一、单项选择题（17道小题，共20分）

1、以下叙述中正确的是( C )。（1分）

A、 C语言比其他语言高级

B、 C语言可以不用编译就能被计算机识别执行 C、 C语言以接近英语国家的自然语言和数学语言作为语言的表达形式

D、 C语言出现的最晚，具有其他语言的一切优点2、以下说法正确的是( C )。（1分）

A、C语言程序总是从第一个函数开始执行

B、在C语言程序中，要调用函数必须在main()函数中定义

C、C语言程序总是从main()函数开始执行

D、C语言程序中的main()函数必须放在程序的开始部分

3、下列可用于C语言用户标识符的一组是( B )。（1分）

A、 void define WORD B、 a3\_b3 \_123 Car C、 For abc case D、 2a DO sizeof4、设int a=3,b=4,c=5;表达式(a+b)>c&&b==c的值是( C ) 。（1分）

A、2 B、-1 C、0 D、15、以下关于循环体的描述中，( C )是错误的。 　 （2分）

A、 循环体中可以出现break语句 B、 循环体中还可以出现循环语句 C、 循环体中不能出现continue语句 D、 循环体中可以出现switch语句 6、While(x)中的x相当于( D )。（2分）

A、x==0 B、x==1 C、x!=1 D、x!=07、以下关于switch语句和break描述中 , ( A ) 是正确的。（2分）

A、在switch语句中,可以根据需要使用或不使用break语句

B、switch语句中必须用break语句 C、break语句只能用于switch语句

D、break语句是switch语句必须的一部分8、以下对C语言函数的有关描述中，正确的是( B )。（1分）

A、在C中，调用函数时，只能把实参的值传送给形参，形参的值不能传送给实参

B、C函数既可以嵌套调用又可以递归调用 C、函数必须有返回值，否则不能使用函数

D、C程序中有调用关系的所有函数必须放在同一个源程序文件中、

9、在下面的函数声明中，存在着语法错误的是( D )。（1分）

A、int BF(int x , int y); B、void BC(int a , int); C、void BD(int , int); D、void BE(int , int=5)10、在调用函数时，如果实参是简单变量，它与对应形参之间的数据传递方式是( B )。（1分）

A、地址传递 B、单向值传递 C、由实参传给形参，再由形参传回实参 D、传递方式由用户指定11、一个程序源文件中全局变量作用范围为( D )。（1分）

A、本文件的全部范围 B、本程序的全部范围 C、本函数的全部范围 D、从定义该变量位置开始至文件结束12、若有以下语句：static char x[ ]="12345"；static char y[ ]={'1'，'2'，'3'，'4'，'5'}；则正确的说法是( B )。（1分）

A、 x数组和y数组的长度相同 B、 x数组的长度大于y数组的长度 C、 x数组的长度小于y数组的长度 D、 x数组与y数组等价13、在C++语言中，定义数组后，使用数组元素时，数组下标可以是( C )。（1分）

A、 整型常量 B、 整型表达式 C、 整型常量或整型表达式 D、 任何类型的表达式14、在下面的一维数组定义中，哪一个( A )有语法错误。（1分）

A、int a[ ]; B、int a[ ]={1,2,3}; C、int a[5]; D、int a[10]={0};15、在声明语句const char \*ps;中，ps表示( C )。 （1分）

A、 指向字符串的指针 B、 指向字符串的const型指针 C、 指向const型字符串的指针 D、 指向const型字符串的const型指针 16、若有语句： int x[]={1,2,3,4,5}; int \*ptr; ptr=x; 则( C ) 是对数组元素x[1]的正确引用。

（1分）

A、ptr+1 B、\*ptr+1

C、\*(ptr+1) D、\*ptr++17、在int k=8，\*p=&k中，\*p的值是( C )。 （1分）

A、 指针变量p的地址值 B、 变量k的地址值 C、 8 D、 无意义18、设int a=5,b=9,c=15，表达式(a+b)/c||(a<b)&&(a%b)的值为( C )。（1分）

A、0 B、2 C、1 D、-119、若变量c为char类型，能正确判断出c为小写字母的表达式是( D ) 。 （1分）

A、'a'<=c<='z' B、(c>='a')||(c<='z') C、('a'<=c)and('z'>=c) D、(c>='a')&&(c<='z')20、以下 ( C )是不正确的描述。（2分）

A、while循环先判断表达式,后执行循环体语句

B、do-while循环先执行循环语句,后判断表达式 C、while，do-while 循环效果完全一样,不会出现不一致情况

D、for循环可以用while语句代替21、下列关于函数的参数的描述中，错误的是( D )。（1分）

A、 C语言函数的参数可以是多个

B、 C语言函数参数可以0个 C、 C语言函数的形参可以是指针或引用

D、 C语言函数的形参与实参类型要求一致不是必需的。

22、以下叙述中不正确的是( D ) 。 （1分）

A、 预处理命令都必须以#号开始

B、 在程序中凡是以#号开始的语句行都是预处理命令行

C、 宏替换不占用运行时间，只占编译时间

D、 在以下定义是正确的：#define PI 3.1415926;23、以下能正确定义一维数组的选项是( B )。（1分）

A、 int a[5]={0,1,2,3,4,5}; B、 char a[]={'0','1','2','3','4','5','\0'}; C、 char a={'A','B','C'}; D、 int a[5]="0123";24、下面程序段char \*p="abcdefgh"; p+=3; printf("%d\n",strlen(strcpy(p,"ABCD")));的运行结果是( C )。（1分）

A、 8 B、 12 C、 4 D、 725、由C/C++源程序文件编译而成的目标文件的缺省扩展名为( C )。 （1分）

A、 cpp B、 exe C、 Obj D、 lik 26、下列语句哪个是正确的( B )。（1分）

A、int a="a"; B、char c=105; C、char c="abc"; D、char c="\n";27、如执行以下语句,for (I=1;I<=100;I++){sum=sum+I;}循环结束后I值是( C )。（2分）

A、100 B、99 C、101 D、10228、下面有关for循环的正确描述是( D )。 　 （2分）

A、 for循环只能用于循环次数己经确定的情况

B、 for循环是先执行循环体语句，后判定表达式 C、 在for循环中，不能用break语句跳出循环体

D、 for循环体语句中，可以包含多条语句，但要用花括号括起来

29、在C/C++中，函数原型不能标识( A )。（1分）

A、函数的功能 B、函数的返回类型 C、函数参数的个数 D、函数参数类型30、C语言中数组下标的下限是( B )。（1分）

A、1 B、0 C、视具体情况 D、无固定下限31、下列描述中不正确的是( C )。 （1分）

A、字符型数组中可以存放字符串

B、可以对字符型数组进行整体输入、输出 C、可以对整型数组进行整体输入、输出

D、不能在赋值语句中通过赋值运算符"="对字符型数组进行整体赋值

32、在以下定义中，正确的说明语句为( D )。（1分）

A、int a['a']; B、int a[3,4]; C、int a[ ][ ]; D、int \*a[10];33、在声明语句int \*fun();中，fun表示( B )。 （1分）

A、 一个用于指向函数的指针变量

B、 一个返回值为指针型的函数名 C、 一个用于指向一维数组的行指针

D、 一个用于指向int型数据的指针变量 34、若有语句：char \*line[5];，以下叙述中正确的是( A )。（1分）

A、 定义line是一个数组，每个数组元素是一个基类型为char为指针变量

B、 定义line是一个指针变量，该变量可以指向一个长度为5的字符型数组

C、 定义line是一个指针数组，语句中的\*号称为间址运算符

D、 定义line是一个指向字符型函数的指针35、for(int x=0; x <=5;x+=2){...}语句执行循环的次数是( A )。 （2分）

A、3 B、4 C、5 D、6 36、执行以下语句,for (I=10;I>=0;I--,I--){sum=sum+I;}循环结束sum和I的值分别是( D )。（2分）

A、32 0 B、30 0 C、28 -1 D、30 -237、函数调用语句fun(a1,f(a,b),3+x);中fun函数的参数个数是( C ) 。（1分）

A、 1 B、 2 C、 3 D、 438、设有数组定义：char array[]＝"China";，则数组array所占的空间为( C ) 。（1分）

A、 4个字节 B、 5个字节 C、 6个字节 D、 7个字节39、程序段char str[]="ABC"; \*p=str; printf("%d\n",\*(p+2));的运行结果是( A )。（1分）

A、 67 B、 0 C、 字符'C'的地址 D、 字符'C'40、下述关于break语句的描述中，( C )是不正确的。 （2分）

A、 break语句可用于循环体内，它将退出该重循环

B、 break语句可用于switch语句中，它将退出switch语句

C、 break语句可用于if体内，它将退出if语句

D、 break语句在一个循环体内可以出现多次41、在C语言程序中，当while语句构成的循环中的条件为( A )时，结束循环。 （2分）

A、0 B、1 C、true D、非042、有一个int型变量，在程序中频繁调用，最好把它定义为( A )。（1分）

A、 register B、 auto C、 extern D、 static 43、以下不能对二维数组a进行正确初始化的语句是( C )。（1分）

A、 int a[2][3]={0}; B、 int a[][3]={{1,2},{0}}; C、 int a[2][3]={{1,2},{3,4},{5,6}}; D、 int a[][3]={1,2,3,4,5,6};44、对于声明语句int \*p[10]; 下列( B )描述是正确的。 （1分）

A、 p是指向数组中第10个元素的指针

B、 p是具有10个元素的指针数组，每个元素是一个int型指针

C、 p是指向数组的指针

D、 p[10]表示数组的第10个元素 45、对于指针的运算，下列说法( C )是错误的 （1分）

A、 可以用一个空指针赋值给某个指针

B、 一个指针可以加上一个整数 C、 两个指针可以进行加法运算

D、 两个指针在一定条件下，可以进行相等或不相等的运算

46、一个函数无返回值时，应选择下列的说明符是( C )。（1分）

A、 static B、 extern C、 void D、 无说明符47、在C语言中，若对函数类型未加显式说明，则函数的隐含类型是( C )类型。 （1分）

A、void B、double C、int D、char48、以下定义语句中，错误的是( D )。 （1分）

A、int a[]={1,2}; B、char \*a[3]; C、char s[10]="test"; D、int n=5,a[n];49、下面程序int a[10]={1,2,3,4,5,6,7,8,9,10},\*p=a;printf("%d\n",\*(p+2));的输出结果是( A )。（1分）

A、 3 B、 4 C、 1 D、 250、C语言中合法的字符常量是( C )。（1分）

A、"ABC" B、"$" C、'\n' D、9551、已知int t=0；while (t=1){...}则以下叙述正确的是( B )。（2分）

A、 循环控制表达式的值为0 B、 循环控制表达式的值为1 C、 循环控制表达式不合法 D、 以上说法都不对52、下列关于函数值的说法中,正确的是( B ) 。（1分）

A、 定义函数时,函数名前必须指明类型,否则该函数值没有类型

B、 定义函数时,若未指明函数的类型,则该函数值的类型为 int

C、 函数值的类型只能是数值类型,如int、float等

D、 定义函数时的函数体的最后必须有return语句,返回函数值

53、若有定义：int a[2][3];则对a数组的第i行第j列(假调i,j已正确说明并赋值)元素值的正确引用为( A )。（1分）

A、 \*(\*(a+i)+j) B、 (a+i)[j] C、 \*(a+i+j) D、 \*(a+i)+j54、下面函数调用语句func((exp1,exp2),(exp3,exp4,exp5));中func函数有实参的个数为( B )。（1分）

A、 1 B、 2 C、 4 D、 555、若有定义int a[9],\*p=a；则p+5表示( B )。（1分）

A、 数组元素a[5]的值 B、 数组元素a[5]的地址 C、 数组元素a[6]的地址 D、 数组元素a[0]的值加上556、以下叙述中不正确的是( D )。（1分）

A、在不同的函数中可以使用相同名字的变量

B、函数中的形式参数是局部变量 C、在一个函数内定义的变量只在本函数范围内有效

D、在一个函数内的复合语句中定义的变量在本函数范围内有效

57、C语言中不合法的字符串常量是( B )。（1分）

A、 "\121" B、 'y' C、 "\n\n" D、 "ABCD\x6d"58、已知char m[]="Convert",\*p=m;则\*(p+5)的值是( C )。（1分）

A、 e B、 Convert C、 r D、 不确定59、设p1和p2是指向同一个int型一维数组的指针变量,k为int型变量,则不能正确执行的语句是( B )。 （1分）

A、 k=\*p1+\*p2; B、 p2=k; C、p1=p2; D、k=\*p1; 60、对语句float (\*pf)(float x);的描述，正确的是( A )。（1分）

A、一个用于指向函数的指针变量 B、一个返回值为指针型的函数名 C、一个用于指向float型数据的指针数组 D、一个用于指向float型数据的指针变量