

# Trabajo Autónomo - Estructuras de datos

---

**Nombre:** Ariel Alejandro Calderón

**Tema:** Análisis de Algoritmos: Encontrar  $f(n)$  y  $O(n)$

**Fecha:** 24/02-2025

## 1. Estructura Condicional Anidada

**Código:**

```
if (n1 > n2) {  
    if (n1 > n3) {  
        if (n2 > n3) {  
            mostrar(n1, n2, n3);  
        }  
    }  
}
```

**Análisis:**

- Las estructuras **if** son evaluaciones condicionales que se ejecutan en **tiempo constante**.
- Cada **if** se evalúa de forma **independiente** sin bucles ni recursiones.

**Función de tiempo:**

$f(n) = c$  (constante)

**Notación Big O:**

$O(1)$

---

## 2. Algoritmo de Ordenamiento (Tipo Bubble Sort)

**Código:**

```
for (i = 0; i < n - 1; i++) {  
    for (j = i + 1; j < n; j++) {  
        if (V[i] > V[j]) {  
            aux = V[i];  
            V[i] = V[j];  
            V[j] = aux;  
        }  
    }  
}
```

### Análisis:

- El **primer for** se ejecuta (**n - 1**) veces.
- El **segundo for** se ejecuta en promedio (n - i) veces.
- Esto genera una **serie aritmética**:  
 $(n - 1) + (n - 2) + \dots + 1 = n(n - 1)/2$

### Función de tiempo:

$$f(n) = n(n - 1)/2$$

### Notación Big O:

$$O(n^2)$$

---

## 3. Inserción Binaria con Desplazamientos

### Código:

```
for (i = 1; i < n; i++) {  
    temp = v[i];  
    Izq = 0;  
    Der = i - 1;  
    while (Izq <= Der) {  
        Medio = (Izq + Der) / 2;  
        if (temp < v[Medio]) {  
            Der = Medio - 1;  
        } else {  
            Izq = Medio + 1;  
        }  
    }  
    for (j = i - 1; j >= Izq; j--) {  
        v[j + 1] = v[j];  
    }  
    v[Izq] = temp;  
}
```

### Análisis:

- **Búsqueda binaria:**  $O(\log n)$  por iteración.
- **Desplazamientos:** En el peor caso,  $O(n)$  por iteración.
- **Total:** Se realizan n iteraciones, cada una con búsqueda binaria y desplazamiento lineal.

### Función de tiempo:

$$f(n) = n(\log n + n)$$

### Notación Big O:

$O(n^2)$

---

## 4. Ordenamiento por Mezcla (Merge Sort)

### Código Resumido:

```
void ordenarMezcla(TipoEle A[], int izq, int der) {
    if (izq < der) {
        int centro = (izq + der) / 2;
        ordenarMezcla(A, izq, centro);
        ordenarMezcla(A, centro + 1, der);
        intercalar(A, izq, centro, der);
    }
}
```

### Análisis:

- **División del arreglo:** Se realizan  $\log n$  divisiones.
- **Intercalación:** Se hace en tiempo lineal  $O(n)$  en cada nivel de recursión.

### Función de tiempo:

$f(n) = n \log n$

### Notación Big O:

$O(n \log n)$

---

## 5. Búsqueda Lineal

### Código:

```
for (i = j = 0; i < N; i++) {
    if (array[i] == elemento) {
        solucion[j] = i;
        j++;
    }
}
```

### Análisis:

- El **for** recorre todos los elementos del arreglo.
- La búsqueda es **lineal**.

### Función de tiempo:

$f(n) = n$

### Notación Big O:

$O(n)$

---

## 6. Recorrido de ArrayList

### Código:

```
public String recorrido2(ArrayList it, String msg) {
    int i = 0;
    String r = msg + "\n";
    while (i < it.size()) {
        r += "\n" + it.get(i).toString();
        i++;
    }
    return r;
}
```

### Análisis:

- **Recorre todo el ArrayList:**  $n$  iteraciones.
- **Acceso a elementos:**  $O(1)$ .

### Función de tiempo:

$f(n) = n$

### Notación Big O:

$O(n)$

---

## 7. Recorrido en Árbol Binario por Nivel

### Código:

```
public void imprimirNivel(NodoArbol pivote, int nivel2) {
    if (pivote != null) {
        niveles[nivel2] = pivote.valor + ", " + ((niveles[nivel2] != null) ?
niveles[nivel2] : "");
        imprimirNivel(pivote.derecha, nivel2 + 1);
        imprimirNivel(pivote.izquierda, nivel2 + 1);
    }
}
```

### Análisis:

- **Recorrido completo del árbol:** Cada nodo se visita una vez.
- Para un árbol con n nodos:

### Función de tiempo:

$f(n) = n$

### Notación Big O:

$O(n)$

---

## 8. Inserción en Lista Enlazada por Referencia

### Código:

```
public void insercionReferencia(Nodo nuevo, int pos) {
    if (this.cab == null) this.insercionCab(nuevo);
    else {
        if (pos <= 0) this.insercionCab(nuevo);
        else if (pos >= n) this.insercionFinal(nuevo);
        else {
            Nodo p = this.cab;
            for (int i = 0; i < pos; i++) {
                p = p.getSig();
            }
            nuevo.setSig(p);
            this.n++;
        }
    }
}
```

### Análisis:

- **Peor caso:** Insertar al final requiere recorrer la lista entera.
- **Recorrido:**  $O(n)$ .

### Función de tiempo:

$f(n) = n$

### Notación Big O:

$O(n)$

---

## 9. Construcción de Árbol desde Archivo (Adivina)

### Código Resumido:

```
public Adivina() {  
    raiz = d.deserializeNodo("animal.txt");  
}
```

### Análisis:

- **Lectura del archivo:** Depende del número de líneas/nodos  $n$ .
- **Construcción del árbol:** Cada línea se procesa una vez.

### Función de tiempo:

$f(n) = n$

### Notación Big O:

$O(n)$

---

## 10. Menú Interactivo con Scanner

### Código:

```
while (ope != 3) {  
    System.out.println("Menu");  
    ope = scc.nextInt();  
    switch (ope) {  
        case 1: a1 = l.construir(a1); break;  
        case 2: System.out.println(a1.toString()); break;  
    }  
}
```

### Análisis:

- **Menú:** Ejecuta operaciones simples (constantes).
- El número de iteraciones **depende del usuario**, pero cada operación es  $O(1)$ .

### Función de tiempo:

$f(n) = c$

### Notación Big O:

$O(1)$