

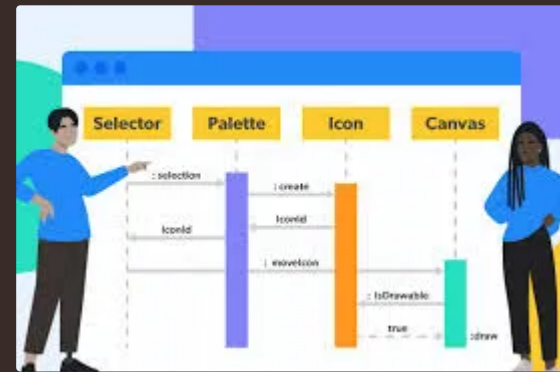


Ariel Alejandro

Introducción a UML: Diagramas de Secuencia

¿Qué es un Diagrama de Secuencia?

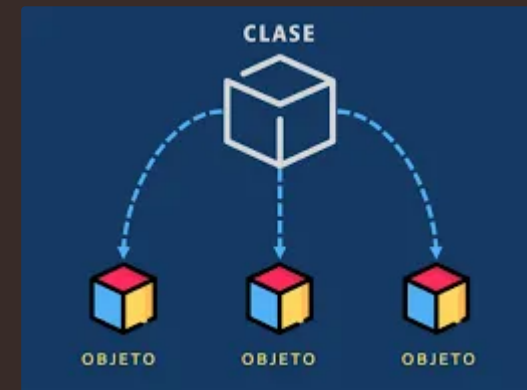
Es un diagrama que muestra cómo los objetos interactúan en una secuencia temporal. Representa el intercambio de mensajes entre objetos para realizar una tarea específica.



Elementos clave

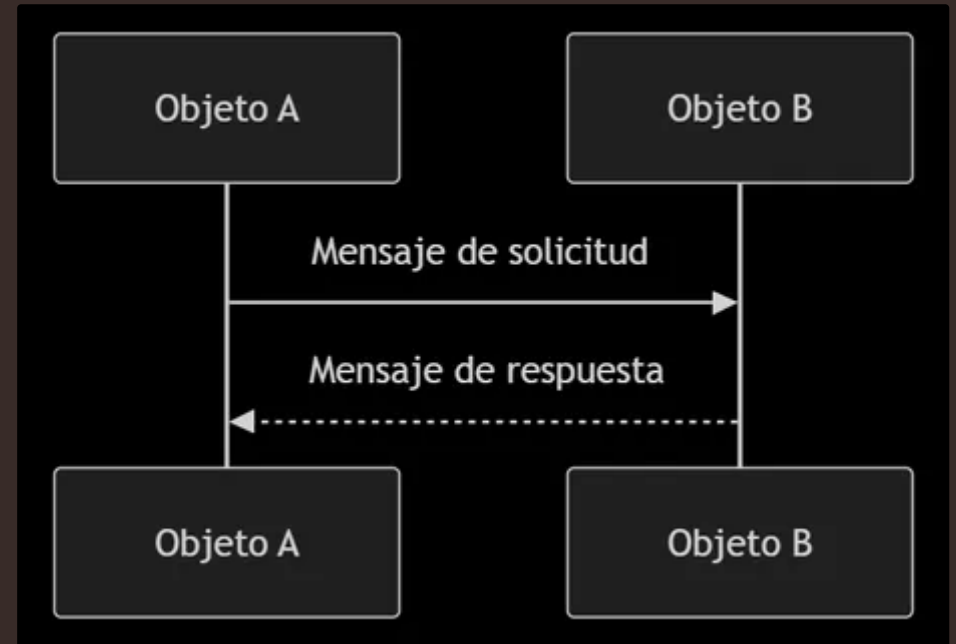
Objetos/Clases

Entidades que interactúan. Portan información (atributos) y tienen programadas funcionalidades (metodos).



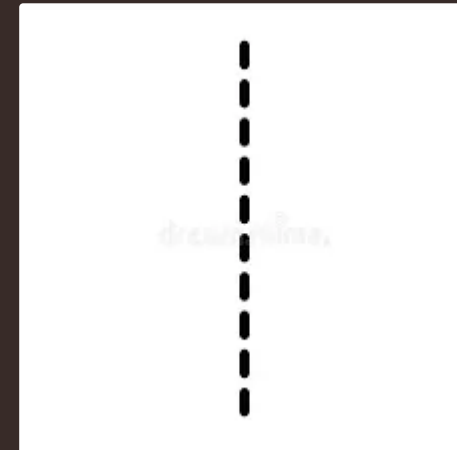
Mensajes

Comunicación entre objetos.



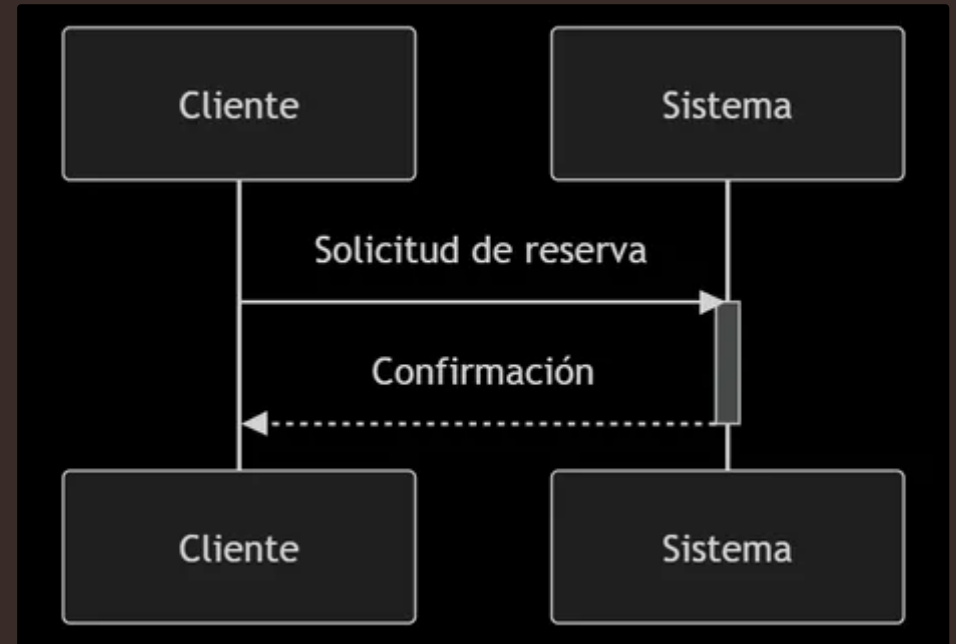
Línea de vida (Lifeline)

Representa la existencia de un objeto durante el tiempo. Facilita el seguimiento de las interacciones de un objeto a lo largo de una línea de tiempo determinada (va de arriba hacia abajo).



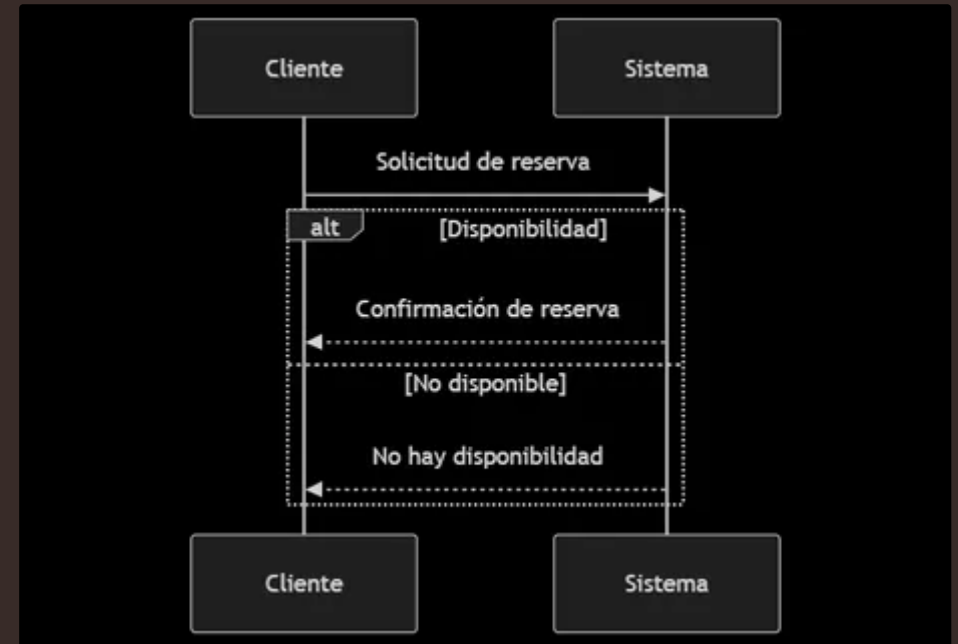
Activaciones

Período en que un objeto está realizando una operación.



Fragmentos combinados

Condicionales, bucles, alternativas



Problema de ejemplo: Sistema de reservas



Problema: Se desea que un cliente pueda reservar una habitacion a través de un sistema.

Objetos involucrados: Cliente, Sistema de Reservas, Base de Datos.

Secuencia:

1. El Cliente **ENVIA** una solicitud de reserva al Sistema de Reservas.
2. El Sistema de Reservas **CONSULTA** la Base de Datos para **VERIFICAR** disponibilidad.
3. La Base de Datos **RESPONDE** con la disponibilidad.
4. El Sistema de Reservas **CONFIRMA** la reserva al Cliente.

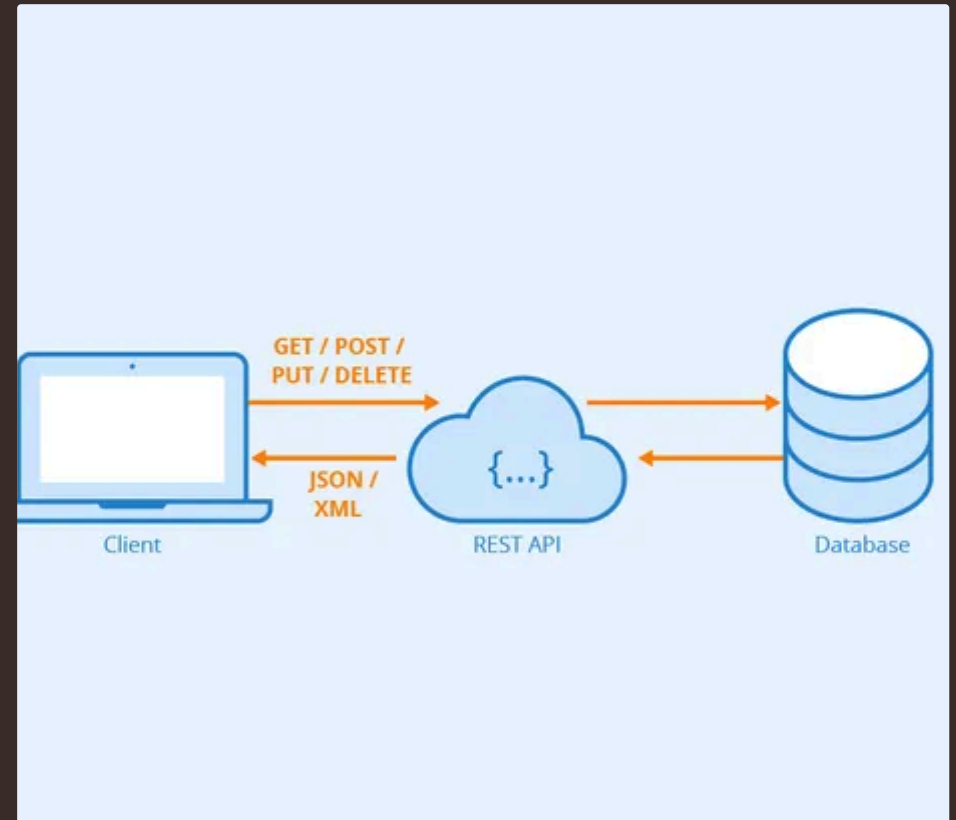


Diagrama UML de Secuencia

