

# Questionario de algoritmos

---

1. Que tipo de expresion se utiliza para evaluar condiciones en un algoritmo?  
Relacional
2. Como se representa asignacion de valor en pseudocodigo?  
Signo "="
3. Que es un algoritmo?  
Conjunto de instrucciones que se siguen para resolver un problema.
4. Que tipo de operador se utiliza para combinar condiciones en un algoritmo?  
Logico
5. Que tipo de dato se utiliza comunmente para almacenar valores booleanos en un algoritmo?  
Booleano
6. Cual de los siguientes operadores es un operador aritmetico?  
Aritmeticos: + - \* /
7. Que es el pseudocodigo?  
Un conjunto de simbolos y convenciones que se utilizan para representar algoritmos.
8. Cual de las siguientes estructuras de control permite ejecutar un bloque de codigo solo si se cumple una condicion?  
Decisiva
9. Cual es el proposito principal del pseudocodigo en la programacion?  
Para representar de forma mas ACCESIBLE algun algoritmo.
10. Cual es una tecnica para mejorar la eficiencia de un algoritmo?  
Reducir la cantidad de operaciones realizadas.
11. Cual es el resultado de la siguiente expresion logica?  
(True AND False) OR (False AND True) False
12. Cual de las siguientes opciones NO es un operador relacional?  
% | Operadores relacionales: == / >= / <= / <>
13. Cuales son los elementos basicos de un algoritmo?  
Instrucciones, estructuras de control y datos de salida.
14. Cual es la estructura que permite ejecutar un bloque de codigo un numero especifico de veces?  
Repetitiva

15. Cuales son las ventajas de utilizar diagramas de flujo para representar algoritmos?  
Son mas faciles de entender y seguir
16. Por que es importante la precision en los algoritmos?  
Los algoritmos precisos garantizan la solucion correcta del problema.
17. Cual es el proposito principal de un arreglo en la programacion?  
Almacenar multiples valores de una sola variable. (del mismo tipo)
18. Cual es el proposito de las estructuras secuenciales?  
Ejecutar el codigo en un  
orde especifico
19. Cual es el proposito de las variables en un algoritmo?  
Almacenar valores  
intermedios y resultados.
20. Que herramientas computacionales existen para representar algoritmos?  
Programas  
para crear diagramas de flujo y editores de pseudocodigo.
21. Que es variable de control en un bucle?  
Variable que controla la ejecucion del bucle.
22. Cuando usar el *do-while*?  
Cuando un bloque de codigo debe ejecutarse al menos una vez y luego un numero especifico de veces mas.
23. Cual es el proposito de un bucle en programacion?  
Repetir codigo varias veces
24. Como se evita un bucle infinito?  
Utilizando una condicion de salida que se cumpla en algun momento para cerrar el bucle.
25. Cual es el proposito de la palabra 'continue' en un bucle?  
Para saltar el resto del codigo en el bucle y continuar con la siguiente iteracion.
26. Que hace el bucle 'while'?  
Ejecuta el bloque de codigo solo si se cumple la condicion establecida.
27. Cual es el contador en el contexto de algoritmos repetitivos?  
Es una variable que lleva la cuenta de las repeticiones
28. Por que es importante la condicion de salida en un bucle?  
Para evitar que se ejecute indefinidamente.
29. Cual es proposito de la palabra 'break' en un bucle?  
Salir del bucle de manera anticipada