1·作用 件内容判断文件类型，使用权限是所有用户。

2·格式

file 通过探测文

file [options] 文件名

3·[options]主要参数

-v: 在标准输出后显示版本信息，并且退出。

-z: 探测压缩过的文件类型。

-L: 允许符合连接。

-f name: 从文件 namefile 中读取要分析的文件名列表。

4·简单说明

使用 **file** 命令可以知道某个文件究竟是二进制（ELF 格式）的可执行文件，还是 Shell Script 文件，或者是其它的什么格式。**file** 能识别的文件类型有目录、Shell 脚本、英文文本、二进制可执行文件、C 语言源文件、文本文件、DOS 的可执行文件。

5·应用实例

如果我们看到一个没有后缀的文件 **grap**，可以使用下面命令：

```
$ file grap
```

grap: English text

此时系统显示这是一个英文文本文件。需要说明的是，**file** 命令不能探测包括图形、音频、视频等多媒体文件类型。

mkdir

7·作用

mkdir 命令的作用是建立名称为 **dirname** 的子目录，与 MS DOS 下的 **md** 命令类似，它的使用权限是所有用户。

2·格式

mkdir [options] 目录名

3·[options]主要参数

-m, --mode=模式: 设定权限<模式>，与 **chmod** 类似。

-p, --parents: 需要时创建上层目录；如果目录早已存在，则不当作错误。

-v, --verbose: 每次创建新目录都显示信息。

--version: 显示版本信息后离开。

4·应用实例

在进行目录创建时可以设置目录的权限，此时使用的参数是“-m”。假设要创建的目录

名是“tsk”，让所有用户都有 **rwX**(即读、写、执行的权限)，那么可以使用以下命令：

```
$ mkdir -m 777 tsk
```

grep

1·作用

grep 命令可以指定文件中搜索特定的内容，并将含有这些内容的行标准输出。**grep** 全称是 **Global Regular Expression Print**，表示全局正则表达式版本，它的使用权限是所有用户。

2·格式

grep [options]

3·主要参数

[options]主要参数：

- c：只输出匹配行的计数。
- l：不区分大小写（只适用于单字符）。
- h：查询多文件时不显示文件名。
- l：查询多文件时只输出包含匹配字符的文件名。
- n：显示匹配行及行号。
- s：不显示不存在或无匹配文本的错误信息。
- v：显示不包含匹配文本的所有行。

pattern 正则表达式主要参数：

****：忽略正则表达式中特殊字符的原有含义。

^：匹配正则表达式的开始行。

\$：匹配正则表达式的结束行。

\<：从匹配正则表达式的行开始。

\>：到匹配正则表达式的行结束。

[]：单个字符，如**[A]**即 **A** 符合要求。

[-]：范围，如**[A-Z]**，即 **A**、**B**、**C** 一直到 **Z** 都符合要求。

.：所有的单个字符。

*****：有字符，长度可以为 **0**。

正则表达式是 **Linux/Unix** 系统中非常重要的概念。正则表达式（也称为“**regex**”或

“regexp”)是一个可以描述一类字符串的模式 (Pattern)。如果一个字符串可以用某个正则表达式来描述,我们就说这个字符串和该正则表达式匹配 (Match)。这和 DOS 中用户可以使用通配符 “*”代表任意字符类似。在 Linux 系统上,正则表达式通常被用来查找文本的模式,以及对文本执行“搜索—替换”操作和其它功能。

4·应用实例

查询 DNS 服务是日常工作之一,这意味着要维护覆盖不同网络的大量 IP 地址。有时 IP 地址会超过 2000 个。如果要查看 nnn·nnn 网络地址,但是却忘了第二部分中的其余部分,只知到有两个句点,例如 nnn nn··。要抽取其中所有 nnn·nnn IP 地址,使用 `[0-9]\{3 \}\.[0-0\{3\}\]`。含义是任意数字出现 3 次,后跟句点,接着是任意数字出现 3 次,后跟句点。

```
$grep '[0-9 ]\{3 \}\.[0-0\{3\}\]' ipfile
```

补充说明, grep 家族还包括 fgrep 和 egrep。fgrep 是 fix grep, 允许查找字符串而不是一个模式; egrep 是扩展 grep, 支持基本及扩展的正则表达式, 但不支持 \q 模式范围的应用及与之相对应的一些更加规范的模式。

dd

1·作用

dd 命令用来复制文件, 并根据参数将数据转换和格式化。

2·格式

```
dd [options]
```

3·[options]主要参数

bs=字节: 强迫 ibs=<字节>及 obs=<字节>。

cbs=字节: 每次转换指定的<字节>。

conv=关键字: 根据以逗号分隔的关键字表示的方式来转换文件。

count=块数目: 只复制指定<块数目>的输入数据。

ibs=字节: 每次读取指定的<字节>。

if=文件: 读取<文件>内容, 而非标准输入的数据。

obs=字节：每次写入指定的<字节>。

of=文件：将数据写入<文件>，而不在标准输出显示。

seek=块数目：先略过以 **obs** 为单位的指定<块数目>的输出数据。

skip=块数目：先略过以 **ibs** 为单位的指定<块数目>的输入数据。

4·应用实例

dd 命令常常用来制作 Linux 启动盘。先找一个可引导内核，令它的根设备指向正确的根分区，然后使用 **dd** 命令将其写入软盘：

```
$ rdev vmlinuz /dev/hda
```

```
$dd if=vmlinuz of=/dev/fd0
```

上面代码说明，使用 **rdev** 命令将可引导内核 **vmlinuz** 中的根设备指向 **/dev/hda**，请把

“**hda**”换成自己的根分区，接下来用 **dd** 命令将该内核写入软盘。

find

1·作用

find 命令的作用是在目录中搜索文件，它的使用权限是所有用户。

2·格式

```
find [path]/[options]/[expression]
```

path 指定目录路径，系统从这里开始沿着目录树向下查找文件。它是一个路径列表，相互用空格分离，如果不写 **path**，那么默认为当前目录。

3·主要参数

[options]参数：

—**depth**：使用深度级别的查找过程方式，在某层指定目录中优先查找文件内容。

—**maxdepth levels**：表示至多查找到开始目录的第 **level** 层子目录。**level** 是一个非负数，如果 **level** 是 **0** 的话表示仅在当前目录中查找。

—**mindepth levels**：表示至少查找到开始目录的第 **level** 层子目录。

—**mount**：不在其它文件系统（如 **Msdos**、**Vfat** 等）的目录和文件中查找。

—**version**：打印版本。

[expression]是匹配表达式，是 **find** 命令接受的表达式，**find** 命令的所有操作都是针对表达式的。它的参数非常多，这里只介绍一些常用的参数。

- name: 支持通配符*和?。
- atime n: 搜索在过去 n 天读取过的文件。
- ctime n: 搜索在过去 n 天修改过的文件。
- group grpoupname: 搜索所有组为 grpoupname 的文件。
- user 用户名: 搜索所有文件属主为用户名 (ID 或名称) 的文件。
- size n: 搜索文件大小是 n 个 block 的文件。
- print: 输出搜索结果, 并且打印。

4. 应用技巧

find 命令查找文件的几种方法:

(1) 根据文件名查找

例如, 我们想要查找一个文件名是 lilo.conf 的文件, 可以使用如下命令:

```
find / -name lilo.conf
```

find 命令后的 “/” 表示搜索整个硬盘。

(2) 快速查找文件

根据文件名查找文件会遇到一个实际问题, 就是要花费相当长的一段时间, 特别是大型 Linux 文件系统和大容量硬盘文件放在很深的子目录中时。如果我们知道了这个文件存放在某个目录中, 那么只要在这个目录中往下寻找就能节省很多时间。比如 smb.conf 文件, 从它的文件后缀 “.conf” 可以判断这是一个配置文件, 那么它应该在 /etc 目录内, 此时可以使用下面命令:

```
find /etc -name smb.conf
```

这样, 使用 “快速查找文件” 方式可以缩短时间。

(3) 根据部分文件名查找方法

有时我们知道只某个文件包含有 abvd 这 4 个字, 那么要查找系统中所有包含有这 4 个字符的文件可以输入下面命令:

```
find / -name '*abvd*'
```

输入这个命令以后, Linux 系统会将在 / 目录中查找所有的包含有 abvd 这 4 个字符的文件 (其中 * 是通配符), 比如 abvdmysql 等符合条件的文件都能显示出来。

(4) 使用混合查找方式查找文件

find 命令可以使用混合查找的方法，例如，我们想在 **/etc** 目录中查找大于 **500000** 字节，并且在 **24** 小时内修改的某个文件，则可以使用 **-and** (与)把两个查找参数链接起来组合成一个混合的查找方式。

```
find /etc -size +500000c -and -mtime +7
```

mv

1·作用

mv 命令用来为文件或目录改名，或者将文件由一个目录移入另一个目录中，它的使用权限是所有用户。该命令如同 DOS 命令中的 **ren** 和 **move** 的组合。

2·格式

```
mv[options] 源文件或目录 目标文件或目录
```

3·[options]主要参数

—**i**: 交互方式操作。如果 **mv** 操作将导致对已存在的目标文件的覆盖，此时系统询问是否重写，要求用户回答“**y**”或“**n**”，这样可以避免误覆盖文件。

—**f**: 禁止交互操作。**mv** 操作要覆盖某个已有的目标文件时不给任何指示，指定此参数后 **i** 参数将不再起作用。

4·应用实例

(1) 将 **/usr/cbu** 中的所有文件移到当前目录（用“**.**”表示）中：

```
$ mv /usr/cbu/ * .
```

(2) 将文件 **cjh.txt** 重命名为 **wjz.txt**:

```
$ mv cjh.txt wjz.txt
```

ls

1·作用

ls 命令用于显示目录内容，类似 DOS 下的 **dir** 命令，它的使用权限是所有用户。

2·格式

```
ls [options]/[filename]
```

3·options 主要参数

—**a**, —**all**: 不隐藏任何以“**.**”字符开始的项目。

- A, —almost—all: 列出除了“.”及“..”以外的任何项目。
- author: 印出每个文件著作者。
- b, —escape: 以八进制溢出序列表示不可打印的字符。
- block—size=大小: 块以指定<大小>的字节为单位。
- B, —ignore—backups: 不列出任何以 ~ 字符结束的项目。
- f: 不进行排序, —aU 参数生效, —lst 参数失效。
- F, —classify: 加上文件类型的指示符号 (*!=@/ 其中一个)。
- g: like —l, but do not list owner。
- G, —no—group: inhibit display of group information。
- i, —inode: 列出每个文件的 inode 号。
- l, —ignore=样式: 不印出任何符合 Shell 万用字符<样式>的项目。
- k: 即 —block—size=7K。
- l: 使用较长格式列出信息。
- L, —dereference: 当显示符号链接的文件信息时, 显示符号链接所指示的对象, 而并非符号链接本身的信息。
- m: 所有项目以逗号分隔, 并填满整行行宽。
- n, —numeric—uid—gid: 类似—l, 但列出 UID 及 GID 号。
- N, —literal: 列出未经处理的项目名称, 例如不特别处理控制字符。
- p, —file—type: 加上文件类型的指示符号 (/!=@/ 其中一个)。
- Q, —quote—name: 将项目名称括上双引号。
- r, —reverse: 依相反次序排列。
- R, —recursive: 同时列出所有子目录层。
- s, —size: 以块大小为序。

4.应用举例

ls 命令是 Linux 系统使用频率最多的命令, 它的参数也是 Linux 命令中最多的。使用 ls

命令时会有几种不同的颜色，其中蓝色表示是目录，绿色表示是可执行文件，红色表示是压缩文件，浅蓝色表示是链接文件，加粗的黑色表示符号链接，灰色表示是其它格式文件。**ls** 最常使用的是 **ls -l**，见图 7 所示。

图 7 使用 **ls-l** 命令

文件类型开头是由 **10** 个字符构成的字符串。其中第一个字符表示文件类型，它可以是下述类型之一：**-**（普通文件）、**d**（目录）、**l**（符号链接）、**b**（块设备文件）、**c**（字符设备文件）。后面的 **9** 个字符表示文件的访问权限，分为 **3** 组，每组 **3** 位。第一组表示文件属主的权限，第二组表示同组用户的权限，第三组表示其他用户的权限。每一组的三个字符分别表示对文件的读（**r**）、写（**w**）和执行权限（**x**）。对于目录，表示进入权限。**s** 表示当文件被执行时，把该文件的 **UID** 或 **GID** 赋予执行进程的 **UID**（用户 ID）或 **GID**（组 ID）。**t** 表示设置标志位（留在内存，不被换出）。如果该文件是目录，那么在该目录中的文件只能被超级用户、目录拥有者或文件属主删除。如果它是可执行文件，那么在该文件执行后，指向其正文段的指针仍留在内存。这样再次执行它时，系统就能更快地装入该文件。接着显示的是文件大小、生成时间、文件或命令名称。

diff

1·作用

diff 命令用于两个文件之间的比较，并指出两者的不同，它的使用权限是所有用户。

2·格式

diff [options] 源文件 目标文件

3·[options]主要参数

-a: 将所有文件当作文本文件来处理。

-b: 忽略空格造成的不同。

-B: 忽略空行造成的不同。

-c: 使用纲要输出格式。

-H: 利用试探法加速对大文件的搜索。

-l: 忽略大小写的变化。

-n --rcs: 输出 **RCS** 格式。

cmp

1·作用

cmp（“compare”的缩写）命令用来简要指出两个文件是否存在差异，它的使用权限是所有用户。

2·格式

cmp[options] 文件名

3·[options]主要参数

-l: 将字节以十进制的方式输出，并方便将两个文件中不同的以八进制的方式输出。

cat

1·作用

cat（“concatenate”的缩写）命令用于连接并显示指定的一个和多个文件的有关信息，它的使用权限是所有用户。

2·格式

cat [options] 文件 1 文件 2……

3·[options]主要参数

-n: 由第一行开始对所有输出的行数编号。

-b: 和 **-n** 相似，只不过对于空白行不编号。

-s: 当遇到有连续两行以上的空白行时，就代换为一行的空白行。

4·应用举例

(1) **cat** 命令一个最简单的用处是显示文本文件的内容。例如，我们想在命令行看一下 **README** 文件的内容，可以使用命令：

```
$ cat README
```

(2) 有时需要将几个文件处理成一个文件，并将这种处理的结果保存到一个单独的输出文件。**cat** 命令在其输入上接受一个或多个文件，并将它们作为一个单独的文件打印到它的输出。例如，把 **README** 和 **INSTALL** 的文件内容加上行号（空白行不加）之后，将内容附加到一个新文本文件 **File1** 中：

```
$ cat README INSTALL File1
```

(3) **cat** 还有一个重要的功能就是可以对行进行编号，见图 2 所示。这种功能对于程序文档的编制，以及法律和科学文档的编制很方便，打印在左边的行号使得参考文档的某一

部分变得容易，这些在编程、科学研究、业务报告甚至是立法工作中都是非常重要的。

图 2 使用 `cat` 命令 `/etc/named.conf` 文件进行编号

对行进行编号功能有 `-b`（只能对非空白行进行编号）和 `-n`（可以对所有行进行编号）两个参数：

```
$ cat -b /etc/named.conf
```

ln

1·作用

ln 命令用来在文件之间创建链接，它的使用权限是所有用户。

2·格式

ln *[options]* 源文件 *[链接名]*

3·参数

—f：链结时先将源文件删除。

—d：允许系统管理者硬链结自己的目录。

—s：进行软链结 (Symbolic Link)。

—b：将在链结时会被覆盖或删除的文件进行备份。

链接有两种，一种被称为硬链接 (Hard Link)，另一种被称为符号链接 (Symbolic Link)。默认情况下，ln 命令产生硬链接。

硬连接指通过索引节点来进行的连接。在 Linux 的文件系统中，保存在磁盘分区中的文件不管是什么类型都给它分配一个编号，称为索引节点号 (Inode Index)。在 Linux 中，多个文件名指向同一索引节点是存在的。一般这种连接就是硬连接。硬连接的作用是允许一个文件拥有多个有效路径名，这样用户就可以建立硬连接到重要文件，以防止“误删”的功能。

其原因如上所述，因为对应该目录的索引节点有一个以上的连接。只删除一个连接并不影响索引节点本身和其它的连接，只有当最后一个连接被删除后，文件的数据块及目录的连接才会被释放。也就是说，文件才会被真正删除。

与硬连接相对应，Linux 系统中还存在另一种连接，称为符号连接 (Symbolic Link)，也叫软连接。软链接文件有点类似于 Windows 的快捷方式。它实际上是特殊文件的一种。在符号连接中，文件实际上是一个文本文件，其中包含的有另一文件的位置信息。

动手联系

上面我们介绍了 Linux 文件处理命令，下面介绍几个实例，大家可以动手练习一下刚才讲过的命令。

1·利用符号链接快速访问关键目录

符号链接是一个非常实用的功能。假设有一些目录或文件需要频繁使用，但由于 Linux 的文件和目录结构等原因，这个文件或目录在很深的子目录中。比如，Apache Web 服务

器文档位于系统的 `/usr/local/httpd/htdocs` 中, 并且不想每次都要从主目录进入这样一个长的路径之中(实际上, 这个路径也非常不容易记忆)。

为了解决这个问题, 可以在主目录中创建一个符号链接, 这样在需要进入该目录时, 只需进入这个链接即可。

为了能方便地进入 Web 服务器(`/usr/local/httpd/htdocs`)文档所在的目录, 在主目录下可以使用以下命令:

```
$ ln -s /usr/local/httpd/htdocs gg
```

这样每次进入 `gg` 目录就可访问 Web 服务器的文档, 以后如果不再访问 Web 服务器的文档时, 删除 `gg` 即可, 而真正的 Web 服务器的文档并没有删除。

2. 使用 `dd` 命令将 `init.rd` 格式的 `root.ram` 内容导入内存

```
dd if=/dev/fd0 of=floppy.f
```

```
dd if=root.ram of=/dev/ram0 #
```

3. `grep` 命令系统调用

`grep` 是 Linux/Unix 中使用最广泛的命令之一, 许多 Linux 系统内部都可以调用它。

(1) 如果要查询目录列表中的目录, 方法如下:

```
$ ls -l / | grep '^d'
```

(2) 如果在一个目录中查询不包含目录的所有文件, 方法如下:

```
$ ls -l / | grep '^[/^d]'
```

(3) 用 `find` 命令调用 `grep`, 如所有 C 源代码中的“Chinput”, 方法如下:

```
$ find /ZhXwin -name *.c -exec grep -q -s Chinput {} \;-print
```

(三) 系统管理相关命令

对于 Linux 系统来说, 无论是中央处理器、内存、磁盘驱动器、键盘、鼠标, 还是用户等都是文件, Linux 系统管理的命令是它正常运行的核心。熟悉了 Linux 常用的文件处理命令以后, 这一讲介绍对系统和用户进行管理的命令。

`df`

1. 作用

df 命令用来检查文件系统的磁盘空间占用情况，使用权限是所有用户。

2·格式

df [options]

3·主要参数

- s: 对每个 **Names** 参数只给出占用的数据块总数。
- a: 递归地显示指定目录中各文件及子目录中各文件占用的数据块数。若既不指定 —s, 也不指定 —a, 则只显示 **Names** 中的每一个目录及其中的各子目录所占的磁盘块数。
- k: 以 **1024** 字节为单位列出磁盘空间使用情况。
- x: 跳过在不同文件系统上的目录不予统计。
- l: 计算所有的文件大小, 对硬链接文件则计算多次。
- i: 显示 **inode** 信息而非块使用量。
- h: 以容易理解的格式印出文件系统大小, 例如 **136KB**、**254MB**、**27GB**。
- P: 使用 **POSIX** 输出格式。
- T: 显示文件系统类型。

4·说明

df 命令被广泛地用来生成文件系统的使用统计数据, 它能显示系统中所有的文件系统的信息, 包括总容量、可用的空闲空间、目前的安装点等。

超级权限用户使用 **df** 命令时会发现这样的情况: 某个分区的容量超过了 **100%**。这是因为 **Linux** 系统为超级用户保留了 **10%** 的空间, 由其单独支配。也就是说, 对于超级用户而言, 他所见到的硬盘容量将是 **110%**。这样的安排对于系统管理而言是有好处的, 当硬盘被使用的容量接近 **100%** 时系统管理员还可以正常工作。

5·应用实例

Linux 支持的文件系统非常多, 包括 **JFS**、**ReiserFS**、**ext**、**ext2**、**ext3**、**ISO9660**、**XFS**、**Minx**、**vfat**、**MSDOS** 等。使用 **df -T** 命令查看磁盘空间时还可以得到文件系统的信息:

```
# df -T
```

```
文件系统 类型 容量 已用 可用 已用% 挂载点
```

```
/dev/hda7 reiserfs 5.2G 1.6G 3.7G 30% /
```

```
/dev/hda1 vfat 2.4G 1.6G 827M 66% /windows/C
```

```
/dev/hda5 vfat 3.0G 1.7G 1.3G 57% /windows/D
```

```
/dev/hda9 vfat 3.0G 2.4G 566M 82% /windows/E
```

```
/dev/hda10 NTFS 3.2G 573M 2.6G 18% /windows/F
```

```
/dev/hda11 vfat 1.6G 1.5G 23M 99% /windows/G
```

从上面除了可以看到磁盘空间的容量、使用情况外，分区的文件系统类型、挂载点等信息也一览无遗。

top

1·作用

top 命令用来显示执行中的程序进程，使用权限是所有用户。

2·格式

```
top [-] [d delay] [q] [c] [S] [s] [i] [n]
```

3·主要参数

d: 指定更新的间隔，以秒计算。

q: 没有任何延迟的更新。如果使用者有超级用户，则 top 命令将会以最高的优先序执行。

c: 显示进程完整的路径与名称。

S: 累积模式，会将已完成或消失的子行程的 CPU 时间累积起来。

s: 安全模式。

i: 不显示任何闲置(Idle)或无用(Zombie)的行程。

n: 显示更新的次数，完成后将会退出 top。

4·说明

top 命令是 Linux 系统管理的一个主要命令，通过它可以获得许多信息。这里我们结合图 7 来说明它给出的信息。

图 7 top 命令的显示

在图 7 中，第一行表示的项目依次为当前时间、系统启动时间、当前系统登录用户数目、平均负载。第二行显示的是所有启动的进程、目前运行的、挂起 (Sleeping)的和无用 (Zombie)的进程。第三行显示的是目前 CPU 的使用情况，包括系统占用的比例、用户使用比例、闲置(Idle)比例。第四行显示物理内存的使用情况，包括总的可以使用的内存、已用内存、空闲内存、缓冲区占用的内存。第五行显示交换分区使用情况，包括总的交换分区、

使用的、空闲的和用于高速缓存的大小。第六行显示的项目最多，下面列出了详细解释。

PID (Process ID): 进程标示号。

USER: 进程所有者的用户名。

PR: 进程的优先级别。

NI: 进程的优先级别数值。

VIRT: 进程占用的虚拟内存值。

RES: 进程占用的物理内存值。

SHR: 进程使用的共享内存值。

S: 进程的状态，其中 **S** 表示休眠，**R** 表示正在运行，**Z** 表示僵死状态，**N** 表示该进程优先值是负数。

%CPU: 该进程占用的 CPU 使用率。

%MEM: 该进程占用的物理内存和总内存的百分比。

TIME+: 该进程启动后占用的总的 CPU 时间。

Command: 进程启动的启动命令名称，如果这一行显示不下，进程会有一个完整的命令行。

top 命令使用过程中，还可以使用一些交互的命令来完成其它参数的功能。这些命令是通过快捷键启动的。

<空格>: 立刻刷新。

P: 根据 CPU 使用大小进行排序。

T: 根据时间、累计时间排序。

q: 退出 **top** 命令。

m: 切换显示内存信息。

t: 切换显示进程和 CPU 状态信息。

c: 切换显示命令名称和完整命令行。

M: 根据使用内存大小进行排序。

W: 将当前设置写入 **~/toprc** 文件中。这是写 **top** 配置文件的推荐方法。

可以看到，**top** 命令是一个功能十分强大的监控系统的工具，对于系统管理员而言尤其重要。但是，它的缺点是会消耗很多系统资源。

5.应用实例

使用 **top** 命令可以监视指定用户，缺省情况是监视所有用户的进程。如果想查看指定用户的情况，在终端中按 **"U"** 键，然后输入用户名，系统就会切换为指定用户的进程运行界面，见图 2 所示。

图 2 使用 **top** 命令监视指定用户

free

7.作用

free 命令用来显示内存的使用情况，使用权限是所有用户。

2·格式

free [-b/-k/-m] [-o] [-s delay] [-t] [-V]

3·主要参数

- b -k -m: 分别以字节（KB、MB）为单位显示内存使用情况。
- s delay: 显示每隔多少秒数来显示一次内存使用情况。
- t: 显示内存总和列。
- o: 不显示缓冲区调节列。

4·应用实例

free 命令是用来查看内存使用情况的主要命令。和 **top** 命令相比，它的优点是使用简单，并且只占用很少的系统资源。通过 -S 参数可以使用 **free** 命令不间断地监视有多少内存存在使用，这样可以把它当作一个方便实时监控器。

```
#free -b -s5
```

使用这个命令后终端会连续不断地报告内存使用情况（以字节为单位），每 5 秒更新一次。

quota

1·作用

quota 命令用来显示磁盘使用情况和限制情况，使用权限超级用户。

2·格式

quota [-g][-u][-v][-p] 用户名 组名

3·参数

- g: 显示用户所在组的磁盘使用限制。
- u: 显示用户的磁盘使用限制。
- v: 显示没有分配空间的文件系统的分配情况。
- p: 显示简化信息。

4·应用实例

在企业应用中磁盘配额非常重要，普通用户要学会看懂自己的磁盘使用情况。要查询自己的磁盘配额可以使用下面命令（下例中用户账号是 **caojh**）:

```
#quota caojh
```

Disk quotas for user caojh(uid 502):

```
Filesystem blocks quota limit grace files quota limit grace
```

```
/dev/hda3 58 200000 400000 41 500 1000
```

以上显示 ID 号为 502 的 caojh 账号，文件个数设置为 500~1000 个，硬盘空间限制设置为 200MB~400MB。一旦磁盘配额要用完时，就需要删除一些垃圾文件或向系统管理员请求追加配额。

at

1·作用

at 命令用来在指定时刻执行指定的命令序列。

2·格式

```
at [-V] [-q x] [-f file] [-m] time
```

3·主要参数

-V: 显示标准错误输出。

-q: 许多队列输出。

-f: 从文件中读取作业。

-m: 执行完作业后发送电子邮件到用户。

time: 设定作业执行的时间。time 格式有严格的要求，由小时、分钟、日期和时间的偏移量组成，其中日期的格式为 MM·DD·YY，MM 是分钟，DD 是日期，YY 是指年份。偏移量的格式为时间+偏移量，单位是 minutes、hours 和 days。

4·应用实例

```
#at -f data 15:30 +2 days
```

上面命令表示让系统在两天后的 17: 30 执行文件 data 中指明的作业。

lp

1·作用

lp 是打印文件的命令，使用权限是所有用户。

2·格式

```
lp [-c][-d][-m][-number][-title][-p]
```

3·主要参数

-c: 先拷贝文件再打印。

-d: 打印队列文件。

-m: 打印结束后发送电子邮件到用户。

- number: 打印份数。
- title: 打印标题。
- p: 设定打印的优先级别，最高为 100。

4·应用实例

(1) 使用 lp 命令打印多个文件

```
#lp 2 3 4
```

```
request id is 11 (3 file(s))
```

其中 2、3、4 分别是文件名；“request id is 11 (3 file(s))”表示这是第 11 个打印命令，依次打印这三个文件。

(2) 设定打印优先级别

```
#lp lp -d LaserJet -p 90 /etc/aliases
```

通过添加“-p 90”，规定了打印作业的优先级为 90。它将在优先级低于 90 的打印作业之前打印，包括没有设置优先级的作业，缺省优先级是 50

```
useradd
```

1·作用

useradd 命令用来建立用户帐号和创建用户的起始目录，使用权限是超级用户。

2·格式

```
useradd [-d home] [-s shell] [-c comment] [-m [-k template]] [-f inactive] [-e expire] [-p passwd] [-r] name
```

3·主要参数

- c: 加上备注文字，备注文字保存在 passwd 的备注栏中。
- d: 指定用户登入时的起始目录。
- D: 变更预设值。
- e: 指定账号的有效期限，缺省表示永久有效。
- f: 指定在密码过期后多少天即关闭该账号。
- g: 指定用户所属的群组。
- G: 指定用户所属的附加群组。
- m: 自动建立用户的登入目录。
- M: 不要自动建立用户的登入目录。

- n: 取消建立以用户名称为名的群组。
- r: 建立系统账号。
- s: 指定用户登入后所使用的 shell。
- u: 指定用户 ID 号。

4·说明

useradd 可用来建立用户账号，它和 **adduser** 命令是相同的。账号建好之后，再用 **passwd** 设定账号的密码。使用 **useradd** 命令所建立的账号，实际上是保存在 **/etc/passwd** 文本文件中。

5·应用实例

建立一个新用户账户，并设置 ID:

```
#useradd caojh -u 544
```

需要说明的是，设定 ID 值时尽量要大于 **500**，以免冲突。因为 Linux 安装后会建立一些特殊用户，一般 **0** 到 **499** 之间的值留给 **bin**、**mail** 这样的系统账号。

groupadd

1·作用

groupadd 命令用于将新组加入系统。

2·格式

```
groupadd [-g gid] [-o]] [-r] [-f] groupname
```

3·主要参数

- g gid: 指定组 ID 号。
- o: 允许组 ID 号，不必惟一。
- r: 加入组 ID 号，低于 **499** 系统账号。
- f: 加入已经有的组时，发展程序退出。

4·应用实例

建立一个新组，并设置组 ID 加入系统:

```
#groupadd -g 344 cjh
```

此时在 **/etc/passwd** 文件中产生一个组 ID (GID) 是 **344** 的项目。

kill

1·作用

kill 命令用来中止一个进程。

2·格式

```
kill [ -s signal / -p ] [ -a ] pid ...
```

```
kill -l [ signal ]
```

3·参数

-s: 指定发送的信号。

-p: 模拟发送信号。

-l: 指定信号的名称列表。

pid: 要中止进程的 ID 号。

Signal: 表示信号。

4·说明

进程是 Linux 系统中一个非常重要的概念。Linux 是一个多任务的操作系统，系统上经常同时运行着多个进程。我们不关心这些进程究竟是如何分配的，或者是内核如何管理分配时间片的，所关心的是如何去控制这些进程，让它们能够很好地为用户服务。

Linux 操作系统包括三种不同类型的进程，每种进程都有自己的特点和属性。交互进程是由一个 Shell 启动的进程。交互进程既可以在前台运行，也可以在后台运行。批处理进程和终端没有联系，是一个进程序列。监控进程（也称系统守护进程）是 Linux 系统启动时启动的进程，并在后台运行。例如，httpd 是著名的 Apache 服务器的监控进程。

kill 命令的工作原理是，向 Linux 系统的内核发送一个系统操作信号和某个程序的进程标识号，然后系统内核就可以对进程标识号指定的进程进行操作。比如在 top 命令中，我们看到系统运行许多进程，有时就需要使用 kill 中止某些进程来提高系统资源。在讲解安装和登陆命令时，曾提到系统多个虚拟控制台的作用是当一个程序出错造成系统死锁时，可以切换到其它虚拟控制台工作关闭这个程序。此时使用的命令就是 kill，因为 kill 是大多数 Shell 内部命令可以直接调用的。

5·应用实例

(1) 强行中止（经常使用杀掉）一个进程标识号为 324 的进程：

```
#kill -9 324
```

(2) 解除 Linux 系统的死锁

在 Linux 中有时会发生这样一种情况：一个程序崩溃，并且处于死锁的状态。此时一般不用重新启动计算机，只需要中止(或者说是关闭)这个有问题的程序即可。当 kill 处于

X-Window 界面时，主要的程序(除了崩溃的程序之外)一般都已经正常启动了。此时打开一个终端，在那里中止有问题的程序。比如，如果 Mozilla 浏览器程序出现了锁死的情况，可以使用 kill 命令来中止所有包含有 Mozilla 浏览器的程序。首先用 top 命令查处该程序的 PID，

然后使用 **kill** 命令停止这个程序：

```
#kill -SIGKILL XXX
```

其中，**XXX** 是包含有 **Mozolla** 浏览器的程序的进程标识号。

（3）使用命令回收内存

我们知道内存对于系统是非常重要的，回收内存可以提高系统资源。**kill** 命令可以及时地中止一些“越轨”的程序或很长时间没有相应的程序。例如，使用 **top** 命令发现一个无用

(**Zombie**) 的进程，此时可以使用下面命令：

```
#kill -9 XXX
```

其中，**XXX** 是无用的进程标识号。

然后使用下面命令：

```
#free
```

此时会发现可用内存容量增加了。

（4）killall 命令

Linux 下还提供了 **killall** 命令，可以直接使用进程的名字而不是进程标识号，例如：

```
# killall -HUP inetd
```

crontab

1·作用

使用 **crontab** 命令可以修改 **crontab** 配置文件，然后该配置由 **cron** 公用程序在适当的时间执行，该命令使用权限是所有用户。

2·格式

```
crontab [ -u user ] 文件
```

```
crontab [ -u user ] { -l / -r / -e }
```

3·主要参数

-e：执行文字编辑器来设定日程表，内定的文字编辑器是 **vi**。

-r：删除目前的日程表。

-l：列出目前的日程表。

crontab 文件的格式为“**M H D m d cmd**”。其中，**M** 代表分钟（**0~59**），**H** 代表小时（**0~23**），**D** 代表天（**1~31**），**m** 代表月（**1~12**），**d** 代表一星期内的天（**0~6**，**0** 为星期天）。**cmd** 表示要运行的程序，它被送入 **sh** 执行，这个 **Shell** 只有 **USER**、**HOME**、**SHELL** 三个环境变量。

4·说明

和 **at** 命令相比，**crontab** 命令适合完成固定周期的任务。

5. 应用实例

设置一个定时、定期的系统提示：

```
[cao @www cao]#crontab -e
```

此时系统会打开一个 **vi** 编辑器。

如果输入以下内容：**35 17 * * 5 wall "Tomorrow is Saturday I will go CS"**，然后存盘退出。这时在 **/var/spool/cron/** 目录下会生产一个 **cao** 的文件，内容如下：

```
# DO NOT EDIT THIS FILE - edit the master and reinstall·
# (/tmp/crontab.2707 installed on Thu Jan 1 22:01:51 2004)
# (Cron version -- $Id: crontab.c,v 2.13 1994/01/17 03:20:37 vixie Exp $)
35 17 * * 5 wall "Tomorrow is Saturday I will play CS "
```

这样每个星期五 **17: 35** 系统就会弹出一个终端，提醒星期六可以打打 **CS** 了！显示结果见图 3 所示。

图 3 一个定时、定期的系统提示

动手练习

7. 联合使用 **kill** 和 **top** 命令观察系统性能的变化

首先启动一个终端运行 **top** 命令，然后再启动一个终端使用 **kill** 命令，见图 4 所示。

图 4 观察 **kill** 命令对 **top** 终端的影响

这时利用上面介绍的 **kill** 命令来中止一些程序：

```
#kill SIGKILL XXX
```

然后再看 **top** 命令终端的变化，包括内存容量、CPU 使用率、系统负载等。注意，有些进程是不能中止的，不过学习 **Linux** 命令时可以试试，看看系统有什么反应。

2. 使用 **at** 和 **halt** 命令定时关机

首先设定关机时间是 **17:35**，输入下面代码：

```
#at 17:35
```

```
warning: commands will be executed using (in order) a) $SHELL b) login shell c)
```

```
/bin/sh
```

```
at>halt -i -p
```

```
at> <EOT>
```

```
job 6 at 2004-01-01 17:35
```

此时实际上就已经进入 Linux 系统的 Shell，并且编写一个最简单程序：`halt -i -p`。上面 Shell 中的文本结束符号表示按“Ctrl+D”组合键关闭命令，提交任务退出 Shell。“Job 6 at 2004-01-01 17:35”表示系统接受第 6 个 at 命令，在“2004-01-01 17:35”时执行命令：先把所有网络相关的装置停止，关闭系统后关闭电源。

3·用 crontab 命令实现每天定时的病毒扫描

前面已经介绍了一个简单的 crontab 命令操作，这里看一些更重要的操作。

(1) 建立一个文件，文件名称自己设定，假设为 caoproject:

```
#crontab -e
```

(2) 文件内容如下:

```
05 09 * * * antivir
```

用 vi 编辑后存盘退出。antivir 是一个查杀 Linux 病毒的软件，当然需要时先安装在系统中。

(3) 使用 crontab 命令添加到任务列表中:

```
#crontab caoproject
```

这样系统内所有用户在每天的 9 点 05 分会自动进行病毒扫描。

4·用 kill 使修改的配置文件马上生效

Windows 用户一般都知道，重要配置文件修改后往往都要重新启动计算机才能使修改生效。而 Linux 由于采用了模块化设计，可以自己根据需要实时设定服务。这里以网络服务 inetd 为例介绍一些操作技巧。

inetd 是一个监听守护进程，监听与提供互联网服务进程（如 rlogin、telnet、ftp、rsh）进行连接的要求，并扩展所需的服务进程。默认情况下，inetd 监听的这些 daemon 均列于 /etc /inetd.conf 文件中。编辑/etc/inetd.conf 文件，可以改变 inetd 启动服务器守护进程的选项，然后驱使 inetd 以 SIGHUP（signal 7）向当前的 inetd 进程发送信号，使 inetd 重读该文件。这一过程由 kill 命令来实现。

用 vi 或其它编辑器修改 inetd.conf 后，首先使用下面命令：


```
#ps -ef |grep inetd
```

上面代码表明查询 `inetd.conf` 的进程号(PID)，这里假设是 `1426`，然后使用下面命令：

```
# kill -1426 inetd
```

这样配置文件就生效了。

这一讲介绍的系统管理命令都是比较重要的，特别是 `crontab` 命令和 `quota` 命令使用起来会有一定难度，需要多做一些练习。另外，使用 `kill` 命令要注意“-9”这个参数，练习时最好不要运行一些重要的程序。

（四）网络操作

为 Linux 系统是在 Internet 上起源和发展的，它与生俱来拥有强大的网络功能和丰富的网络应用软件，尤其是 TCP/IP 网络协议的实现尤为成熟。Linux 的网络命令比较多，其中一些命令像 `ping`、`ftp`、`telnet`、`route`、`netstat` 等在其它操作系统上也能看到，但也有一些 Unix/Linux 系统独有的命令，如 `ifconfig`、`finger`、`mail` 等。Linux 网络操作命令的一个特点是，命令参数选项和功能很多，一个命令往往还可以实现其它命令的功能。

`ifconfig`

1·作用

`ifconfig` 用于查看和更改网络接口的地址和参数，包括 IP 地址、网络掩码、广播地址，使用权限是超级用户。

2·格式

```
ifconfig -interface [options] address
```

3·主要参数

-interface: 指定的网络接口名，如 `eth0` 和 `eth1`。

up: 激活指定的网络接口卡。

down: 关闭指定的网络接口。

broadcast address: 设置接口的广播地址。

pointopoint: 启用点对点方式。

address: 设置指定接口设备的 IP 地址。

netmask address: 设置接口的子网掩码。

4·应用说明

`ifconfig` 是用来设置和配置网卡的命令行工具。为了手工配置网络，这是一个必须掌握的命

令。使用该命令的好处是无须重新启动机器。要赋给 `eth0` 接口 IP 地址 `207.164.186.2`，并且马上激活它，使用下面命令：

```
#ifconfig eth0 210.34.6.89 netmask 255.255.255.128 broadcast 210.34.6.127
```

该命令的作用是设置网卡 `eth0` 的 IP 地址、网络掩码和网络的本地广播地址。若运行不带任何参数的 `ifconfig` 命令，这个命令将显示机器所有激活接口的信息。带有“-a”参数的命令则显示所有接口的信息，包括没有激活的接口。注意，用 `ifconfig` 命令配置的网络设备参数，机器重新启动以后将会丢失。

如果要暂停某个网络接口的工作，可以使用 `down` 参数：

```
#ifconfig eth0 down
```

ip

1·作用

`ip` 是 `iproute2` 软件包里面的一个强大的网络配置工具，它能够替代一些传统的网络管理工具，例如 `ifconfig`、`route` 等，使用权限为超级用户。几乎所有的 Linux 发行版本都支持该命令。

2·格式

```
ip [OPTIONS] OBJECT [COMMAND [ARGUMENTS]]
```

3·主要参数

`OPTIONS` 是修改 `ip` 行为或改变其输出的选项。所有的选项都是以 - 字符开头，分为长、短两种形式。目前，`ip` 支持如表 1 所示选项。

`OBJECT` 是要管理者获取信息的对象。目前 `ip` 认识的对象见表 2 所示。

表 1 `ip` 支持的选项

`-V, -Version` 打印 `ip` 的版本并退出。

`-s, -stats, -statistics` 输出更为详尽的信息。如果这个选项出现两次或多次，则输出的信息将更为详尽。

`-f, -family` 这个选项后面接协议种类，包括 `inet`、`inet6` 或 `link`，强调使用的协议种类。如果没有足够的信息告诉 `ip` 使用的协议种类，`ip` 就会使用默认值 `inet` 或 `any`。`link` 比较特殊，它表示不涉及任何网络协议。

-4 是-family inet 的简写。

-6 是-family inet6 的简写。

-O 是-family link 的简写。

-o, -oneline 对每行记录都使用单行输出，回行用字符代替。如果需要使用 wc、grep 等工具处理 ip 的输出，则会用到这个选项。

-r, -resolve 查询域名解析系统，用获得的主机名代替主机 IP 地址

COMMAND 设置针对指定对象执行的操作，它和对象的类型有关。一般情况下，ip 支持对象的增加(add)、删除(delete)和展示(show 或 list)。有些对象不支持这些操作，或者有其它的一些命令。对于所有的对象，用户可以使用 help 命令获得帮助。这个命令会列出这个对象支持的命令和参数的语法。如果没有指定对象的操作命令，ip 会使用默认的命令。一般情况下，默认命令是 list，如果对象不能列出，就会执行 help 命令。

ARGUMENTS 是命令的一些参数，它们依赖于对象和命令。ip 支持两种类型的参数：flag 和 parameter。flag 由一个关键词组成；parameter 由一个关键词加一个数值组成。为了方便，每个命令都有一个可以忽略的默认参数。例如，参数 dev 是 ip link 命令的默认参数，因此 ip link ls eth0 等于 ip link ls dev eth0。我们将在后面的详细介绍每个命令的使用，命令的默认参数将使用 default 标出。

4·应用实例

添加 IP 地址 192.168.2.2/24 到 eth0 网卡上：

```
#ip addr add 192.168.1.1/24 dev eth0
```

丢弃源地址属于 192.168.2.0/24 网络的所有数据报：

```
#ip rule add from 192.168.2.0/24 prio 32777 reject
```

ping

1·作用

ping 检测主机网络接口状态，使用权限是所有用户。

2·格式

```
ping [-dfnqrV][[-c][[-i][[-l][[-p][[-s][[-t]] IP 地址
```

3·主要参数

-d: 使用 Socket 的 SO_DEBUG 功能。

- c: 设置完成要求回应的次数。
- f: 极限检测。
- i: 指定收发信息的间隔秒数。
- I: 网络界面使用指定的网络界面送出数据包。
- l: 前置载入，设置在送出要求信息之前，先行发出的数据包。
- n: 只输出数值。
- p: 设置填满数据包的范本样式。
- q: 不显示指令执行过程，开头和结尾的相关信息除外。
- r: 忽略普通的 Routing Table，直接将数据包送到远端主机上。
- R: 记录路由过程。
- s: 设置数据包的大小。
- t: 设置存活数值 TTL 的大小。
- v: 详细显示指令的执行过程。

ping 命令是使用最多的网络指令，通常我们使用它检测网络是否连通，它使用 ICMP 协议。但是有时会有这样的情况，我们可以浏览器查看一个网页，但是却无法 ping 通，这是因为一些网站处于安全考虑安装了防火墙。另外，也可以在自己计算机上试一试，通过下面的方法使系统对 ping 没有反应：

```
# echo 1 > /proc/sys/net/ipv4/icmp_echo_ignore_all
```

netstat

1·作用

检查整个 Linux 网络状态。

2·格式

```
netstat [-acCeFghilMnNoprstuvVwx][/-A][/--ip]
```

3·主要参数

-a--all: 显示所有连线中的 Socket。

- A: 列出该网络类型连线中的 IP 相关地址和网络类型。
- c--continuous: 持续列出网络状态。
- C--cache: 显示路由器配置的快取信息。
- e--extend: 显示网络其它相关信息。
- F--fib: 显示 FIB。
- g--groups: 显示多重广播功能群组组员名单。
- h--help: 在线帮助。
- i--interfaces: 显示网络界面信息表单。
- l--listening: 显示监控中的服务器的 Socket。
- M--masquerade: 显示伪装的网络连线。
- n--numeric: 直接使用 IP 地址，而不通过域名服务器。
- N--netlink--symbolic: 显示网络硬件外围设备的符号连接名称。
- o--timers: 显示计时器。
- p--programs: 显示正在使用 Socket 的程序识别码和程序名称。
- r--route: 显示 Routing Table。
- s--statistic: 显示网络工作信息统计表。
- t--tcp: 显示 TCP 传输协议的连线状况。
- u--udp: 显示 UDP 传输协议的连线状况。
- v--verbose: 显示指令执行过程。
- V--version: 显示版本信息。
- w--raw: 显示 RAW 传输协议的连线状况。
- x--unix: 和指定“-A unix”参数相同。

--ip--inet: 和指定“-A inet”参数相同。

4.应用实例

netstat 主要用于 Linux 察看自身的网络状况，如开启的端口、在为哪些用户服务，以及服务的状态等。此外，它还显示系统路由表、网络接口状态等。可以说，它是一个综合性的网络状态的察看工具。在默认情况下，netstat 只显示已建立连接的端口。如果要显示处于监听状态的所有端口，使用-a 参数即可：

```
#netstat -a
```

Active Internet connections (only servers)

Proto	Recv-Q	Send-Q	Local Address	Foreign Address	State
-------	--------	--------	---------------	-----------------	-------

tcp	0	0	*:32768	*:*	LISTEN
-----	---	---	---------	-----	--------

tcp	0	0	*:32769	*:*	LISTEN
-----	---	---	---------	-----	--------

tcp	0	0	*:nfs	*:*	LISTEN
-----	---	---	-------	-----	--------

tcp	0	0	*:32770	*:*	LISTEN
-----	---	---	---------	-----	--------

tcp	0	0	*:868	*:*	LISTEN
-----	---	---	-------	-----	--------

tcp	0	0	*:617	*:*	LISTEN
-----	---	---	-------	-----	--------

tcp	0	0	*:mysql	*:*	LISTEN
-----	---	---	---------	-----	--------

tcp	0	0	*:netbios-ssn	*:*	LISTEN
-----	---	---	---------------	-----	--------

tcp	0	0	*:sunrpc	*:*	LISTEN
-----	---	---	----------	-----	--------

tcp	0	0	*:10000	*:*	LISTEN
-----	---	---	---------	-----	--------

tcp	0	0	*:http	*:*	LISTEN
-----	---	---	--------	-----	--------

.....

上面显示出，这台主机同时提供 HTTP、FTP、NFS、MySQL 等服务。

telnet

1.作用

telnet 表示开启终端机阶段作业，并登入远端主机。telnet 是一个 Linux 命令，同时也是一

个协议（远程登陆协议）。

2. 格式

```
telnet [-sacdEfFKLrx][-b][-e][-k][-l][-n][-S][-X][主机名称 IP 地址<通信端口>]
```

3. 主要参数

-*s*: 允许使用 *s* 位字符资料，包括输入与输出。

-a: 尝试自动登入远端系统。

-b: 使用别名指定远端主机名称。

-c: 不读取用户专属目录里的 `.telnetrc` 文件。

-d: 启动排错模式。

-e: 设置脱离字符。

-E: 滤除脱离字符。

-f: 此参数的效果和指定 “**-F**” 参数相同。

-F: 使用 Kerberos V5 认证时，加上此参数可把本地主机的认证数据上传到远端主机。

-k: 使用 Kerberos 认证时，加上此参数让远端主机采用指定的领域名，而非该主机的域名。

-K: 不自动登入远端主机。

-l: 指定要登入远端主机的用户名称。

-L: 允许输出 *s* 位字符资料。

-n: 指定文件记录相关信息。

-r: 使用类似 `rlogin` 指令的用户界面。

-S: 服务类型，设置 `telnet` 连线所需的 IP TOS 信息。

-x: 假设主机有支持数据加密的功能，就使用它。

-X: 关闭指定的认证形态。

4·应用说明

用户使用 **telnet** 命令可以进行远程登录，并在远程计算机之间进行通信。用户通过网络在远程计算机上登录，就像登录到本地机上执行命令一样。为了通过 **telnet** 登录到远程计算机上，必须知道远程机上的合法用户名和口令。虽然有些系统确实为远程用户提供登录功能，但出于对安全的考虑，要限制来宾的操作权限，因此，这种情况下能使用的功能是很少的。

telnet 只为普通终端提供终端仿真，而不支持 **X-Window** 等图形环境。当允许远程用户登录时，系统通常把这些用户放在一个受限制的 **Shell** 中，以防系统被怀有恶意的或不小心的用户破坏。用户还可以使用 **telnet** 从远程站点登录到自己的计算机上，检查电子邮件、编辑文件和运行程序，就像在本地登录一样。

ftp

7·作用

ftp 命令进行远程文件传输。**FTP** 是 **ARPANet** 的标准文件传输协议，该网络就是现今 **Internet** 的前身，所以 **ftp** 既是协议又是一个命令。

2·格式

ftp [-dignv]/[主机名称 IP 地址]

3·主要参数

-d: 详细显示指令执行过程，便于排错分析程序执行的情形。

-i: 关闭互动模式，不询问任何问题。

-g: 关闭本地主机文件名称支持特殊字符的扩充特性。

-n: 不使用自动登陆。

-v: 显示指令执行过程。

4·应用说明

ftp 命令是标准的文件传输协议的用户接口，是在 **TCP/IP** 网络计算机之间传输文件简单有效的方法，它允许用户传输 **ASC II** 文件和二进制文件。为了使用 **ftp** 来传输文件，用户必须知道远程计算机上的合法用户名和口令。这个用户名/口令的组合用来确认 **ftp** 会话，并用来确定用户对要传输的文件进行什么样的访问。另外，用户需要知道对其进行 **ftp** 会话的计算机名字的 **IP** 地址。

用户可以通过使用 **ftp** 客户程序，连接到另一台计算机上；可以在目录中上下移动、列出目录内容；可以把文件从远程计算机拷贝到本地机上；还可以把文件从本地机传输到远程系统中。**ftp** 内部命令有 72 个，下面列出主要几个内部命令：

ls: 列出远程机的当前目录。
cd: 在远程机上改变工作目录。
lcd: 在本地机上改变工作目录。
close: 终止当前的 **ftp** 会话。
hash: 每次传输完数据缓冲区中的数据后就显示一个 **#** 号。
get (mget): 从远程机传送指定文件到本地机。
put (mput): 从本地机传送指定文件到远程机。
quit: 断开与远程机的连接, 并退出 **ftp**。

route

1·作用

route 表示手工产生、修改和查看路由表。

2·格式

```
#route [-add][[-net/-host] targetaddress [-netmask Nm][dev]if]
```

```
#route [-delete][[-net/-host] targetaddress [gw Gw] [-netmask Nm] [dev]if]
```

3·主要参数

-add: 增加路由。
-delete: 删除路由。
-net: 路由到达的是一个网络, 而不是一台主机。
-host: 路由到达的是一台主机。
-netmask Nm: 指定路由的子网掩码。
gw: 指定路由的网关。
[dev]if: 强迫路由链指定接口。

4·应用实例

route 命令是用来查看和设置 **Linux** 系统的路由信息, 以实现与其它网络的通信。要实现两个不同的子网之间的通信, 需要一台连接两个网络的路由器, 或者同时位于两个网络的网关来实现。

在 **Linux** 系统中, 设置路由通常是为了解决以下问题: 该 **Linux** 系统在一个局域网中, 局域网中有一个网关, 能够让机器访问 **Internet**, 那么就需要将这台机器的 **IP** 地址设置为 **Linux** 机器的默认路由。使用下面命令可以增加一个默认路由:

```
route add 0.0.0.0 192.168.1.1
```

rlogin

1·作用

rlogin 用来进行远程注册。

2·格式

rlogin [-*δ*EKLdx] [-e char] [-k realm] [-l username] host

3·主要参数

-*δ*: 此选项始终允许 *δ* 位输入数据通道。该选项允许发送格式化的 ANSI 字符和其它的特殊代码。如果不用这个选项，除非远端的不是终止和启动字符，否则就去掉奇偶校验位。

-E: 停止把任何字符当作转义字符。当和 -*δ* 选项一起使用时，它提供一个完全的透明连接。

-K: 关闭所有的 Kerberos 确认。只有与使用 Kerberos 确认协议的主机连接时才使用这个选项。

-L: 允许 rlogin 会话在 litout 模式中运行。要了解更多信息，请查阅 tty 联机帮助。

-d: 打开与远程主机进行通信的 TCP sockets 的 socket 调试。要了解更多信息，请查阅 setsockopt 的联机帮助。

-e: 为 rlogin 会话设置转义字符，默认的转义字符是“~”。

-k: 请求 rlogin 获得在指定区域内远程主机的 Kerberos 许可，而不是获得由 krb_realmofhost(3)确定的远程主机区域内的远程主机的 Kerberos 许可。

-x: 为所有通过 rlogin 会话传送的数据打开 DES 加密。这会影响响应时间和 CPU 利用率，但是可以提高安全性。

4·使用说明

如果在网络中的不同系统上都有账号，或者可以访问别人在另一个系统上的账号，那么要访问别的系统中的账号，首先就要注册到系统中，接着通过网络远程注册到账号所在的系统中。rlogin 可以远程注册到别的系统中，它的参数应是一个系统名。

rmp

1·作用

rmp 代表远程文件拷贝，用于计算机之间文件拷贝，使用权限是所有用户。

2·格式

```
rcp [-px] [-k realm] file1 file2 rcp [-px] [-r] [-k realm] file
```

3·主要参数

-r: 递归地把源目录中的所有内容拷贝到目的目录中。要使用这个选项，目的必须是一个目录。

-p: 试图保留源文件的修改时间和模式，忽略 **umask**。

-k: 请求 **rcp** 获得在指定区域内的远程主机的 **Kerberos** 许可，而不是获得由 **krb_relmofhost(3)** 确定的远程主机区域内的远程主机的 **Kerberos** 许可。

-x: 为传送的所有数据打开 **DES** 加密。

finger

1·作用

finger 用来查询一台主机上的登录账号的信息，通常会显示用户名、主目录、停滞时间、登录时间、登录 **Shell** 等信息，使用权限为所有用户。

2·格式

```
finger [选项] [使用者] [用户@主机]
```

3·主要参数

-s: 显示用户注册名、实际姓名、终端名称、写状态、停滞时间、登录时间等信息。

-l: 除了用 **-s** 选项显示的信息外，还显示用户主目录、登录 **Shell**、邮件状态等信息，以及用户主目录下的 **·plan**、**·project** 和 **·forward** 文件的内容。

-p: 除了不显示 **·plan** 文件和 **·project** 文件以外，与 **-l** 选项相同。

4·应用实例

在计算机上使用 **finger**:

```
[root@localhost root]# Finger
```

```
Login Name Tty Idle Login Time Office Office Phone
```

```
root root tty1 2 Dec 15 11
```

```
root root pts/O 1 Dec 15 11
```

```
root root *pts/7 Dec 15 17
```

5·应用说明

如果要查询远程机上的用户信息，需要在用户名后面接“@主机名”，采用[用户名@主机名]的格式，不过要查询的网络主机需要运行 **finger** 守护进程的支持。

mail

1·作用

mail 作用是发送电子邮件，使用权限是所有用户。此外，**mail** 还是一个电子邮件程序。

2·格式

mail [-s subject] [-c address] [-b address]

mail -f [mailbox]mail [-u user]

3·主要参数

-b address: 表示输出信息的匿名收信人地址清单。

-c address: 表示输出信息的抄送（）收信人地址清单。

-f [mailbox]: 从收件箱者指定邮箱读取邮件。

-s subject: 指定输出信息的主体行。

[-u user]: 端口指定优化的收件箱读取邮件。

nslookup

1·作用

nslookup 命令的功能是查询一台机器的 IP 地址和其对应的域名。使用权限所有用户。它通常需要一台域名服务器来提供域名服务。如果用户已经设置好域名服务器，就可以用这个命令查看不同主机的 IP 地址对应的域名。

2·格式

nslookup [IP 地址/域名]

3·应用实例

(1) 在本地计算机上使用 **nslookup** 命令

\$ nslookup

Default Server: name.cao.com.cn

Address: 192.168.1.9

>

在符号“>”后面输入要查询的 IP 地址域名，并回车即可。如果要退出该命令，输入“exit”，并回车即可。

（2）使用 nslookup 命令测试 named

输入下面命令：

nslookup

然后就进入交互式 nslookup 环境。如果 named 正常启动，则 nslookup 会显示当前 DNS 服务器的地址和域名，否则表示 named 没能正常启动。

下面简单介绍一些基本的 DNS 诊断。

◆ 检查正向 DNS 解析，在 nslookup 提示符下输入带域名的主机名，如 hp772.my.com，

nslookup 应能显示该主机名对应的 IP 地址。如果只输入 hp772，nslookup 会根据 /etc/resolv.conf 的定义，自动添加 my.com 域名，并回答对应的 IP 地址。

◆ 检查反向 DNS 解析，在 nslookup 提示符下输入某个 IP 地址，如 192.22.33.20，nslookup 应能回答该 IP 地址所对应的主机名。

◆ 检查 MX 邮件地址记录在 nslookup 提示符下输入：

set q=mx

然后输入某个域名，输入 my.com 和 mail.my.com，nslookup 应能够回答对应的邮件服务器地址，即 support.my.com 和 support2.my.com。

动手练习

7. 危险的网络命令

互联网的发展使安全成为一个不能忽视的问题，finger、ftp、rcp 和 telnet 在本质上都是不安全的，因为它们在网络上用明文传送口令和数据，嗅探器可以非常容易地截获这些口令和数据。而且，这些服务程序的安全验证方式也是有弱点的，很容易受到“中间服务器”方式的攻击。这里笔者把一些不安全的命令根据危险等级列出，见表 3 所示。

现在 ftp、telnet 可以被 SSH 命令代替绑定在端口 22 上，其连接采用协商方式，使用

RSA 加密。身份鉴别完成之后，后面的所有流量都使用 IDEA 进行加密。SSH (Secure Shell) 程序可以通过网络登录到远程主机，并执行命令。rcp、rlogin 等远程调用命令也逐渐被 VNC 软件代替。

2·在一张网卡上绑定多个 IP 地址

在 Linux 下，可以使用 ifconfig 方便地绑定多个 IP 地址到一张网卡。例如，eth0 接口的原有 IP 地址为 192.168.0.254，可以执行下面命令：

```
ifconfig eth0:0 192.168.0.253 netmask 255.255.255.0
```

```
ifconfig eth0:1 192.168.0.252 netmask 255.255.255.0
```

.....

3·修改网卡 MAC 地址

首先必须关闭网卡设备，命令如下：

```
/sbin/ifconfig eth0 down
```

修改 MAC 地址，命令如下：

```
/sbin/ifconfig eth0 hw ether 00:AA:BB:CC:DD:EE
```

重新启用网卡：

```
/sbin/ifconfig eth0 up
```

这样网卡的 MAC 地址就更修改完成了。每张网卡的 MAC 地址是惟一，但不是不能修改的，只要保证在网络中的 MAC 地址的惟一性就可以了。

4·初步部署 IPv6

IPv4 技术在网络发展中起到了巨大的作用，不过随着时间的流逝它无论在网络地址的提供、服务质量、安全性等方面都越来越力不从心，IPv6 呼之欲出。Linux 是所有操作系统中最先支持 IPv6 的，一般 Linux 基于 2.4 内核的 Linux 发行版本都可以直接使用 IPv6，不过主要发行版本没有加载 IPv6 模块，可以使用命令手工加载，需要超级用户的权限。

(1)加载 IPv6 模块

使用命令检测，其中 inet6 addr: fe80::5054:abff:fe34:5b09/64，就是 eth0 网卡的 IPv6 地址。

```
# modprobe IPv6
```

```
# ifconfig  
eth0 Link encap:Ethernet HWaddr 52:54:AB:34:5B:09  
  
inet addr:192.168.1.2 Bcast:192.168.1.255 Mask:255.255.255.0  
  
inet6 addr: fe80::5054:abff:fe34:5b09/64 Scope:Link  
  
UP BROADCAST RUNNING MULTICAST MTU:1500 Metric:1  
  
RX packets:0 errors:0 dropped:0 overruns:0 frame:0  
  
TX packets:21 errors:0 dropped:0 overruns:0 carrier:0  
  
collisions:0 txqueuelen:100  
  
RX bytes:0 (0.0 b) TX bytes:1360 (1.3 Kb)  
  
Interrupt:5 Base address:0xec00
```

(2)使用 ping 命令检测网卡的 IPv6 地址是否有效

```
#ping6 -I eth0 -c 2 fe80::200:e8ff:fea0:2586
```

和 IPv4 不一样，使用 ping6 命令时必须指定一个网卡界面，否则系统不知道将数据包发送到哪个网络设备。I 表示 Interface、eth0 是第一个网卡，-c 表示回路，2 表示 ping6 操作两次。结果见图 1 所示。

图 1 IPv6 网络下的 ping6 命令

(3)使用 ip 命令在 IPv6 下为 eth0 增加一个 IP 地址

```
#ip -6 addr add 3ffe:ffff:0:f101::1/64 dev eth0
```

使用 ifconfig 命令，查看网卡是否出现第二个 IPv6 地址。

Linux 网络的主要优点是能够实现资源和信息的共享，并且用户可以远程访问信息。Linux 提供了一组强有力的网络命令来为用户服务，这些工具能够帮助用户进行网络设定、检查网络状况、登录到远程计算机上、传输文件和执行远程命令等。

上面介绍了 Linux 中比较重要的网络命令，其实 Linux 还有许多命令需要学习。Linux 网络操作命令的一个特点就是命令参数选项很多，并不要求全部记住，关键在于理解命令的主要用途和学会使用帮助信息。

（五）系统安全相关命令

虽然 Linux 和 Windows NT/2000 系统一样是一个多用户的系统，但是它们之间有不少重要的差别。对于很多习惯了 Windows 系统的管理员来讲，如何保证 Linux 操作系统安全、可靠将会面临许多新的挑战。本文将重点介绍 Linux 系统安全的命令。

passwd

1·作用

passwd 命令原来修改账户的登陆密码，使用权限是所有用户。

2·格式

passwd [选项] 账户名称

3·主要参数

-l: 锁定已经命名的账户名称，只有具备超级用户权限的使用者方可使用。

-u: 解开账户锁定状态，只有具备超级用户权限的使用者方可使用。

-x, --maximum=DAYS: 最大密码使用时间（天），只有具备超级用户权限的使用者方可使用。

-n, --minimum=DAYS: 最小密码使用时间（天），只有具备超级用户权限的使用者方可使用。

-d: 删除使用者的密码，只有具备超级用户权限的使用者方可使用。

-S: 检查指定使用者的密码认证种类，只有具备超级用户权限的使用者方可使用。

4·应用实例

```
$ passwd
```

```
Changing password for user cao·
```

```
Changing password for cao
```

```
(current) UNIX password:
```

```
New UNIX password:
```

```
Retype new UNIX password:
```

```
passwd: all authentication tokens updated successfully·
```


从上面可以看到，使用 **passwd** 命令需要输入旧的密码，然后再输入两次新密码。

su

1·作用

su 的作用是变更为其它使用者的身份，超级用户除外，需要键入该使用者的密码。

2·格式

su [选项]... [-] [USER [ARG]...]

3·主要参数

-f , **--fast**: 不必读启动文件（如 **csch·cschrc** 等），仅用于 **csch** 或 **tcsh** 两种 Shell。

-l , **--login**: 加了这个参数之后，就好像是重新登陆为该使用者一样，大部分环境变量（例如 **HOME**、**SHELL** 和 **USER** 等）都是以该使用者（**USER**）为主，并且工作目录也会改变。如果没有指定 **USER**，缺省情况是 **root**。

-m, **-p** , **--preserve-environment**: 执行 **su** 时不改变环境变数。

-c command: 变更账号为 **USER** 的使用者，并执行指令（**command**）后再变回原来使用者。

USER: 欲变更的使用者账号，**ARG** 传入新的 Shell 参数。

4·应用实例

变更账号为超级用户，并在执行 **df** 命令后还原使用者。 **su -c df root**

umask

1·作用

umask 设置用户文件和目录的文件创建缺省屏蔽值，若将此命令放入 **profile** 文件，就可控制该用户后续所建文件的存取许可。它告诉系统在创建文件时不给谁存取许可。使用权限是所有用户。

2·格式

umask [-p] [-S] [mode]

3·参数

-S: 确定当前的 **umask** 设置。

-p: 修改 **umask** 设置。

[mode]: 修改数值。

4·说明

传统 Unix 的 `umask` 值是 `022`，这样就可以防止同属于该组的其它用户及别的组的用户修改该用户的文件。既然每个用户都拥有并属于一个自己的私有组，那么这种“组保护模式”就不在需要了。严密的权限设定构成了 Linux 安全的基础，在权限上犯错误是致命的。需要注意的是，`umask` 命令用来设置进程所创建的文件读写权限，最保险的值是 `0077`，即关闭创建文件的进程以外的所有进程的读写权限，表示为 `-rw-----`。在 `~/.bash_profile` 中，加上一行命令 `umask 0077` 可以保证每次启动 Shell 后，进程的 `umask` 权限都可以被正确设定。

5·应用实例

```
umask -S
```

```
u=rwx,g=rx,o=rx
```

```
umask -p 177
```

```
umask -S
```

```
u=rw,g=,o=
```

上述 5 行命令，首先显示当前状态，然后把 `umask` 值改为 `177`，结果只有文件所有者具有读写文件的权限，其它用户不能访问该文件。这显然是一种非常安全的设置。

```
chgrp
```

1·作用

`chgrp` 表示修改一个或多个文件或目录所属的组。使用权限是超级用户。

2·格式

```
chgrp [选项]... 组 文件...
```

或

```
chgrp [选项]... --reference=参考文件 文件...
```

将每个<文件>的所属组设定为<组>。

3·参数

`-c, --changes` : 像 `--verbose`，但只有在有更改时才显示结果。

--dereference: 会影响符号链接所指示的对象，而非符号链接本身。

-h, --no-dereference: 会影响符号链接本身，而非符号链接所指示的目的地(当系统支持更改符号链接的所有者，此选项才有效)。

-f, --silent, --quiet: 去除大部分的错误信息。

--reference=参考文件: 使用<参考文件>的所属组，而非指定的<组>。

-R, --recursive: 递归处理所有的文件及子目录。

-v, --verbose: 处理任何文件都会显示信息。

4·应用说明

该命令改变指定指定文件所属的用户组。其中 **group** 可以是用户组 ID，也可以是 **/etc/group** 文件中用户组的组名。文件名是以空格分开的要改变属组的文件列表，支持通配符。如果用户不是该文件的属主或超级用户，则不能改变该文件的组。

5·应用实例

改变 **/opt/local /book/** 及其子目录下的所有文件的属组为 **book**，命令如下：

```
$ chgrp -R book /opt/local /book
```

chmod

1·作用

chmod 命令是非常重要的，用于改变文件或目录的访问权限，用户可以用它控制文件或目录的访问权限，使用权限是超级用户。

2·格式

chmod 命令有两种用法。一种是包含字母和操作符表达式的字符设定法（相对权限设定）；另一种是包含数字的数字设定法（绝对权限设定）。

（1）字符设定法

chmod [who] [+ / - / =] [mode] 文件名

◆操作对象 **who** 可以是下述字母中的任一个或它们的组合

u: 表示用户，即文件或目录的所有者。

g: 表示同组用户，即与文件属主有相同组 ID 的所有用户。

o: 表示其它用户。

a: 表示所有用户，它是系统默认值。

◆操作符号

+: 添加某个权限。

-: 取消某个权限。

=: 赋予给定权限，并取消其它所有权限（如果有的话）。

◆设置 mode 的权限可用下述字母的任意组合

r: 可读。

w: 可写。

x: 可执行。

X: 只有目标文件对某些用户是可执行的或该目标文件是目录时才追加 **x** 属性。

s: 文件执行时把进程的属主或组 ID 置为该文件的文件属主。方式 “**u+s**”设置文件的用户

ID 位, “**g+s**”设置组 ID 位。

t: 保存程序的文本到交换设备上。

u: 与文件属主拥有一样的权限。

g: 与和文件属主同组的用户拥有一样的权限。

o: 与其它用户拥有一样的权限。

文件名: 以空格分开的要改变权限的文件列表, 支持通配符。

一个命令行中可以给出多个权限方式, 其间用逗号隔开。

(2) 数字设定法

数字设定法的一般形式为: **chmod [mode] 文件名**

数字属性的格式应为 3 个 0 到 7 的八进制数, 其顺序是 (u)(g)(o) 文件名, 以空格分开的要改变权限的文件列表, 支持通配符。

数字表示的权限的含义如下: **0001** 为所有者的执行权限; **0002** 为所有者的写权限;

0004 为所有者的读权限; **0010** 为组的执行权限; **0020** 为组的写权限; **0040** 为组的读

权限; **0100** 为其他人的执行权限; **0200** 为其他人的写权限; **0400** 为其他人的读权限;

1000 为粘贴位置位; **2000** 表示假如这个文件是可执行文件, 则为组 ID 为位置位, 否则

其中文件锁定位置位; **4000** 表示假如这个文件是可执行文件, 则为用户 ID 为位置位。

3.实例

如果一个系统管理员写了一个表格(**tem**)让所有用户填写, 那么必须授权用户对这个文件有

读写权限, 可以使用命令: **# chmod 666 tem**

上面代码中，这个 **666** 数字是如何计算出来的呢？**0002** 为所有者的写权限，**0004** 为所有者的读权限，**0020** 为组的写权限，**0040** 为组的读权限，**0200** 为其他人的写权限，**0400** 为其他人的读权限，这 6 个数字相加就是 **666**（注以上数字都是八进制数），结果见图 1 所示。

图 1 用 **chmod** 数字方法设定文件权限

从图 1 可以看出，**tem** 文件的权限是 **-rw-rw-rw-**，即用户对这个文件有读写权限。

如果用字符权限设定使用下面命令：

```
#chmod a =wx tem
```

chown

1·作用

更改一个或多个文件或目录的属主和属组。使用权限是超级用户。

2·格式

chown [选项] 用户或组 文件

3·主要参数

--dereference：受影响的是符号链接所指示的对象，而非符号链接本身。

-h, --no-dereference：会影响符号链接本身，而非符号链接所指示的目的地（当系统支持更改符号链接的所有者，此选项才有效）。

--from=目前所有者:目前组只当每个文件的所有者和组符合选项所指定的，才会更改所有者和组。其中一个可以省略，这已省略的属性就不需要符合原有的属性。

-f, --silent, --quiet：去除大部分的错误信息。

-R, --recursive：递归处理所有的文件及子目录。

-v, --verbose：处理任何文件都会显示信息。

4·说明

chown 将指定文件的拥有者改为指定的用户或组，用户可以是用户名或用户 ID；组可以是组名或组 ID；文件是以空格分开的要改变权限的文件列表，支持通配符。系统管理员经常

使用 **chown** 命令，在将文件拷贝到另一个用户的目录下以后，让用户拥有使用该文件的权限。

5·应用实例

1·把文件 **shiyang.c** 的所有者改为 **wan**

```
$ chown wan shiyang.c
```

2·把目录 **/hi** 及其下的所有文件和子目录的属主改成 **wan**，属组改成 **users**。

```
$ chown -R wan:users /hi
```

chattr

1·作用

修改 **ext2** 和 **ext3** 文件系统属性(attribute)，使用权限超级用户。

2·格式

```
chattr [-RV] [--+=AacDdijSsu] [-v version] 文件或目录
```

3·主要参数

—R: 递归处理所有的文件及子目录。

—V: 详细显示修改内容，并打印输出。

—: 失效属性。

+: 激活属性。

= : 指定属性。

A: **Atime**，告诉系统不要修改对这个文件的最后访问时间。

S: **Sync**，一旦应用程序对这个文件执行了写操作，使系统立刻把修改的结果写到磁盘。

a: **Append Only**，系统只允许在这个文件之后追加数据，不允许任何进程覆盖或截断这个文件。如果目录具有这个属性，系统将只允许在这个目录下建立和修改文件，而不允许删除任何文件。

i: **Immutable**，系统不允许对这个文件进行任何的修改。如果目录具有这个属性，那么任何的进程只能修改目录之下的文件，不允许建立和删除文件。

D: 检查压缩文件中的错误。

d: **No dump**，在进行文件系统备份时，**dump** 程序将忽略这个文件。

C: **Compress**，系统以透明的方式压缩这个文件。从这个文件读取时，返回的是解压之后的数据；而向这个文件中写入数据时，数据首先被压缩之后才写入磁盘。

s: **Secure Delete**，让系统在删除这个文件时，使用 **0** 填充文件所在的区域。

u: **Undelete**，当一个应用程序请求删除这个文件，系统会保留其数据块以便以后能够恢复删除这个文件。

4·说明

chattr 命令的作用很大，其中一些功能是由 Linux 内核版本来支持的，如果 Linux 内核版本低于 2.2，那么许多功能不能实现。同样 **-D** 检查压缩文件中的错误的功能，需要 2.5.19 以上内核才能支持。另外，通过 **chattr** 命令修改属性能够提高系统的安全性，但是它并不适合所有的目录。**chattr** 命令不能保护 **/**、**/dev**、**/tmp**、**/var** 目录。

5·应用实例

1·恢复 **/root** 目录,即子目录的所有文件

```
# chattr -R +u/root
```

2·用 **chattr** 命令防止系统中某个关键文件被修改

在 Linux 下，有些配置文件(**passwd** ,**fstab**)是不允许任何人修改的，为了防止被误删除或修改，可以设定该文件的“不可修改位(**immutable**)”，命令如下：

```
# chattr +i /etc/fstab
```

```
sudo
```

1·作用

sudo 是一种以限制配置文件中的命令为基础，在有限时间内给用户使用，并且记录到日志中的命令，权限是所有用户。

2·格式

```
sudo [-bhHpV] [-s <shell>] [-u <用户>] [指令]
```

```
sudo [-klv]
```

3·主要参数

-b: 在后台执行命令。

-h: 显示帮助。

-H: 将 **HOME** 环境变量设为新身份的 **HOME** 环境变量。

-k: 结束密码的有效期，即下次将需要输入密码。

-l: 列出当前用户可以使用的命令。

-p: 改变询问密码的提示符号。

-s <shell>: 执行指定的 Shell。

-u <用户>: 以指定的用户为新身份，不使用时默认为 root。

-v: 延长密码有效期 5 分钟。

4·说明

sudo 命令的配置在 `/etc/sudoers` 文件中。当用户使用 **sudo** 时，需要输入口令以验证使用者身份。随后的一段时间内可以使用定义好的命令，当使用配置文件中没有的命令时，将会有报警的记录。**sudo** 是系统管理员用来允许某些用户以 **root** 身份运行部分/全部系统命令的程序。一个明显的用途是增强了站点的安全性，如果需要每天以超级用户的身份做一些日常工作，经常执行一些固定的几个只有超级用户身份才能执行的命令，那么用 **sudo** 是非常适合的。

ps

1·作用

ps 显示瞬间进程 (process) 的动态，使用权限是所有使用者。

2·格式

ps [options] [--help]

3·主要参数

ps 的参数非常多，此出仅列出几个常用的参数。

-A: 列出所有的进程。

-l: 显示长列表。

-m: 显示内存信息。

-w: 显示加宽可以显示较多的信息。

-e: 显示所有进程。

a: 显示终端上的所有进程,包括其它用户的进程。

-au: 显示较详细的信息。

-aux: 显示所有包含其它使用者的进程。

4·说明

要对进程进行监测和控制，首先要了解当前进程的情况，也就是需要查看当前进程。**ps** 命令就是最基本、也是非常强大的进程查看命令。使用该命令可以确定有哪些进程正在运行、运行的状态、进程是否结束、进程有没有僵尸、哪些进程占用了过多的资源等。图 2 给出了 **ps-aux** 命令详解。大部分信息都可以通过执行该命令得到。最常用的三个参数是 **u**、**a**、**x**。下面就结合这三个参数详细说明 **ps** 命令的作用：**ps aux**

图 2 **ps-aux** 命令详解

图 2 第 2 行代码中，**USER** 表示进程拥有者；**PID** 表示进程标示符；**%CPU** 表示占用的 CPU 使用率；**%MEM** 占用的物理内存使用率；**VSZ** 表示占用的虚拟内存大小；**RSS** 为进程占用的物理内存值；**TTY** 为终端的次要装置号码。

STAT 表示进程的状态，其中 **D** 为不可中断的静止（I/O 动作）；**R** 正在执行中；**S** 静止状态；**T** 暂停执行；**Z** 不存在，但暂时无法消除；**W** 没有足够的内存分页可分配；高优先序的进程；**N** 低优先序的进程；**L** 有内存分页分配并锁在内存体内（实时系统或 I/O）。**START** 为进程开始时间。**TIME** 为执行的时间。**COMMAND** 是所执行的指令。

4·应用实例

在进行系统维护时，经常会出现内存使用量惊人，而又不知道是哪一个进程占用了大量进程的情况。除了可以使用 **top** 命令查看内存使用情况之外，还可以使用下面的命令：

```
ps aux / sort +5n
```

```
who
```

1·作用

who 显示系统中有哪些用户登陆系统，显示的资料包含了使用者 ID、使用的登陆终端、上线时间、呆滞时间、CPU 占用，以及做了些什么。使用权限为所有用户。

2·格式

```
who - [husfV] [user]
```

3·主要参数

-h: 不要显示标题列。

-u: 不要显示使用者的动作/工作。

-s: 使用简短的格式来显示。

-f: 不要显示使用者的上线位置。

-V: 显示程序版本。

4. 说明

该命令主要用于查看当前在线上的用户情况。如果用户想和其它用户建立即时通信,比如使用 **talk** 命令,那么首先要确定的就是该用户确实在线上,不然 **talk** 进程就无法建立起来。又如,系统管理员希望监视每个登录的用户此时此刻的所作所为,也要使用 **who** 命令。**who** 命令应用起来非常简单,可以比较准确地掌握用户的情况,所以使用非常广泛。

动手练习

7. 使用 Linux 命令检测系统入侵者

安装过 **Mandrake Linux** 和 **Red Hat Linux** 的用户都会知道, **Linux** 系统会内置三种不同级别(标准、高、更高)的防火墙,当进行了 **Linux** 服务器的安装和一些基本的设置后,服务器应该说是比较安全的,但是也会有黑客通过各种方法利用系统管理员的疏忽侵入系统。如何快速查找黑客非常重要。一般来说,可以使用命令查询黑客是否入侵,见表 7。

表 7 查询黑客入侵现象的命令对应表

举例说明,如果黑客嗅探网络,那么它必须使网卡接口处于混杂模式,使用下面命令进行查询:

```
# ifconfig -a
```

```
eth0 Link encap:Ethernet HWaddr 00:00:E8:A0:25:86
```

```
inet addr:192.168.1.7 Bcast:192.168.1.255 Mask:255.255.255.0
```

```
UP BROADCAST RUNNING PROMISCUOUS MTU:1500 Metric:1
```

```
.....
```

从这个命令的输出中,可以看到上面讲到的这些概念。第一行的 **00:00:E8:A0:25:86**

是 **mac** 地址,第二行的 **192.168.1.7** 是 **IP** 地址,第四行讲的是接收数据状态,这时正在被黑客嗅探。一般而言,网卡有几种接收数据帧的状态,如 **Broadcast**、**Multicast**、**Promiscuous** 等。**Broadcast** 是指接收所有类型为广播报文的数据帧;**Multicast** 是指接收特定的组播报文;**Promiscuous** 则是通常说的混杂模式,是指对报文中的目的硬件地址不加任何检查、全部接收的工作模式。

2·限制 su 命令的滥用

我们知道，超级用户在 Linux 中有最大的权利，几乎所有黑客都想得到这个目标。Linux 可以增加对切换到超级用户的限制。使用 PAM（Pluggable Authentication Modules）可以禁止除在 wheel 组以外的任何人 su 成 root，修改 /etc/pam.d/su 文件，除去屏蔽标识 #。

使用 /usr/sbin/usermod G10 bjecadm 将 bjecadm 这个账号加入 gid 为 10 的组，就是 wheel 组。命令如下：

```
/etc/pam.d/su # 使用密码验证 #
```

```
auth sufficient /lib/security/pam_wheel.so debug
```

```
# 限制只有 wheel 组用户才可以切换到 root #
```

```
auth required /lib/security/pam_wheel.so use_uid
```

```
chmod -G10 bjecadm
```

另外，每当用户试图使用 su 命令进入系统用户时，命令将在 /usr/adm/sulog 文件中写一条信息，若该文件记录了大量试图用 su 进入 root 的无效操作信息，则表明了可能有人企图破译 root 口令。

Linux 命令有着强大的功能。对于 Linux 系统管理员来说，往往只需要通过各种安全命令技巧，组合构成安全防线。从计算机安全的角度看，世界上没有绝对安全的计算机系统，Linux 系统也不例外。

（六）其它

在前面几讲中，我们把 Linux 命令按照在系统中的作用分成几个部分分别予以介绍。但是，还有一些命令不好划分，然而学习它们同样是比较重要的。

tar

1·作用

tar 命令是 Unix/Linux 系统中备份文件的可靠方法，几乎可以工作于任何环境中，它的使用权限是所有用户。

2·格式

tar [主选项+辅选项] 文件或目录

3·主要参数

使用该命令时，主选项是必须要有的，它告诉 tar 要做什么事情，辅选项是辅助使用的，可以选用。

主选项：

-c 创建新的档案文件。如果用户想备份一个目录或是一些文件，就要选择这个选项。

-r 把要存档的文件追加到档案文件的末尾。例如用户已经做好备份文件，又发现还有一个目录或是一些文件忘记备份了，这时可以使用该选项，将忘记的目录或文件追加到备份文件中。

-t 列出档案文件的内容，查看已经备份了哪些文件。

-u 更新文件。就是说，用新增的文件取代原备份文件，如果在备份文件中找不到要更新的文件，则把它追加到备份文件的最后。

-x 从档案文件中释放文件。

辅助选项：

-b 该选项是为磁带机设定的，其后跟一数字，用来说明区块的大小，系统预设值为 **20** (**20×512 bytes**)。

-f 使用档案文件或设备，这个选项通常是必选的。

-k 保存已经存在的文件。例如把某个文件还原，在还原的过程中遇到相同的文件，不会进行覆盖。

-m 在还原文件时，把所有文件的修改时间设定为现在。

-M 创建多卷的档案文件，以便在几个磁盘中存放。

-v 详细报告 **tar** 处理的文件信息。如无此选项，**tar** 不报告文件信息。

-w 每一步都要求确认。

-z 用 **gzip** 来压缩/解压缩文件，加上该选项后可以将档案文件进行压缩，但还原时也一定要使用该选项进行解压缩。

4·应用说明

tar 是 **Tape Archive**（磁带归档）的缩写，最初设计用于将文件打包到磁带上。如果下载过 Linux 的源代码，或许已经碰到过 **tar** 文件

请注意，不要忘了 **Linux** 是区分大小写的。例如，**tar** 命令应该总是以小写的形式执行。命令行开关可以是大写、小写或大小写的混合。例如，**-t** 和 **-T** 执行不同的功能。文件或目录名称可以混合使用大小写，而且就像命令和命令行开关一样是区分大小写的。

5·应用实例

tar 是一个命令行的工具，没有图形界面。使用 **Konsole** 打开一个终端窗口，接下来是一个简单的备份命令（在 **/temp** 目录中创建一个 **back.tar** 的文件，**/usr** 目录中所有内容都包含在其中。）：

```
$tar cvf - /usr > /temp/back.tar
```

另外，**tar** 命令支持前面第三讲中讲过的 **crontab** 命令，可以用 **crontab** 工具设置成基于时间的有规律地运行。例如，每晚 6 点把 **/usr** 目录备份到 **hda**—第一个 IDE 接口的主驱动器（总是位于第一个硬盘）中，只要将下面语句添加到 **root** 的 **crontab** 中即可：

```
$00 06 * * * tar cvf /dev/hda1/usrfiles.tar - /usr
```

一般情况下，以下这些目录是需要备份的：

- ◆ **/etc** 包含所有核心配置文件，其中包括网络配置、系统名称、防火墙规则、用户、组，以及其它全局系统项。
 - ◆ **/var** 包含系统守护进程（服务）所使用的信息，包括 **DNS** 配置、**DHCP** 租期、邮件缓冲文件、**HTTP** 服务器文件、**dB2** 实例配置等。
 - ◆ **/home** 包含所有默认用户的主目录，包括个人设置、已下载的文件和用户不希望失去的其它信息。
 - ◆ **/root** 根（**root**）用户的主目录。
 - ◆ **/opt** 是安装许多非系统文件的地方。**IBM** 软件就安装在这里。**OpenOffice**、**JDK** 和其它软件在默认情况下也安装在这里。
- 有些目录是可以不备份的：
- ◆ **/proc** 应该永远不要备份这个目录。它不是一个真实的文件系统，而是运行内核和环境的虚拟化视图，包括诸如 **/proc/kcore** 这样的文件，这个文件是整个运行内存的虚拟视图。备份这些文件只是在浪费资源。
 - ◆ **/dev** 包含硬件设备的文件表示。如果计划还原到一个空白的系统，就可以备份 **/dev**。然而，如果计划还原到一个已安装的 **Linux** 系统，那么备份 **/dev** 是没有必要的。

unzip

1·作用

unzip 命令位于 **/usr/bin** 目录中，它们和 **MS DOS** 下的 **pkzip**、**pkunzip** 及 **MS Windows**

中的 Winzip 软件功能一样，将文件压缩成 **.zip** 文件，以节省硬盘空间，当需要的时候再将压缩文件用 **unzip** 命令解开。该命令使用权限是所有用户。

2·格式

```
unzip [-cflptuvz][[-agCjLMnoqsVX]][-P <密码>][[-zip 文件]][文件][[-d <目录>]][-x <文件>]
```

3·主要参数

- c**: 将解压缩的结果显示到屏幕上，并对字符做适当的转换。
- f**: 更新现有的文件。
- l**: 显示压缩文件内所包含的文件。
- p**: 与**-c**参数类似，会将解压缩的结果显示到屏幕上，但不会执行任何的转换。
- t**: 检查压缩文件是否正确。
- u**: 与**-f**参数类似，但是除了更新现有的文件外，也会将压缩文件中的其它文件解压缩到目录中。
- v**: 执行是时显示详细的信息。
- z**: 仅显示压缩文件的备注文字。
- a**: 对文本文件进行必要的字符转换。
- b**: 不要对文本文件进行字符转换。
- C**: 压缩文件中的文件名称区分大小写。
- j**: 不处理压缩文件中原有的目录路径。
- L**: 将压缩文件中的全部文件名改为小写。
- M**: 将输出结果送到 **more** 程序处理。
- n**: 解压缩时不要覆盖原有的文件。
- o**: 不必先询问用户，**unzip** 执行后覆盖原有文件。
- P<密码>**: 使用 **zip** 的密码选项。

-q: 执行时不显示任何信息。

-s: 将文件名中的空白字符转换为底线字符。

-V: 保留 VMS 的文件版本信息。

-X: 解压缩时同时回存文件原来的 UID/GID。

[·zip 文件]: 指定 ·zip 压缩文件。

[文件]: 指定要处理 ·zip 压缩文件中的哪些文件。

-d<目录>: 指定文件解压缩后所要存储的目录。

-x<文件>: 指定不要处理 ·zip 压缩文件中的哪些文件。

-Z unzip: -Z 等于执行 zipinfo 指令。在 Linux 中，还提供了一个叫 zipinfo 的工具，能够察看 zip 压缩文件的详细信息。unzip 最新版本是 5.50。

gunzip

1·作用

gunzip 命令作用是解压文件，使用权限是所有用户。

2·格式

gunzip [-acfhLnNqrvV][**-s** <压缩字尾字符串>][文件...]

或者

gunzip [-acfhLnNqrvV][**-s** <压缩字尾字符串>][目录]

3·主要参数

-a 或 --ascii: 使用 ASCII 文字模式。

-c 或 --stdout 或 --to-stdout: 把解压后的文件输出到标准输出设备。

-f 或 --force: 强行解开压缩文件，不理睬文件名称或硬连接是否存在，以及该文件是否为符号连接。

-h 或 --help: 在线帮助。

-l 或 --list: 列出压缩文件的相关信息。

-L 或 --license: 显示版本与版权信息。

-n 或 --no-name: 解压缩时，若压缩文件内含有原来的文件名称及时间戳记，则将其忽略不予处理。

-N 或 --name: 解压缩时，若压缩文件内含有原来的文件名称及时间戳记，则将其回存到解开的文件上。

-q 或 --quiet: 不显示警告信息。

-r 或 --recursive: 递归处理，将指定目录下的所有文件及子目录一并处理。

-S<压缩字尾字符串>或 --suffix<压缩字尾字符串>: 更改压缩字尾字符串。

-t 或 --test: 测试压缩文件是否正确无误。

-v 或 --verbose: 显示指令执行过程。

-V 或 --version: 显示版本信息。

4·说明

gunzip 是个使用广泛的解压缩程序，它用于解开被 **gzip** 压缩过的文件，这些压缩文件预设最后的扩展名为“**.gz**”。事实上，**gunzip** 就是 **gzip** 的硬连接，因此不论是压缩或解压缩，都可通过 **gzip** 指令单独完成。**gunzip** 最新版本是 **1.3.3**。

unarj

1·作用

unarj 解压缩格式为 **.arj** 格式的文件，使用权限是所有用户。

2·格式

unarj [eltx][.arj 压缩文件]

3·主要参数

e: 解压缩 **.arj** 文件。

l: 显示压缩文件内所包含的文件。

t: 检查压缩文件是否正确。

x: 解压缩时保留原有的路径。

4·说明

带有 `.arj` 扩展名的文件是由用于 MS DOS 和 Windows 的 ARJ 实用程序创建的。因为 ARJ 是一种不能免费获得源代码的共享件程序，所以在

mtools

1·作用

mtools 实际上是一个命令集合，是 DOS 文件系统的工具程序，它可以模拟许多 DOS 命令，使用起来非常方便。使用权限是所有用户。Linux 系统提供了一组称为 **mtools** 的可移植工具，可以让用户轻松地从一个标准的 DOS 软盘上读、写文件和目录。它们对 DOS 和 Linux 环境之间交换文件非常有用。**mtools** 的使用非常简单，如果想把软盘里所有的文件都拷贝到硬盘上，那么就可以执行以下命令：

```
mcopy a:*.*
```

也就是说，只需要在相应的 DOS 命令之前加上一个字母“m”，就可以完成对应的功能了。一般 Linux 发行版本中都有这个软件，可以使用下面命令检查一下。

```
rpm -qa/grep mtools
```

如果没有安装，也没有关系，可以从网上下载(<http://mtools-linux.lu/>)一个最新版本来安装。目前可供下载的最新 **mtools** 版本是

2·包括的命令

mcd 目录名：改变 MS DOS 下的目录。

mcopy 源文件 目标文件：在 MS DOS 和 Unix 之间复制文件。

mdel 文件名：删除 MS DOS 下的文件。

mdir 目录名：显示 MS DOS 下的目录。

mformat 驱动器号：在低级格式化的软盘上创建 MS DOS 文件系统。

rnlabel 驱动器号：产生 MS DOS 下的卷标。

mmd 目录名：建立 MS DOS 下的目录。

mrd 目录名：删除 MS DOS 下的目录。

mren 源文件 目标文件：重新命名已存在的 MS DOS 文件。

mtype 文件名：显示 MS DOS 文件的内容。

请注意，这些命令和对应的 MS DOS 命令非常相似。在 **mtools** 命令中，“/”和“\”是可以混用的。因为文件列表的是 DOS 系统下的文档，对大小写并不敏感，所以“CDE”和“cde”在这里是一样的。

3·应用实例

(1)如果把软盘进行快速格式化，可以使用命令 **mformat**：

```
mformat A:
```

mtools 当初发展的目的是用来处理 DOS 文件系统的，所以只能用在 FAT 文件格式的分区上。需要注意的是，如果用 **mount** 命令来挂载了 FAT16/32 分区，那么就不能使用 **mtools** 的指令来处理这些分区上的文件。这是因为一旦 FAT16/32 分区挂到了 Linux 文件目录下，Linux 就会将其视为文件系统本身的一部分，这时如果要对其操作就必须使用 Linux 本身所附带的指令集。

(2)将 DOS 盘上的文件 **htca.c** 复制到当前目录下，并用 **ls** 命令进行验证。

```
$ mcopy a:\htca.c
```

```
$ ls -l htca.c
```

```
-rw-r--r-- 1 xxq xxq 27136 Jan 1 01:80 htca.c
```

man

1·作用

man 命令用来提供在线帮助，使用权限是所有用户。在 Linux 系统中存储着一部联机使用的手册，以供用户在终端上查找。使用 **man** 命令可以调阅其中的帮助信息，非常方便和实用。

2·格式

man 命令名称

```
man [-acdfhkKtwW] [-m system] [-p string] [-C config_file] [-M path] [-P pager] [-S  
section_list] [section] name ...
```

3·参数

-C config_file: 指定设定文件 **man.conf**，缺省值是 **/etc/man.conf**。

-M path: 指定了联机手册的搜寻路径，如果没有指定则使用环境变数 **MANPATH** 的设定；

如果没有使用 **MANPATH**，则会使用 **/usr/lib/man.conf** 内的设定；如果 **MANPATH** 是空字符串，则表示使用缺省值。

-P pager: 指定使用何种 **pager**。**man** 会优先使用此选项设定，然后是依环境变数 **MANPAGER** 设定，然后是环境变数 **PAGER**；**man** 缺省使用 **/usr/bin/less -is**。

-S section_list man: 所搜寻的章节列表(以冒号分隔)，此选项会覆盖环境变数 **MANSECT** 的设定。

-a man: 缺省情况是在显示第一个找到的手册之后，就会停止搜寻，使用此选项会强迫 **man** 继续显示所有符合 **name** 的联机手册。

-c: 即使有最新的 **cat page**，也继续对联机手册重新作排版，本选项在屏幕的行列数改变时或已排版的联机手册损坏时特别有意义。

-d: 不要真的显示联机手册，只显示除错讯息。

-D: 同时显示联机手册与除错讯息。

-h: 显示求助讯息然后结束程式。

-K: 对所有的联机手册搜寻所指定的字串。请注意，本功能回应速度可能很慢，如果指定 **section**（区域）会对速度有帮助。

-m system: 依所指定的 **system** 名称而指定另一组的联机手册。

man: 是 **manual**（手册）的缩写。在输入命令有困难时，可以立刻得到这个文档。例如，如果使用 **ps** 命令时遇到困难，可以输入 **man ps** 得到帮助信息，此时会显示出 **ps** 的手册页（**man page**）。

由于手册页 **man page** 是用 **less** 程序来看的（可以方便地使屏幕上翻和下翻），所以在 **man page** 里可以使用 **less** 的所有选项。

less 中比较重要的功能键有：

[q] 退出；

[Enter] 一行行地下翻；

[Space] 一页页地下翻；

[b] 上翻一页；

[/] 后跟一个字符串和 **[Enter]** 来查找字符串；

[n] 发现上一次查找的下一个匹配。

4. 阅读手册页

手册页在很少的空间里提供了很多的信息，这里简单介绍一下大多数手册页中都有的部分内容。**Linux** 手册页主要有九个部分：用户指令、系统调用、程序库、设备说明、文件格式、游戏、杂项、系统指令、内核，手册页快照见图 7 所示。

图 7 ps 命令手册页快照

Linux 手册页布局见表 7。

5·应用实例

Linux 命令中有一些基础的、重要的命令，例如 **ps**、**find**、**cat** 和 **ls** 等。下面来举一个综合应用的例子，由此可以看出 **man** 的地位在 Linux 中可谓至关重要。但是，**man** 所显示的信息却不是普通的文本，如果直接将这些文字重定向到一个文本文件，就会发现在 **man** 中高亮显示的文字就变成了两个，而且有不计其数的制表符，使打印、编辑都变得非常不便。不过，使用下面这样一条语句就能得到 **ps** 命令打印。

```
# man ps / col -b / lpr
```

这条命令同时运用了输出重定向和管道两种技巧，作用是将 **ps** 命令的帮助信息可以直接打印出来。更多的 **Man** 文件可以查看 **Linux Man**

unencode

1·作用

unencode 命令可以把一个二进制文件表编码为一个文本文件，使用权限是所有用户。

2·格式

uuencode [-hv] [源文件] 目标文件

3·主要参数

-h: 列出指令使用格式(help)。

-v: 列出版本信息。

4·应用说明

uuencode 指令可以将二进制文件转化成可使用电子邮件发送的 **ASCII** 编码形式。**uuencode** 编码后的资料都以 **begin** 开始，以 **end** 作为结束，且通常其中的每一行的开始均为“**M**”，中间部分是编码过的文件，编码后的文件比源文件要大一些。

uudecode

1·作用

uudecode 命令用来将 **uuencode** 编码后的档案还原，**uudecode** 只会将 **begin** 与 **end** 标记之间的编码资料还原，程序会跳过标记以外的资料。它的使用权限为所有用户。

2·格式

uuencode [-hv] [file1 ...]

3·主要参数

—h: 列出指令使用格式(help)。

—v: 列出版本信息。

4·应用实例

使用下面命令一次还原几个文件:

```
uuencode file1·uud file2·uud file3·uud
```

动手练习

7·在 Linux 命令行下发送邮件

虽然 Linux 桌面应用发展很快,但是命令行(Shell)在 Linux 中依然有很强的生命力。如果能确认电子邮件服务器支持 8bit 的字节,就可以直接使用下面命令:

```
cat <附件文件名> / mail <邮件地址>
```

cat (cat 是 concatenate 的缩写)命令是将几个文件处理成一个文件,并将这种处理的结果保存到一个单独的输出文件,这里我们用它来合并邮件的文本。

写好邮件名称,比如叫 cjkmail,然后使用下面命令:

```
$uuencode <附件文件名> <附件文件名> >>cjkmail
```

这样就可以用 vi 编辑器写 cjkmail 文件,并在前面写上信的正文,然后寄出。

对方收到信后,把信中属于 cjkmail 中的内容拷贝出来,存为 themail·uue。如果对方是在 Windows 下,就可以用 WinRAR 或 WinZip 解压,这样就可以看到附件。

如果对方也使用 Linux,可以用 undecode 命令还原:

```
$ uudencode -o<附件文件名> themail·uue
```

2·实现 tar 的分卷

笔者想把一个 378MB 的文件压缩成多个 63MB 的文件(笔者的 USB 为 64MB),使用下面命令:

```
$tar czvf - dir / split -d -b 63m
```

然后合并命令:

```
$cat x* > dir·tgz
```

以上例子实际是由三个命令组合完成的,即用 tar 打包,用 split 分割,用 cat 合并。“tar czvf - dir”的意思是把 dir 目录打包,并输出到标准输出(argv),这样就可以直接用管道输出给 split。

3·连续执行一个命令

使用 `watch` 命令，可以反复执行命令。如果和 `ls` 配合，可以达到观察某文件大小变化的效果。

```
$watch ls -l file-name
```

4. 用 `tar` 命令导出一个文件

有一个 `tar` 格式的 DVD 文件 `GLvPro6-4_linux.tar`，因为该文件非常大（4.7GB），如果全部解压比较麻烦，可以用下面命令先导出 `readme.txt` 看看。

```
tar xvf GLvPro6-4_linux.tar readme.txt
```

这样 `readme.txt` 就单独被导出了。

5. 用 `tar` 打包一个目录时只备份其中的几个子目录

```
tar cf --exclude home/cjh home/cao
```

这样 `home` 目录下只有 `cjh` 和 `cao` 两个子目录备份。

到此为止，Linux 必学的 60 个命令已经全部介绍完了。Linux 的命令行方式功能强大，如果熟练掌握了 Linux 的常用命令，往往只需要通过各种技巧就可以组合构成一条复杂的命令，从而完成用户任务。Linux 系统中的命令实在是太多了，不可能像在 MS DOS 中把所有的命令及参数都记住。Linux 系统提供了一些方法，比如可以通过“`help`”和“`man`”来查询命令。