ALGORITMOS Y LÓGICA DE PROGRAMACIÓN

TEMA: PROCEDIMIENTOS





Ariel Alejandro Calderón

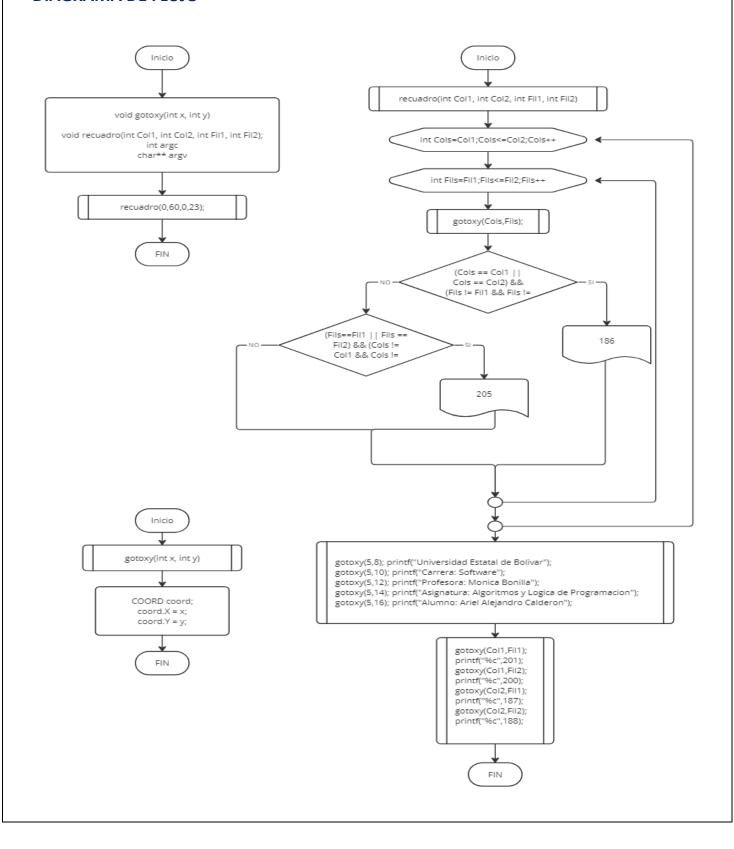




PROBLEMA 1

Crear un procedimiento para establecer una caratula de presentación de trabajos en C.

DIAGRAMA DE FLUJO



CODIFICACIÓN

```
#include <stdio.h>
#include <windows.h>
void gotoxy(int x, int y)
   COORD coord;
   coord.X = x;
   coord.Y = y;
   SetConsoleCursorPosition(GetStdHandle(STD OUTPUT HANDLE), coord);
void recuadro(int Col1, int Col2, int Fil1, int Fil2); //declaración del
procedimiento recuadro
int main(int argc, char** argv) { //función principal de nuestro programa
 recuadro(0,60,0,23); //llamado al procedimiento recuadro
 return 0; //fin de la aplicación
void recuadro(int Col1, int Col2, int Fil1, int Fil2) //implementación del
procedimiento recuadro
for (int Cols=Col1;Cols<=Col2;Cols++) //recorrido del recuadro</pre>
   for (int Fils=Fil1;Fils<=Fil2;Fils++)</pre>
  gotoxy(Cols,Fils);
  if ((Cols == Col1 | Cols == Col2) && (Fils != Fil1 && Fils != Fil2))
 printf("%c",186);
 else if ((Fils==Fil1 || Fils == Fil2) && (Cols != Col1 && Cols != Col2))
 printf("%c",205);
   gotoxy(5,8); printf("Universidad Estatal de Bolivar");
   gotoxy(5,10); printf("Carrera: Software");
   gotoxy(5,12); printf("Profesora: Monica Bonilla");
   gotoxy(5,14); printf("Asignatura: Algoritmos y Logica de Programacion");
   gotoxy(5,16); printf("Alumno: Ariel Alejandro Calderon");
```

```
gotoxy(Col1,Fil1);
printf("%c",201);
gotoxy(Col1,Fil2);
printf("%c",200);
gotoxy(Col2,Fil1);
printf("%c",187);
gotoxy(Col2,Fil2);
printf("%c",188);
```

EJECUCIÓN

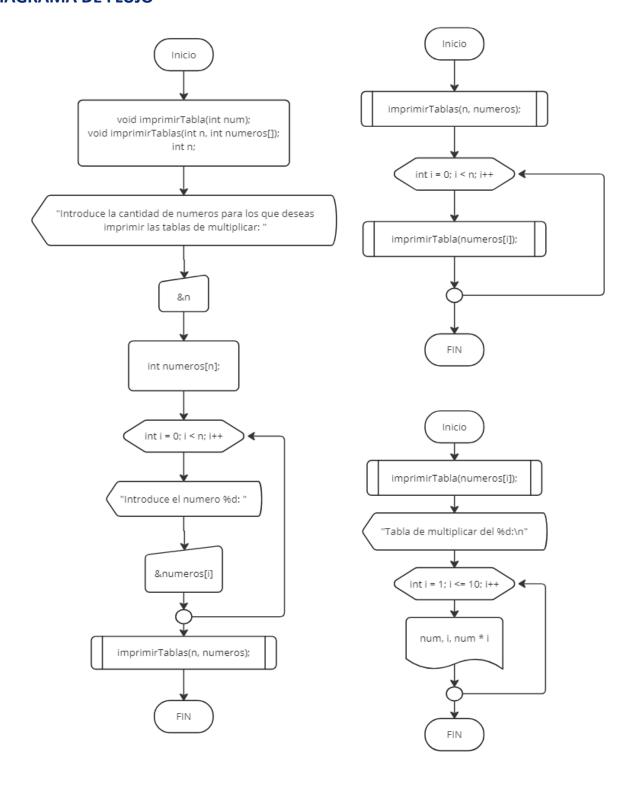
```
Universidad Estatal de Bolivar
Carrera: Software
Profesora: Monica Bonilla
Asignatura: Algoritmos y Logica de Programacion
Alumno: Ariel Alejandro Calderon

Process exited after 0.09889 seconds with return value 0
Press any key to continue . . .
```

PROBLEMA 2

Utilizar procedimientos: para imprimir las tablas de multiplicar de n números que el usuario seleccione, la multiplicación por cada tabla debe ser hasta el 10.

DIAGRAMA DE FLUJO



CODIFICACIÓN

```
#include <stdio.h>
void imprimirTabla(int num);
void imprimirTablas(int n, int numeros[]);
int main() {
   printf("Introduce la cantidad de nUmeros para los que deseas imprimir
las tablas de multiplicar: ");
    scanf("%d", &n);
   int numeros[n];
   for (int i = 0; i < n; i++) {
        printf("Introduce el nUAmero %d: ", i + 1);
        scanf("%d", &numeros[i]);
    imprimirTablas(n, numeros);
    return 0;
void imprimirTabla(int num) {
   printf("Tabla de multiplicar del %d:\n", num);
   for (int i = 1; i <= 10; i++) {
        printf("%d \times %d = %d\n", num, i, num * i);
   printf("\n");
void imprimirTablas(int n, int numeros[]) {
   for (int i = 0; i < n; i++) {
        imprimirTabla(numeros[i]);
```

EJECUCIÓN

```
■ G:\Other computers\Mi PC\multialejo\ejercicios\tarea\multiplicar.exe
Introduce la cantidad de numeros para los que deseas imprimir las tablas de multiplicar: 2
Introduce el numero 1: 4
Introduce el numero 2: 5
Tabla de multiplicar del 4:
4 x 1 = 4
4 x 2 = 8
4 x 3 = 12
4 x 4 = 16
  x = 20
4 x 6 = 24
  x 7 = 28
4 x 8 = 32
4 \times 9 = 36
4 \times 10 = 40
Tabla de multiplicar del 5:
5 x 1 = 5
5 x 2 = 10
5 x 3 = 15
5 x 4 = 20
5 x 5 = 25
  x 6 = 30
5 x 7 = 35
5 x 8 = 40
5 x 9 = 45
  x 10 = 50
Process exited after 3.162 seconds with return value 0 Press any key to continue . . .
```

Bibliografía

- https://www.pcresumen.com/menu-software/36-lenguajes-de-programacion/c/128-procedimientos-y-funciones-en-c
- https://www.programarya.com/Cursos/C++/Funciones
- https://www.w3schools.com/js/js_switch.asp
- https://medium.com/@samanthahdez/errores-comunes-en-funciones-y-procedimientos-en-c-c650f9b9ca33
- http://kali.azc.uam.mx/clc/03_docencia/licenciatura/e_datos/Programacion_estructura da.pdf