

## Tarea #4

- Investigar un algoritmo para números aleatorios.

Inicio

Definir  $m \leftarrow 2^{32}$

Definir  $a \leftarrow 1664525$

Definir  $c \leftarrow 10134042$

Si la semilla está definida Entonces

$x \leftarrow \text{semilla}$

Sino

$x \leftarrow \text{Tiempo Actual}()$

Función Generar Numero Aleatorio()

$x \leftarrow (a * x + c) \% m$

Retornar  $x$

FIN Función

Función Random()

Retornar Generar Numero Aleatorio() / m

FIN Función

Imprimir "Numero aleatorio: ", Random()

FIN