三、判断题（10道小题，共10分）

1、C语言程序的变量必须先定义再使用。（1分） 正确

2、如果x>y或者a<b为真，表达式（x>y&&a<b）就为真。（1分）错误3、运算符/和%要求参加运算的对象均为整型数据。（1分） 错误4、在C语言中，5种基本数据类型的存储空间长度的排列顺序为:char<int<long int <=float<double 。（1分） 正确

5、do-while语句构成的循环只能用Break语句退出。（1分） 错误6、函数的返回值是通过函数中的return语句获得的。（1分） 正确

7、C语言程序中的#include和#define均不是C语句。（1分） 正确

8、字符数组中的字符串可以整体输入或输出。（1分） 正确

9、同一结构体类型中的各成员项数据类型可以不相同。（1分）正确

10、对于指向同一个数组的两个指针变量而言，两个指针变量相减的操作是有意义的。正确

11、C语言源程序文件通过了编译、连接之后，生成一个后缀为 .EXE 的文件。（1分）正确

12、若有运算符：>、\*=、%，则他们按优先级（由低至高）的正确排列次序为：\*=、>、%

正确13、C语言认为名为Student和student的变量是不同变量。（1分） 正确

14、while语句构成的循环不能用其他语句构成的循环来代替。（1分）错误15、在C程序中，函数既可以嵌套定义，也可以嵌套调用。（1分） 错误16、静态变量和外部变量都是全局变量。（1分） 错误17、同一数组可以存储不同类型的值。（1分） 错误18、若有语句：char \*s1="string2";则语句strcpy("china",s1);是正确的。（1分）错误19、C程序总是从main()函数的第一条语句开始执行的。（1分） 正确

20、在C程序中，赋值号（ = ）运算优先级别最低。（1分） 正确

21、函数的形参可以是常量、变量或表达式。（1分） 错误22、在定义二维数组时，可以将该数组的两个维数全部省略。（1分） 错误23、字符串"The"小于字符串"the"。（1分） 正确

24、for循环只能用于循环次数已经确定的场合。（1分） 错误25、int \*p=150;语法错误。（1分） 正确

26、C语言是一种结构化程序设计语言。（1分） 正确

27、在switch-case语句中，不是每个case后都必须使用break语句，可以根据需要使用break语句。（1分） 正确

28、C语言为所定义的数组在内存中分配一片连续的存储单元。（1分）正确

29、char str[50]; str="I am a student."; 是合法语句。（1分） 错误30、\_ya是不合法的C语言标识符。（1分） 错误31、若有定义：long int j,\*p;则操作j=p;是合法操作。（1分） 错误32、若有定义：double x[3][5]；则x数组中行下标的下限为0，列下标的上限为4 。 正确

33、宏替换不占用程序运行时间，只需编译时间。（1分） 正确

34、Break语句用在循环体中，可使此循环结束。（1分） 错误35、a-=7等价于a=a-7。（1分） 正确

36、若调用一个没有return语句的函数，则该函数也能返回一个用户所希望的函数值。

错误