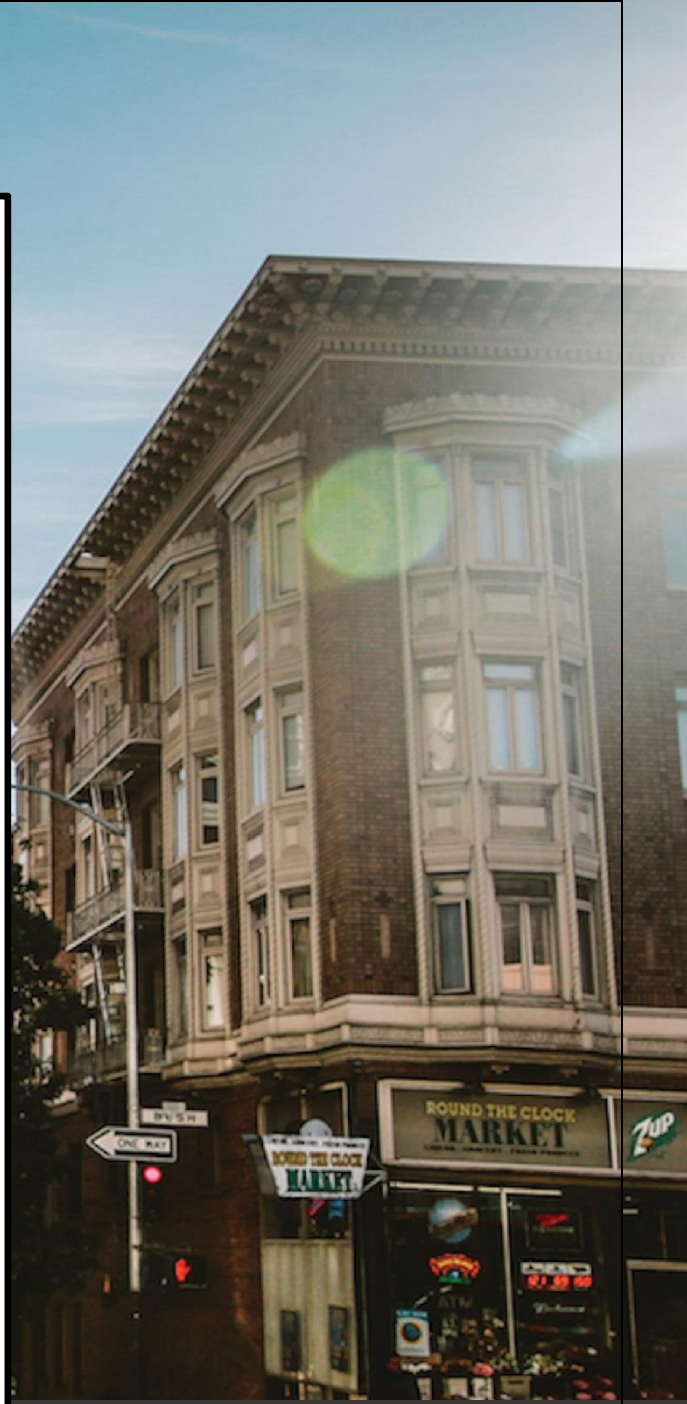


ALGORITMOS Y LÓGICA DE
PROGRAMACIÓN

TEMA: SENTENCIAS SECUENCIALES Y CONDICIONALES

INTEGRANTES:

- Ariel Alejandro Calderón
- Jacson Antonio Narváez



Secuenciales

Una estructura secuencial es una estructura en la que una acción (comando) sigue a otra acción. Las tareas se suceden unas a otras de tal manera que el resultado de una tarea es la entrada de la siguiente, y así sucesivamente, hasta que finalice el proceso.

Asignación

El propósito es mover valores o resultados a un área de memoria.

Esta área estará identificada por el nombre de la variable que recibirá el valor.

Lectura

La lectura implica recibir un valor de un dispositivo de entrada (como un teclado). Esta operación se presenta en pseudocódigo de la siguiente manera:

Leer a, b.

Donde "a" y "b" son variables que recibirán valores

Condicionales

Una estructura condicional compara una variable con uno o más valores, de modo que, según el resultado de esta comparación, se tomará un curso de acción en el programa.

Condicionales simples

La estructura condicional simple se llama "toma de decisiones". Estas decisiones toman la siguiente forma:

Si <condición> entonces
Acción(es)
Fin-si

Condicionales dobles

La estructura condicional dual permite elegir entre dos posibles alternativas u opciones dependiendo de si se cumple o no una determinada condición.

Se representa de la siguiente manera:

Si <condición> entonces
Acción(es)
 si no
Acción(es)
Fin-si

Sentencias secuenciales y condicionales