

Informe de las prácticas de experimentación y aplicación de los aprendizajes
(Elaborada por los estudiantes de manera individual o grupal)

1. Datos Informativos:

Facultad:	CIENCIAS ADMINISTRATIVAS GESTIÓN EMPRESARIAL E INFORMÁTICA
Carrera:	Software
Asignatura:	Cálculo III
Ciclo:	Tercero
Docente:	Fís. Rafael Medina V. MSc.
Título de la práctica:	MODELAMIENTO MATEMÁTICO DE PROBLEMAS REALES COMO ECUACIONES DIFERENCIALES Y TIPOS DE SOLUCIONES
No. de práctica:	1
Escenario o ambiente de aprendizaje de la practica	Internet y solución matemática
No. de horas:	6 horas
Fecha:	11/02/2025
Estudiantes:	Ariel Calderón, Hermelinda Ochoa, Xiomara Punina
GRUPO No.	
Calificación	

2. Introducción:

El objetivo fundamental de la formación del Ingeniero en Software es que sea un profesional con capacidad analítica, la cual se adquiere estudiando herramientas matemáticas desde el punto de vista del análisis y del cálculo, pues es conocido que un ingeniero trabaja con modelos matemáticos de casos reales.

La idea de esta práctica es que los estudiantes se inicien en el modelado de problemas reales como ecuaciones diferenciales, que son las aproximaciones más reales de dichos problemas.

3. Objetivo de la práctica:

Resolver un problema real utilizando las leyes físicas correspondientes para modelar un problema como ecuación diferencial.

4. Descripción del desarrollo de la práctica: