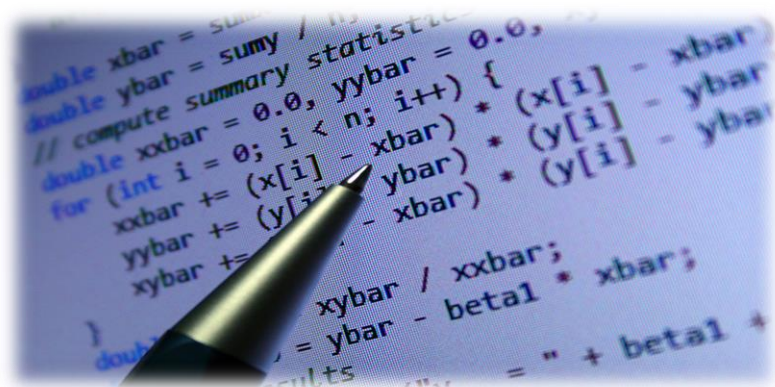


PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS

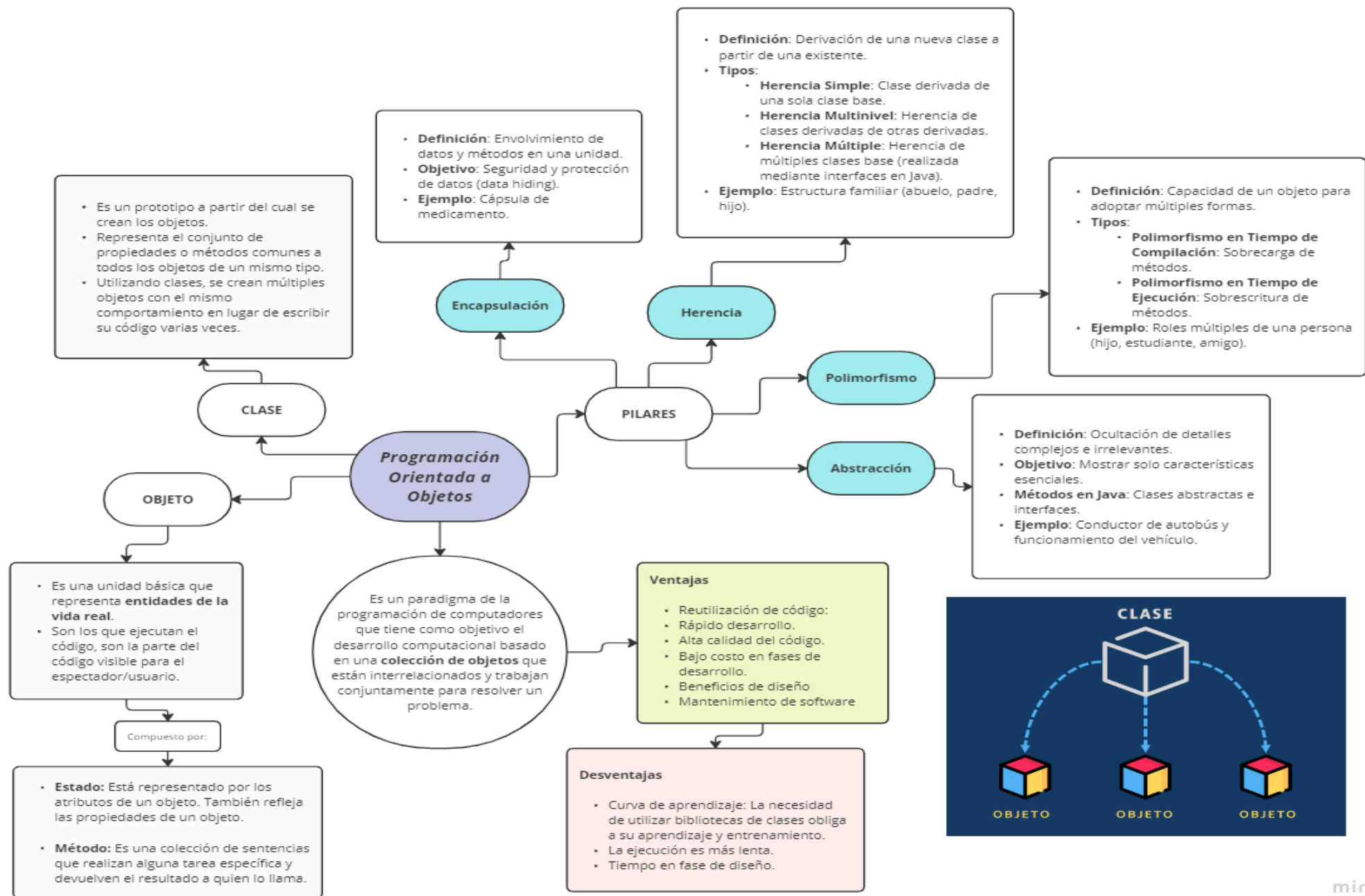
TEMA: PARADIGMAS DE LA PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS



INTEGRANTES:

- Ariel Alejandro Calderón
- Ángeles Xiomara Punina





Bibliografía

1. Libros:

- Dheeraj Malhotra, PhD & Neha Malhotra, PhD. (2020). *Data Structures and Program Design Using JAVA* (pp. 24-28). Mercury Learning and Information.
Descripción: Se consultaron las secciones que explican los conceptos básicos de la Programación Orientada a Objetos, incluyendo objetos, clases y encapsulación.

2. Recursos Web:

- GeeksforGeeks. (n.d.). *Object-oriented programming (OOP) in Java*. GeeksforGeeks. Retrieved September 5, 2024, from <https://www.geeksforgeeks.org/object-oriented-programming-oops-concept-in-java/>
Descripción: Artículo que explica los conceptos de encapsulación, herencia, polimorfismo y abstracción con ejemplos en Java.