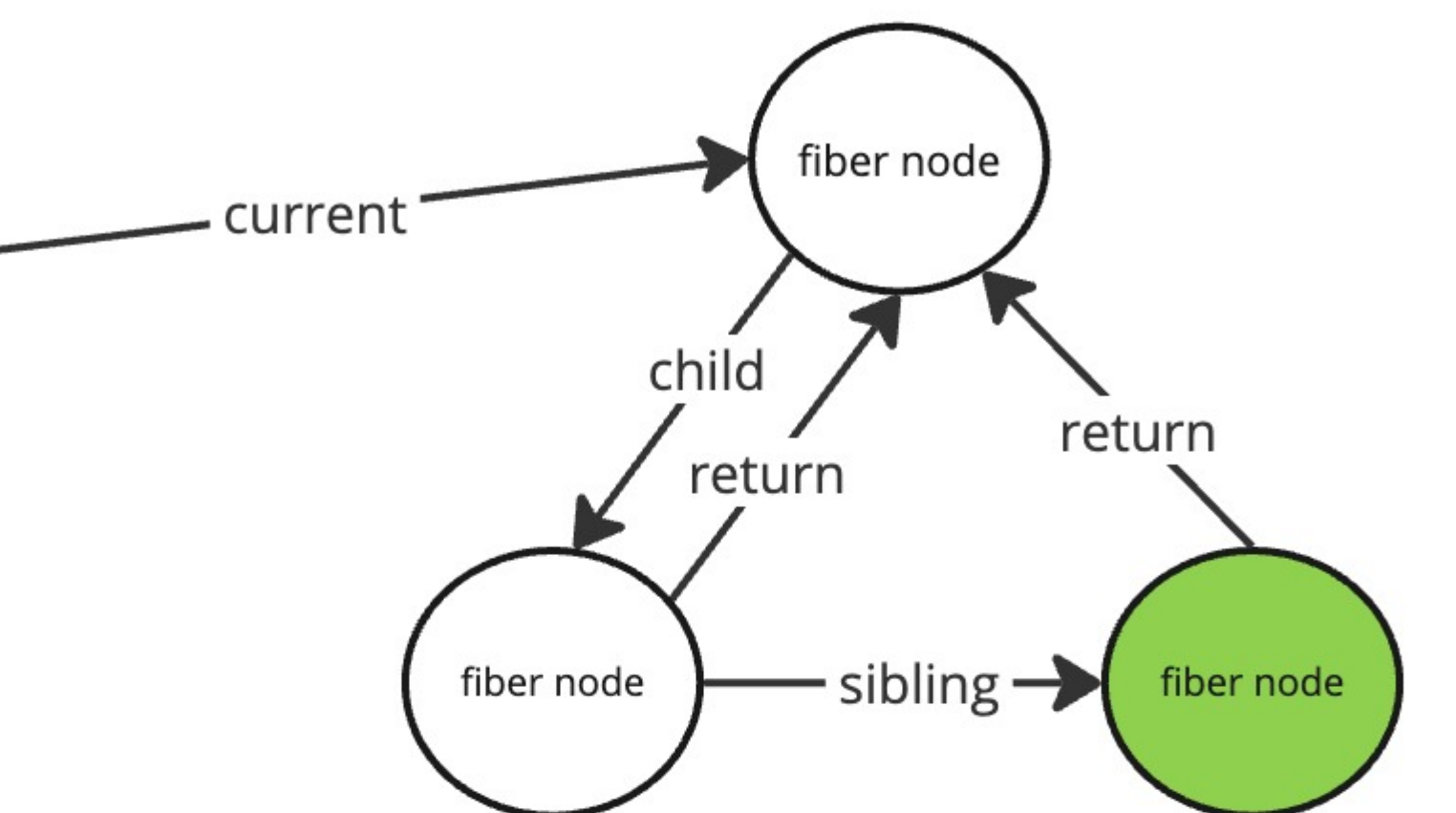


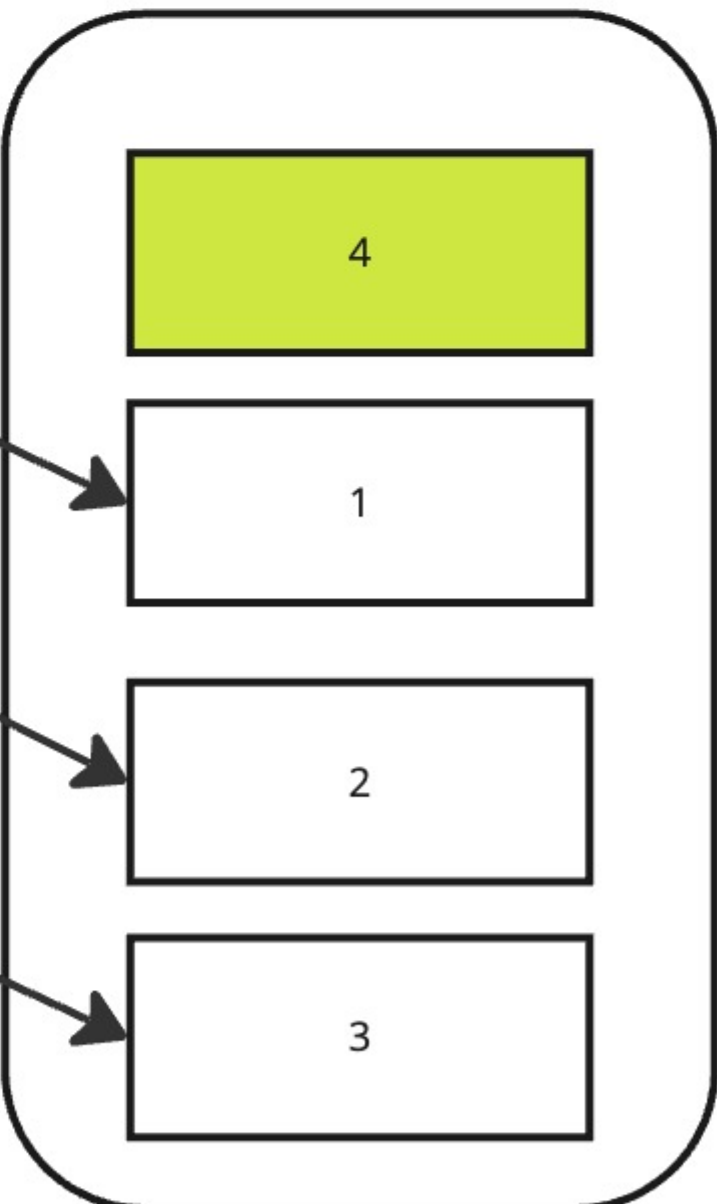
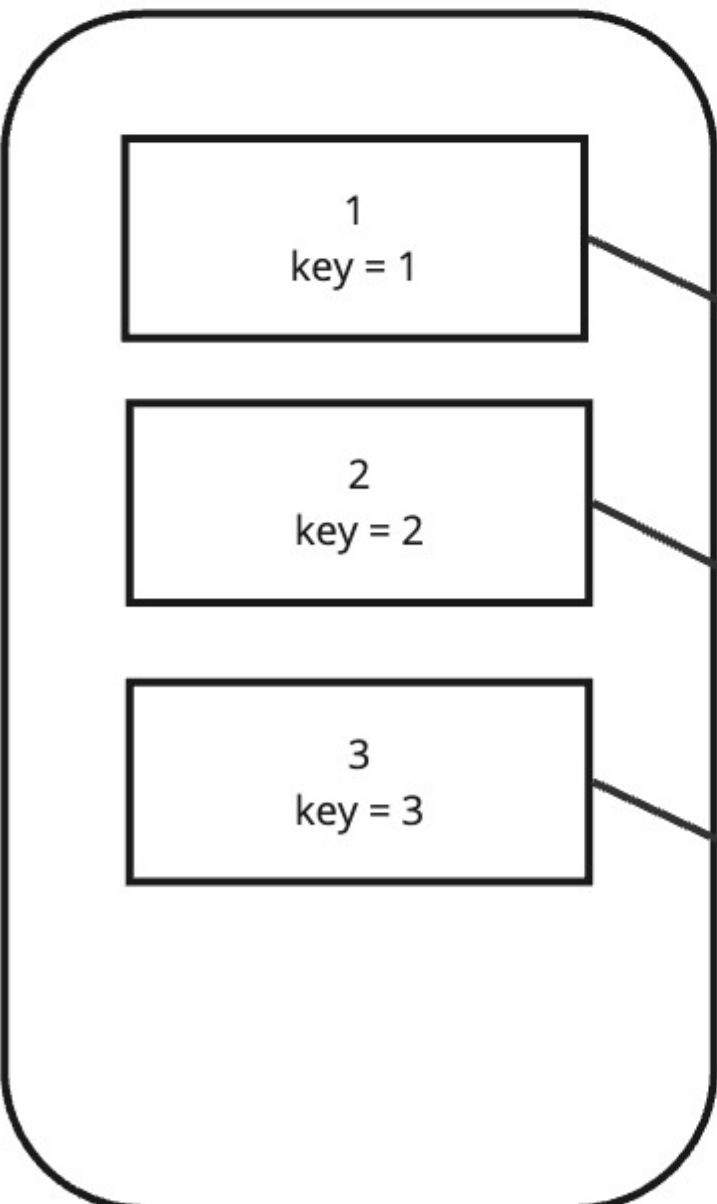
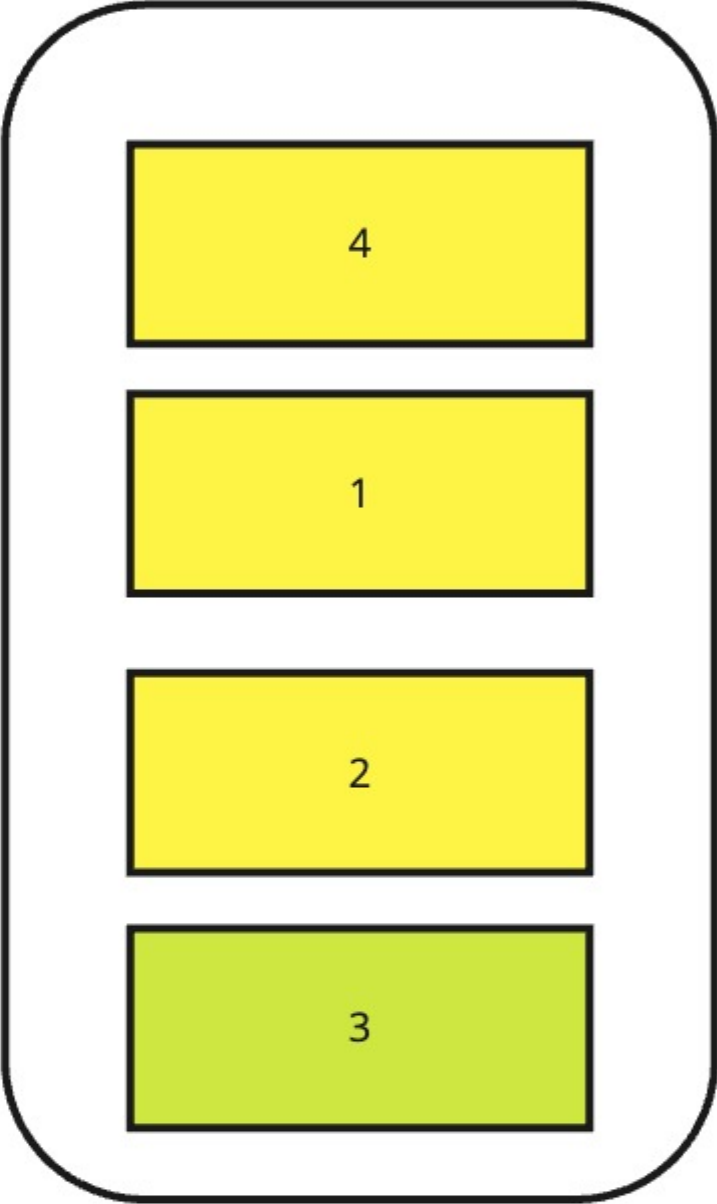
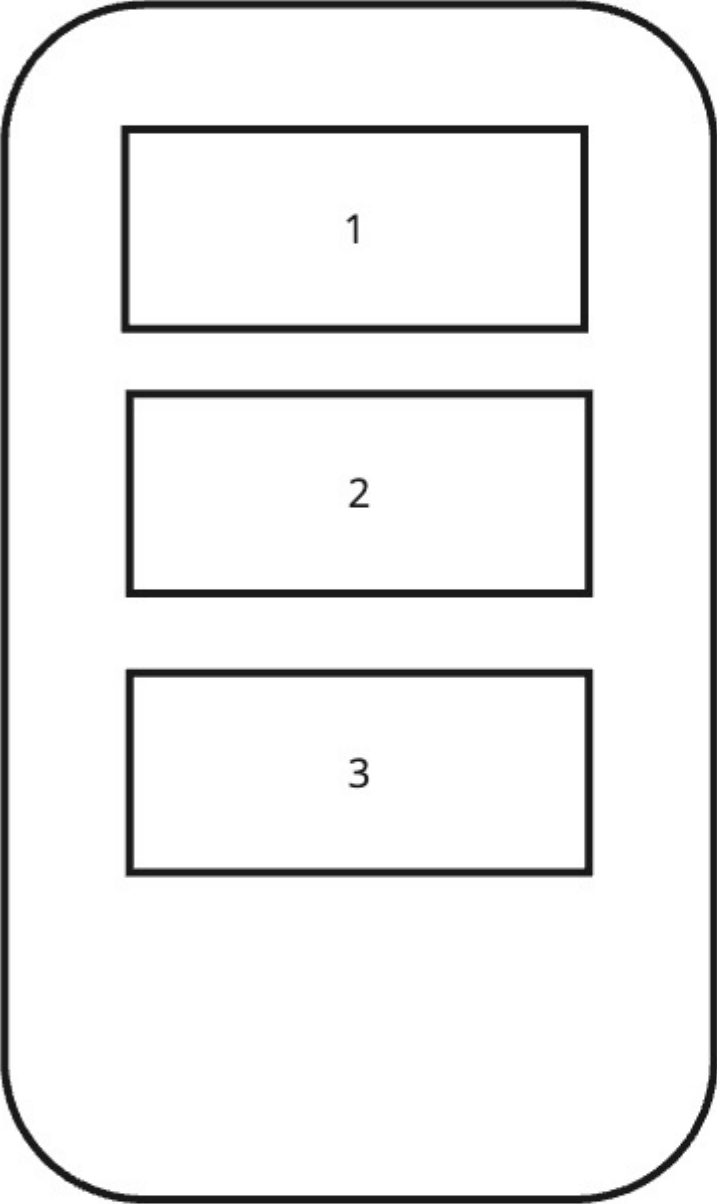
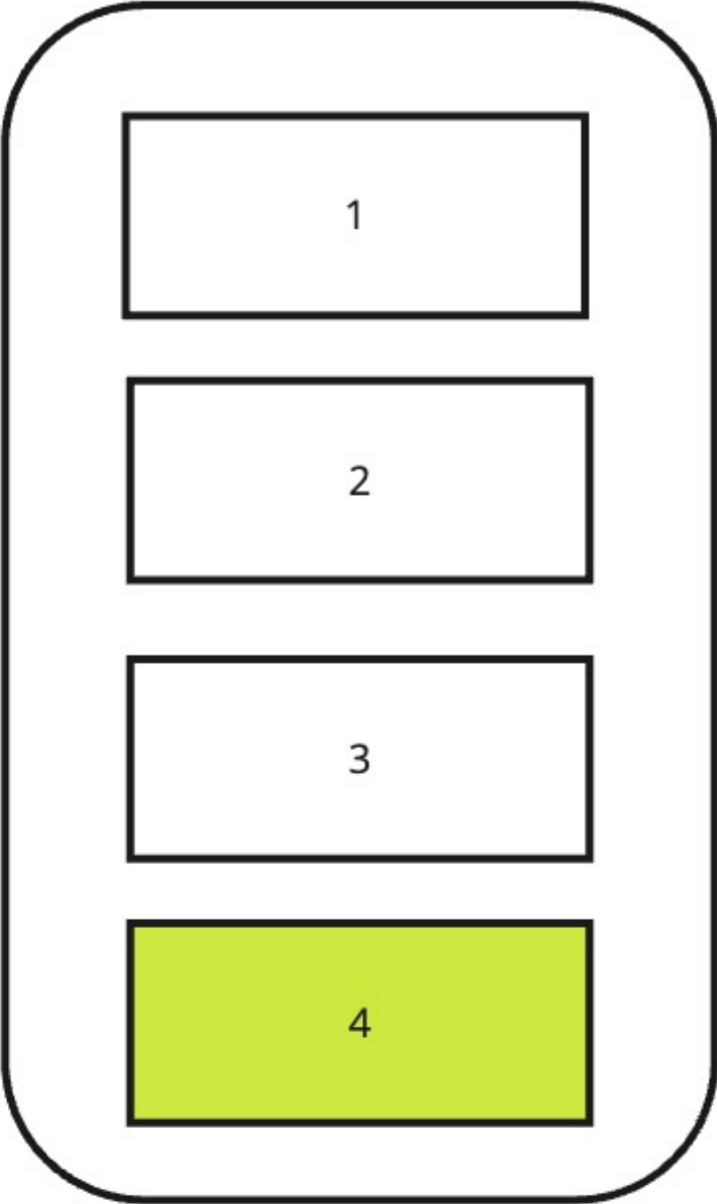
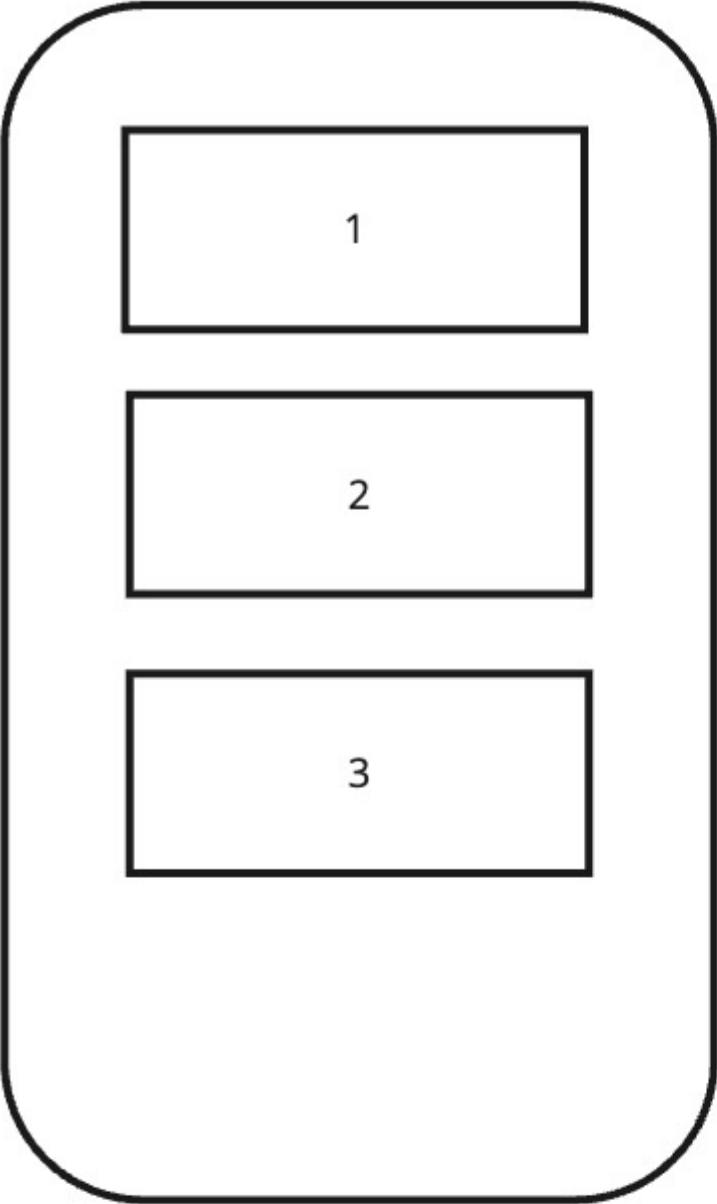
rendering - прерываемая
1 фаза
reconciliation - алгоритм
получения действия,
чтобы построить
целевое дерево

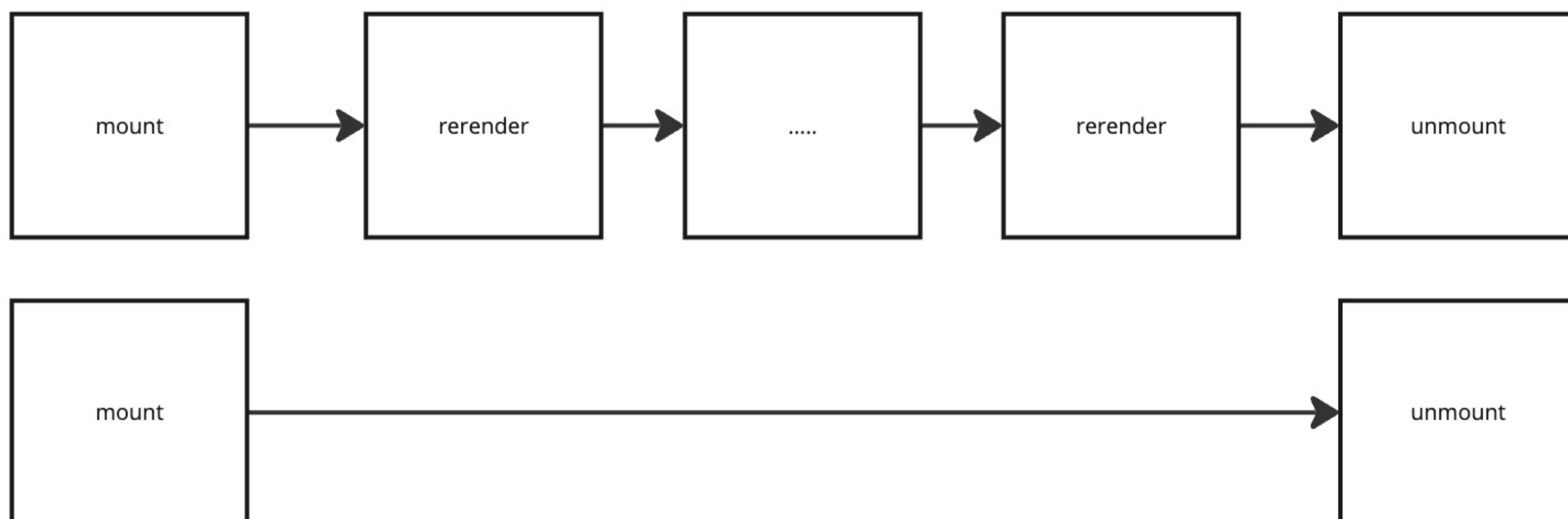


[work, work2, work3]
приоритизированный массив
работы

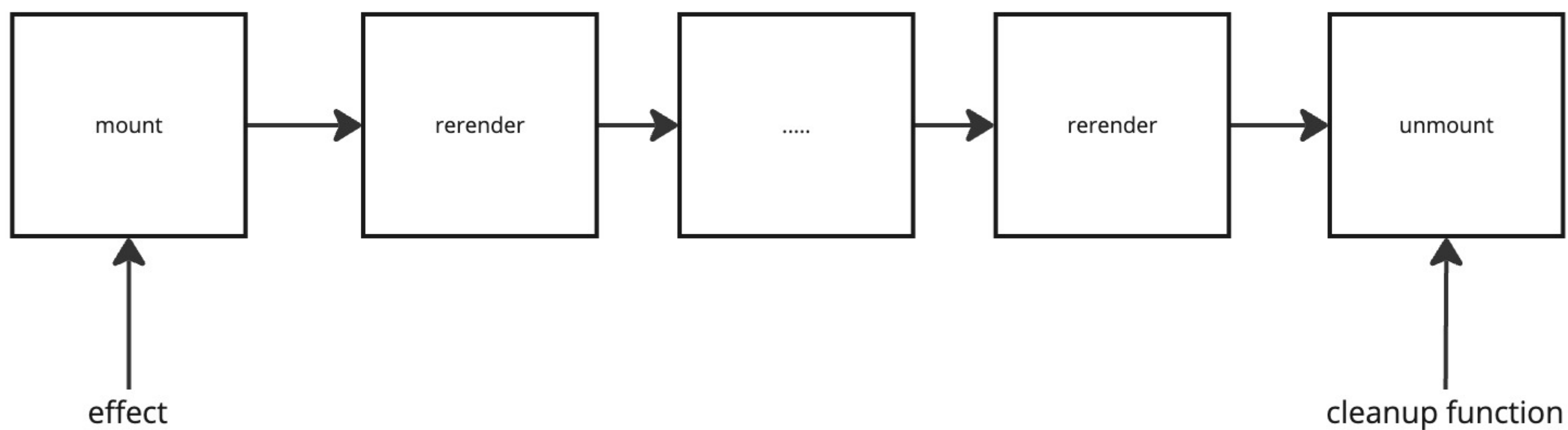
→ paint в браузере

commit - непрерываемая
2 фаза
в DOM, effect





[] - effect будет выполнен только на mount и unmount



[var1, var2] - effect будет выполнен только на mount, unmount и если изменился, то на rerender

