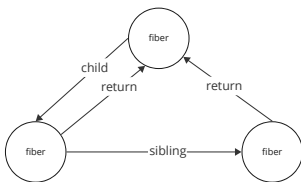


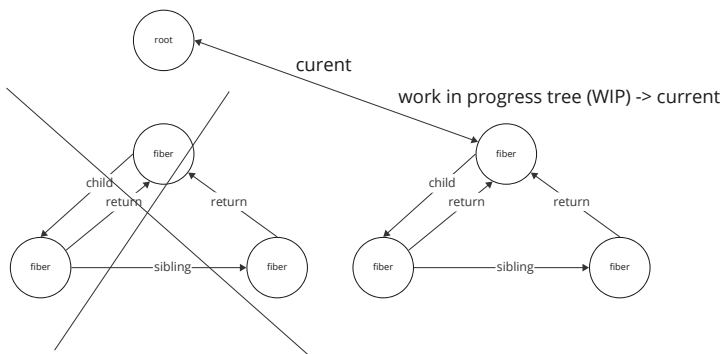
work in progress tree (WIP)



lanes - работа в текущем узле

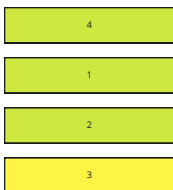
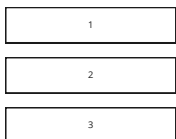
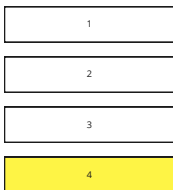
childLanes - работа в каком-то дочернем узле

reconciliation - процесс определения действий, которые необходимо выполнить reacty в браузере, чтобы отобразить актуальные изменения (сравнивает current и WIP)



эвристики:

- если родительский перерендерился, то нужно перерисовать дочерние
- важна позиция
- важен тип (переманунт)
- изменение key (переманунт)



перендер

маунт

