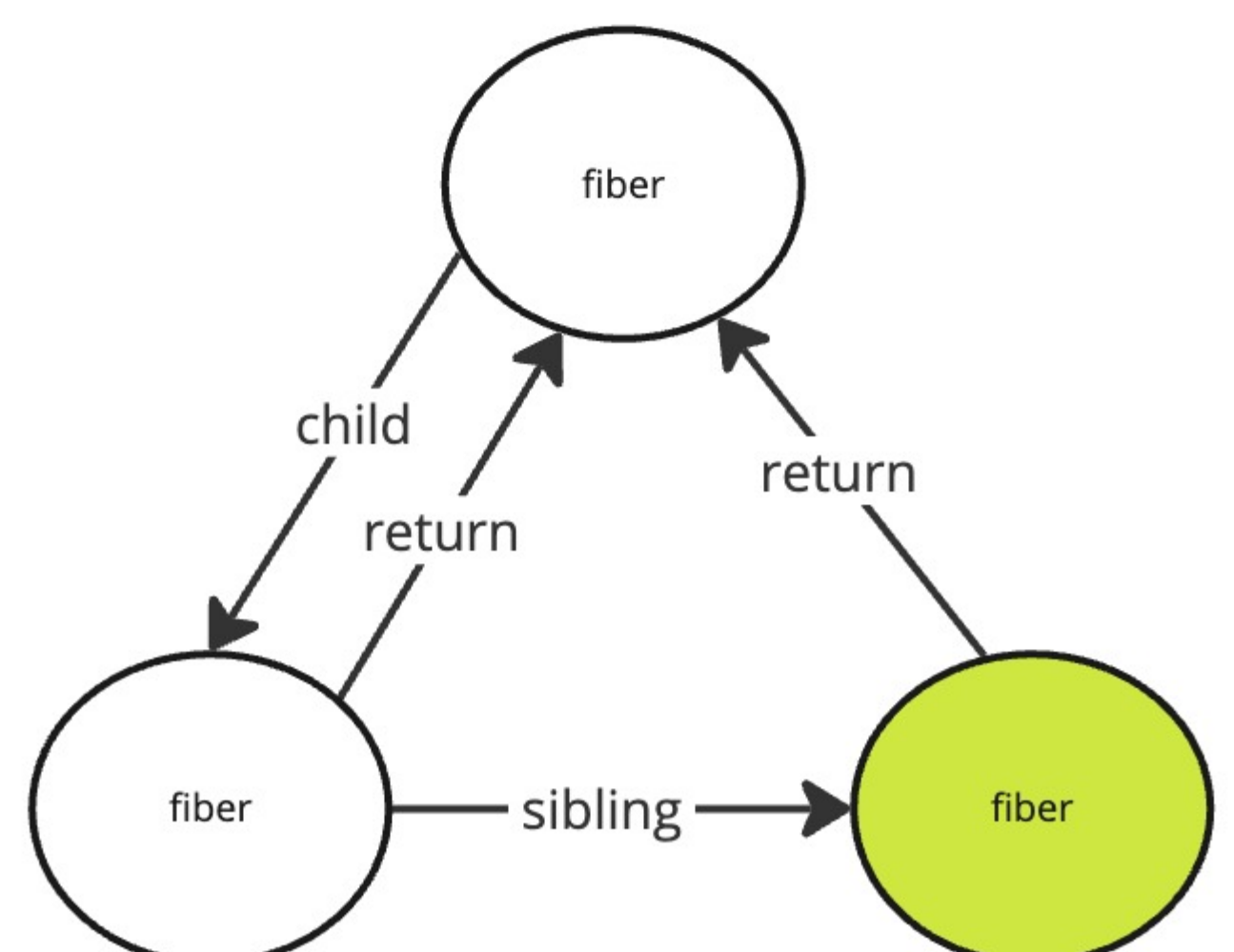
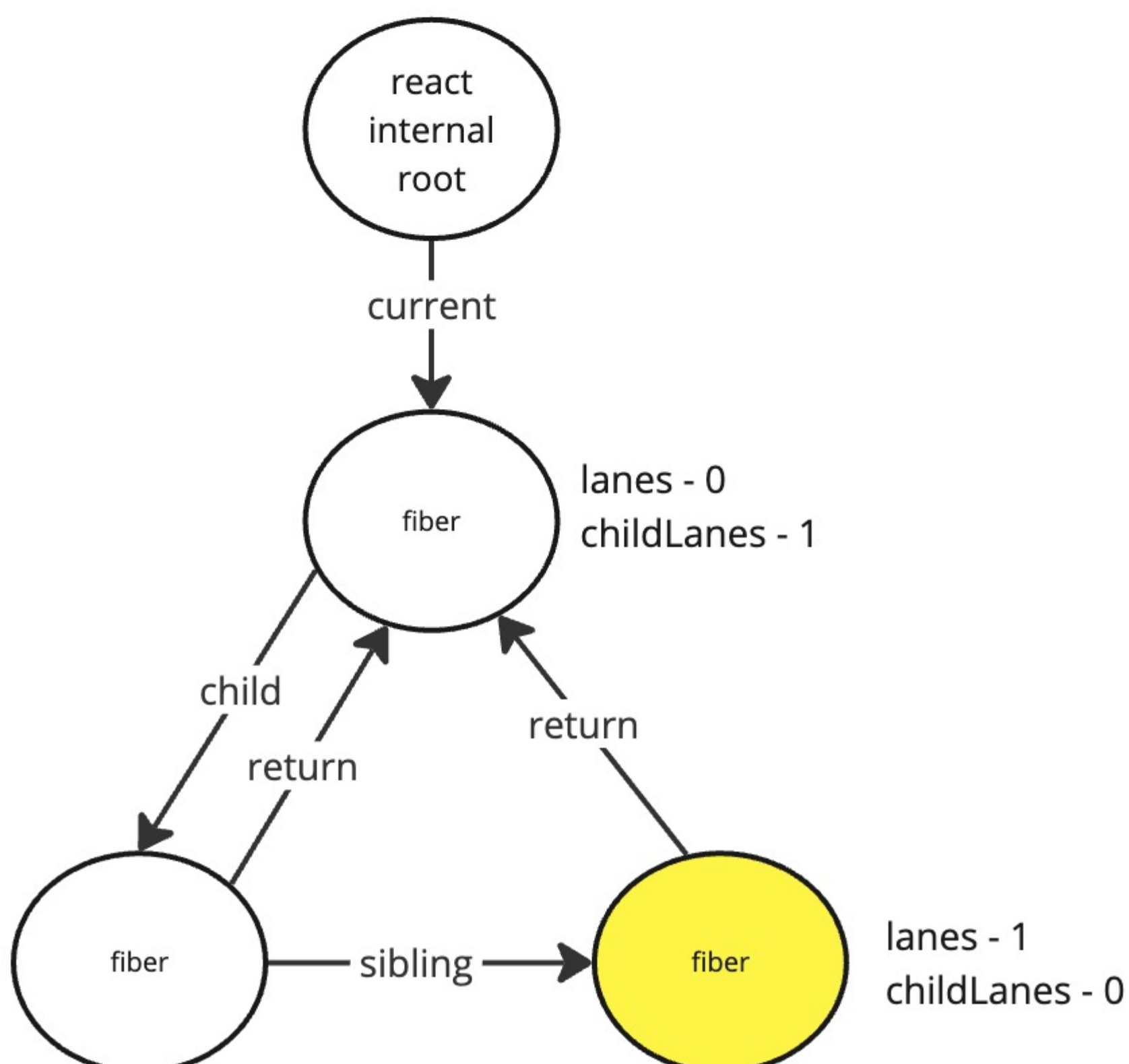


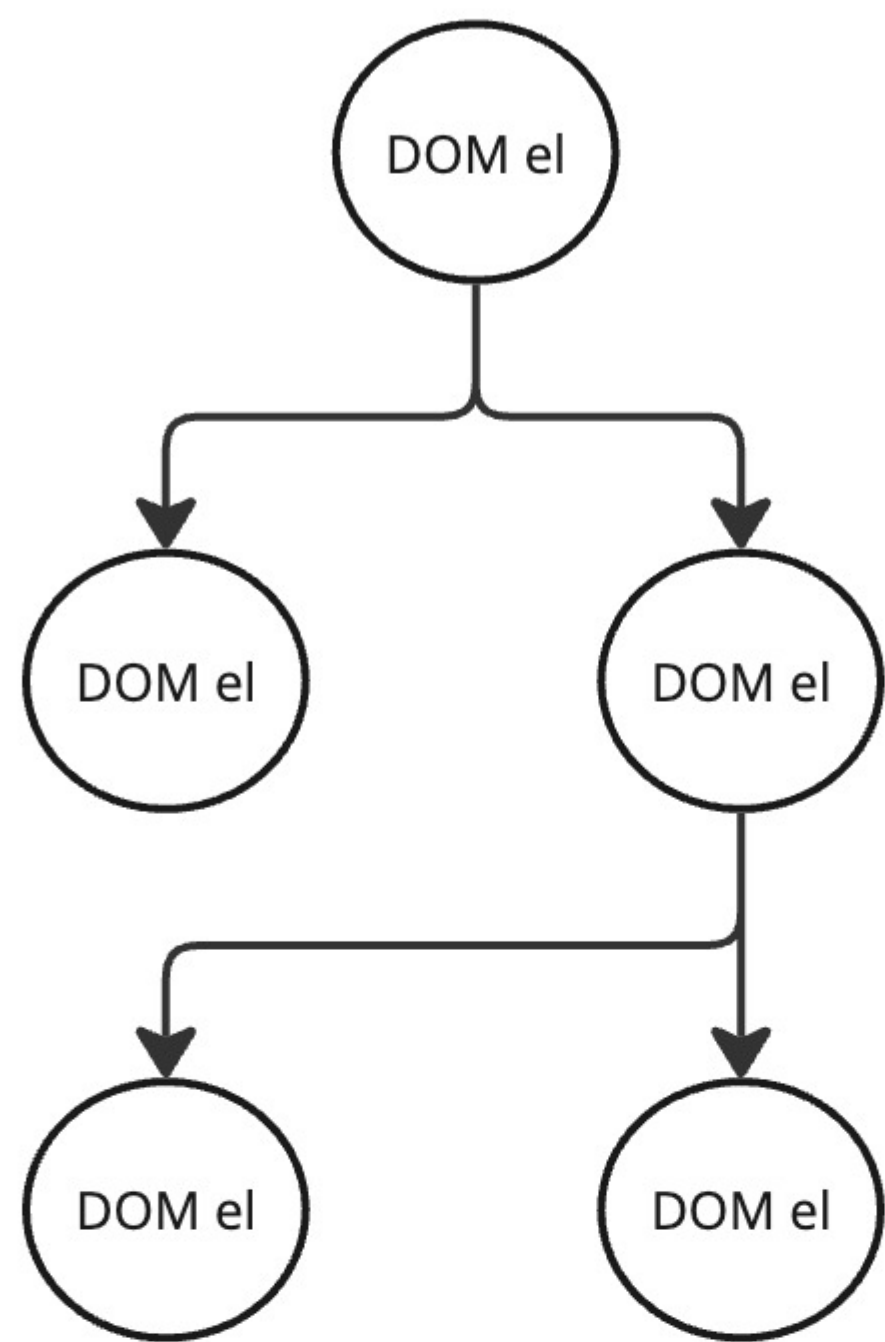
триггер initial render -> идет построение fiber tree -> current начинает на него указывать



reconciliation - алгоритм нахождения работы, которую нужно выполнить, чтобы в dom отобразить актуальное дерево

- в рендеринге реакта две фазы:
- 1. rendering - прерываемая
 - 2. commit - непрерываемая

reconciliation определил приоритизированный массив работы **[work1, work2, work3,]**



в фазе коммита реакт вносит изменения в DOM

