

## GUÍA DE PRÁCTICAS DE APLICACIÓN Y /O EXPERIMENTACIÓN DE LOS APRENDIZAJES (PAE O APE)

### Datos Informativos

**Facultad:** CIENCIAS ADMINISTRATIVAS GESTIÓN EMPRESARIAL E INFORMÁTICA

**Carrera:** SOFTWARE

**Asignatura:** PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS

**Ciclo:** SEGUNDO A

**Docente:** ING. MÓNICA BONILLA

**Título de la práctica:** INSTALACIÓN DE JDK Y ECLIPSE PARA INICIAR LA PROGRAMACIÓN EN JAVA

No. de la práctica: 1

No. de horas: 10

Fecha: 27-09-2024

### Introducción:

Para el desarrollo de la APE deben revisar el material entregado en la plataforma EVEA y establecer los pasos e instrucciones realizadas para la instalación de JDK y ECLIPSE

Objetivo	Materiales	Procedimiento	Resultados	Evaluación
Realizar la instalación de JDK y ECLIPSE para realizar la programación en java	Computadora, Internet , procesador de texto	Una vez revisada la bibliografía y los temas especificados establecer los procesos necesarios para la instalación	Instalar JDK y ECLIPSE para realizar la programación en java	Para la evaluación se considerará lo siguiente: Metodología 0.25 Análisis 1.0 Bibliografía 0.25 Conclusiones 0.25 Recomendaciones 0.25

**Firma del docente**

## GUÍA DE PRÁCTICAS DE APLICACIÓN Y /O EXPERIMENTACIÓN DE LOS APRENDIZAJES (PAE O APE)

### Datos Informativos

**Facultad:** CIENCIAS ADMINISTRATIVAS GESTIÓN EMPRESARIAL E INFORMÁTICA

**Carrera:** SOFTWARE

**Asignatura:** PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS

**Ciclo:** SEGUNDO A

**Docente:** ING. MÓNICA BONILLA

**Título de la práctica:** INTEGRACIÓN DE OBJETOS MEDIANTE APLICACIONES DE TEXTO

No. de la práctica: 2

No. de horas:

10

Fecha: 18-10-2024

**Introducción:** Utilizando el editor de eclipse desarrollar la práctica para resolver un problema y realizar la integración de objetos mediante aplicaciones de texto

Objetivo	Materiales	Procedimiento	Resultados	Evaluación
Realizar la integración de objetos en la programación orientada a objetos	Computadora, internet, editor de eclipse	Una vez revisada la bibliografía y el internet presentar la solución a una problemática que me permita integrar objetos	Ejemplificar la integración de objetos mediante aplicaciones de texto	Para la evaluación se considerará lo siguiente: Metodología 0.25 Proceso 0.5 Resultados 0.5 Bibliografía 0.25 Conclusiones 0.25 Recomendaciones 0.25

Firma del docente

## GUÍA DE PRÁCTICAS DE APLICACIÓN Y /O EXPERIMENTACIÓN DE LOS APRENDIZAJES (PAE O APE)

### Datos Informativos

**Facultad:** CIENCIAS ADMINISTRATIVAS GESTIÓN EMPRESARIAL E INFORMÁTICA

**Carrera:** SOFTWARE

**Asignatura:** PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS

**Ciclo:** SEGUNDO A

**Docente:** ING. MÓNICA BONILLA

**Título de la práctica:** REPRESENTACION DE OBJETOS UTILIZANDO UML Y CASOS DE USO

No. de la práctica: 3

No. de horas:

14

Fecha: 8-11-2024

**Introducción:** Utilizando el editor de eclipse desarrollar la práctica para resolver un problema y realizar la integración de objetos mediante aplicaciones de texto

Objetivo	Materiales	Procedimiento	Resultados	Evaluación
Representar los objetos utilizando UML y casos de uso	Computadora, internet, procesador de texto	Una vez revisada la bibliografía y el internet representar los objetos utilizando UML y casos de uso para solucionar un problema determinado	Representar los objetos necesarios para solucionar un problema determinado, utilizando UML y casos de uso	Para la evaluación se considerará lo siguiente: Metodología 0.25 Proceso 0.5 Resultados 0.5 Bibliografía 0.25 Conclusiones 0.25 Recomendaciones 0.25

**Firma del docente**

## GUÍA DE PRÁCTICAS DE APLICACIÓN Y /O EXPERIMENTACIÓN DE LOS APRENDIZAJES (PAE O APE)

### Datos Informativos

**Facultad:** CIENCIAS ADMINISTRATIVAS GESTIÓN EMPRESARIAL E INFORMÁTICA

**Carrera:** SOFTWARE

**Asignatura:** PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS

**Ciclo:** SEGUNDO A

**Docente:** ING. MÓNICA BONILLA

**Título de la práctica:** IMPLEMENTACIÓN DE HILOS EN PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS

No. de la práctica: 4

No. de horas:

14

Fecha: 6-12-2024

**Introducción:** Identifique el uso de hilos, ventajas y desventajas en java, ejemplificar

Objetivo	Materiales	Procedimiento	Resultados	Evaluación
Identificar para que sirven los hilos en java , sus ventajas y desventajas	Computadora, internet, editor de eclipse	Una vez revisada la bibliografía y el internet establezca el uso de hilos en java y describa sus ventajas y desventajas	Conocer el uso de hilos en java , sus ventajas y desventajas , realice una ejemplificación .	Para la evaluación se considerará lo siguiente: Metodología 0.25 Proceso 0.5 Resultados 0.5 Bibliografía 0.25 Conclusiones 0.25 Recomendaciones 0.25

**Firma del docente**